

# 방과후학교 ( 컴퓨터부 ) 프로그램 ( 2 )월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결재	담당교사 
강의실	2층컴퓨터실		
지도기간	2020년 2월 1일 - 2020년 2월 29일		소라 

## 자세한 지도 계획

날짜 (자시)	1,2학년 (한글2010)	3,4학년 (파워작품)	5,6학년 (DIAT-파워)
2월	1주 ★가로 세로 퍼즐1 글맵시와 문자표를 입력 ★가로 세로 퍼즐2 표와 문자표를 입력	★바다 친구들 만들기1 애니메이션을 설정하고 옵션을 변경 ★바다 친구들 만들기2 애니메이션 옵션변경 화면전환	★유형정복 모의고사 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습 ★유형정복 모의고사 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습
	2주 ★인기 캐릭터 순위 표의 속성을 변경 ★차트작성 차트를 만들기	★도시락 레시피 마스터 레이아웃을 디자인 ★나의 성장 앨범 앨범을 작성하고 편집	★유형정복 모의고사 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습 ★유형정복 모의고사 실제 시험에 대비할 수 있도록 모의고사를 학습
	3주 ★차트작성 차트 레이아웃 ★예쁜 노트 만들기 배경을 넣어 표지를 완성하고 선을 복사	★곤충 탐구 SmartArt를 삽입,편집,변환 ★독서 골든벨 하이퍼링크 기능	★최신 기출 유형문제 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습 ★최신 기출 유형문제 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습
	4주 ★생일 카드 다양한 도형을 이용, 글자서식 ★우정쿠폰 글자 서식을 변경	★Thanks 영상 제작 비디오 형식으로 저장 ★Thanks 영상 제작 애니메이션과 전환 효과를 설정	★최신 기출 유형문제 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습 ★최신 기출 유형문제 실제 시험에 대비할 수 있도록 최신 시험 유형 문제를 학습

# 방과후학교 ( 공예부 ) 프로그램 ( 2 )월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획		결 재	담당교사 
강의실	미술실		
지도기간	2020년 2월 1일 - 2020년 2월 29일		

날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년
2월	1주 버킷백 만들기(가죽공예) 원하는 색을 선택하여 앞 뒤를 구별하여 입체적인 모양을 만들어 본 후, 바느질을 이용해 마무리	버킷백 만들기(가죽공예) 원하는 색을 선택하여 앞 뒤를 구별하여 입체적인 모양을 만들어 본 후, 바느질을 이용해 마무리	버킷백 만들기(가죽공예) 원하는 색을 선택하여 앞 뒤를 구별하여 입체적인 모양을 만들어 본 후, 바느질을 이용해 마무리
	2주 실린더 개운죽(목공예) 잘라진 원목 나무를 사포를 이용하여 다듬은 후, 원하는 색으로 칠하고 옷을 사용하여 실린더를 꽂을 수 있게 틀을 완성하기	실린더 개운죽(목공예) 잘라진 원목 나무를 사포를 이용하여 다듬은 후, 원하는 색으로 칠하고 옷을 사용하여 실린더를 꽂을 수 있게 틀을 완성하기	실린더 개운죽(목공예) 잘라진 원목 나무를 사포를 이용하여 다듬은 후, 원하는 색으로 칠하고 옷을 사용하여 실린더를 꽂을 수 있게 틀을 완성하기
	3주 메모꽃이(쉬링틀) 완성한 틀에 실린더와 식물을 이용하여 위치를 정하고 빈 공간을 여러 가지 소품으로 꾸이고 장식하기	메모꽃이(쉬링틀) 완성한 틀에 실린더와 식물을 이용하여 위치를 정하고 빈 공간을 여러 가지 소품으로 꾸이고 장식하기	메모꽃이(쉬링틀) 완성한 틀에 실린더와 식물을 이용하여 위치를 정하고 빈 공간을 여러 가지 소품으로 꾸이고 장식하기
	4주 POP글씨와 종이접기 급수교재 POP예쁜 글씨의 기본인 선긋기를 통해 마음을 안정시키고 종이접기 급수책을 통해 개별 진도	POP글씨와 종이접기 급수교재 POP예쁜 글씨의 기본인 선긋기를 통해 마음을 안정시키고 종이접기 급수책을 통해 개별 진도	POP글씨와 종이접기 급수교재 POP예쁜 글씨의 기본인 선긋기를 통해 마음을 안정시키고 종이접기 급수책을 통해 개별 진도

\* 사정에 따라 변경될 수 있음.

