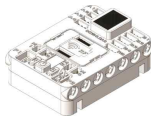


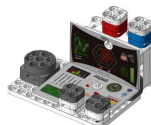





[코딩B] 연간지도계획서

프로그램명	코딩B		지도강사	-
대 상	5~6학년		지도기간	-
지도목표	다양한 피지컬 컴퓨팅 실습을 통한 창의융합 학습으로 사고력을 향상시키고, 오류수정 과정을 통해 문제해결능력을 배양 프로보 말랑말랑 코딩여행 & 코딩메이커			
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	마녀 의상을 찾아라 	• 코딩과 스크래치 알아보기	
	2주		• 프로보 스크래치 설치 및 코딩방법 알아보기	
	3주		• 조립도를 보면서 스쿨버스 조립하기	
	4주		• 반복 블럭과 무한 반복 블럭의 차이점 이해하기	
4	1주	타임머신 부품을 모으자 	• [~에 닿았는가?]와 [~까지 반복하기] 블럭 알아보기	
	2주		• [만약 ~라면]과 [~에 닿았는가?] 블럭의 쓰임 알아보기	
	3주		• [~키를 눌렀을 때] 블럭을 이용한 코딩하기	
	4주		• 전체 코딩 응용 및 완성된 게임 미션 수행하기	
5	1주	시간 여행을 떠나자! 	• 조립 시 주의사항을 알고, 멀티스틱 조립하기	
	2주		• 프로보 스크래치_팔레트의 구성과 기능 알아보기	
	3주		• 무대배경과 스프라이트에 대해 알아보고, 말하기	
	4주		움직이기 블럭 등을 이용하여 애니메이션 만들기	
6	1주	두더지를 잡아라! 자동차를 고쳐줘!	• [~도 방향보기] 블럭을 이용하여 스프라이트의 방향 바꾸기	
	2주		• 스프라이트의 회전 방식 3가지에 대해 알아보고, 각 회전 방식의 원리 이해하기	
	3주		• 아날로그 입력변환 블럭을 이용하여 스프라이트의 원근감 표현하기	
	4주		• [~방송하기]와 [~을 받았을 때] 블럭의 기능을 이해하고, 응용하기	
7	1주	오아시스를 찾아서 	• 아날로그 입력변환 블럭과 회전 센서의 사용범위 & 원리 이해하기	
	2주		• [~색에 닿았는가?] 블럭을 이용하여 색깔이 다른 구간에 다른 명령 조건 지정하기	
	3주		• [벽에 닿으면 튕기기] 블럭의 기능과 원리 이해	

	4주		<ul style="list-style-type: none"> • [~도 돌기]와 [~부터 ~사이의 난수] 블록을 이용하여 사방으로 날아드는 모기 표현하기 	
8	1주	박쥐를 조심해 	<ul style="list-style-type: none"> • 소리 저장소 이용방법을 알아보고, 내가 원하는 소리로 효과음 주기 	
	2주		<ul style="list-style-type: none"> • 부등호를 이용하여 스프라이트가 이동할 수 있는 최대 범위 지정 및 스프라이트의 움직임 제어하기 	
	3주		<ul style="list-style-type: none"> • 반투명 효과의 기능을 알고, [(반투명) 효과를 ~로 정하기] 블록을 이용하여 동굴 안의 밝기 조절하기 	
	4주		<ul style="list-style-type: none"> • 전체 코딩 응용 및 완성된 게임 미션 수행하기 	
9	1주	동굴 속으로 	<ul style="list-style-type: none"> • 하드웨어 손전등 조립하기 	
	2주		<ul style="list-style-type: none"> • [디지털 입력()] A1과 FEA1의 차이점 알기 	
	3주		<ul style="list-style-type: none"> • [()위치로 이동하기], [()부터 ()사이의 난수], [()방향으로 ()도 돌기] 블록 알아보기 	
	4주		<ul style="list-style-type: none"> • [출력핀()을/를 ()] 블록으로 출력신호 반응 코딩하기 	
10	1주	미로를 지나서 	<ul style="list-style-type: none"> • 좌표와 방향, [()만큼 움직이기] 블록을 이용하여 미로 통과하기 	
	2주		<ul style="list-style-type: none"> • [()방향으로 ()도 돌기]와 [()도 방향 보기] 차이점 알기 	
	3주		<ul style="list-style-type: none"> • 좌표와 방향 보는 방법 연습하기 	
	4주		<ul style="list-style-type: none"> • 다양한 펜 블록을 이용하여 지나간 길에 흔적 남기기 	
11	1주	비밀문 벽화	<ul style="list-style-type: none"> • 좌표, 각도, 방향 블록을 이용하여 패턴 벽화 완성하기 	
	2주		<ul style="list-style-type: none"> • 정사각형과 마름모의 차이점 알기 	
	3주		<ul style="list-style-type: none"> • [()만큼 움직이기], [()방향으로 ()도 돌기], 	
	4주		<ul style="list-style-type: none"> [()번 반복하기] 블록을 이용하여 원 그리기 	
12	1주	피유 발견	<ul style="list-style-type: none"> • [()에 닿았는가?] 블록을 이용하여 반복 조건 주기 	
	2주		<ul style="list-style-type: none"> • [메시지 발송하기], [메시지를 받았을 때] 블록 알아보기 	
	3주		<ul style="list-style-type: none"> • [()효과를 ()만큼 바꾸기], 	
	4주		<ul style="list-style-type: none"> [그래픽 효과 지우기] 블록 알아보기 	

[테니스] 연간지도계획서

프로그램명		테니스	지도강사	-
대 상		1~6학년	지도기간	-
지도목표		테니스를 통한 건강한 신체와 건강한 정신 함양, 평생운동의 토대마련		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	테니스 소개	테니스 소개, 안전 주의사항 안내 준비운동 몸풀기 방법.	
	2주	테니스와 친해지기1	공과 친해지기. 라켓 관련 안내 및 설명	
	3주	테니스와 친해지기2	라켓 잡는 법, 라켓으로 볼 다루기.	
	4주	볼 회전의 이해	라켓으로 다양한 볼 컨트롤, 기본 스텝연습	
4	1주	볼 바운드 이해	기본 스텝으로 바운드된 볼 잡기	
	2주	포핸드 스트로크 기초1	포핸드 스트로크 그립법 및 스윙 이미지 연습	
	3주	포핸드 스트로크 기초2	기본 스윙 연습 / 스텝 이동 후 포핸드 스윙 연습	
	4주	포핸드 스트로크 기초3	근거리 바운드 볼 임팩트 집중 훈련 / 팔로스로우 피니쉬 자세잡기	
5	1주	포핸드 스트로크 기초4	근거리 바운드 볼 임팩트 팔로스로우 피니쉬 연결동작 만들기	
	2주	백 투핸드 스트로크 기초1	백 투핸드 그립법 및 스윙 이미지 연습 / 포핸드 스텝 이동 스윙	
	3주	백 투핸드 스트로크 기초2	백 투핸드 스윙 이미지 연습 / 스텝 이동 후 백핸드 스윙 연습	
	4주	백 투핸드 스트로크 기초3	근거리 바운드 볼 백 투핸드 임팩트 및 팔로스로우 집중 훈련	
6	1주	백 투핸드 스트로크 기초4	근거리 바운드 볼 백 투핸드 임팩트 팔로스로우 피니쉬 연결동작	
	2주	백 투핸드 스트로크 기초5	근거리 바운드 볼 스텝이동 후 백핸드 스윙연습	
	3주	스트로크 기초1	근거리 포핸드 백핸드 스트로크 연속 스윙	
	4주	스트로크 기초2	근거리 포핸드 백핸드 스트로크 연속 스윙	
7	1주	스트로크 기본1	중거리 바운드 볼 포핸드 스윙연습 / 스텝 이동 포핸드 스윙하기	
	2주	스트로크 기본2	중거리 바운드 볼 백핸드 스윙연습 / 스텝 이동 백핸드 스윙하기	
	3주	스트로크 기본3	중거리 바운드 볼 스텝이동 후 포핸드 & 백핸드 스윙연습 I	

