

방과후학교 (수학 부) 프로그램 7월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획				결재	부장	교감	
강의실	1층 방과후수학교실	지도강사	이지선				
지도기간		2019년 7월 1일 ~ 2019년 7월 31일		지도별 지도 계획			
날짜 (차시)							
7 월	1주	1학년	-여러가지 물건 중 어느 것이 가장 길까 -두 사람 중 누구의 키가 더 클까	3학년	(몇십) × (몇) 의 계산은 십의 자리에 (몇) × (몇) 의 수를 쓰고 일의 자리에 0을 씁니다.	5학년	-받아올림이 없는 진분수의 덧셈 - 받아올림이 있는 진분수의 덧셈
		2학년	-우리 몸을 이용하여 길이 재기 -여러 가지 단위로 길이 재기	4학년	-평면도형 밀기 -평면도형 뒤집기	6학년	두 수를 비교하기 비 알아보기
	2주	1학년	-두 물건 중 어느 것이 더 무거울까 -여러 가지 물건 중 어느 것이 가장 무거울까	3학년	올림이 없는 (몇십몇) × (몇) 일의 자리부터 세로로 계산하기	5학년	-받아올림이 있는 대분수의 덧셈 -대분수의 덧셈을 2가지 방법으로 계산하기
		2학년	-길이를 재는 단위가 다를 때 불편한 점 - 1cm 약속하기	4학년	-평면도형을 시계방향으로 돌리기 -평면도형을 시계반대방향으로 돌리기	6학년	비를 알아보기 비율이 사용되는 경우 알아보기
	3주	1학년	두 물건의 넓이 비교하기 세 물건의 넓이 비교하기	3학년	올림이 있는 (몇십몇) × (몇) 계산하기	5학년	-진분수의 뺄셈 -받아내림이 없는 대분수의 뺄셈
		2학년	-물건의 한 끝을 눈금 0에서 시작하여 길이 재기	4학년	-도형을 뒤집고 돌린 도형과 돌리고 뒤집은 도형 -처음 도형 알아보기	6학년	백분율 알아보기 백분율을 분수나 소수로 비율로 나타내는 방법
	4주	1학년	-담을 수 있는 양 비교하기 -당간 물의 양 비교하기	3학년	올림이 있는 (몇십몇) × (몇) 계산하기	5학년	-받아내림이 있는 대분수의 뺄셈 -대분수의 뺄셈을 2가지 방법으로 계산하기
		2학년	-약 몇 cm인지 알아보기 -물건의 길이를 어림하고 자로 재어 확인하기	4학년	-무늬에서 규칙 찾기 -모양으로 규칙적인 무늬 만들기	6학년	백분율이 사용되는 경우 알아보기 할인율, 득표율, 소금 물의 진하기

방과후학교 (바이올린 부) 프로그램 (7)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부 장	교 감
강의실			지도강사	박주미
지도기간	2019년 7월 1일 - 2019년 7월 31일			
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
1주	스타카토 주법 음악이론	스타카토 주법 음악이론	스타카토 주법 음악이론	
2주	피치카토주법 음악이론	피치카토주법 음악이론	피치카토주법 음악이론	
7월 3주	연주 자세 감상태도 음악이론	연주 자세 감상태도 음악이론	연주 자세 감상태도 음악이론	
4주	음악영화 감상 과자 파티	음악영화 감상 과자 파티	음악영화 감상 과자 파티	

