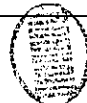
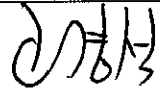




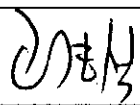
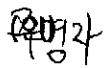
# 방과후학교 ( 수학 부) 프로그램 7 월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획				결 재		부 장		교 감							
강 의 실		방과후 1 교실		지도강사		장 혜 원									
지도기간		2017년 7 월 1 일 - 2017년 7 월 31 일													
차시별 지도 계획															
날 짜 (차시)		1,2학년		3,4학년		5,6학년									
7 월	1주	1학년	★50까지의 수 세어보기	3학년	★분보다 작은 단위알아보기 1분= 60초 2분= 120초	5학년	★직사각형의 둘레 =가로+세로+가로+세로 =(가로+세로)×2								
		2학년	★자를 사용하여 길이재기 1cm라고 쓰고 1센티미터라고 읽습니다.	4학년	★덧셈과뺄셈이 있는식 곱셈과 나눗셈이 있는식 30-16+9=23 48÷8×3=18	6학년	★ 원주 = 지름× 원주율 ★원주율 = 원주 ÷ 지름								
	2주	1학년	★수의 크기비교하기 10개씩 묶음의 수를 먼저 비교 합니다 10개씩 묶음의 수가 같은때는 날개의 수를 비교합니다.	3학년	★시간의 합과 차알아보기 5분 20초 + 3분 30초 8분 50초	5학년	★직사각형의 넓이 =가로×세로								
		2학년	★길이 어렵하기 물건의 길이를 어렵하고 자로 재어 확인하기	4학년	★덧셈,뺄셈,곱셈이 있는식 덧셈,뺄셈,나눗셈이 있는식 42-9×4+17=23 53-91÷7+23=63	6학년	★지름이 12cm 일 때 원주를 구하시오 원주 = 지름 × 원주율 = 12 × 3.14 = 37.68								
	3주	1학년	★한자리수의 덧셈 3+ 6 = 9	3학년	★1cm보다 작은단위 1cm = 10 mm ★1m보다 큰 단위 1km = 1000m	5학년	★평행사변형의 넓이 = 밑변×높이 ★삼각형의 넓이 =밑변×높이÷ 2								
		2학년	★기준에 따라 분류하기 같은 색깔 같은 모양으로 분류하기	4학년	★괄호가 있는식 80÷(10-2)=10	6학년	★원의 넓이 = 반지름 × 반지름×원주율								
	4주	1학년	★한자리수의 뺄셈 7 - 4 = 3	3학년	★길이의 합과차 2cm 4mm + 5cm 2mm 7cm 6mm	5학년	★사다리꼴의 넓이 =(윗변+아랫변)×높이÷2 ★마름모의 넓이 =한대각선×다른대각선÷ 2								
		2학년	★분류하여 세어보기 종류별로 v,o,x 등과 파악한 기호를 사용하여 자료를 빠뜨리지않고 모두세어표시하기	4학년	★계산에서 규칙찾기 <table border="1"><tr><td>텐트의수</td><td>1</td><td>2</td><td>3</td></tr><tr><td>못의 수</td><td>4</td><td>6</td><td>8</td></tr></table>	텐트의수	1	2	3	못의 수	4	6	8	6학년	★지름이 30cm 인 원의 넓이를 구하시오 15 × 15 × 3.14 = 675
텐트의수	1	2	3												
못의 수	4	6	8												


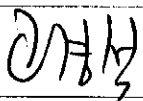

# 방과후학교 ( 공예부 ) 프로그램 7월 지도계획

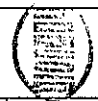
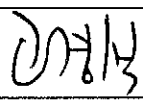

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장 	교감 
강의실	미술실	지도강사	김미향 (인) 	
지도기간	2017년 7월 1일 - 2017년 7월 31일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
7월	1주	종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.	종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.	종이접기 급수교재 - 종이접기 기본형을 체계적으로 익힌다.
	2주	오색빛 비즈팔찌(비즈공예) - 오색빛 비즈를 낚시줄에 끼우고 나비 악세사리를 달아 더욱 예쁜 나만의 팔찌를 만들 수 있다.	오색빛 비즈팔찌(비즈공예) - 오색빛 비즈를 낚시줄에 끼우고 나비 악세사리를 달아 더욱 예쁜 나만의 팔찌를 만들 수 있다.	오색빛 비즈팔찌(비즈공예) - 오색빛 비즈를 낚시줄에 끼우고 나비 악세사리를 달아 더욱 예쁜 나만의 팔찌를 만들 수 있다.
	3주	컵피자 만들기(요리특강) - 토스트 식빵의 가장자리를 자르고 머핀틀에 기름을 바른 뒤 식빵을 컵모양에 맞춰 넣는다. 햄, 피망, 양파등을 잘라 식빵위에 얹고 피자소스를 넣고 피자치즈를 뿌린 뒤 오븐에 굽는다. 맛있고 귀여운 컵피자 완성!	컵피자 만들기(요리특강) - 토스트 식빵의 가장자리를 자르고 머핀틀에 기름을 바른 뒤 식빵을 컵모양에 맞춰 넣는다. 햄, 피망, 양파등을 잘라 식빵위에 얹고 피자소스를 넣고 피자치즈를 뿌린 뒤 오븐에 굽는다. 맛있고 귀여운 컵피자 완성!	컵피자 만들기(요리특강) - 토스트 식빵의 가장자리를 자르고 머핀틀에 기름을 바른 뒤 식빵을 컵모양에 맞춰 넣는다. 햄, 피망, 양파등을 잘라 식빵위에 얹고 피자소스를 넣고 피자치즈를 뿌린 뒤 오븐에 굽는다. 맛있고 귀여운 컵피자 완성!
	4주	라이언 부채 만들기(종이접기) - 색지를 접어 라이언 얼굴을 만들고 부채 손잡이를 고정시켜서 귀엽고 시원한 부채를 만든다.	라이언 부채 만들기(종이접기) - 색지를 접어 라이언 얼굴을 만들고 부채 손잡이를 고정시켜서 귀엽고 시원한 부채를 만든다.	라이언 부채 만들기(종이접기) - 색지를 접어 라이언 얼굴을 만들고 부채 손잡이를 고정시켜서 귀엽고 시원한 부채를 만든다.

