

2024.고산초 [구기체육] 프로그램 연간 계획

프로그램명		구기체육	운영강사	박 세 휘	
운영대상		고산초 3~6학년	운영기간	2024.3월~12월(33주)	
지도목표		1. 학년별 개인 신체조건에 맞게 다양한 구기종목을 놀이와 재미중심으로 수업한다. 2. 학생개인 기초체력, 운동능력, 팀워크, 예절			
주별 지도 계획					
월	주	주 제	학 습 내 용		비고
3월	1	배구	서브, 토스		
	2	농구	드리블, 토스		
	3	배드민턴	공 주고받기		
4월	4	축구	드리블하며 달리기 시합		
	5	피구	꼬리잡기 피구		
	6	배구	토스, 블로킹		
	7	농구	서로 패스 주고받기, 슛연습		
5월	8	배드민턴	높이 올려주기, 가까이주기		
	9	축구	슛패스, 롱패스		
	10	피구	보디가드 피구		
	11	배구	블로킹, 스파이크		
6월	12	농구	드리블하며 이어달리기		
	13	배드민턴	스매싱하기, 스매싱받기		
	14	축구	슛 연습		
	15	피구	반댓손 피구		
7월	16	배구	원바운드 배구		
	17	농구	팀별로 공을 뒤로넘기며 슛 게임		
8월	18	배드민턴	단식, 복식 게임		
	19	축구	팀나뉘 경기		
	20	피구	원바운드 피구		

9월	21	배구	팀나눠 경기	
	22	농구	술래잡기 농구	
	23	배드민턴	스매싱 연습	
10월	24	축구	지그재그 달리며 드리블	
	25	피구	여왕벌 피구 게임	
	26	배구	스파이크 연습	
	27	농구	드리블하며 이어달리기 게임	
11월	28	배드민턴	셔틀콕 오래 튕기기 게임	
	29	축구	전원 공격 축구	
	30	피구	정식 룰 피구 게임	
	31	배구	토스 오래하기 게임	
12월	32	배드민턴	단식, 복식 게임	
	33	농구	정식 룰 농구 게임	
● 학생들의 선호도 조사 후 주제는 바꿀 수 있습니다.				

2024.고산초 [미술] 프로그램 연간 계획

프로그램명		미술		운영강사		한은희	
운영대상		삼우초 3~6학년		운영기간		2023.3월~12월(33주)	
지도목표		1. 다양한 요소를 통해 예술적 감수성을 키운다. 2. 나만의 미술작품을 완성해가는 과정에서 성취감을 고취시킨다.					
주별 지도 계획							
월	주	주 제		학습 내용		준비물	
3	1	O.T		O.T - 자기 소개 및 미술 수업 소개 및 진도 발표		연필, 지우개, 켄트지	
	2	실물 묘사(연필) 1		연필 잡는 방법, 묘사를 위한 선 연습(상급반 공통)			
	3	실물 묘사(연필) 1		묘사를 위한 선연습, 입체를 그려 보아요(상급반 공통)			
4	4	실물 묘사(연필) 1		묘사를 위한 선연습, 실물 묘사 - (초급-기초 입체) (상급-인물 묘사)		연필, 지우개, 볼펜 켄트지	
	5	화가 알기(볼펜) 1		볼펜 ‘시사 만평가’ 정영철 작가			
	6	볼펜화 그리기 1		묘사를 위한 볼펜으로 여러 가지 선연습 - (초급 상급 공통)			
	7	볼펜화 그리기 2		묘사를 위한 볼펜 조별 전지 작업 아이디어 스케치			
	8	볼펜화 그리기 3		전지 분할하여 각자 볼펜 정밀 묘사하여 합쳐보고 이야기 나누기			
5	9	화가 알기 - 알폰스 무하 2		아르데코 포스터의 전설‘알폰스 무하’ 알기		연필, 지우개, A3 켄트지, 포스터 물감, 붓, 물통	
	10	포스터 그리기 1		포스터 주제 정하기 및 구도, 표어 아이디어 스케치 하기			
	11	포스터 그리기 2		포스터 스케치 하기			
6	12	포스터 그리기 3		포스터 채색하기 및 기타		만지락 두상 심재, 마끈, 점토, 여러 가지 조소도구 등	
	13	화가 알기 3		피카소가 시기한 조각가 ‘알베르토 자코메티’와 조소 알기			
	14	조소 만들기 1		입체화 할 인물 구상 및 스케치 하기			
7	15	조소 만들기 2		두상 스케치 명암 넣기 심재에 마끈 감기			
	16	조소 만들기 3		두상 심재에 점토로 기본 두상 만들기			
	17	조소 만들기 4		점토 두상을 도구를 이용하여 디테일 마무리하기			
	18	화가 알기 4		동글동글 통통 콜롬비아 화가 ‘페르난도 보테로’			