	4주	스트로크 기본3	중거리 바운드 볼 스텝이동 후 포핸드 & 백핸드 스윙연습Ⅱ	
8	1주	스트로크 & 스텝1	몸쪽볼 처리 및 먼 볼 처리 스텝 및 스트로크	
	2주	스트로크 & 스텝2	짧은볼 처리 및 긴 볼 처리 스텝 및 스트로크	
	3주	스트로크 & 스텝3	낮은 볼 및 높은 볼 처리 스텝 및 스트로크	
	4주	포핸드 스트로크 중급1	코트 2/3 지점 보통높이(허리)바운드 볼 포핸드 스트로크 스윙	
9	1주	포핸드 스트로크 중급2	코트 2/3 지점 보통높이(허리)바운드 볼 백 투핸드 스트로크 스윙	
	2주	포핸드 스트로크 중급3	코트 2/3 지점 낮은(무릎)바운드 볼 포핸드 스트로크 스윙	
	3주	포핸드 스트로크 중급4	코트 2/3 지점 낮은(무릎)바운드 볼 포핸드 스트로크 스윙	
	4주	포핸드 스트로크 중급5	코트 2/3 지점 높은(어깨)바운드 볼 포핸드 스트로크 스윙	
10	1주	포핸드 스트로크 중급6	코트 2/3 지점 높은(어깨)바운드 볼 포핸드 스트로크 스윙	
	2주	백핸드 스트로크 중급1	코트 2/3 지점 보통높이(허리)바운드 볼 백핸드 스트로크 스윙	
	3주	백핸드 스트로크 중급2	코트 2/3 지점 보통높이(허리)바운드 볼 백 백핸드 스트로크 스윙	
	4주	백핸드 스트로크 중급3	코트 2/3 지점 낮은(무릎)바운드 볼 백핸드 스트로크 스윙	
11	1주	백핸드 스트로크 중급4	코트 2/3 지점 낮은(무릎)바운드 볼 백핸드 스트로크 스윙	
	2주	포핸드 스트로크 중급1	코트 2/3 지점 보통높이(허리)바운드 볼 포핸드 스트로크 스윙	
	3주	포핸드 스트로크 중급2	코트 2/3 지점 보통높이(허리)바운드 볼 백 투핸드 스트로크 스윙	
	4주	포핸드 스트로크 중급3	코트 2/3 지점 낮은(무릎)바운드 볼 포핸드 스트로크 스윙	
12	1주	포핸드 스트로크 중급4	코트 2/3 지점 낮은(무릎)바운드 볼 포핸드 스트로크 스윙	
	2주	포핸드 스트로크 중급5	코트 2/3 지점 높은(어깨)바운드 볼 포핸드 스트로크 스윙	
	3주	포핸드 스트로크 중급6	코트 2/3 지점 높은(어깨)바운드 볼 포핸드 스트로크 스윙	
	4주	백핸드 스트로크 중급1	코트 2/3 지점 보통높이(허리)바운드 볼 백핸드 스트로크 스윙	
1	1주	백핸드 스트로크 중급2	코트 2/3 지점 보통높이(허리)바운드 볼 백 백핸드 스트로크 스윙	
	2주	백핸드 스트로크 중급3	코트 2/3 지점 낮은(무릎)바운드 볼 백핸드 스트로크 스윙	
	3주	백핸드 스트로크 중급4	코트 2/3 지점 낮은(무릎)바운드 볼 백핸드 스트로크 스윙	

	4주	서브 기본1	서브 및 스매시 연습 및 임팩 포인트 잡기	
2	1주	서브 기본2	서브 및 기본 스매시 동작 연습	
	2주	서브 기본3	서브 및 이동 스매시 동작 연습	
	3주	실전연습	전체 코트 활용 포핸드 스트로크 연습(앞 뒤 좌 우 이동)	
	4주	경기연습	서브 후 포핸드 & 백핸드 1:1 스트로크 자유 랠리 진행	

[과목명] 연간지도계획서

프로그램명		예쁜글씨 피오피\$캘리그래피		지도강사	-
대 상		고창초 3-6학년		지도기간	-
지도목표		다양한 글씨체를 통해 창의력, 집중력을 키우며 성취감을 높일 수 있다.			
연간 지도 계획					
월	주	주 제	학 습 내 용		비고
3	1주	POP란? / 캘리그래피란?	• 오리엔테이션 및 POP이론		
	2주	선긋기 연습	• 도구 사용법 / 가로, 세로, 선 연습		
	3주	선긋기 연습	• 동그라미 연습 / 이어긋기 선 연습		
	4주	매직체 자음쓰기	• 사각측으로 매직체 자음쓰기(ㄱ~ㅅ)		
4	1주	매직체 모음쓰기	• 사각측으로 매직체 모음쓰기		
	2주	매직체 단어쓰기	• 사각측으로 매직체 단어쓰기		
	3주	매직체 단어쓰기	• 사각측으로 매직체 단어쓰기		
	4주	매직체 단어쓰기	• 사각측으로 매직체 단어쓰기		
5	1주	평붓으로 선긋기 연습	• 평붓 사용법 / 평붓으로 선긋기 연습		
	2주	평붓으로 자음 연습	• 평붓 자음 쓰기		
	3주	평붓으로 자음 연습	• 평붓 자음 쓰기		
	4주	평붓으로 모음 연습	• 평붓 모음 쓰기		
6	1주	평붓으로 단어 연습	• 평붓으로 단어 연습		
	2주	평붓으로 단어 연습	• 평붓으로 단어 연습		
	3주	평붓으로 단어 연습	• 평붓으로 단어 연습		
	4주	평붓으로 단어 연습	• 평붓으로 단어 연습		
7	1주	캘리그래피란?	• 캘리그래피에 대해 알아보기		
	2주	선긋기 연습	• 가로, 세로, 직선 선 연습하기		
	3주	선긋기 연습	• 필압을 이용하여 선긋기 연습하기		
	4주	자음, 모음 연습하기	• 자음과 모음 연습하기		
8	1주	여름방학	여름방학		

	2주	여름방학	여름방학	
	3주	여름방학	여름방학	
	4주	테두리 기법 알아보기	• 테두리 기법 알아보기	
9	1주	테두리 기법 알아보기	• 테두리 기법 연습하기	
	2주	테두리 기법 알아보기	• 테두리 기법 연습하기	
	3주	하이라이트 기법	• 하이라이트 기법 연습하기	
	4주	하이라이트 기법	• 하이라이트 기법 연습하기	
10	1주	평붓으로 숫자 쓰기	• 평붓으로 숫자 쓰기	
	2주	평붓으로 숫자 쓰기	• 평붓으로 숫자 쓰기	
	3주	평붓 변형체 알아보기	• 평붓 변형체 알아보기	
	4주	평붓 변형체 알아보기	• 평붓 변형체 알아보기	
11	1주	일러스트 그리기	• 일러스트 그리기	
	2주	작품-과일/긍정단어-1	• 과일 이름 연습하기/캘리그래피 작품	
	3주	작품-과일/긍정단어-2	• 작품지에 과일 이름쓰기/캘리그래피 작품	
	4주	작품-과일/긍정단어-3	• 테두리 및 하이라이트 표현/캘리그래피	
12	1주	작품-천연비누/긍정단어	• 작품 연습하기/캘리그래피 작품	
	2주	작품-천연비누/긍정단어	• 작품지에 쓰기/캘리그래피 작품	
	3주	작품 * 캘리그래피	• 책갈피에 캘리그래피 쓰기	
	4주	작품 전시회	• 미니 전시회 및 종강	
1	1주	겨울방학	겨울방학	
	2주	겨울방학	겨울방학	
	3주	겨울방학	겨울방학	
	4주	겨울방학	겨울방학	
2	1주	겨울방학	겨울방학	
	2주	겨울방학	겨울방학	
	3주	겨울방학	겨울방학	
	4주	겨울방학	겨울방학	

[늘봄 그림책보드게임] 연간지도계획서

프로그램명		그림책보드게임	지도강사	-
대 상		고창초 늘봄 2학년	지도기간	-
지도목표		○ 그림책을 통하여 배경지식과 문해력을 키워 자기 주도적 독서 습관을 기른다. ○ 독후 활동지(독서 퀴즈, 단어쓰기 등)를 이용하여 어휘와 생각을 확장 할 수 있다. ○ 같은 주제의 보드게임 연계 활동으로 전략적 사고 & 추리 & 논리 등의 문제 해결 능력을 향상 시킨다. ○ 다수 인원의 놀이 과정으로 협동과 배려심을 기르고 규칙(원칙)을 지키는 습관을 통한 바른 인성을 기른다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	으악 도깨비다!	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	2주	тики토플	- 자신이 원하는 위치에 티키상을 놓기 위한 전략을 짠다.	
	3주	야, 우리 기차에서 내려!	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	4주	메모리 아일랜드	- 여기저기 흩어져 있는 멸종위기 동물들을 찾아서 구해낸다.	
4	1주	도시 가나다	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	2주	라온 조각	- 많은 단어를 빨리 만들고 '최고의 조각가'타일을 획득한다.	
	3주	두더지 아저씨의 보물찾기	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	4주	지하실 아래 용이 숨긴 보물	- 조심스레 타일을 뒤집고 용과 거미를 피해 값진 보물들을 모두 모은다.	
5	1주	우주 택배	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	2주	에일리언 익스프레스	- 자신이 완성한 홀로그램 카드와 맞는 카드를 모두 모아 점수가 가장 많은 플레이어가 승리한다.	
	3주	모로코의 이야기꾼	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	4주	마라케시	- 마라케시의 양탄자 시장에서 최고의 상인이 되어보자.	
6	1주	내 친구 지구	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	2주	에코몬	번개몬, 이글몬, 투명몬, 살랑몬, 씨앗몬, 튼튼몬, 만능몬 중 3개를 먼저 모은다.	