방과후학교 (공예부) 프로그램 (7)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장	교감
강의실	미술실	지도강사	김은미	
지도기간	2019년 7월 1일 ~ 2019년 7월 31일			
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
7월	1주	손 선풍기(블록아트) 다양한 색의 블록을 원하는 캐릭터 모양으로 색과 형태를 보며 조립하여 선풍기에 부착하여 꾸미기	손 선풍기(블록아트) 다양한 색의 블록을 원하는 캐릭터 모양으로 색과 형태를 보며 조립하여 선풍기에 부착하여 꾸미기	손 선풍기(블록아트) 다양한 색의 블록을 원하는 캐릭터 모양으로 색과 형태를 보며 조립하여 선풍기에 부착하여 꾸미기
	2주	클로버 수첩(북아트) 행운을 상징하는 네잎클로버 접기를 입히고 재활용이 가능한 북아트식 수첩커버로 옆면은 메모지 보관함으로 활용	클로버 수첩(북아트) 행운을 상징하는 네잎클로버 접기를 입히고 재활용이 가능한 북아트식 수첩커버로 옆면은 메모지 보관함으로 활용	클로버 수첩(북아트) 행운을 상징하는 네잎클로버 접기를 입히고 재활용이 가능한 북아트식 수첩커버로 옆면은 메모지 보관함으로 활용
	3주	내 손에 착 패션가방 어피치, 라이언, 네오 캐릭터를 여러 가지 색지를 이용하여 얼굴, 몸통, 귀 등 각각 특징을 살려 접고 꾸미기	내 손에 착 패션가방 어피치, 라이언, 네오 캐릭터를 여러 가지 색지를 이용하여 얼굴, 몸통, 귀 등 각각 특징을 살려 접고 꾸미기	내 손에 착 패션가방 어피치, 라이언, 네오 캐릭터를 여러 가지 색지를 이용하여 얼굴, 몸통, 귀 등 각각 특징을 살려 접고 꾸미기
	4주	POP글씨와 종이접기 급수교재 POP예쁜 글씨의 기본인 선긋기를 통해 마음을 안정시키고 종이접기 급수책을 통해 개별 진도	POP글씨와 종이접기 급수교재 POP예쁜 글씨의 기본인 선긋기를 통해 마음을 안정시키고 종이접기 급수책을 통해 개별 진도	POP글씨와 종이접기 급수교재 POP예쁜 글씨의 기본인 선긋기를 통해 마음을 안정시키고 종이접기 급수책을 통해 개별 진도

* 사정에 따라 변경될 수 있음.