8	19	동글동글 자화상 1	거울보고 ‘나’를 관찰하여 특징 스케치 하기	연필, 지우개 A4 켄트지, 색연필, 붓, 물감, 물통
	20	동글동글 자화상 1	페르난도 보테로 처럼 ‘나’를 과장하여 그리기	
9	21	동글동글 자화상 1	(사실적인 나,과장된 나) 두 그림 비교하여 발표하기	연필, 지우개, 수채화 물감, 붓, 파레트, 물통
	22	화가 알기 5	인상주의 화가 ‘카미유 피사로’의 부아쟁 마을 입구	
	23	1소점 스케치	1소점이란? (소점 알기, 입체와 공간감을 주는 소점)	연필, 지우개, A4 용지, 색지, 켄트지, 글자 스티커, 싸인펜, 자, 가위, 풀 등
	24	연필화 그리기1	1소점 이용 - 그림자가 있는 가을 풍경 연필 스케치 1	
10	25	연필화 그리기2	1소점 이용 - 그림자가 있는 가을 풍경 연필 스케치 2	
	26	채색화 그리기1	연필 스케치 옮겨 채색하기 1	
	27	채색화 그리기2	연필 스케치 옮겨 채색하기 2	
	28	발표하기	채색 마무리 하고 연필화 채색화 비교 발표하기	
11	29	화가 알기 6	상업 미술의 거장 ‘앤디 워홀’의 팝 아트	
	30	상업 미술 1	포장 디자인 여러 가지 방법으로 제작하여 보기	투명필름지,스폰 지, 포스터물감, 파레트, 붓 등
	31	상업 미술 2	제작한 여러가지 디자인 제품에 부착하여 보고 발표하기	
	32	아크릴 화 1	판넬을 이용한 연말 아크릴 화 그리기1	아크릴물감, 붓, 물통, 판넬 등
12	33	아크릴 화 2	판넬을 이용한 연말 아크릴 화 그리기1	

2024.고산초 [바느질] 프로그램 연간 계획

프로그램명		바느질	운영강사	정지선
운영대상		고산초 3~6학년	운영기간	2024.3월~12월(34주)
지도목표		1. 바느질을 통해 인내심과 손끝 감각을 키울 수 있다. 2. 창의융합 수업을 통한 원단 디자인의 경험을 가진다.		
주별 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3월	1	기본 바느질 도구와 기초연습	홍질, 박음질,매듭짓는법 연습	
	2	곱창밴드만들기 재단	바느질 기초 복습, 원단 재단하기	
	3	곱창밴드 만들기	완성선 따라 홍질하기	
4월	4	곱창밴드 만들기	창구멍으로 고무줄 넣고 마무리	
	5	인형키링 만들기	인형도안 재단하기	
	6	인형키링 만들기	완성선 따라 홍질하기	
	7	인형키링 만들기	창구멍으로 솜 넣고 마무리	
	8	펠트지미니꽃다발 만들기	펠트지로 꽃만들기	
5월	9	펠트지미니꽃다발 만들기	펠트지 꽃을 꽃다발모양으로 감싸고 꾸미기	
	10	미술창의융합수업	나만의 원단 디자인하기	
	11	미술창의융합수업	나만의 원단 디자인하기	
	12	스트링 파우치 만들기	원단 재단하기	
6월	13	스트링 파우치 만들기	완성선 따라 홍질하기	
	14	스트링 파우치 만들기	스트링 끈 넣어 마무리하기	
	15	펠트지 인형만들기	도안재단하기	
	16	펠트지 인형만들기	몸통꾸미기	
7월	17	펠트지 인형만들기	몸통꾸미기	
	18	펠트지 인형만들기	앞뒤연결한후 솜넣고 마무리	
	19	동전지갑만들기	재단하기	
8월	20	동전지갑만들기	완성선따라 홍질하기	

	21	마크라메키링키링만들기	데이지꽃 모양 키링 만들기	
9월	22	미술창의융합-필통만들기	필통재단하기	
	23	미술창의융합-필통만들기	홍질하기	
	24	미술창의융합-필통만들기	창구멍남기고 홍질 후 공그르거나 감칠질로 마감	
10월	25	생리대파우치만들기	원단재단하기	
	26	생리대파우치만들기	완성선 따라홍질하기	
	27	생리대파우치만들기	창구멍으로 뒤집어 마무리	
	28	모루인형만들기	모루를 구부려서 나만의 인형만들기	
	29	모루인형만들기	모루인형 꾸며주기	
11월	30	크리스마스오너먼트만들기	원단재단후 꾸며주기	
	31	크리스마스오너먼트만들기	완성선 따라 홍질하기	
	32	크리스마스오너먼트만들기	창구멍으로 솜 넣고 마무리	
	33	네임택만들기	원단재단하기	
12월	34	네임택만들기	완성선따라 홍질 후 창구멍으로 뒤집어 마무리	
● 학생들의 선호도 조사 후 주제는 바꿀 수 있습니다.				