	3주	용감한 해적 마녀 위니	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	4주	카탄 주니어	- 7개의 해적 캠프를 모두 지었다면 그 플레이어가 승리한다	
7	1주	무시무시한 버거대왕	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	2주	스택버거	- 햄버거 카드의 요리사 모자 10개 이상을 모으면 승리!	
	3주	펭귄 호텔	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	4주	펭귄파티	- 나의 카드를 최대한 많이 내려 놓고 펭귄 파티를 연다.	
8	1주	쌍둥이 빌딩 사이를 걸어간 남자	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	2주	스틱스택	- 차례 순서대로 주머니 속을 보지않고 스틱 하나를 꺼내 컵에 쌓는다.	
	3주	여섯 사람	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	4주	킹도미노	- 도미노 타일로 왕국을 확장하고 가장 훌륭한 왕국을 만든다.	
9	1주	괴물빵	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	2주	라비린스	- 끊임없이 움직이는 미궁의 미로와 그 속에 가득 찬 진귀한 보물들을 누구보다 먼저 모아 미궁에서 탈출한다.	
	3주	봉보와 아지의 보물찾기 여행	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	4주	보석찾기 듀얼	- 각자 보석과 돌 더미 그리고 샅을 가져온 후 원하는 면, 원하는 방향에 보석과 돌을 올려놓는다.	
10	1주	으악, 쥐다!	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	2주	라쿠카라차	- 라쿠카라차를 자기 함정으로 가장 잘 유인한 요리사가 승리한다.	
	3주	토마스와 엠마의 미로 나라	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	4주	마법의 미로	- 마법 심볼 칩 5개를 가장 먼저 모은 사람이 승리한다.	
11	1주	지구 최고의 수영 선수 바다거북	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	2주	마헤	- 거북이들끼리 경쟁하는 레이싱 게임으로	

			가장 많은 알 카드를 모아 알을 많이 낳은 거북이가 승리한다.	
	3주	눈보라	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	4주	에코링크	- 황폐해진 자연을 복원하여 흩어진 동물들이 만날 수 있도록 길을 놓아 준다. -	
12	1주	풀씨가 된 모래알	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	2주	포렛	- 나무와 동물간 최상의 균형을 유지하여 가장 크고 피해가 적은 숲을 만든다.	
	3주	바다가 물려온다	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	4주	에코빌리지	- 환경을 살리기 위해 자연과 사람이 조화를 이루고 살아가는 지구촌 마을인 에코 빌리지를 건설한다.	
1	1주	구이 꼬치집	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	2주	꼬치의 달인	- 경쟁자들에게 손님을 뺏기지 않도록 누구보다 빠르고 정확하게 꼬치를 만들어 꼬치의 달인으로 거듭난다.	
	3주	오늘 숲속에서는	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	4주	퍼펙트 샷	- 각지에 살고 있는 야생 동물들을 렌즈에 담아 사진을 촬영하고 앨범을 채운다.	
2	1주	네가 일등이야	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	2주	요트 다이스	- 필요한 것은 주사위, 그리고 운! 하지만 어떤 주사위를 넣을지, 그것은 플레이어의 선택이다.	
	3주	너만을 위한 선물	- 그림책을 읽고 생각을 나눈다.	
	4주	선물입니다	- 선물을 둘러싼 왁자지껄 이야기와 선물을 신중하게 선택해야 하는 스릴이 넘치는 공감 소통 게임.	

[놀이체육] 연간지도계획서

프로그램명		놀이체육	지도강사	-
대 상		1학년	지도기간	-
지도목표		건강한 신체와 돈독한 교우관계 형성		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	공놀이	축구, 피구등 공놀이 하기	
	2주	기구운동	홀라후프, 줄넘기 등 기구운동 하기	
	3주	자유놀이	술래잡기. 얼음땡 등	
	4주	구기 운동	농구, 배드민턴 외	
4	1주	공놀이	축구, 피구등 공놀이 하기	
	2주	기구운동	홀라후프, 줄넘기 등 기구운동 하기	
	3주	자유놀이	술래잡기. 얼음땡 등	
	4주	구기 운동	농구, 배드민턴 외	
5	1주	공놀이	축구,피구등 공놀이 하기	
	2주	기구운동	홀라후프,줄넘기 등 기구운동 하기	
	3주	자유놀이	술래잡기. 얼음땡 등	
	4주	구기 운동	농구, 배드민턴 외	
6	1주	공놀이	축구,피구등 공놀이 하기	
	2주	기구운동	홀라후프,줄넘기 등 기구운동 하기	
	3주	자유놀이	술래잡기. 얼음땡 등	
	4주	구기 운동	농구, 배드민턴 외	
7	1주	공놀이	축구,피구등 공놀이 하기	
	2주	기구운동	홀라후프,줄넘기 등 기구운동 하기	
	3주	자유놀이	술래잡기. 얼음땡 등	
	4주	구기 운동	농구, 배드민턴 외	
8	1주	공놀이	축구,피구등 공놀이 하기	

	2주	기구운동	홀라후프,줄넘기 등 기구운동 하기	
	3주	자유놀이	슬래잡기. 얼음땡 등	
	4주	구기 운동	농구, 배드민턴 외	
9	1주	공놀이	축구,피구등 공놀이 하기	
	2주	기구운동	홀라후프,줄넘기 등 기구운동 하기	
	3주	자유놀이	슬래잡기. 얼음땡 등	
	4주	구기 운동	농구, 배드민턴 외	
10	1주	공놀이	축구,피구등 공놀이 하기	
	2주	기구운동	홀라후프,줄넘기 등 기구운동 하기	
	3주	자유놀이	슬래잡기. 얼음땡 등	
	4주	구기 운동	농구, 배드민턴 외	
11	1주	공놀이	축구,피구등 공놀이 하기	
	2주	기구운동	홀라후프,줄넘기 등 기구운동 하기	
	3주	자유놀이	슬래잡기. 얼음땡 등	
	4주	구기 운동	농구, 배드민턴 외	
12	1주	공놀이	축구,피구등 공놀이 하기	
	2주	기구운동	홀라후프,줄넘기 등 기구운동 하기	
	3주	자유놀이	슬래잡기. 얼음땡 등	
	4주	구기 운동	농구, 배드민턴 외	
1	1주	공놀이	축구,피구등 공놀이 하기	
	2주	기구운동	홀라후프,줄넘기 등 기구운동 하기	
	3주	자유놀이	슬래잡기. 얼음땡 등	
	4주	구기 운동	농구, 배드민턴 외	
2	1주	공놀이	축구,피구등 공놀이 하기	
	2주	기구운동	홀라후프,줄넘기 등 기구운동 하기	
	3주	자유놀이	슬래잡기. 얼음땡 등	
	4주	구기 운동	농구, 배드민턴 외	