# 방과후학교 ( 수학 부) 프로그램 2월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획			결재	담당교사	
강의실	1층 방과후수학교실	지도강사		이지선	
지도기간		2020년 2월 1일 - 2020년 2월 28일			
날짜(차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년		
1주	1학년 - 모으기와 가르기로 알아보기 - 10을 이용하여 모으기와 가르기를 해보기	3학년 - 들이 비교하기 - 들이의 단위에는 리터와 밀리리터들이 있다.	5학년 - 평균 알아보기 - 평균구하기 - 자료의 값을 고르게 되도록 모형을 옮겨 평균구하기		
	2학년 - 운동별 좋아하는 학생수를 쉽게 알 수 있을까 자료를 보고 표로 나타내기	4학년 - 다각형 알아보기 - 다각형의 이름 알아보기	6학년 - 원기둥 알아보기 - 원기둥의 전개도 알아보기		
2주	1학년 - 7+6을 어떻게 계산할까 - 규칙을 찾아 덧셈을 해 볼까	3학년 - 들이 어림하고 재기 - 들이의 덧셈과 뺄셈하기	5학년 - 여러 가지 방법으로 평균구하기 - 각 자료의 값을 고르게 하여 평균구하기		
	2학년 - 자료를 보고 그래프로 어떻게 나타낼까 그래프로 나타내기 그래프를 그리는 순서 알아보기	4학년 - 정다각형 알아보기 - 정다각형의 이름 알아보기	6학년 - 원뿔 알아보기 - 원뿔의 높이, 모선의 길이, 밑면의 지름을 재는 방법 - 원뿔과 원기둥 비교하기		
3주	1학년 - 13-4을 어떻게 계산할까 100이 되도록 뺄셈 계산하기 - 14-8을 다른 방법으로 계산하기	3학년 - 무게 비교하기 양손에 물건을 들고 무게 비교하기 - 무게의 단위 알아보기	5학년 - 자료의 값을 모두 더한 후 자료의 수로 나누어 평균구하기 - 평균 비교하기		
	2학년 - 표와 그래프를 보고 알 수 있는 내용은 무엇일까 표의 내용 알아보기	4학년 - 대각선 알아보기 - 대각선의 수 알아보기 - 사각형에서의 대각선의 성질 알아보기	6학년 - 구 알아보기 - 원기둥, 원뿔, 구의 비교하기 - 여러 가지 모양 만들기		
4주	1학년 - 규칙을 찾아 뺄셈을 해보기 - 어떻게 하면 차가 같을까	3학년 - 여러 가지 물건의 무게를 어림하고 재기 - 무게의 덧셈과 뺄셈하기	5학년 - 평균 이용하여 문제 해결하기 - 일이 일어날 가능성 을 말로 표현하기		
	2학년 표와 그래프의 내용 알아보기 표와 그래프의 편리한 점 알아보기	4학년 - 모양 조각의 종류 알아보기 - 모양 만들기 - 모양 채우기	6학년 - 구 알아보기 - 원기둥, 원뿔, 구의 비교하기 - 여러 가지 모양 만들기		

방과후학교 ( 배드민턴부 ) 프로그램 (2)월 지도계획

방과후학교 프로그램 지도계획			결 재	담당교사 
강의실	강당	지도강사		
지도기간		2020년 2월 1일 - 2020년 2월 29일		(인)
날짜 (차시)	1,2학년	3,4학년	5,6학년	
1주	푸시 백핸드 푸시 마스터 하도록 지도하기	푸시 백핸드 푸시 마스터 하도록 지도하기	푸시 백핸드 푸시 마스터 하도록 지도하기	
2주	헤어핀 스핀 헤어핀 마스터 하도록 지도하기	헤어핀 스핀 헤어핀 마스터 하도록 지도하기	헤어핀 스핀 헤어핀 마스터 하도록 지도하기	
2월 3주	드라이브 포핸드 드라이브 마스터 하도록 지도하기	드라이브 포핸드 드라이브 마스터 하도록 지도하기	드라이브 포핸드 드라이브 마스터 하도록 지도하기	
4주	언더 핸드 클리어 포핸드 언더 핸드 클리어 마스터 하도록 지도하기	언더 핸드 클리어 포핸드 언더 핸드 클리어 마스터 하도록 지도하기	언더 핸드 클리어 포핸드 언더 핸드 클리어 마스터 하도록 지도하기	