
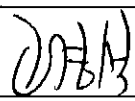
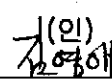

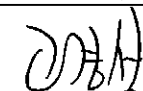
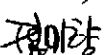



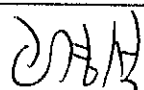

# 방과후학교 ( 스포츠 부) 프로그램 2월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	강 당	지도강사	김 영 애	
지도기간	2017년 2 월 1 일 - 2017년 2 월 28 일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2,3학년		4,5,6학년	
2월	1주	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 배드민턴의 운동 기능에 도전하기</li> <li>-준비 체조, 솔래 게임</li> <li>-라켓, 셔틀 잡는 방법 익히기</li> <li>-스트록(서브, 언더, 오버) 알아보기</li> <li>-정리체조(스트레칭)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 풋 살의 경기 전략 및 전술</li> <li>-준비 체조, 보강 운동(꼬리잡기)</li> <li>-운동 기능 익히기(패스, 드리블, 슈트 킥)</li> <li>-풋 살 경기(전략 및 전술)</li> <li>-정리체조(스트레칭)</li> </ul>	
	2주	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 배드민턴의 운동 기능에 도전하기</li> <li>-준비 체조, 꼬리잡기</li> <li>-스트록(언더, 오버) 익히기</li> <li>-선생님과 스트록 릴리 익히기</li> <li>-정리체조(가위바위보 일자 뺑기)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 배드민턴의 경기 방법 익히기</li> <li>-준비 체조, 보강 운동(핸드볼 게임)</li> <li>-다양한 스트록 릴리하기</li> <li>-복식 경기 익히기</li> <li>-정리운동(스트레칭)</li> </ul>	
	3주	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 배드민턴의 운동 기능에 도전하기</li> <li>-준비 체조, 배턴 가져오기</li> <li>-1:1 스트록(언더, 오버) 릴리 게임하기</li> <li>-선생님과 1:1 릴리 게임하기</li> <li>-정리체조(스트레칭)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 풋 살의 경기 전략 및 전술</li> <li>-준비 체조, 보강 운동(배턴 가져오기)</li> <li>-운동 기능 익히기(패스, 드리블, 슈트 킥)</li> <li>-풋 살 경기(전략 및 전술)</li> <li>-정리체조(스트레칭)</li> </ul>	
	4주	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 배드민턴의 운동 기능에 도전하기</li> <li>-준비 체조, 강 건너 바다 건너 솔래 게임</li> <li>-선생님과 단식 게임하기</li> <li>-친구들과 단식 게임하기</li> <li>-정리체조(가위바위보 일자 뺑기)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 배드민턴의 경기 방법 익히기</li> <li>-준비 체조, 보강 운동(핸드볼게임)</li> <li>-다양한 스트록 릴리하기</li> <li>-복식 경기 익히기</li> <li>-정리운동(스트레칭)</li> </ul>	
	5주	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 배드민턴의 운동 기능에 도전하기</li> <li>-준비 체조, 피구 게임</li> <li>-선생님과 단식 게임하기</li> <li>-친구들과 복식 게임하기</li> <li>-정리체조(가위바위보 일자 뺑기)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 풋 살의 경기 전략 및 전술</li> <li>-준비 체조, 보강 운동(꼬리잡기)</li> <li>-운동 기능 익히기(패스, 드리블, 슈트 킥)</li> <li>-풋 살 경기(전략 및 전술)</li> <li>-정리체조(스트레칭)</li> </ul>	


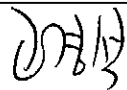

# 방과후학교 ( 공예부 ) 프로그램 2월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	미술실	지도강사	김미향 	
지도기간	2017년 2월 1일 - 2017년 2월 28일			
차시별 지도 계획				
날 짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
2 월	1주	동전지갑열쇠고리만들기(가족공예)- 재단된 가족에 바느질을 하고 순서에 맞게 버클을 끼우고 장식품 을 달아 완성한다.	동전지갑열쇠고리만들기(가족공예)- 재단된 가족에 바느질을 하고 순서에 맞게 버클을 끼우고 장식품 을 달아 완성한다.	동전지갑열쇠고리만들기(가족공예)- 재단된 가족에 바느질을 하고 순서에 맞게 버클을 끼우고 장식품 을 달아 완성한다.
	2주	동물모양 쿠키만들기(쿠키클레이)- 여러 동물모양을 쿠키클레이로 표현 해보고 오븐에 구워 완성한다.	동물모양 쿠키만들기(쿠키클레이)- 여러 동물모양을 쿠키클레이로 표현 해보고 오븐에 구워 완성한다.	동물모양 쿠키만들기(쿠키클레이)- 여러 동물모양을 쿠키클레이로 표현 해보고 오븐에 구워 완성한다.
	3주	12띠 시계만들기(클레이아트)-12띠 에 대해서 알아보고 나무반재에 폼 클레이를 붙이고 12동물을 클레이 로 만들어 붙여 완성한다.	12띠 시계만들기(클레이아트)-12띠 에 대해서 알아보고 나무반재에 폼 클레이를 붙이고 12동물을 클레이 로 만들어 붙여 완성한다.	12띠 시계만들기(클레이아트)-12띠 에 대해서 알아보고 나무반재에 폼 클레이를 붙이고 12동물을 클레이 로 만들어 붙여 완성한다.
	4주	12띠 시계만들기(클레이아트)-12띠 에 대해서 알아보고 나무반재에 폼 클레이를 붙이고 12동물을 클레이 로 만들어 붙여 완성한다.	12띠 시계만들기(클레이아트)-12띠 에 대해서 알아보고 나무반재에 폼 클레이를 붙이고 12동물을 클레이 로 만들어 붙여 완성한다.	12띠 시계만들기(클레이아트)-12띠 에 대해서 알아보고 나무반재에 폼 클레이를 붙이고 12동물을 클레이 로 만들어 붙여 완성한다.


