

# 청소년 도박 예방교육

이리공업고등학교 학생부

## 1 청소년 도박문제의 실태

### □ 언론 보도: 최근 청소년 도박 문제가 사회적 문제로 부각

#### < 최근 언론보도 >

- ▶ 국내 청소년 14만명 도박 위험군.. 도박에 빠지는 이유 무엇일까? [헬스조선 18. 12. 26]
- ▶ 도박 중독 위험 청소년, 올해 14만 5000명으로 늘어 [서울신문, 18. 12. 26]
- ▶ 청소년 불법 인터넷 도박에 쓰는 돈, **평균치 10배 넘어** [아시아경제, 18. 12. 25]
- ▶ 청소년 100명 중 6명은 도박문제 위험... 불법 온라인 도박도 기승 [중부일보, 18. 12. 24]
- ▶ 익산지역 청소년 ‘인터넷 불법 도박 성행’ 대책마련 시급 [전북도민일보, 18. 12. 23]
- ▶ 게임에서 도박으로... 위험한 ‘사다리’ [인천일보, 18. 12. 20]
- ▶ 도박 빠져 범죄까지 손대는 청소년.. “사춘기 반항 아닌 질병” [노컷뉴스, 18. 12. 11]
- ▶ ‘한탕주의’ 광주 도박 중독 문제 심각하네 [남도일보, 18. 12. 16]
- ▶ 인터넷 개인방송서 ‘불법 도박 홍보’ 연명제한도 없었다[헤럴드경제, 18. 12. 10]
- ▶ 청소년 도박의 중심에 스마트폰 있어.. 수천만원 날리기도[YTN, 18. 12. 11.]
- ▶ 스마트폰 타고 유행처럼 번지는 청소년 불법도박 [매일신문, 18. 12. 11.]

- (학교폭력 심화) 학생 간 서로 도박자금을 빌려주고 사채놀이를 하거나, 빌린 돈을 갚지 못할 경우에는 또래 친구들로부터 협박과 폭력에 시달리게 되어 학교폭력을 더욱 심화시키는 요인으로 작용

### □ 도박 문제 현황(2018. 청소년 도박문제 실태조사)<sup>1)</sup>

- (도박 참여) 사행성(돈내기) 게임을 경험해 본 청소년이 **47.8%**로 2015년 24.2%에서 **23.6% 증가**, 뽑기 게임(23.0%)이 가장 높음  
※ 여학생보다는 남학생, 중학생보다는 고등학생, 낮은 성적의 학생에게서 참여경험 높음
- (학교 내 청소년 유병률) **6.4%**(위험군\* 4.9%, 문제군\*\* 1.5%)  
(위험군'15년 4.0%→'18년 4.9%, 문제군'15년 1.1%→1.5%)  
\* 위험군 : 도박경험이 있으며 경미한 수준의 조절 실패 및 피해 발생  
\*\* 문제군 : 반복적인 도박경험이 있으며, 심각 수준의 조절실패 및 피해 발생
- (도박 문제 환경) 돈내기 게임의 접속 환경은 PC(25.8%)보다는 스마트폰(74.2%)을 통해 접속했다는 응답이 3배 높음  
PC방/오락실/게임장 이용 22.5%('15년 대비 11.3%상승)

1) 청소년 도박문제를 파악하는 통계조사, 2015년 이후 3년 단위로 이루어짐

전국 중·고등학생(중1~고2) 17,520명 대상, CAGI 척도 사용, 한국갤럽조사연구소 진행

놀이터/길거리/학교 앞 등 26.9%( '15년 대비 8.5%하락)

※ 스마트폰이 청소년의 돈내기 게임 이용 접근성을 증가시킴

- (도박 사용 금액) 평균 34,086원('15년 대비 14,000원 증가)  
'불법 인터넷 도박'에서 사용한 총 평균금액 40만원 수준
- (청소년 예방교육 경험) 있다(30.1%), 없다(69.9%)

○ (전북 학교내 청소년 유병률) 위험군(8.2%) (표집지역 2순위)  
문제군(2.4%) (표집지역 5순위)

위험집단(위험군+문제군) (10.6%) 표집지역 3순위

전북 청소년 10명 중 1명 이상이 도박문제 위험 상태

※ 2019년 집중적인 예방 서비스와 선별 및 연계서비스 제공 필요

## 2 문제점

- (쉬운 접속환경) 인터넷 환경 변화와 스마트폰의 확산으로 중고생은 물론이고 초등학생까지 때와 장소에 구애 받지 않고 온라인으로 도박 사이트에 접속하고 있음
- (단순게임 인식) 알콜 중독, 약물 중독과 달리 걸으로 드러나지 않기 때문에 부모와 교사들이 실태를 파악하기 어렵고, 아이들의 도박을 단순한 게임으로 여기고 방치하는 경우가 많음
- (성인도박 중독) 학생 도박은 방치하는 경우 성인 도박 중독으로 이어져<sup>2)</sup> 이혼, 실직, 자살같은 심각한 사회 문제를 야기할 수 있기 때문에 적극적인 예방 활동이 가장 중요
- (복합적인 문제야기) 돈내기 게임(도박)을 하는 학생은 성적 저하, 집중력 저하, 불안 및 우울, 친구관계 문제, 가정문제 등 다양한 어려움을 겪고 있음
- (인식부족) 학생 도박의 위험성·심각성에 대한 인식 부족으로 예방 교육 저조, 도박 사안 발생 시 대응 역량 미흡

### ○ 도박 문제 상담

- 온라인 상담: 한국도박문제관리센터 홈페이지(<http://www.kcgp.or.kr>)  
→헬프라인→온라인 상담
- 한국도박문제관리센터 전북센터(☎063-255-1336)
- 전화 상담: 국번없이 1336 (24시간 365일 상담 가능)

2) 도박 중독 문제를 가지고 있는 청소년들에 대한 종단 연구 결과, 도박 중독 문제는 성인기까지 계속 나타남(Winlers,2002), 문제성 도박 및 병적 도박자의 약 70%가 청소년기에 도박을 시작했다고 보고함(이민규, 2003)