

2020 온라인 코딩파티 시즌2 행사안내

- ◆ 누구나 코딩 등을 게임처럼 쉽고 재미있게 학습할 수 있도록 다양한 프로그램의 SW교육 온라인 체험 축제를 개최하여 SW교육 저변 확대

□ 행사개요

- (기간) '20. 10. 19.(월) ~ 11. 1.(일), 14일간
※ 행사 종료 후에도 4주간(11.2.(월)~11.29.(일)) 체험기간 운영
- (주최/주관) 과학기술정보통신부, 교육부 / 한국과학창의재단
- (참여기관) EBS, 비브라스코리아, (주)로지브라더스, (주)엘리스, (주)위즈스쿨, (주)구름, 네이버커넥트재단
- (참가대상) SW교육에 관심 있는 사람은 누구나(참가비 무료)
- (참가방법) 'SW중심사회포털(www.software.kr)'의 메인화면 배너 및 행사정보 내 온라인코딩파티 접속

□ 프로그램 구성(안)

| 분류 | 시즌2 프로그램 |
|-------------|---|
| 블록코딩 | ① 나도 게임회사 개발자!(블록) ((주)위즈스쿨) ② 블록 코딩 용사가 되자! ((주)구름) ③ 달려라 펍수! (EBS) ④ 뚜앙과 블록코딩 첫걸음 (EBS) ⑤ 거북선과 척후선 ((주)구름) ⑥ 점박이와 코딩을(웹버전, 설치형) (EBS) ⑦ 마법에 걸린 코딩랜드 ((주)구름) |
| 텍스트코딩 | ① 텍스트 코딩 용사가 되자! ((주)구름) ② 나도 게임회사 개발자!(텍스트) ((주)위즈스쿨) ③ 방 탈출에 도전하라! ((주)위즈스쿨) ④ 파이썬 데이터 분석과 시각화 ((주)구름) ⑤ 토끼의 당근수집 ((주)엘리스) |
| 컴퓨팅 사고력(CT) | ① 컴퓨팅 사고력 향상 ((주)로지브라더스) ② 체서의 퀴즈 ((주)엘리스) ③ 컴퓨팅 사고력을 기르는 비버챌린지 (비브라스 코리아) |
| 인공지능(AI) | ① 도전! 인공지능 Tic-Tac-Toe ((주)구름) ② Hello! AI world! (네이버커넥트재단) ③ 기초탄탄 인공지능 미션 ((주)엘리스) |
| 기타 | ① 스타트업 만들기 (EBS) |