[과목명] 연간지도계획서

프로그램명	드론축구		지도강사	-
대 상	3~6학년		지도기간	-
지도목표	신개념 스포츠의 하나인 드론축구를 직접 체험해봄으로써 쉽게 다가갈 수 있는 기회를 제공하고자 합니다.			
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	정의와 역사	이론:드론의 정의와 역사 드론의 구성요소/특징 이해	
	2주	드론의 구조 및 비행원리	이론:드론의 구조와 비행원리 드론의 종류/세팅 드론 배터리의 종류와 관리법 실습:페어링, 초기화, 트리밍1	
	3주	드론 작동원리 1	이론:호버링, 플리핑 상승과하강/우회전과좌회전 실습:페어링, 호버링, 플리핑 상승과하강/우회전과좌회전 비행 실습	
	4주	드론 작동원리 2	이론:전진과 후진, 좌우이동 실습:페어링, 초기화 전진과 후진, 좌우이동 비행 실습	
4	1주	항공의 조건 1	이론:항공과 대기, 기온의 변화 실습: 비행 연습 1 - 기본 코스	
	2주	항공의 조건 2	이론:날씨가 항공에 미치는 영향/기압과 고도계의 관계 실습: 비행 연습 2 - 곡선 코스 비행	
	3주	비행기 구조 1	이론:동체의구조/날개의 구조/날개골 에일러론과 플랩의 역할 실습: 비행 연습 3 - 목표지점 착지/폴대 돌아오기 연습	
	4주	비행기 구조 2	이론:이착륙시 날개형태에 따른 항공기의 종류 실습: 비행 연습 4 - 장애물 통과하기	
5	1주	드론 실습 1	실습:전후진 비행, 좌우회전 및 이동 비행 연습하기 미션 수행 - □ 비행하기	
	2주	드론 실습 2	실습:전후진 비행, 좌우회전 및 이동 비행 연습하기 미션 수행 - S 비행하기	
	3주	드론 실습 3	이론:일반준수사항/ 비행시 준수사항 실습:미션 수행	
	4주	기초 항공 이론1	이론:날개에 미치는 공기의 흐름/공기흐름의 변화 실습:노래에 맞춰 비행 코스 만들기 군집비행 연습	

6	1주	기초 항공 이론2	이론:항공기에 작용하는 힘/추력의 원리및 엔진의 종류 실습:군집비행 연습	
	2주	기초 항공 이론3	이론:추력에 따른 항공기의 분류/프로펠러의 원리 실습:군집비행 발표하기	
	3주	드론 초급 비행	이론:리턴홈/헤드리스/플리핑 실습:비행 중 다양한 프로그램 사용해 보기	
	4주	드론 응용 비행1	실습: 비행 연습(조종기 사용)	
7	1주	드론 응용 비행2	실습: 비행 연습(조종기 사용)	
	2주	드론 레이싱	이론:드론레이싱대회/코스 만들기[레이싱] 실습: 코스 연습1	
	3주	레이싱 드론	이론:레이싱드론의 구조/종류/구성품 실습: 코스 연습2	
	4주	운영 실무	이론:대회 규정/운영 방법 실습: 코스 연습3	
8	1주	드론 축구란?	이론:드론 축구의 정의 및 역사 드론 축구의 목적 및 목표 실습:드론 이착륙 및 호버링 연습	
	2주	드론과의 페어링	실습:페어링하는 방법 익히기 직진과 후진 연습하기 LED의 조작법 익히기	
	3주	드론의 비상착륙에 대해 알아보기	실습:조종(자동, 수동) 방법 익히기 비상시 착륙하는 방법 알아보기 드론의 방향 전환 연습하기	
	4주	드론 비행 기초	실습:속도 높이는 방법에 대해 알아보기 속도를 한 단계 높여서 방향타로 조정하	
9	1주	드론 비행 기초	실습:호버링 연습하기 경기장 내 벽에 부딪치지 않게 비행하기	
	2주	드론 비행 기초	실습:골 넣기 연습하기	
	3주	드론 비행 기초	실습:심자골 넣기 연습하기	
	4주	드론 비행 기초	실습:수비 연습하기 - 골대 앞에서 호버링	
10	1주	드론축구 연습하기	실습: 1:1 골넣기 연습하기	
	2주	드론축구 연습하기	실습: 2:2 공격수,수비수 팀 연습하기	
	3주	드론축구 연습하기	실습: 공격수2:수비수3 공격,수비 연습하기	
	4주	드론축구 연습하기	실습: 공격수2:수비수3 공격,수비 연습하기	
11	1주	드론축구 경기하기	실습: 정식 경기룰에 의한 경기진행 팀 포지션 정하기 드론 축구 팀 경기하기	

	2주	드론축구 경기하기	실습: 정식 경기룰에 의한 경기진행 팀 포지션 정하기 드론 축구 팀 경기하기	
	3주	드론축구 경기하기	실습: 정식 경기룰에 의한 경기진행 팀 포지션 정하기 드론 축구 팀 경기하기	
	4주	드론축구 경기하기	실습: 정식 경기룰에 의한 경기진행 팀 포지션 정하기 드론 축구 팀 경기하기	
12	1주	드론 스포츠 1	실습:경기장 내 장애물 설치 후 장애물 통과하기 장애물의 크기와 위치는 서로 상이하게 놓이며 먼저 도착지점에 도착하는 드론이 이기는 경기 이다.	
	2주	드론 스포츠 2	실습:드론으로 볼링 게임을 진행해보기 드론으로 택배를 할 수 있도록 구상하기 택배 배달하기	
	3주	드론 스포츠 3	실습:드론 빙고 게임하기(팀게임)	
	4주	드론축구 대회	실습:팀을 구성해서 정식 경기룰에 의해 시합하기	

[로봇과학] 연간지도계획서

프로그램명		로봇과학		지도강사		-	
대 상		초등		지도기간		-	
지도목표		단계별로 로봇을 만들고 스스로 응용하여 창작 작품을 제작하고 조립도를 보고 올바르게 조립하여 집중력을 향상시킴					
연간 지도 계획							
월	주	주 제	학 습 내 용				비고
3	1주	벌레로봇 “티티”만들기	■ 조립도를 보고 티티 로봇을 제작한다. ■ 지능형 로봇에 대한 정의 및 어원을 알아본다. ■ 올바른 조립방법과 주의사항을 알아본다				
	2주	비행기로봇 “에어크레프트”만들기	■ 조립도를 보고 에어크레프트 로봇을 제작한다. ■ LED의 기능과 원리에 대해 알아본다				
	3주	장애물감지로봇 “범퍼카”만들기	■ 조립도를 보고 범퍼카 로봇을 제작한다. ■ 스위치의 기능과 원리에 대해 알아본다.				
	4주	개구리로봇 “구리“ 만들기	■ 조립도를 보고 구리 로봇을 제작한다. ■ CPU의 기능과 역할에 대해 알아본다.				
4	1주	공룡로봇 “티노”만들기	■ 조립도를 보고 티노 로봇을 제작한다. ■ 마찰력의 정의와 특성에 대해 알아본다.				
	2주	순찰로봇 “패트롤카” 만들기	■ 조립도를 보고 패트롤카 로봇을 제작한다. ■ 모터의 기능과 원리에 대해 알아본다				
	3주	바퀴벌레로봇 “로치” 만들기	■ 조립도를 보고 로치 로봇을 제작한다. ■ 적외선센서의 원리에 대해 알아본다.				
	4주	악어로봇 “엘리”만들기	■ 조립도를 보고 엘리 로봇을 제작한다. ■ 멜로디버저의 기능과 원리에 대해 알아본다.				
5	1주	배틀로봇 “썬더볼트” 만들기	■ 조립도를 보고 썬더볼트 로봇을 제작한다. ■ 배틀로봇의 경기방식과 구조에 대해 알아본다.				
	2주	순발력테스트 “두더지게임” 만들기	■ 조립도를 보고 두더지게임 로봇을 제작한다. ■ 랜덤 프로그램에 대해 알아본다.				
	3주	애완견로봇 “아지”만들기	■ 조립도를 보고 아지 로봇을 제작한다. ■ 전압과 전류에 대해 알아본다.				
	4주	창작로봇 만들기	■ 만들고 싶은 로봇을 구상하고 설계도를 그려본다. ■ 창작으로 로봇을 제작한다.				
6	1주	사마귀로봇 “맨티스”만들기	■ 조립도를 보고 맨티스 로봇을 제작한다. ■ 무선리모컨 채널설정방법에 대해 알아본다.				
	2주	기차로봇 "라인트레인"만들기	■ 조립도를 보고 라인트레인 로봇을 제작한다. ■ 라인트레이서 동작원리를 알아본다.				
	3주	격투기로봇 “롤링파이터”만들기	■ 조립도를 보고 롤링파이터 로봇을 제작한다. ■ 리모컨의 구조와 원리에 대해 알아본다.				
	4주	전투로봇 “샷건” 만들기	■ 조립도를 보고 샷건 로봇을 제작한다. ■ 고무줄의 탄성에 대해 알아본다.				
7	1주	오토바이로봇 “쿠퍼”만들기	■ 조립도를 보고 쿠퍼 로봇을 제작한다. ■ 교통안전 지시등에 대해 알아본다.				
	2주	강아지로봇 “몽이”만들기	■ 조립도를 보고 몽이 로봇을 제작한다. ■ 링크구조에 대해 알아본다.				
	3주	트럭로봇 “덤프”만들기	■ 조립도를 보고 덤프 로봇을 제작한다. ■ 서보모터의 기능과 구조에 대해 알아본다.				