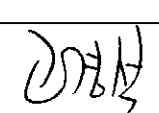
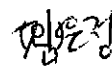
# 방과후학교 ( 미술부 ) 프로그램 2월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장 	교감 
강의실	미술실	지도강사	조은선 	
지도기간	2017년 2월 2일 - 2017년 2월 28일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
2월	1주  *수채화 기법 알아보기 (수채화의 기본과 명도 단계 붓터치를 공부해 보기)	*수채화 기법 알아보기 (수채화의 기본과 명도 단계 붓터치를 공부해 보기)	*초상화 그리기 (가족의 사진을 관찰하여 연필로 그려보기)	
	2주  *명절놀이 (명절에 전통적으로 내려오는 전통 놀이를 배워보고 그림으로 표현해 보기)	*명절놀이 (명절에 전통적으로 내려오는 전통 놀이를 배워보고 그림으로 표현해 보기)	* 우리나라 전통의 명절 풍경 그리기 (전통을 이해하고 우리나라의 풍경을 기억해 그려보기)	
	3주  *자유화 그리기 (형식에 구애받지 않고 자유롭게 다양한 재료로 그리고 싶은 것을 표현해 보기)	*자유화 그리기 (형식에 구애받지 않고 자유롭게 다양한 재료로 그리고 싶은 것을 표현해 보기)	*정물 소묘 (정물을 관찰하여 소묘를 완성해 보기)	
	4주  *기초 POP (표현하고 싶은 내용을 구상하여 스케치 하여 다양한 미술재료를 사용하여 표현하기)	*기초 POP (표현하고 싶은 내용을 구상하여 스케치 하여 다양한 미술재료를 사용하여 표현하기)	* 칸투어 드로잉 (인체를 관찰하고 그림을 보지 않고 인체만 보면서 입체적으로 표현해 형태력을 기르기)	

# 방과후학교 (로봇과학부) 프로그램 2월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	부장 	교감 
강의실	4층 방과후수학교실	지도강사	이현진 	
지도기간	2017년 2월 1일 - 2017년 2월 28일			
차시별 지도계획				
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
2월	1주	<ul style="list-style-type: none"> <li>• jeepBot을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기</li> <li>• 오프로드 및 자동차의 역사에 대해 알아보기</li> <li>• 조향장치에 대해 알아보기</li> <li>• 서보모터를 이용하여 조향장치 역할을 할 수 있도록 프로그램 해보기</li> <li>• 무선리모컨을 사용하여 친구들과 스피드 게임 해보기</li> </ul>		
	2주	<ul style="list-style-type: none"> <li>• GunBot을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기</li> <li>• 타이어의 종류와 용도에 대해 알아보기</li> <li>• 서보모터를 이용하여 고무줄이 발사되는 원리 알아보기</li> <li>• 톱니바퀴에 고무줄을 걸어 발사할 수 있도록 서보모터를 작동할 수 있게 프로그램 해보기</li> <li>• 재미있는 건봇을 이용하여 사격게임 해보기</li> </ul>		
	3주	<ul style="list-style-type: none"> <li>• DinoBot을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기</li> <li>• 쥐라기 공룡의 역사에 대해 알아보기</li> <li>• 공룡로봇 중 하나인 '플레오' 로봇에 대해 알아보기</li> <li>• 기다란 몸체를 DC모터 4개로 움직일 수 있으며, 기우뚱 거리듯 재미있게 이동할 수 있도록 프로그램 해보기</li> </ul>		
	4주	<ul style="list-style-type: none"> <li>• TornadoBot을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기</li> <li>• 모터드라이브 연결보드에 대해 알아보고 사용하여 머리를 회전시키고 자유롭게 이동할 수 있도록 제작해보기</li> <li>• 3개의 DC모터를 제어하는 프로그램 방법 학습하기</li> <li>• 인간형 로봇인 휴머노이드봇에 대해 이야기 해보고 재밌게 생긴 토네이도봇을 조정하여 게임해보기</li> </ul>		


