

[창의보드] 1월 운영계획서

| 강좌명 | | | 창의보드 | | 지도강사 | 이정애 |
|----------|---|----|---|--|---|------|
| 대상 | | | 초 (1~2) 학년 (16) 명 | | 지도시수 | 5 차시 |
| 지도 목표 | | | 1. 게임의 규칙을 지키면서 자기조절능력을 키우고 바른 습관을 기른다. 2. 협동게임을 하며 친구간의 배려를 통해 사회성을 기른다. 3. 자기표현을 하며 의사소통능력과 리더십을 기른다. 4. 게임을 통해 타인의 감정을 이해하고 공감 능력을 기른다. | | | |
| 월별 지도 계획 | | | | | | |
| 월 | 주 | 차시 | 주제 | 학습내용 | 비고 | |
| 1 | 1 | 1 | 젬블로 | 자신이 가지고 있는 타일을 게임판 위에 최대한 많이 올려서 남는 타일이 가장 적은 사람이 이기는 게임으로 공간 지각력을 키운다. |  | |
| | 2 | 1 | 젬블로 | 자신이 가지고 있는 타일을 게임판 위에 최대한 많이 올려서 남는 타일이 가장 적은 사람이 이기는 게임으로 공간 지각력을 키운다. |  | |
| | 3 | 1 | 드래곤우드 | 탐험가 카드를 이용하여 드래곤우드에 있는 몬스터나 마법카드를 공격한다. 이때 주사위 눈의 합을 이용하여 공격하므로 연산 능력을 향상시킨다. |  | |
| | 4 | 1 | 드래곤우드 | 탐험가 카드를 이용하여 드래곤우드에 있는 몬스터나 마법카드를 공격한다. 이때 주사위 눈의 합을 이용하여 공격하므로 연산 능력을 향상시킨다. |  | |
| | 5 | 1 | 마라케시 | 다른사람보다 양탄자를 더 많이 깔고 팔아야 승리하며 방향을 선택하고 아쌈을 움직인 후 양탄자를 덮으면서 상황판단력과 전략적 사고력을 키운다. |  | |