	4주	운반로봇 “로더”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 로더 로봇을 제작한다. ■ 중장비 로더의 구조와 역할에 대해 알아본다. 	
8	1주	배틀로봇 “포세이돈”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 포세이돈 로봇을 제작한다. ■ 배틀로봇 구성과 종류에 대해 알아본다. 	
	2주	투석기 로봇 “캐터펄트”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 캐터펄트 로봇을 제작한다. ■ 투석기의 종류와 구조에 대해 알아본다. 	
	3주	괴물로봇 “몬스터해머”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 몬스터해머 로봇을 제작한다. ■ 생체모방 로봇의 종류와 특징에 대해 알아본다. 	
	4주	창작로봇 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 만들고 싶은 로봇을 구상하고 설계도를 그려본다. ■ 창작으로 로봇을 제작한다 	
9	1주	말하는 고양이 “톰”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 톰 로봇을 제작한다. ■ 녹음기에 대해 알아본다 	
	2주	4륜 자동차 “지프”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 지프 로봇을 제작한다. ■ 지프 자동차에 대해 알아본다. 	
	3주	기억력테스트 “아큐”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 아큐 로봇을 제작한다. ■ 조도센서에 기능과 특징을 알아본다. 	
	4주	검투사로봇 “글라디”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 글라디 로봇을 제작한다. ■ 휴머노이드에 대해 알아본다. 	
10	1주	앵무새로봇 “아리”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 아리 로봇을 제작한다. ■ 마이크론의 원리에 대해 알아본다. 	
	2주	운반로봇 “리프트그랩”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 리프트그랩 로봇을 제작한다. ■ 불륨저항의 기능과 원리에 대해 알아본다 	
	3주	인공로봇팔 “사이버핸드”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 사이버핸드 로봇을 제작한다. ■ 사이보그와 인공로봇팔의 특징을 알아본다. 	
	4주	6연발 장갑차 “아머드”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 아머드 로봇을 제작한다. ■ 기관총의 역사와 구조에 알아본다. 	
11	1주	곤충로봇 “장풍이”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 장풍이 로봇을 제작한다. ■ 생체모방 로봇의 종류와 특징에 대해 알아본다. 	
	2주	배틀로봇 “헤라클레스” 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 헤라클레스 로봇을 제작한다. ■ 장갑차의 특징과 종류에 대해 알아본다. 	
	3주	창작로봇만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 만들고 싶은 로봇을 구상하고 설계도를 그려본다. ■ 창작으로 로봇을 제작한다. 	
	4주	배틀창작로봇대회	<ul style="list-style-type: none"> ■ 배틀로봇과 대회규정에 대해 알아본다. ■ 자신만에 특징을 갖춘 배틀로봇을 구상한다. ■ 창작으로 제작한 배틀로봇으로 시합을 해본다. 	
12	1주	축구로봇 “사커”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 사커 로봇을 제작한다. ■ RF무선 조종기에 대해 알아본다 	
	2주	선풍기 로봇 “윈디”만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 윈디 로봇을 제작한다. ■ 선풍기 날개에 구조와 원리를 알아본다. 	
	3주	자벌레로봇 “웜” 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 웜 로봇을 제작한다. ■ 파워CPU에 기능과 특징을 알아본다. 	
	4주	배틀로봇 “블레이드” 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 조립도를 보고 블레이드 로봇을 제작한다. ■ 배틀로봇의 공격무기에 대해 알아본다 	
1	1주	경주용자동차 “카트” 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 경주용 자동차에 대해 알아본다. ■ 조립도를 보고 카트를 조립한다 	
	2주	목도리도마뱀 “또리” 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 파충류의 특징과 동작에 대해 알아본다. ■ 조립도를 보고 또리를 조립한다. 	
	3주	배틀로봇 “아레스” 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 배틀로봇의 수비기술에 대해 알아본다. ■ 조립도를 보고 아레스를 조립한다. 	
	4주	복싱로봇 “타이슨” 만들기	<ul style="list-style-type: none"> ■ 링크구조에 대해 알아본다. ■ 조립도를 보고 타이슨을 조립한다. 	
2	1주	오토바이로봇	<ul style="list-style-type: none"> ■ 오토바이의 주행원리와 원심력에 대해 알아본다. 	

		“바이크” 만들기	■ 조립도를 보고 바이크를 조립한다.	
	2주	청소로봇 “클리링” 만들기	■ 청소차에 대해 알아본다. ■ 조립도를 보고 클리링을 조립한다.	
	3주	창작로봇제작	■ 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도를 그려본다. ■ 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성하고 다운로드한다.	
	4주	배틀창작 로봇대회	■ 배틀로봇과 대회규정에 대해 알아본다. ■ 자신만에 특징을 갖은 배틀로봇을 구상한다.	

[멀티체육] 연간지도계획서

프로그램명		멀티체육	지도강사	-
대 상		1학년~2학년	지도기간	-
지도목표		1) 여러 가지 프로그램을 통해 협동심을 기른다. 2) 사회성과 신체 등 고른 발달을 시킨다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	균형, 신체 활동	균형잡기, 티슈 활동	
	2주	신체 놀이	포스트잇, 종이 게임	
	3주	팀 활동	종이컵 높이 쌓기 게임	
	4주	단체 활동	왕이 되려는 자, 그 무게를 견뎌라!	
4	1주	집중력 활동	풍선 핑거 펜싱	
	2주	폐활량 활동	후후 불어 날려라!	
	3주	팀 활동	풍선 배구, 풍선 족구	
	4주	신체 활동	풍선 배드민턴	
5	1주	집중력 활동	공깃돌 옮기기 게임	
	2주	기억력 활동	공깃돌 빈집 찾기 게임	
	3주	협력 게임	지뢰 찾기	
	4주	신체 활동	흔들어 공 빼기	
6	1주	대근육 발달	긴 꼬리 공, 닳지비 활동	
	2주	소근육 발달	종이컵 탁구공 게임	
	3주	집중력 활동	스텝레더 활동	
	4주	협동 놀이	돌아라 잡아라 게임	
7	1주	순발력 게임	팀 조끼 빠르게 잡기	
	2주	민첩성 게임	원마커 빈집 찾아 들어가기 게임	
	3주	암산 게임	접시콘 낚시 게임	
	4주	팀 활동	리듬 게임, 팀 조끼 빙고	
8	1주	팀 활동	수비와 공격	

	2주	단체 활동	원마커 피자 지키기	
	3주	팀 활동	접시콘 큐브 릴레이	
	4주	협동 활동	팀 빌딩 게임	
9	1주	신체 활동	그건 내 조끼야!	
	2주	신체 활동	점보스택스 징검다리 건너기, 쌓기 릴레이	
	3주	팀 활동	점보스택스 가위바위보 게임	
	4주	신체, 팀 활동	대형 윷놀이	
10	1주	팀 활동	고깔콘 지키기, 고깔차지하기	
	2주	협동 게임	고깔콘 모자씹우기 게임	
	3주	신체 활동	가위바위보 점수 사냥꾼	
	4주	신체 활동	탱탱볼 3종 경기	
11	1주	팀 경기	얼티밋 프리즈비 경기 이해 및 연습	
	2주	팀 경기	얼티밋 프리즈비 경기 활동	
	3주	협동 게임	발야구 연습 (경기 이해, 공 멀리 차고 받기)	
	4주	신체 활동	발야구 경기 진행	
12	1주	팀 경기	편스틱 링 하키 연습 (경기 이해, 주고받기 연습)	
	2주	팀 경기	편스틱 링 하키 경기	
	3주	태그형 게임	가가멜과 스머프 술래잡기	
	4주	팀 활동	주사위 릴레이 경기, 주사위 31 경기	
1	1주	신체 활동	점프 원마커 피구 놀이, 발목 피구	
	2주	협동 게임	신발 뺏기	
	3주	태그형 게임	추격자 활동	
	4주	신체 활동	강통 차기 활동	
2	1주	신체 활동	강통 술래잡기	
	2주	신체 활동	마피아 술래잡기	
	3주	팀 경기	접시콘 컬링	
	4주	신체 활동	런닝맨 활동	

2025 (미술B반)프로그램 연간계획안

고창초등학교

지도 대상	미술B반 2학년	지도 강사	-
지도 기간	-		
지도 목표	입체회화 중심의 표현과정을 통해 정서적 안정감과 심미적 태도를 함양한다.		
준비물	준비물란 참고		

