



행복한 가온누리 자람터 안내

교무실 063) 286-9216
 행정실 063) 284-2521
 유치원 063) 231-7817
 팩 스 063) 285-4715

2021 전주덕진발명센터 2학기

3,4학년 발명소프트웨어교실 안내

학부모님, 안녕하십니까? 2021학년도 전주덕진발명센터에서 2학기 3,4학년 발명소프트웨어교실을 운영한다고 하오니, 관심 있으신 학부모님께서서는 신청하여주시기 바랍니다.

1. 운영개요

- 가. 교육명: 전주덕진발명교육센터 2학기 3,4학년 「발명소프트웨어교실」
 나. 날 짜: 2021.9.23.(목), 2021.9.30.(목), 2021.10.7.(목), 2021.10.14.(목)
 다. 시 간: 오후 14:40 ~ 17:00 (총 3교시)
 라. 장 소: 전주덕진발명교육센터 발명창안실
 마. 대 상: 전주시 초등학교 3,4학년 학생
 바. 인 원: 4기수, 각 10명 (코로나19 바이러스 감염 방지를 위해 인원 최소화)
 사. 모 집: 2021.9.17.(금) 14:00까지 본 센터 홈페이지 선착순 접수
 전주인봉초홈페이지 우측상단-덕진발명교육센터-프로그램신청탭
 (모집완료 후 교육대상자 보호자에게 개별 통지)
 아. 보호자 협조 사항: 학생의 등하교는 보호자의 책임하에 이루어 지며, 1인 1기수 신청가능.

2. 프로그램 운영 계획

시 간	내		용		비고
	9.23.(목) 1기	9.30.(목) 2기	10.7.(목) 3기	10.14.(목) 4기	
1교시 (14:40~15:20)	<input type="checkbox"/> 햄스터 살펴보기 - 햄스터 구성 알아보기 - 엔트리와 햄스터 연결하기		<input type="checkbox"/> 햄스터 입력장치 알아보기 - 입력장치 활용 프로그래밍		기수별 교육내용 동일
2교시 (15:30~16:10)	<input type="checkbox"/> 햄스터 출력장치 알아보기 - 출력장치 활용 프로그래밍		<input type="checkbox"/> 입·출력장치 활용 프로그래밍 - 햄스터 입력장치와 출력장치 동시 활용하기		
3교시 (16:20~17:00)	<input type="checkbox"/> 햄스터 창의 메이킹 - 구상하기 - 프로그래밍하기 - 감상 및 평가하기				

※ 상기 교육일정은 코로나19 방역단계에 따라 변동될 수 있음

2021. 9. 16.

전 주 중 앙 초 등 학 교 장