2024.고산초 [댄스] 프로그램 연간 계획

프로그램명		댄스	운영강사	이은하님
운영대상		고산초 3-6학년	운영기간	2024.3월~12월(34주)
지도목표		1. 아이들의 밝고 건강한 생활을 할 수 있다 2. 관심있는 배움을 통해 성장 할 수 있다		
주별 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3월	1	최신 k-pop	aespa-drama	
	2	최신 k-pop	aespa-drama	
	3	최신 k-pop	aespa-drama	
4월	4	최신 k-pop	aespa-drama	
	5	레트로 k-pop	소녀시대-다시만난세계	
	6	레트로 k-pop	소녀시대-다시만난세계	
	7	레트로 k-pop	소녀시대-다시만난세계	
	8	레트로 k-pop	소녀시대-다시만난세계	
5월	9	최신 k-pop	viviz-manic	
	10	최신 k-pop	viviz-manic	
	11	최신 k-pop	viviz-manic	
	12	최신 k-pop	viviz-manic	
6월	13	레트로 k-pop	HOT-candy	
	14	레트로 k-pop	HOT-candy	
	15	레트로 k-pop	HOT-candy	
	16	레트로 k-pop	HOT-candy	
7월	17	boy k-pop	빅뱅-거짓말	
	18	boy k-pop	빅뱅-거짓말	
	19	boy k-pop	빅뱅-거짓말	

8월	20	boy k-pop	빅뱅-거짓말	
	21	레트로 k-pop	코요태-순정	
9월	22	레트로 k-pop	코요태-순정	
	23	레트로 k-pop	코요태-순정	
	24	레트로 k-pop	코요태-순정	
10월	25	최신 k-pop	ITZY-born to be	
	26	최신 k-pop	ITZY-born to be	
	27	최신 k-pop	ITZY-born to be	
	28	최신 k-pop	ITZY-born to be	
	29	boy k-pop	TXT-sugar rush ride	
11월	30	boy k-pop	TXT-sugar rush ride	
	31	boy k-pop	TXT-sugar rush ride	
	32	boy k-pop	TXT-sugar rush ride	
	33	boy k-pop	TXT-sugar rush ride	
12월	34	k-pop	총정리복습	

2024.고산초 [컴퓨터A] 프로그램 연간 계획

프로그램명		컴 퓨 터	운영강사	최 애 란
운영대상		고산초 3~4학년	운영기간	2024.3월~12월(32주)
지도목표		1. 파워포인트2016의 주요 특징을 알 수 있다. 2. 혼자서 직접 만들 수 있는 예제를 통해 원하는 작품을 창의적으로 만들 수 있다.		
주별 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3월	1	파워포인트 2016 시작하기	• 컴퓨터실 유의사항 알아본다. • 파워포인트 2016을 실행하여 파일을 열 수 있다. • 내 폴더 만들기. 문서를 저장하거나 다른 이름으로 저장할 수 있다.	
	2	해와 구름 만들기	• 원하는 도형을 그리고 크기와 색깔을 지정할 수 있다.	
	3	시원한 수박 만들기	• 도형의 모양 조절점 드래그하여 모양 변경할 수 있다.	
4월	4	귀여운 곰돌이 만들기	• 도형 순서를 변경하고 자유 곡선을 그릴 수 있다.	
	5	달콤한 아이스크림 만들기	• 도형을 상하 대칭으로 회전시키고 입체 효과를 적용할 수 있다.	
	6	호수 위 오리 만들기	• 도형을 그룹화하고 반사 효과를 적용할 수 있다.	
5월	7	반짝 반짝 트리 만들기	• 도형에 네온 효과와 입체 효과를 지정할 수 있다.	
	8	우주 인공위성 만들기	• 도형을 그룹화하고 도형에 대시 스타일을 지정할 수 있다.	
	9	맛있는 감자튀김 만들기	• 도형에 3차원 회전과 기본 설정을 지정할 수 있다.	
6월	10	알록달록 무지개 만들기	• 그라데이션 중지점 색을 변경하고 추가할 수 있다.	
	11	꽃밭의 나비 만들기	• 도형의 투명도를 변경하고 다른 채우기 색을 지정할 수 있다.	
	12	따뜻한 눈사람 만들기	• 부드러운 가장자리 효과와 그림자 효과를 지정할 수 있다.	
	13	달콤한 사탕 만들기	• 그림 파일을 삽입하고 점 편집 기능을 사용할 수 있다.	
7월	14	알에서 나온 병아리 만들기	• 도형을 병합하고 그림 파일을 삽입할 수 있다.	
	15	빼악빼악 병아리 만들기	• 도형 채우기 색과 윤곽선 색을 지정할 수 있다.	
	16	맛있는 쿠키맨 만들기	• 자유 곡선으로 그림을 더 자연스럽게 그릴 수 있다.	
8월	17	우리나라 태극기 만들기	• 점 편집 기능을 이용해 도형의 모양을 변경할 수 있다.	
	18	달콤한 생일 케이크 만들기	• 그림 파일을 삽입하고 네온 효과를 지정할 수 있다.	