월	주	학습주제	지 도 내 용	준비물
3	1	점.선.면 구성	점선면을 이해하고 구성하여 나타낼 수 있다	연필.펜.붓
		내 마음	사람의 다양한 감정(기쁘다.슬프다.우울하다.배고프다.화가난다.졸리다.공포감등)을 점 선 면으로 재미있게 나타낼 수 있다	우드락 실목공풀
	2	색의 느낌	한색과 난색을 이해하고 균형 있게 색을 나타낼 수 있다	
		비슷한 느낌의 색	유사색을 이해하고 색의 혼합으로 재미있게 구성해 본다.	
	3	원구성	화면의 짜임을 이해하고 크기를 비교하여 원구성으로 나타내 보자 반대색을 이해하며 채색하여 나타내 보자	구성자.캔버스
4	4	브라크의세계로	형태의 짜임과 색의 감상을 중점으로 세퍼레이션하여 나타내 보자	참고자료
		피카소의세계로	입체적인 형태를 이해하고 재구성하여 재미있게 나타내 보자	
	1	개나리 진달래	꽃의 형태를이해하고 비슷한 색으로 채색하여 입체적으로 나타내 보자	우드락1t
		봄동산	봄동산을 배경으로 봄꽃의 특징이 잘타나게 재미있게 입체로 꾸며 보자	우드락 .유성싸인펜.클레이
	2	종이랑 놀자	주름지를 이용하여 꽃잎을 구성하여 입체로 나타내 보자	주름지.머메이드 지.마분지,LED
			배경을 우드락을 이용해 입체적으로 꾸며보며 원근감을 이해한다.	휴지.물감
	3	나무	나무의 구조를 이해하고 봄 느낌의 색으로 나무를 나타내 보자	아이스막대
		나무과 아이들	사람의 동작이 잘 나타나게 스케치하고 배경에 어울리게 구성해 보자.중점의 이미지를 구성하여 나타내 보자	아크릭 물감
5	4	김 홍 도 . 브 뢰 겔 의 세계로	김홍도의 작품을 인물의 움직임을 관찰하고 각각의 이미지를 관찰하여 브뢰겔의 작품과 연장하여 재미있게 먹으로 나타내 보자	화선지.먹.김말이
			배경을 상상하여 재미있게 꾸며보자	수수깡,스팡글
	1	내가 좋아하는 동물	내가 좋아하는 동물을 이야기 나누고 다양한 각도에서 동물을 나타내 볼 수 있다	스트로폼공.유성매직
		액자로꾸미기	12가지 동물을 단순화 하여 팝아트로 액자를 꾸며 보자	칼라박스.마카펜
	2	재활용 으로 캐릭터 나타내기	뽁뽁이를 이용하여 동물의 이미지가 나타나게 표현한다.	뽁뽁이.마스킹 테이프
			색종이를 이용하여 동물의 특징을 구체적으로 표현하고 니스 칠 후 건조한다.	바니쉬.색종이
	3	감자인형 만들기	감자의 생김을 관찰하고 내가 좋아하는 동물의 이미지를 떠올려 특징이 잘 나타나게 점토로 성형을 한다.(DIY공예와는 차별화되게 발상과 이미지표현법에 중점을 둔다)	감자.랩.점토
			수채화물감으로 채색을 하고 바람이 부는 서늘한 곳에서 건조한다.	니스.신문지
	4	쇠라의 세계로	쇠라의 그림을 관찰하고 이미지를 유성매직으로 세밀하게 표현한다.	참고자료
			우드락판 위에 다양한 조각으로 컷팅을 하고 퍼즐로 나타내 본다.	우드락.칼

월	주	학습주제	지 도 내 용	준비물
6	1	인체탐구	인체의 비율을 이해하고 사람을 나타내 보자 인체의 동세를 이해하고 사람을 나타내 보자	하드보드지 , 털실
	2	움직이는 사람	인체의 각 부분을 세분화하여 이미지를 나타내보자 할 핀을 이용하여 각 관절을 연결한 후 움직이는 사람을 완성해 보자	두꺼운 도화 지,할핀
	3	운동하는 사람	운동하는 사람의 특징이 잘 나타나게 표현해 보자 여러 가지 절절한 표현 기법을 탐색하고 어울리게 꾸며 보자	모루 , 철 사 . 우드락1t
	4	동요속으로 (공개수 업)	동요의 한 장면을 떠올려 재미있게 구성하여 주제가 잘 나타나게 표 현해 보자	
7	1	환경사랑 이야기	환경사랑을 주제로 지구의 환경적 이미지를 의인화하여 재미있게 나 타내 보자(공모전 그림) 조색하여 포스터 물감으로 채색하여 나타내 보자	포스터 물감
	2	인물화	다양한 인물의 표정(웃는얼굴, 환난얼굴 슬픈얼굴, 찡그린 얼굴등) 헤 어스타일(긴머리, 파마머리, 단발머리등) 피부색, 머리카락색등을 다양 하게 연출하여 인물화를 표현하자 . 파스텔 목탄 등 소묘의 재료를 이용하여 창의적으로 구성하여 나타내 보자	캔버스 아크릭 물감 파스텔 목탄 콘 테등
	3	세 계 여 행 속 으 로 - 이 집트	이집트의 건축물을 다양한 재료를 이용하여 나타내 보자 이집트의 특징과 기후 .건축물 사람들을 이해하고 이미지가 잘 타나나 게 입체로 표현해 보자	빨대 , 나무조각 , 아이스 막대, 목공품
	4	세 계 여 행 속 으 로 - 그 리스	그리스의 산토리니를 이해하고 건물의 특징이 잘 나타나게 표현 해보 자(협동화) 시원한 바다의 스포츠를 산토리니의 작품과 연결하여 그리스를 상상 하여 재미있게 나타내 보자	우드락 전지
9	1	동화속으로	우드버닝으로 주인공의 이미지를 재미있게 나타내 보자	나무
	캘리 그래피	캘리그래피로 글의 이미지가 재미있게 나타나게 표현해 보자	아르쉬 , 색연 필, 먹	
	2	일러스트	엄지공주의 이미지를 상상하여 재활용품을 이용하여 이미지를 만들어 보자 색종이를 이용하여 색입체로 나타내 보자	머메이드지
	3	코스모스	한지에 풀을 입히고 입체로 코스모스를 만들어 보자	한 지 . 밀 가루 풀
10	4	허수아비가 있는 가 을풍경	한지를 이용하여 허수아비를 표현 해 보자 허수아비가 있는 가을 풍경을 평면으로 스케치하여 나타내 보자 다양한 재료를 이용하여 채색하여 나타내 보자	한지 먹 필름지 . 드라 이플라워
	1	모자이크	자연물을 이용하여 모자이크하여 나타내 보자	나무조각
	2	아이스막대 집	아이스막대를 이용하여 나무집을 꾸며 보자 배경을 어울리게 수채화로꾸며 보자	아이스 막대 목공품
	3	프로타쥬	나뭇잎으로 프로타쥬하여 연상되는 이미지를 나타내 보자 다양한 재료를 이용하여 주제가 잘 나타나게 꾸며 보자	나뭇잎 , 색연 필 , 꾸미기 재료
11	4	세계의축제 속으로	할로윈데이를 이해하고 이미지를 일러스트로 나타내 보자 반짝이 램프를 이용하여 마법사 모자와 호박을 재미있게 나타내 보자	반짝이 램프 . 투 명볼 . 검 정도화 지, 홀로그램
	1	병풍	수묵채색으로 사군자를 나타내 보자	한국화 물감
	2	동화책 만들기	북아트 형식으로 십이지신의 인상깊은 장면을 주제가 잘 타나나게 표 현 해 보자	북아트
	3	민화	민화작품을 감상하고 민화의 특징과 전통색의 혼합을 이해하여 호랑 이와 까치를 익살스럽게 나타내 보자	한지, 먹 아교액
11	4	아 르 침 볼 도 의 세계로 (공개수업)	아르침볼도의 인물화를 감상하고 패러디 하여 재미있게 꾸며 보자	캔버스