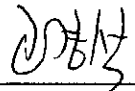

# 방과후학교 ( 컴퓨터부 ) 프로그램 2월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	2층 컴퓨터교실	지도강사	김 은 정 	
지도기간	2017년 2월 1일 - 2017년 2월 28일			
차시별 지도 계획				
날짜 (차시)	1,2학년 (원도우기초, 작품만들기)	3,4학년 (DIAT-프리젠테이션)	5,6학년 (ITQ-자격증,문서실무)	
2월	1주	▶ 엄마 물건 그리기 - 엄마의 우산 그리기 이등변 삼각형으로 우산꼭지 그리기, 원형으로 우산 몸체그리기, 타원 그린 후 복사, 직사각형과 막힌 원호로 손잡이 그리기, 몸체에 네온효과 지정하기	▶ 입실 및 수험관리 프로그램 실행하기 입실 주의사항 및 수험관리 프로그램 실행하기, 프리젠테이션 기본설정	▶ 기출문제 작성-1 타이머 작동 후 홈페이지에서 직접 문제 출력 후 테스트 ▶ 모의고사 문제 작성-8,9 모의고사 문제 코딩을 통한 실전에 적응하기
	2주	▶ 엄마의 립스틱을 그려보아요. 정육면체 두 개로 립스틱 아래쪽을 그리고 수행이 시작/종료로 원통부분을 그리기, 위쪽의 수행의 시작/종료에 반사효과를 지정, 반작이는 별 표현하기	▶ 실전 모의고사 I 텍스트 상자, 도형작성, 그림파일 삽입, 슬라이드 마스터 지정, 애니메이션 지정	▶ 기출문제 작성-2 타이머 작동 후 홈페이지에서 직접 문제 출력 후 테스트 ▶ 모의고사 문제 작성-10,11 모의고사 문제 코딩을 통한 실전에 적응하기
	3주	▶ 엄마의 핸드백 그리기 모서리가 둥근 직사각형과 직사각형으로 핸드백 몸체그리기, 막힌 원호로 손잡이 그리기, 네온효과 지정하기	▶ 실전 모의고사 II 스마트아트 작성, 실행단추 작성, 표와 차트 작성, 배경 지정, 워드아트 작성	▶ 기출문제 작성-3 타이머 작동 후 홈페이지에서 직접 문제 출력 후 테스트 ▶ 기출문제 작성-1,2 타이머 작동 후 홈페이지에서 직접 문제 출력 후 테스트
	4주	▶ 상상의 우주선 그리기 다른 채우기 색과 대시 스타일 지정하는 방법, 도형 순서 바꾸기, 선 굵기 지정하기	▶ 출제 예상문제 최신기출문제 풀이1,2,3 답안 작성 준비하기/ 답안 저장하고 전송하기	▶ 최종점검 시험 안내와 최종 점검(누락사항 체크) ▶ 기출문제 작성-3,4 타이머 작동 후 홈페이지에서 직접 문제 출력 후 테스트

## 방과후학교 ( 수학 부) 프로그램 2월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획				결 재		부 장		교 감	
									
강 의 실		4층 방과후수학교실		지도강사		이 지 선 			
지도기간		2017년 2월 1일 - 2017년 2월 28일							
차시별 지도 계획									
날짜 (차시)		1,2학년		3,4학년		5,6학년			
2월	1주	1학년	묶어서 세기	3학년	자료정리하기	5학년	자료의 표현과 해석		
		2학년	자료를 보고 표로 나타내기	4학년	깎은선 그래프 알고 그리기	6학년	분수와 소수의 혼합계산		
	2주	1학년	묶어서 세기	3학년	그림그래프 알아보기	5학년	자료의 표현과 해석		
		2학년	그래프로 나타내기	4학년	물결선을 사용한 깎은선 그래프 특징알기	6학년	소수÷분수		
	3주	1학년	곱배의 의미알기	3학년	그림그래프 그리기	5학년	줄기와 잎 그림그래프		
		2학년	표와 그래프의 내용 알기	4학년	물결선을 사용한 깎은선 그래프 그리기	6학년	분수÷소수		
	4주	1학년	곱배의 의미알기	3학년	규칙 찾기	5학년	줄기와 잎 그림그래프		
		2학년	표와 그래프로 나타내기	4학년	알맞은 그래프로 나타내고 해석하기	6학년	분수와 소수의 혼합계산하기		

# 방과후학교 (바이올린부) 프로그램 2 월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	부 장	교 감
				
강 의 실	방송실	지도강사	전유진	
지도기간	2016년 2 월 1 일 - 2016년 2 월 28 일			
2월 지도계획				
날짜 (차시)		1,2학년	3,4학년	5,6학년
2월	1주	봄 바람 변주곡 손가락 번호 익히기	미뉴에트 제1번 손가락번호 익히기	소나타에서 연주곡 손가락 번호 익히기
	2주	봄 바람 변주곡 연주해보기, 소나타 연주곡 손가락번호 익히기	미뉴에트 제 1번 연주해보기, 알레그로 손가락번호 익히기	소나타에서 연주곡 연주해보기
	3주	기도 연주곡 다함께 들어보기,	바그다드 추장 연주곡 2 손가락 번호 익히기	즐거운 아침 연주하기, 무궁화 가 장조 & 즐거운 아침 친구들과 함께 연주해보기
	4주	기도 연주곡 손가락번호 익히고, 연주해보기	바그다드 추장 연주곡 2 연주해보기	에튀드 손가락번호 익히고 연주해보기