9월	19	바다 위 돛단배 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 도형에 입체 효과와 네온 효과를 적용할 수 있다. 	
	20	테마로 프레젠테이션 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 슬라이드 크기를 변경할 수 있다. • 원하는 테마를 적용할 수 있다. • 슬라이드를 삽입하여 내용을 입력할 수 있다. 	
	21	글머리 기호와 번호로 자기 소개하기	<ul style="list-style-type: none"> • 글꼴과 글꼴 스타일을 설정할 수 있다. • 글머리 기호 목록을 만들 수 있다. 	
10월	22	워드아트로 희망 직업 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> • 워드아트를 삽입하고 서식을 지정할 수 있다. • 텍스트 상자를 복사하여 붙여 넣은 후 수정할 수 있다. 	
	23	도형으로 멋쟁이 토마토 그리기	<ul style="list-style-type: none"> • 다양한 도형을 삽입할 수 있다. • 도형을 회전시킬 수 있다. • 도형 스타일을 지정할 수 있다. 	
	24	도형 병합으로 자동차 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 여러 도형들을 가운데 또는 중간 맞춤을 하여 정렬할 수 있다. • 도형 병합 기능으로 도형이 겹치는 부분만 보이거나 도형이 겹치는 부분을 뺄 수 있다. 	
	25	스마트아트로 동물의 한살이 표현하기	<ul style="list-style-type: none"> • 스마트아트(SmartArt)를 삽입할 수 있다. • 스마트아트 도형의 채우기와 선을 지정할 수 있다. • 스마트아트 스타일을 지정할 수 있다. 	
11월	26	[액티비티] 칠교놀이 대회	<ul style="list-style-type: none"> • 도형으로 다양한 모양과 색의 칠교 조각을 만들 수 있다. • 도형을 원하는 각도만큼 회전시킬 수 있다. • 칠교 조각으로 하트, 여우, 물음표 모양을 만들 수 있다. 	
	27	표 삽입으로 시간표 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 표를 삽입할 수 있다. • 표 스타일을 지정할 수 있다. • 표에 내용을 입력하고 셀을 병합할 수 있다. 	
	28	표 삽입으로 시간표 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 표를 삽입할 수 있다. • 표 스타일을 지정할 수 있다. • 표에 내용을 입력하고 셀을 병합할 수 있다. 	
	29	차트로 식물관찰일지 만들기1	<ul style="list-style-type: none"> • 차트를 삽입할 수 있다. • 차트의 각종 서식을 지정할 수 있다. 	
12월	30	차트로 식물관찰일지 만들기2	<ul style="list-style-type: none"> • 막대 그래프의 막대를 그림으로 채울 수 있다. 	
	31	그림 삽입으로 곤충 도감 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • PC에 저장된 그림을 삽입하여 선명하게 수정할 수 있다. • 온라인 그림을 삽입하여 크기를 조정하고 불필요한 영역을 자를 수 있다. 	
	32	그림 편집으로 러시아 인형 만들기1	<ul style="list-style-type: none"> • 그림의 배경을 제거하고 자르기하여 그룹화할 수 있다. 	
● 학생들의 선호도 조사 후 주제는 바뀔 수 있습니다.				