월	주	학습주제	지 도 내 용	준비물
12	1	팝아트 자화상	인물의 이미지를 단순화 하여 스케치 한다. 원색위주의 색으로 선을 강조하여 채색하여 보자	아크릭 물감. 먹지
	2	루돌프 꾸미기	루돌프의 이미지를 아크릭으로 표현하고 자연물을 이용하여 재미있게 나타내 보자	캔버스. 솔방울, 드 라이플라워
	3	눈사람	눈사람의 이미지로 인물의 특징이 잘 나타나게 단순화하여 스케치 하고 원색을 이용하여 아크릭 물감으로 선을 강조하여 채색해 보자	캔버스 아크릭 물감
	4	캘리그래피	겨울이미지를 특징이 잘 나타나게 수채화로 나타내 보고 캘리 그라피로 이미지에 어울리는 글씨를 표현 해 보자	광목. 아카시아펜
1	1	눈내리는 밤	겨울풍경의 원근을 이해하고 풍경화로 나타내 보자	캔버스 아크릭
	2	겨울잠을 자는 동물	나무구멍속의 다람쥐를 묘사하여 재미있게 나타내 보자	크라프트지, 과슈
	3	색의 속성	명도 채도단계를 이해하고 표현 할 수 있다.	포스터 칼라
	4	밤하늘	색의 속성을 이해하고 조색하여 색의 단계를 나타내어 표현할 수 있다.	
2	1	정물화	꽃의 이미지를 불투명수채화로 나타낼 수 있다.	캔버스 아크릭 물감
	2	발상과 아이디어	선으로 나타낼수 있는 한국적인 이미지를 발상하여 표현해 보자	참고자료
	3	수채화 테크닉	수채화의 특징을 이해하고 물 조절을 적절히 하여 채색테크닉을 익혀 보자	
	4	영화감상	모지스의 세계로. 작품을 이해하고 재미있는 만화형식으로 꾸밀 수 있다	

[미술] 연간지도계획서

프로그램명		미술	지도강사	-
대 상		2학년	지도기간	-
지도목표		기본을 생각하며 창의적 생각을 키우는 미술		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	자유표현 드로잉	스케치 도구를 이용한 드로잉 방법알아보기	
	2주	사물을 이용한 면과 선	사물을 바라보는 관점에 따라 면과 선으로 채우기	
	3주	색의 기본색과 혼합	여러색칠 도구를 이용한 기본삼원색에서 혼합색만들기	
	4주	도형 속에 그림 넣기	도형을 이용한 그림 그리기 방법과 창의표현	
4	1주	구도 잡는 방법 알기	기본 구도 잡기 방법과 그걸 이용한 표현하기	
	2주	봄이 오는 나무	미술 심리 부분의 목적으로 봄 나무 그리기	
	3주	봄의 풍경	기저선과 원근법을 적용해서 샘플그림을 이용하여 변화된 그림그리기	
	4주	가족 구성원 그리기	가족의 특징을 부분적으로 표현해보기	
5	1주	어린이날 하고 싶은 것	‘원해요.’ 표현한 입체 조형물 카드 만들기	
	2주	어린이날에 있었던 일	어린이날에 있었던 일중 하나만 표현하기	
	3주	사람그리기 연습	사람 그리기를 배우고 가족과 함께한 추억 그리기	
	4주	사람그리기 연습	친구들과 즐거운 생활 그리기	
6	1주	바닷속 생물들	보기 도안 보면서 해변가 생물들 그리기	
	2주	바닷속 생물들	앞차시 그림에 사람과 함께 구성하여 그리기	
	3주	바닷속 생물들	물 속 생물 보기 도안 보며 그리기	
	4주	동물들 그리기	보기 도안 보며 여러 동물 그리기	
7	1주	동물들 그리기	동물 그림 색칠하기	
	2주	여름 바닷가	여름 바다를 떠올리면 스케치하기	
	3주	여름 바닷가	여름 바다 스케치한 것 색칠하기	
	4주	여름비 표현하기	흰 크레파스와 물감을 이용한 그림	
8	1주	아이스크림세상	아이스크림이 있는 상상의 세상그리기	

	2주	우산이 있는 풍경	원근법을 이용하여 여러모양 우산그리기	
	3주	우산이 있는 풍경	그린 그림을 색연필과 물감을 이용해 색칠하기	
	4주	여름 곤충그리기	보기 도안을 참조하여 곤충그리기	
9	1주	가을 나무그리기	가을 나무를 주제로 자유그림 그리기	
	2주	가을 나무그리기	여러 색칠도구를 이용하여 색칠하기	
	3주	추석날 놀이	추석날 하면 가장 먼저 떠오르는 것 그리기	
	4주	추석날 놀이	앞차시 이어색칠 하기, 팽이 만들기	
10	1주	한글을 이용한 디자인	한글을 이용하여 자신만의 디자인해보기	
	2주	한글을 이용한 디자인	디자인한 그림 색칠이나 꾸미기하기	
	3주	가을 풍경	가을 배경으로 풍경 그리기	
	4주	가을 풍경	색종이로 잡자리 접어 붙이기	
11	1주	영화 느낌대로 그리기	영화를 고른 후 사포지에 자유롭게 그리기	
	2주	오로라 그리기	오로라에 대해 이야기 한 후 자유롭게 표현하기	
	3주	오로라 그리기	표현하기 완료한 그림에 검정색그림그리기	
	4주	낙엽 책갈피만들기	낙엽위에 그림이나 글을 적고 코팅하기	
12	1주	겨울에 생각나는 것	겨울에 떠오르는 것 자유롭게 그리기	
	2주	크리스마스 날	크리스마스에 떠오르는 것 그리기	
	3주	크리스마스 카드	입체 카드 만들기	
	4주	겨울 풍경 그리기	겨울나무가 있는 풍경 그리기	
1	1주	연하장 만들기	올해 띠를 이용한 연하장 만들기	
	2주	애완돌만들기	애완돌이 들어갈 집 접기	
	3주	애완돌만들기	납작돌에 그림그려서 애완돌만들기	
	4주	스티커만들기	나만의 스티커 만들기 위한 그림그리기	
2	1주	스티커만들기	스티커 필름지에 그림 그려 완성하기	
	2주	비눗방울	물감을 이용한 비눗방울 그림표현	
	3주	새싹 표현하기	새싹이 나오는 것을 만화 컷으로 표현하기	
	4주	우주그리기	검정도화지에 우주 그리거나 오려 붙이기.	

[과목명] 연간지도계획서

프로그램명		바느질 공예	지도강사	-
대 상		고창초 3 ~ 6학년	지도기간	-
지도목표		손 바느질로 소품들을 만들어 끝을 자극함으로써 두뇌발달에 도움이 되며 정서에도 좋은 영향을 줄 수 있다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	바느질의 기본이해1	• 바늘에 실 꿰기 및 매듭짓기 / 박음질익히기	
	2주	바느질의 기본이해2	• 공구르기익히기./ 홈질 익히기	
	3주	바느질의 기본이해3	• 창구멍 매꾸는 방법 및 솜넣는 도구 사용법	
	4주	바느질의 기본이해4	• 단추 다는 방법 익히기(두구멍,네구멍,기동단추)	
4	1주	동물 주머니 1	• 원단 재단하기	
	2주	동물 주머니 2	• 와펜을 이용하여 바느질(홈질)하기	
	3주	동물 주머니 3	• 양면 바느질(박음질)하기	
	4주	동물 주머니 4	• 꼬임 끈을 넣어 마무리 하기	
5	1주	지퍼 필통 1	• 원단 재단하기	
	2주	지퍼 필통 2	• 모양 원단(동물) 바느질(홈질)하기	
	3주	지퍼 필통 3	• 지퍼 바느질(홈질)하여 달기	
	4주	지퍼 필통 4	• 원단 양면 바느질(박음질)로 마무리 하기	
6	1주	캐릭터 방석 1	• 원단 재단하기	
	2주	캐릭터 방석 2	• 앞 원단에 눈 및 코 모양 원단 바느질(홈질)하기	
	3주	캐릭터 방석 3	• 원단 앞,뒷면 바느질(박음질) 하기	
	4주	캐릭터 방석 4	• 솜 넣어 마무리 하기	
7	1주	양말 인형 키링 1	• 원단 재단하기	
	2주	양말 인형 키링 2	• 얼굴 원단에 눈,코 입 바느질(홈질)하기	
	3주	양말 인형 키링 3	• 몸통 모양 바느질(홈질)하기	
	4주	양말 인형 키링 4	• 얼굴 몸통 바느질하여 이어 달기	
8	1주	바니 쿠션 1	• 원단 재단하기	