# 방과후학교 ( 컴퓨터부 ) 프로그램 07월 지도계획


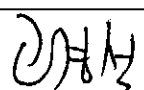

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장 	교감 
강의실	2층 컴퓨터교실	지도강사	주명자 	
지도기간	2017년 07월 1일 - 2017년 07월 31일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년 (영재스쿨)	3,4학년 (DIAT-자격증과정, 실무활용)	5,6학년 (ITQ-자격증)	
7월	1주	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 모의고사 모의고사 14회 작성하기</li> <li>▶ 글맵시, 다단, 문단 첫글자 장식 글맵시, 다단, 문단 첫글자 장식 삽입 및 개념 및 활용방법 알기</li> <li>▶ 그림 그리기</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ ITQ엑셀 목표값 찾기 및 필터 목표값 찾기에 대한 개념 및 활용방법알기</li> <li>▶ ITQ 파포 05회 작성하기</li> </ul>	
	2주	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 모의고사 모의고사 15회 작성하기</li> <li>▶ 글상자 및 도형 삽입 글상자 와 도형 삽입으로 데이터 입력 및 차이점 알기</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ ITQ엑셀 목표값 찾기 및 필터 완전정복01 ~ 03번까지 작성</li> <li>▶ ITQ 파포 06회 작성하기</li> </ul>	
	3주	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 모의고사 모의고사 16회 작성하기</li> <li>▶ 도형의 다양한 기능알기 도형에 그림 삽입 및 회전하기, 그라데이션 지정방법 알기</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ ITQ엑셀 피벗 테이블 피벗 테이블 삽입 및 활용방법 알기</li> <li>▶ ITQ 파포 07회 작성하기</li> </ul>	
	4주	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 공통 색칠하기, 메모장에 기본자리와 왼손 윗글쇠 연습하기, 같은 그룹 만들기 종합활동 작성하기</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>▶ 모의고사 모의고사 17회 작성하기</li> <li>▶ 그림 및 그리기마당, 그림과 그리기 마당, 쪽테두리 및 배경 꾸미기 방법 및 차이점 알기</li> </ul>	
		1:1 개인 지도와 아이의 요구의 따라 개인의 진도가 다를 수 있습니다.		

# 방과후학교 ( 로봇과학부) 프로그램 7월 지도계획


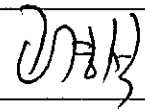

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	방과후 1교실	지도강사	이현진 	
지도기간	2017년 7월 1일 - 2017년 7월 31일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
7 월	1주	<ul style="list-style-type: none"><li>• 서보모터를 사용하여 JetBot 제작하기</li><li>• 조향장치와 오토바이의 역사 알아보기</li><li>• 서보모터를 조향장치로 사용하여 오토바이의 구동원리 알아보기</li><li>• 무선리모컨과 유선리모컨의 쓰임새와 차이점 알아보기</li><li>• 서보모터의 각도에 따라 조향장치 역할을 하는 방향전환 조정 연습하기</li></ul>		
	2주	<ul style="list-style-type: none"><li>• 적외선센서보드 3개를 사용해서 AvoidBot 만들어보기</li><li>• 적외선센서보드 3개를 전방의 장애물을 감지하여 피하는 구동원리 알아보기</li><li>• 적외선센서보드 전방 3개를 이용한 다양한 주행방법 연습해보기</li><li>• 적외선센서보드 전방 3개를 이용하여 장애물을 피해 돌아오는 경주해보기</li></ul>		
	3주	<ul style="list-style-type: none"><li>• 서보모터를 사용하여 FortreesBot 만들어 보기</li><li>• 투석기의 역사 알아보기</li><li>• 물건을 던지는 동작 구현 및 원리 알아보기</li><li>• 서보모터의 힘에 따라 던져지는 물건의 무게와 떨어지는 각도 알아보기</li><li>• 종이컵으로 탑을 쌓아 무너뜨리기 경주해보기</li></ul>		
	4주	<ul style="list-style-type: none"><li>• RayBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다.</li><li>• 로봇물고기를 통해 수중에서 물고기 지느러미의 장점을 알아보기</li><li>• 서보모터가 움직임 명령을 수행한 후 돌아오는 원리에 대해 이해하기</li><li>• ReyBot으로 물고기처럼 꼬리를 흔들며 헤엄치기</li><li>• 자신만의 물고기 로봇을 멋지게 꾸며보고 제어하는 프로그래밍 해보기</li></ul>		