2024.고산초 [컴퓨터B] 프로그램 연간 계획

프로그램명	컴 퓨 터		운영강사	최 애 란
운영대상	고산초 5~6학년		운영기간	2024.3월~12월(32주)
지도목표	1. 파워포인트2016의 주요 특징을 알 수 있다. 2. 혼자서 직접 만들 수 있는 예제를 통해 원하는 작품을 창의적으로 만들 수 있다.			
주별 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3월	1	파워포인트 2016 시작하기	• 컴퓨터실 유의사항 알아본다. • 파워포인트 2016을 실행하여 파일을 열 수 있다. • 내 폴더 만들기. 문서를 저장하거나 다른 이름으로 저장할 수 있다.	
	2	사진 앨범으로 가족 여행 앨범 만들기	• 사진 앨범의 그림 레이아웃과 프레임 모양을 지정할 수 있다.	
	3	하이퍼링크로 타임머신 만들기1	• 주어진 조건대로 버튼을 만들 수 있다.	
4월	4	하이퍼링크로 타임머신 만들기2	• 버튼 도형에 하이퍼링크를 삽입할 수 있다.	
	5	실행 기능으로 피아노 연주하기	• 피아노 건반 위에 마우스 포인터를 놓으면 소리가 나게 할 수 있다. • 도형이 보이지 않도록 서식을 지정할 수 있다.	
	6	[액티비티] 마우스 탈출 게임1	• 버튼마다 하이퍼링크를 다르게 설정할 수 있다. • 도형을 삽입하고 테마 스타일을 지정할 수 있다.	
5월	7	[액티비티] 마우스 탈출 게임2	• 장애물에 닿았을 때 실패 화면으로 이동할 수 있다.	
	8	마우스 탈출 게임 업그레이드	• 장애물에 닿았을 때 실패 화면으로 이동할 수 있다. • 더 많은 설정 추가로 게임을 업그레이드 시킨다.	
	9	비디오 삽입으로 제주도 여행하기	• 내 PC의 비디오를 삽입하여 비디오 스타일을 변경할 수 있다.	
6월	10	오디오 삽입으로 유적비디오 만들기	• 슬라이드를 원하는 위치에 복제할 수 있다. • 오디오를 삽입하여 옵션을 설정할 수 있다.	
	11	화면 전환으로 유적비디오 전환시키기	• 슬라이드 화면 전환 효과를 지정할 수 있다. • 효과 옵션과 기간을 지정할 수 있다.	
	12	애니메이션으로 유적비디오 완성하기	• 개체에 애니메이션 효과를 지정할 수 있다. • 애니메이션의 타이밍을 지정할 수 있다.	
	13	슬라이드 쇼로 발표하기	• 슬라이드 쇼를 설정하고 레이저 포인터, 펜, 형광펜을 사용할 수 있다.	
7월	14	슬라이드 마스터로 달고나 레시피 만들기	• 해당 슬라이드에 적용되는 슬라이드 레이아웃을 편집할 수 있다.	
	15	서식 파일로 여행 브로슈어 만들기	• 마이크로소프트 홈페이지에서 서식 파일을 내려받을 수 있다. • 서식 파일을 열어 텍스트를 수정할 수 있습니다.	
	16	[액티비티] 두더지 잡기 게임1	• 두더지가 나타났다 사라지도록 애니메이션 효과를 적용할 수 있다.	
8월	17	[액티비티] 두더지 잡기 게임2	• 두더지를 클릭하면 두더지가 뱅그르르 돌면서 사라지게 할 수 있다. • 두더지가 아닌 곳을 클릭하면 폭탄이 소리를 내며 터지게 할 수 있다.	