방과후학교(로봇과학 부) 프로그램 (7)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장	교감																					
강의실																									
지도기간	2019년 7 월 1 일 - 2019년 7 월 31 일																								
자시별 지도 계획																									
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>날짜 (차시)</th><th>1,2학년</th><th>3,4학년</th><th>5,6학년</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>1주</td><td colspan="3"> <ul style="list-style-type: none"> - 서비스 로봇 모노 조립하기 RF리모컨과 RF수신보드의 사용 방법을 이해하고 서비스 모노를 조립해보자. - 서비스 로봇 모노 실행하기 리모컨 페이링 방법을 익힌 후, 완성된 서비스 로봇 모노를 움직여보자. </td></tr> <tr> <td>2주</td><td colspan="3"> <ul style="list-style-type: none"> - 2단계에서 사용되는 공구 사용법을 익혀보자. 경첩, 맹글탭, 링크도구에 대해 알아보고 사용법을 익히고 구조물의 특징을 이해한다. - 2단계 리모컨 사용법을 익하자. RF리모컨과 RF수신보드를 페어링 시켜보고, 사용법을 익혀보자. </td></tr> <tr> <td>7월</td><td>3주</td><td colspan="3"> <ul style="list-style-type: none"> - 기차로봇 라인트레인 조립하기 적외선 센서에 대해 이해하고 기차로봇 라인트레인을 조립해보자. - 기차로봇 라인트레인 실행하기 완성된 기차로봇 라인트레인의 작동 원리를 이해하고 실행해보자. </td></tr> <tr> <td></td><td>4주</td><td colspan="3"> <ul style="list-style-type: none"> - 격투기 로봇 룰링파이터 조립하기 격투기 로봇 룰링파이터의 움직임을 이해하고 조립해보자. - 격투기 로봇 룰링파이터 조립하기 무선 리모컨 통신 방법을 이해하고 격투기 로봇 룰링파이터를 실행해보자. </td></tr> </tbody> </table>				날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	1주	<ul style="list-style-type: none"> - 서비스 로봇 모노 조립하기 RF리모컨과 RF수신보드의 사용 방법을 이해하고 서비스 모노를 조립해보자. - 서비스 로봇 모노 실행하기 리모컨 페이링 방법을 익힌 후, 완성된 서비스 로봇 모노를 움직여보자. 			2주	<ul style="list-style-type: none"> - 2단계에서 사용되는 공구 사용법을 익혀보자. 경첩, 맹글탭, 링크도구에 대해 알아보고 사용법을 익히고 구조물의 특징을 이해한다. - 2단계 리모컨 사용법을 익하자. RF리모컨과 RF수신보드를 페어링 시켜보고, 사용법을 익혀보자. 			7월	3주	<ul style="list-style-type: none"> - 기차로봇 라인트레인 조립하기 적외선 센서에 대해 이해하고 기차로봇 라인트레인을 조립해보자. - 기차로봇 라인트레인 실행하기 완성된 기차로봇 라인트레인의 작동 원리를 이해하고 실행해보자. 				4주	<ul style="list-style-type: none"> - 격투기 로봇 룰링파이터 조립하기 격투기 로봇 룰링파이터의 움직임을 이해하고 조립해보자. - 격투기 로봇 룰링파이터 조립하기 무선 리모컨 통신 방법을 이해하고 격투기 로봇 룰링파이터를 실행해보자. 		
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년																						
1주	<ul style="list-style-type: none"> - 서비스 로봇 모노 조립하기 RF리모컨과 RF수신보드의 사용 방법을 이해하고 서비스 모노를 조립해보자. - 서비스 로봇 모노 실행하기 리모컨 페이링 방법을 익힌 후, 완성된 서비스 로봇 모노를 움직여보자. 																								
2주	<ul style="list-style-type: none"> - 2단계에서 사용되는 공구 사용법을 익혀보자. 경첩, 맹글탭, 링크도구에 대해 알아보고 사용법을 익히고 구조물의 특징을 이해한다. - 2단계 리모컨 사용법을 익하자. RF리모컨과 RF수신보드를 페어링 시켜보고, 사용법을 익혀보자. 																								
7월	3주	<ul style="list-style-type: none"> - 기차로봇 라인트레인 조립하기 적외선 센서에 대해 이해하고 기차로봇 라인트레인을 조립해보자. - 기차로봇 라인트레인 실행하기 완성된 기차로봇 라인트레인의 작동 원리를 이해하고 실행해보자. 																							
	4주	<ul style="list-style-type: none"> - 격투기 로봇 룰링파이터 조립하기 격투기 로봇 룰링파이터의 움직임을 이해하고 조립해보자. - 격투기 로봇 룰링파이터 조립하기 무선 리모컨 통신 방법을 이해하고 격투기 로봇 룰링파이터를 실행해보자. 																							

방과후학교 (배드민턴부) 프로그램 (7)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장	교감
강의실	강당		(인)	장학
지도기간	2019년 7월 1일 - 2019년 7월 31일	지도강사	양명원	양명원
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
7월	1주	언더 핸드 클리어 포핸드 언더 핸드 클리어, 백핸드 언더 핸드 클리어 마스터 하도록 지도하기	언더 핸드 클리어 포핸드 언더 핸드 클리어, 백핸드 언더 핸드 클리어 마스터 하도록 지도하기	언더 핸드 클리어 포핸드 언더 핸드 클리어, 백핸드 언더 핸드 클리어 마스터 하도록 지도하기
	2주	언더 핸드 클리어 백핸드 언더 핸드 클리어 마스터 하도록 지도하기	언더 핸드 클리어 백핸드 언더 핸드 클리어 마스터 하도록 지도하기	언더 핸드 클리어 백핸드 언더 핸드 클리어 마스터 하도록 지도하기
	3주	스매시 풀 스매시, 하프 스매시 마스터 하도록 지도하기	스매시 풀 스매시, 하프 스매시 마스터 하도록 지도하기	스매시 풀 스매시, 하프 스매시 마스터 하도록 지도하기
	4주	스매시 풀 스매시, 하프 스매시 마스터 하도록 지도하기	스매시 풀 스매시, 하프 스매시 마스터 하도록 지도하기	스매시 풀 스매시, 하프 스매시 마스터 하도록 지도하기
	5주	드롭샷 드롭샷 반복 연습하기 마스터 하도록 지도하기	드롭샷 드롭샷 반복 연습하기 마스터 하도록 지도하기	드롭샷 드롭샷 반복 연습하기 마스터 하도록 지도하기

