

# 2024 특허청 발명·특허 교육지원 사업 한국게임과학고등학교 지역사회 공헌 다빈치 프로그램 운영계획 안내

운영기관	한국게임과학고등학교	성명/연락처	이기섭 010-5678-4593
프로그램명	나만의 작품 만들기 (무료)		
교육대상	초등학교 5학년~중 3학년 학생 개인 또는 가족 동반 1인 (선착순 60명)		
교육시간	14:00~17:00 (3시간)		
교육일정	10월 26(토), 27(일), 11월 3일(일)		
강사	내부 강사 2명		
신청방법	하루만 선택 휴대전화 문자 신청(이름, 학교명, 참가인원, 방문 교육일)		
교육목적	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 발명·특허 지식재산의 설명을 통한 지식재산의 중요성 인식 제고</li> <li>· 나(가족)의 아이디어를 적용한 창의적인 소품을 함께 만들며 가족 간의 유대감과 자신감을 높일 수 있다.</li> <li>· 내 손으로 나무 소품을 만들어 가는 과정을 통해 창의적 활동의 성취감을 얻는 기회를 가질 수 있다.</li> </ul>		
교육재료	<ul style="list-style-type: none"> <li>· 공구 일체(사포, 톱, 못, 망치, 드릴, 등)</li> <li>· 나무 각재 또는 판재, 아크릴 판, 시계 등</li> </ul>		
교육장소	특허청 발명특허 교육지원 한국게임과학고 3층 다빈치실		

## < 교육 내용 >



① 발명특허(지식재산) 개요 살펴보기



② 작품 제작 설명



③ 작품 제작하기



④ 작품 발표

순	일시(인원)	차시	주 제	교육 내용
1	10/26 (20명) 14:00~17:00	1~3	나만의 작품 만들기	· 발명특허(지식재산) 개요 살펴보기
2	10/27 (20명) 14:00~17:00	1~3		· 작업 공구 안전 수칙 숙지 · 작품 제작 이해 (도면설명, 재료 준비)
3	11/3 (20명) 14:00~17:00	1~3		· 작품 만들기 (조립) · 작품 발표 (소감 나누기, 설문지작성)



- 특강 시 제작 활동 작품은 사진과 다를 수 있습니다.
- 오시는 길 : 전북 완주군 운주면 대둔산로 1336 한국게임과학고등학교