	18	동생을 위한 한글 낱말 카드	<ul style="list-style-type: none"> 파워포인트 2016을 실행하여 파일을 열 수 있다. 워드아트를 삽입하고 서식을 설정할 수 있다. 그림을 삽입하고 크기와 위치를 조정할 수 있다. 	
9월	19	예쁜 그림이 있는 동시	<ul style="list-style-type: none"> 설치한 글꼴을 적용하여 슬라이드를 예쁘게 만들 수 있다. 배경을 그림으로 채울 수 있다. 	
	20	3D 동물의 왕국	<ul style="list-style-type: none"> 개체를 복제하고 미세하게 이동시킬 수 있다. 여러 개체들의 가로 또는 세로 간격을 동일하게 맞출 수 있다. 한 개체에서 다른 개체와 겹치는 부분을 빼서 다양한 형태를 만들 수 있다. 	
	21	맛있는 참깨빵 햄버거	<ul style="list-style-type: none"> 점 편집을 이용하여 다양한 형태의 도형을 만들 수 있다. 그라데이션 효과로 도형을 채울 수 있다. 개체에 반사 효과를 설정할 수 있다. 	
10월	22	귀여운 인공 지능 로봇	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 앞으로 가져오거나 뒤로 보낼 수 있다. 도형의 노란색 조절점을 조절하여 다양한 형태를 만들 수 있다. 도형을 원하는 방향으로 회전시킬 수 있다. 	
	23	할로윈 파티 아이템	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 삽입하여 다양한 그림을 그릴 수 있다. 점 편집을 이용해 도형을 변형시킬 수 있다. 도형의 색, 윤곽선 색, 도형 크기를 설정할 수 있다. 	
	24	회장 선거 포스터	<ul style="list-style-type: none"> 원하는 크기로 슬라이드의 크기를 변경할 수 있다. 텍스트에 네온 효과를 적용하여 화려하게 만들 수 있다. 그림을 잘라 불필요한 영역을 제거하여 원하는 부분만 보이게 할 수 있다. 	
	25	생활 계획표로 좋은 습관 만들기1	<ul style="list-style-type: none"> 선을 이용하여 시간을 구분할 수 있다. 텍스트 상자를 이용하여 해야 할 일을 입력할 수 있다. 그림과 도형을 활용하여 계획표를 꾸밀 수 있다. 	
11월	26	생활 계획표로 좋은 습관 만들기2	<ul style="list-style-type: none"> 선을 이용하여 시간을 구분할 수 있다. 텍스트 상자를 이용하여 해야 할 일을 입력할 수 있다. 그림과 도형을 활용하여 계획표를 꾸밀 수 있다. 	
	27	내가 만드는 안전한 생활 웹툰1	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 그림으로 채울 수 있다. 웹툰 배경을 그라데이션으로 채울 수 있다. 말풍선을 이용하여 대사를 입력할 수 있다. 	
	28	내가 만드는 안전한 생활 웹툰2	<ul style="list-style-type: none"> 도형을 그림으로 채울 수 있다. 웹툰 배경을 그라데이션으로 채울 수 있다. 말풍선을 이용하여 대사를 입력할 수 있다. 	
	29	어버이날 기념 효도 쿠폰 북1	<ul style="list-style-type: none"> WordArt를 이용해 제목을 입력할 수 있다. 도형을 그림으로 채우기 기능으로 사진의 모양을 변경할 수 있다. 개체를 수평 또는 수직으로 복제할 수 있다. 	
12월	30	어버이날 기념 효도 쿠폰 북2	<ul style="list-style-type: none"> WordArt를 이용해 제목을 입력할 수 있다. 도형을 그림으로 채우기 기능으로 사진의 모양을 변경할 수 있다. 개체를 수평 또는 수직으로 복제할 수 있다. 	
	31	내 손으로 공책 만들기1	<ul style="list-style-type: none"> 그림을 잘라 불필요한 영역을 제거하여 원하는 부분만 보이게 할 수 있다. 표를 이용하여 속지를 만들 수 있다. 	
	32	내 손으로 공책 만들기2	<ul style="list-style-type: none"> 그림을 잘라 불필요한 영역을 제거하여 원하는 부분만 보이게 할 수 있다. 표를 이용하여 속지를 만들 수 있다. 	
● 학생들의 선호도 조사 후 주제는 바뀔 수 있습니다.				

2024.고산초 [기타와 드럼] 프로그램 연간 계획

프로그램명		기타와 드럼	운영강사	유현진
운영대상		고산초 3~6학년	운영기간	2024.3월~12월(32주)
지도목표		1. 기타, 드럼 악기의 이해와 연주방법을 배운다 2. 합주를 통해 협동심 배양		
주별 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1	오리엔테이션	간단한 자기소개 및 기타, 드럼 악기 설명	
	2	4비트 리듬	4비트 리듬스트로크, 드럼리듬 연습	
	3	코드와 리듬	A코드, E코드 설명, 4비트 리듬에 맞춰 연습	
4	4	곡 선곡 및 합주 I	동요 ‘곰세마리’ 기타와 드럼 합주 실습	
	5	곡 선곡 및 합주 I	동요 ‘곰세마리’ 기타와 드럼 합주 실습	
	6	곡 선곡 및 합주 I	코드 진행과 리듬을 변형하여 4비트 합주 실습	
5	7	8비트 리듬	8비트 리듬 패턴 설명 및 리듬 연주 실습	
	8	코드와 리듬	8비트 리듬 스트로크와 코드 연습	
	9	코드 진행 연습	기본적인 코드 설명 및 코드를 바꾸는 연습	
6	10	곡 선곡 및 합주 II	가요 ‘여행을 떠나요’ 기타와 드럼 합주 실습	
	11	곡 선곡 및 합주 II	가요 ‘여행을 떠나요’ 기타와 드럼 합주 실습	
	12	곡 선곡 및 합주 III	가요 ‘시작’ 기타와 드럼 합주 실습	
	13	곡 선곡 및 합주 III	가요 ‘시작’ 기타와 드럼 합주 실습	
7	14	12비트 리듬	12비트 패턴 연주 연습	
	15	12비트 기타 스트로크	12비트 기타 리듬 스트로크 설명 및 실습	
	16	기타와 드럼 합주	코드를 진행 시키며 12비트 리듬 합주	
8	17	곡 선곡 및 합주 IV	가요 ‘여수밤바다’ 기타와 드럼 합주 실습	
	18	곡 선곡 및 합주 IV	가요 ‘여수밤바다’ 기타와 드럼 합주 실습	
9	19	합주 진행	기존 연습곡 합주 진행	