방과후학교 (미술부) 프로그램 (7)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장	교감
강의실	미술실	지도강사	최온정	
지도기간	2019년 7월 1일 ~ 2019년 7월 31일			
자시별 지도 계획				

날짜 (자시)	A반	B반	C반
7월	1주	<ul style="list-style-type: none"> ● 표현 - 입체 아크릴 드로잉 ● 학습물 - 아크릴도구 .지점토 - 표현 주제를 정해 캔버스에 스케치하기 - 지점토를 이용해 입체감 있는 배경화면 만들기 	
	2주	<ul style="list-style-type: none"> ● 표현 - 입체 아크릴 드로잉 ● 학습물 - 아크릴도구 .지점토 - 젯소 밀칠 후아크릴 물감 채색 하기 	
	3주	<ul style="list-style-type: none"> ● 표현 - 수채청물화 ● 학습물 - 수채화도구 - 구도와 특징을 살려 스케치하기 - 수채 표현기법을 이해하고 표현하기 	
	4주	<ul style="list-style-type: none"> ● 표현 - 생활디자인 ● 학습물 - 민화부채 - 전통 무늬 패턴을 이용해 부채모형에 스케치하기 - 전통민화 색채를 이해하고 채색하기 	

방과후학교 (컴퓨터 부) 프로그램 (7)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부 장	교 감
강의실	2층 컴퓨터실	지도강사	소라 (인)	
지도기간	2019년 7 월 1 일 - 2019년 7 월 31 일			

차시별 지도 계획

날짜 (차시)	1,2학년 (곤충이야기)	3,4학년 (유튜버)	5,6학년 (DIAT-파워)
7월	1주 ★곤충의 사는 곳 매미 사진을 검색하여 슬라이드에 삽입 ★계절별 곤충 슬라이드 여름에는 어떤 곤충을 볼 수 있는지 검색	★페이지 틀에 사진을 배치 액자/필터/비네팅을 지 사진 콜라주를 저장 ★사진을 일괄 편집과 GIF 애니메이션 GIF 애니메이션 편집 및 효과	★실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습
	2주 ★천적이란 천적이란 무엇인지 검색하는 방법 ★보호색 '보호색' 슬라이드 꾸미기	★동영상을 복사하고 삭제 사진/동영상의 재생 순서 변경 ★재생 시간과 재생 화면을 조정 동영상의 재생 화면과 동영 상 볼륨을 조정	★실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습
	3주 ★익충이란 '사람에게 이익을 주는 곤충' 슬라이드 꾸미기 ★곤충 이야기 표지 궁금한 곤충 이야기 표지 만들 기 및 문제풀기	★동영상을 자르는 방법 동영상을 나누고 동영상의 속도를 조정 ★배경음악을 삽입 배경음악을 삽입하고 배경음 악의 재생 순서를 변경	★실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습
	4주 ★일벌이 하는 일은 '꿀벌' 슬라이드를 꾸미는 방법 ★장수풍뎅이 슬라이드 장수풍뎅이 사진을 검색	★필터의 지정 순서를 변경 필터를 삽입하고 필터의 지정 순서를 변경하는 방법 ★오버랩 효과를 지정 자막을 삽입하고 편집	★실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습

학생의 진도 및 상황에 따라 계획안은 변경될 수 있습니다.