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장 	교감 
강의실	미술실	지도강사	조원주 	
지도기간	2017년 7월 3일 - 2017년 7월 26일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
7월	1주	<b>바다 표현</b> (마블링 물감으로 바다 배경을 표현한 후 자신이 그린 인어공주 스탬글로 붙여 완성하기)	<b>바다 표현</b> (마블링 물감으로 바다 배경을 표현한 후 자신이 그린 인어공주 스탬글로 붙여 완성하기)	<b>바다 표현</b> (마블링 물감으로 바다 배경을 표현한 후 자신이 그린 인어공주 스탬글로 붙여 완성하기)
	2주	<b>색단계 표현</b> (열기구를 크게 스케치 한 후 색단계 표현하기)	<b>색단계 표현</b> (열기구를 크게 스케치 한 후 색단계 표현하기)	<b>색단계 표현</b> (열기구를 크게 스케치 한 후 색단계 표현하기)
	3주	<b>스탠드 만들기</b> (에바 알머슨 작품을 감상하여 나만의 스탠드를 만들어 꾸며보기)	<b>스탠드 만들기</b> (에바 알머슨 작품을 감상하여 나만의 스탠드를 만들어 꾸며보기)	<b>스탠드 만들기</b> (에바 알머슨 작품을 감상하여 나만의 스탠드를 만들어 꾸며보기)
	4주	<b>디저트 음식 표현</b> (커피물을 이용하여 디저트 음식과 음료를 표현하기)	<b>디저트 음식 표현</b> (커피물을 이용하여 디저트 음식과 음료를 표현하기)	<b>디저트 음식 표현</b> (커피물을 이용하여 디저트 음식과 음료를 표현하기)

# 방과후학교 (스포츠부) 프로그램 7월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장	교감
				
강의실	체육관	지도강사	이수완 	
지도기간	2017년 7월 3일 - 2017년 7월 31일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)		1,2학년	3,4학년	5,6학년
7월	1주	발야구 : 발을 응용한 공 컨트롤  피구 : 정확한 공 던지기	발야구 : 발을 이용한 정확한 공 컨트롤  피구 : 양손을 이용한 정확한 공 던지기	발야구 : 양발을 이용한 정확한 공 컨트롤  피구 : 양손을 이용하여 정확하고 빠른 공 던지기
	2주	발야구 : 발야구 룰과 규칙에 대한 이해  피구 : 공격과 수비의 차이점 이해	발야구 : 발야구 공격 전술과 타이밍 이해  피구 : 공격 전술과 팀워크	발야구 : 발야구 공격 전술과 수비를 위한 민첩성 기르기  피구 : 공격 전술 이해 및 스포츠 리더쉽 기르기
	3주	발야구 : 게임을 통한 상,하체 운동  피구 : 팀워크 및 스포츠 리더쉽 배우기	발야구 : 게임을 통한 기술 응용  피구 : 수비전술과 팀워크	발야구 : 게임을 통한 전술 응용 및 기술 응용  피구 : 수비전술이해와 리더쉽 기르기
	4주	발야구 : 단체에서 자신의 역할 파악 및 합동 전술 이해  피구 : 게임을 통해 기술 응용	발야구 : 자신의 역할 파악 및 기술 및 전술 응용  피구 : 기술 및 전술 응용 능력 기르기	발야구 : 자신의 역할 파악 및 게임을 이끄는 리더쉽 발굴  피구 : 기술 및 전술 응용능력 및 스포츠맨쉽 기르기

# 방과후학교 ( 바이올린 부 ) 프로그램 7 월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	방과후교실 2	지도강사	전유진	
지도기간	2017년 7 월 1 일 - 2017년 7 월 31 일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)		1,2학년	3,4학년	5,6학년
7 월	1주	개선의 합창 손가락 번호 배우기	개선의 합창 손가락 번호 배우기	미농 가보트 손가락 번호 익히기
	2주	개선의 합창 손가락 번호 익히고 연주해보기	개선의 합창 손가락 번호 익히고 연주해보기	미농 가보트 손가락 번호 익히고 연주해보기
	3주	위제트 손가락 번호 배우기	위제트 손가락 번호 배우기	사장조 미뉴에트 손가락 번호 익히기
	4주	위제트 손가락 번호 익히고 연주하기	위제트 손가락 번호 익히고 연주하기	사장조 미뉴에트 손가락 번호 익히고 연주해보기