	20	합주 진행	기존 연습곡 합주 진행	
	21	합주 진행	기존 연습곡 합주 진행	
10	22	서플 리듬	서플리듬의 이해 및 리듬 연습	
	23	서플 리듬 스트로크	다운, 업 스트로크를 2:1의 비율로 연습	
	24	코드 진행	ii - V - I - vi 코드 진행 연습	
	25	서플 리듬 연습	서플리듬 기타와 드럼 합주 진행	
11	26	곡 선곡 및 합주 V	가요 '벚꽃엔딩' 기타와 드럼 합주 실습	
	27	곡 선곡 및 합주 V	가요 '벚꽃엔딩' 기타와 드럼 합주 실습	
	28	곡 선곡 및 합주 V	가요 '벚꽃엔딩' 기타와 드럼 합주 실습	
	29	곡 선곡 및 합주 V	가요 '벚꽃엔딩' 기타와 드럼 합주 실습	
12	30	드럼 Fill - in 패턴	4마디씩 마다 드럼 Fill - in 패턴 연습	
	31	합주 진행	기존 연습곡 합주 진행	
	32	합주 진행	기존 연습곡 합주 진행 및 수업 마무리	
● 학생들의 선호도 조사 후 주제는 바꿀 수 있습니다.				

2024.고산초 [점핑체조] 프로그램 연간 계획

프로그램명		점핑체조(트램폴린)		운영강사	윤상기
운영대상		고산초 3~4학년		운영기간	2024.3월~12월(32주)
지도목표		1. 몸의 바란스 잡기 2. 트램폴린 점프로 인해 몸으로 표현력 높이기			
주별 지도 계획					
월	주	주 제	학 습 내 용		비고
3월	1	균형감각 익히기	양팔벌려 점프		
	2	"	무릎굽혀 점프		
	3	"	양발벌려 점프		
4월	4	"	엉덩이로 점프		
	5	키가 쑥쑥 점프	장애물 넘기		
	6	"	친구들과 1:1점프		
5월	7	"	장애물 넘기		
	8	"	친구들과 1:1점프		
	9	온몸으로 점프	무릎으로 점프		
	10	"	엉덩이로 점프		
6월	11	"	아빠다리 점프		
	12	"	등으로 점프		
	13	"	엉덩이로 점프후 180도 던해보기		
7월	14	다람쥐처럼 빙글빙글	무릎잡고 앞구르기		
	15	"	무릎잡고 앞구르기		
	16	나 따라 해봐라 요렇게!!	① 양팔벌려 점프2회 ② 장애물 넘기 ③ 엉덩이로 점프2회 ④ 무릎잡고 앞구르기		
8월	17	"			
	18	"			
9월	19	"			
	20	"			

9월	21	체조동작 배워봐요	(매트운동) 앞구르기	
	22	"	(매트운동) 뒤구르기	
10월	23	"	(매트운동) 물구나무	
	24	"	(매트운동) 옆 돌기	
	25	"	(매트운동) 손짚고 앞돌기	
	26	체조동작 배워봐요	(트램폴린) 손짚고 앞돌기	
11월	27	"	(트램폴린) 손짚고 앞돌기	
	28	"	(트램폴린) 앞 공중돌기	
	29	"	(트램폴린) 앞 공중돌기	
	30	"	(트램폴린) 앞 공중돌기	
12월	31	체조 어디까지 해봤니?	누가누가 잘하나 친구들과 체조대결	
	32	"		
● 학생들의 선호도 조사 후 주제는 바뀔 수 있습니다.				

2024.고산초 [티볼] 프로그램 연간 계획

프로그램명		티볼	운영강사	박 세 휘	
운영대상		고산초 3~6학년	운영기간	2024.3월~12월(33주)	
지도목표		1. 학년별 개인 신체조건에 맞게 공격, 수비를 지도하며, 놀이와 재미중심으로 수업한다. 2. 학생개인 기초체력, 운동능력, 팀워크, 예절			
주별 지도 계획					
월	주	주 제	학 습 내 용		비고
3월	1	기초 이해	티볼의 조직 이해		
	2	기초 이해(2)	티볼의 기초 이해		
	3	기본 규칙 익히기	티볼규칙 익히기, 연습경기		
4월	4	간이 게임	공 주고 받기 게임		
	5	던지기	던지기 연습		
	6	잡기	잡기 연습		
	7	치기	치기 연습		
	8	간이 게임	티볼 간이게임		
5월	9	배팅	배팅(1)		
	10	배팅	배팅(2)		
	11	던지기	던지기 연습(2)		
6월	12	간이 게임	티볼 간이게임		
	13	수비 연습	땅볼 잡아 던지기 연습		
	14	수비 연습	뜬볼 잡는 수비 연습		
	15	간이 게임	티볼 게임		
7월	16	배팅 후 달리기	정확한 배팅 연습		
	17	배팅 후 달리기	배팅 후 출루		
	18	던지고 잡기	던지고 잡기 (2)		
8월	19	간이 게임	간이 티볼		
	20	배팅 공 잡기	배팅 후 뜬 공 잡기		

9월	21	배팅 공 잡기	배팅 후 땅볼 잡기	
	22	간이 게임	연습 경기	
	23	(변형) 야구	투수가 던지고 치기 연습	
	24	(변형) 야구	투수가 던진 공 받기 연습	
10월	25	(변형) 간이 야구 게임	투수가 있는 게임	
	26	티볼 간이 게임	연습 경기 (1)	
	27	티볼 간이 게임	연습 경기 (2)	
	28	정식 경기	실전 티볼 경기	
11월	29	정식 경기	실전 티볼 경기	
	30	티볼 규칙 재설명	경기 규칙 재설명	
	31	스윙 자세잡기	정확한 타점찾기, 타격하기	
	32	뜯공 받기	뜯공, 땅볼 정확한 받기연습	
12월	33	정식 경기	규칙, 자세 재정비 후 실전 경기	
● 학생들의 선호도 조사 후 주제는 바꿀 수 있습니다.				

2024.고산초 [영어] 프로그램 연간 계획

프로그램명		영어	운영강사	조 수 지
운영대상		고산초 3~6학년	운영기간	2024.3월~12월(33주)
지도목표		1. 영어 그림책 읽기를 통해 영어를 자연스럽게 습득한다. 2. 그림책을 바탕으로 다양한 활동들을 연계해 창의성과 예술성을 기른다.		
주별 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3월	1	[Snowman at night]	주요 문장으로 노래 만들기	
	2	[No, David!]	줄거리 플랩북 만들기	
	3	[You are (not) small]	두 곰이 되어 역할극	
	4	[That’ s disgusting!]	The most disgusting thing 그림 콘테스트	
4월	5	[The Wall in the Middle of the Book]	What if I~ 이야기 완성하기	
	6	[Wacky Wednesday]	숨은 그림 찾기 게임	
	7	[There was an old lady who swallowed the cat]	시장에 가면~ 기억력 게임	
	8	[Pete the cat and the tip-top tree house]	나만의 트리하우스 그리기	
5월	9	[Ketchup on your con flakes?]	Do you like~ 구문 이해하기	
	10	[The bad seed]	Bad seed가 되어 역할극	
	11	[Jamerry]	숫자 익히며 노래 따라부르기	
	12	[Supermarket Zoopermarket]	시장에 가면~ 기억력 게임	
6월	13	[Blue hat, green hat]	색깔과 의복 매칭게임	
	14	[If you give a cat a cupcake]	It you give a~ 이야기 완성하기	
	15	[Circle][Triangle][Square]	모양 관련된 단어 익히고 빙고게임	
7월	16	[My mommy’ s tode]	What’ s in my bag? 영어 브이로그 찍어보기	
	17	[Who's Hiding?]	색깔과 동물 매칭게임	
	18	[Maisy's House and Garden]	박스로 집 만들기	
8월	19	[We are going on a bear hunt]	각 가족 구성원이 되어 역할극	
	20	[Super Silly Museums]	The silliest museum 그림 콘테스트	

9월	21	[Bee-bim-bop]	자기가 가장 좋아하는 음식을 만드는 방법 설명하기	
	22	[Octopus Socktopus]	다양한 그림으로 원카드 게임	
	23	[Llama, llama red pajama]	비트에 맞춰 책 내용 가사 랩 부르기	
	24	[Tap, tap, tap]	넓은 전지에 물감으로 그림그리기	
10월	25	[Where is Halmoni?]	영어로 우리나라 옛날 이야기 들어보기	
	26	[Halloween]	할로윈 쿠키 만들기	
	27	[Lion lessons]	사자가 되는 법에 맞춰 몸 움직여보기	
11월	28	[Pants]	다양한 그림으로 원카드 게임	
	29	[You choose]	각자 고른 플롯으로 이야기 완성하기	
	30	[Supermarket Zoopermarket]	시장에 가면~ 기억력 게임	
	31	[Snow]	[Snowflake] 노래 따라부르기	
	32	[It's christmas, David!]	줄거리 플랩북 만들기	
12월	33	[How does the santa go down the chimney?]	산타에게 편지쓰기	
● 학생들의 선호도 조사 후 주제는 바꿀 수 있습니다.				