	2주	바니 쿠션 2	• 앞 원단에 눈 및 코 모양 원단 바느질(홈질)하기	
	3주	바니 쿠션 3	• 원단 앞,뒷면 바느질(박음질) 하기	
	4주	바니 쿠션 4	• 솜 넣어 마무리 하기	
9	1주	토끼 인형 1	• 원단 재단하기	
	2주	토끼 인형 2	• 얼굴 원단에 눈,코 입 바느질(홈질)하기	
	3주	토끼 인형 3	• 몸통 모양 바느질(홈질)하기	
	4주	토끼 인형 4	• 얼굴 몸통 바느질하여 이어 달기	
10	1주	에코백 1	• 원단 재단하기	
	2주	에코백 2	• 와펜을 이용하여 바느질(홈질)하기	
	3주	에코백 3	• 양면 바느질(박음질)하기	
	4주	에코백 4	• 스트링 끈 넣어 마무리 하기	
11	1주	크리스마스 트리 1	• 원단 재단하기(12장)	
	2주	크리스마스 트리 2	• 원단 앞,뒷면 바느질(박음질)하기(12장)	
	3주	크리스마스 트리 3	• 원단 앞,뒷면 바느질(박음질)하기(12장)	
	4주	크리스마스 트리 4	• 원단 12장 중앙을 바느질(홈질)후 솜 넣어 마무리 하기	
12	1주	가죽 노트 커버 1	• 타공 모양에 맞춰 앞면 바느질(홈질)하기	
	2주	가죽 노트 커버 2	• 타공 모양에 맞춰 뒷면 바느질(홈질)하기	
	3주	가죽 노트 커버 3	• 앞,뒷면을 겹쳐 바느질(홈질)하기	
	4주	가죽 노트 커버 4	• 포켓부분을 바느질(홈질)후 마무리 하기	
1	1주			
	2주			
	3주			
	4주			
2	1주			
	2주			
	3주			
	4주			

[방송댄스] 연간지도계획서

프로그램명		방송댄스	지도강사	-
대 상		초등학생	지도기간	-
지도목표		익숙하지 않은 동작을 확실히 익히도록 한다		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	I Don't Cart	몸의 움직임 익히기	
	2주	I Don't Cart	음악에 맞춰 리듬 만들기	
	3주	I Don't Cart	중간에 스트레칭 동작을 넣어 긴장감 풀어주기	
	4주	I Don't Cart	조를 이루어 서로 보여주기	
4	1주	I Don't Cart	복습 및 습득하기	
	2주	음악의 신	하이라이트 동작 미리 예습하기	
	3주	음악의 신	하이라이트 동작 복습 및 습득하기	
	4주	음악의 신	타인의 의지에 따라 손,발을 움직이는 것 처럼 추는 작품	
5	1주	음악의 신	조를 이루어 서로 보여주기	
	2주	음악의 신	복습 및 습득하기	
	3주	내일에서 기다릴게	하이라이트 동작 미리 예습하기	
	4주	내일에서 기다릴게	하이라이트 동작 복습 및 습득하기	
6	1주	내일에서 기다릴게	상하체 따로 움직이며 박자감각 늘리기	
	2주	내일에서 기다릴게	조를 이루어 서로 보여주기	
	3주	내일에서 기다릴게	복습 및 습득하기	
	4주	음악의 신 ,내일에서 기다릴게	지금까지 배운 작품 스스로 익혀보기	
7	1주	Mantra	하이라이트 동작 미리 예습하기	
	2주	Mantra	하이라이트 동작 복습 및 습득하기	
	3주	Mantra	발랄한 퍼포먼스를 보여주는 작품	
	4주	Mantra	조를 이루어 서로 보여주기	
8	1주	Mantra	작품 복습 및 마무리	

	2주	복습	지금까지 배워왔던 작품 모두 해보기	
	3주	Diggy Dee	하이라이트 동작 미리 예습하기	
	4주	Diggy Dee	하이라이트 동작 복습 및 습득하기	
9	1주	Diggy Dee	확실한 강약조절을 이용한 리듬 다지기	
	2주	Diggy Dee	조를 이루어 서로 보여주기	
	3주	Diggy Dee	복습 및 마무리	
	4주	드라마	하이라이트 동작 미리 예습하기	
10	1주	드라마	하이라이트 동작 복습 및 습득하기	
	2주	드라마	상체 움직임 동작을 넣어 코어 근육에 도움을 준다	
	3주	드라마	조를 이루어 서로 보여주기	
	4주	드라마	복습 및 마무리	
11	1주	Rake It Up	하이라이트 동작 미리 예습하기	
	2주	Rake It Up	하이라이트 동작 복습 및 습득하기	
	3주	Rake It Up	근력을 발달시키는 파워풀한 동작으로 스트레스 해소에 도움을 준다	
	4주	Rake It Up	조를 이루어 서로 보여주기 및 습득하기	
12	1주	Rake It Up	복습 및 마무리	
	2주	구도 만들기	지금까지 배운 작품 중 선택하여 구도 만들어보기	
	3주	구도 만들기	복습 및 습득하기	
	4주	발표회	조별로 서로 보여주기 및 감상하기	

[배드민턴] 연간지도계획서

프로그램명		배드민턴 1	지도강사	-
대 상		1-2 학년	지도기간	-
지도목표		배드민턴을 통해 손과 발의 협응력을 기른다		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	기 본 기	• 라켓바로잡기 • 스윙 스텝익히기(싸이드, 뒷삼각스텝)	
	2주	기 본 기	• 라켓바로잡기 • 스윙 스텝익히기(싸이드, 뒷삼각스텝)	
	3주	기 본 기	• 라켓바로잡기 • 스윙 스텝익히기(싸이드, 뒷삼각스텝)	
	4주	기 본 기	• 라켓바로잡기 • 스윙 스텝익히기(싸이드, 뒷삼각스텝)	
4	1주	기 본 기	• 스윙, 스텝익히기 • 풋워크(헤어핀, 푸쉬, 리턴), 스트로크익히기	
	2주	기 본 기	• 스윙, 스텝익히기 • 풋워크(헤어핀, 푸쉬, 리턴), 스트로크익히기	
	3주	기 본 기	• 스윙, 스텝익히기 • 풋워크(헤어핀, 푸쉬, 리턴), 스트로크익히기	
	4주	기 본 기	• 스윙, 스텝익히기 • 풋워크(헤어핀, 푸쉬, 리턴), 스트로크익히기	
5	1주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(헤어핀. 클리어연결), 복식게임	
	2주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(헤어핀. 클리어연결), 복식게임	
	3주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(헤어핀. 클리어연결), 복식게임	
	4주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(헤어핀. 클리어연결), 복식게임	
6	1주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(푸쉬, 클리어연결), 복식게임	
	2주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(푸쉬, 클리어연결), 복식게임	
	3주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(푸쉬, 클리어연결), 복식게임	
	4주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(푸쉬, 클리어연결) ,복식게임	
7	1주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •싸이드 리턴,드라이브 연결 헌볼	
	2주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •싸이드 리턴,드라이브 연결 헌볼	
	3주	기 본 기	• 라켓바로잡기 • 스윙 스텝익히기(싸이드, 뒷삼각스텝)	
	4주	기 본 기	• 라켓바로잡기 • 스윙 스텝익히기(싸이드, 뒷삼각스텝)	

8	1주	기 본 기	• 스윙 스텝익히기(싸이드, 뒷삼각스텝)	
	2주	기 본 기	• 스윙 스텝익히기(싸이드, 뒷삼각스텝)	
	3주	기 본 기	• 스윙 스텝익히기(싸이드, 뒷삼각스텝)	
	4주	기 본 기	• 스윙 스텝익히기(싸이드, 뒷삼각스텝)	
9	1주	기 본 기	• 스윙, 스텝익히기 • 풋워크(헤어핀, 푸쉬, 리턴), 스트로크익히기	
	2주	기 본 기	• 스윙, 스텝익히기 • 풋워크(헤어핀, 푸쉬, 리턴), 스트로크익히기	
	3주	기 본 기	• 스윙, 스텝익히기 • 풋워크(헤어핀, 푸쉬, 리턴), 스트로크익히기	
	4주	기 본 기	• 스윙, 스텝익히기 • 풋워크(헤어핀, 푸쉬, 리턴), 스트로크익히기	
10	1주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(헤어핀. 클리어연결), 복식게임	
	2주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(헤어핀. 클리어연결), 복식게임	
	3주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(헤어핀. 클리어연결), 복식게임	
	4주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(헤어핀. 클리어연결), 복식게임	
11	1주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(푸쉬, 클리어연결), 복식게임	
	2주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(푸쉬, 클리어연결), 복식게임	
	3주	기 본 기	•스윙,스텝익히기 •풋워크(푸쉬, 클리어연결), 복식게임	
	4주	기 본 기	• 스윙, 스텝익히기 • 풋워크(헤어핀, 푸쉬, 리턴), 스트로크익히기	
12	1주	기 본 기	• 스윙, 스텝익히기 • 풋워크(헤어핀, 푸쉬, 리턴), 스트로크익히기	
	2주	기 본 기	• 스윙, 스텝익히기 • 풋워크(헤어핀, 푸쉬, 리턴), 스트로크익히기	
	3주	기 본 기	• 스윙, 스텝익히기 • 풋워크(헤어핀, 푸쉬, 리턴), 스트로크익히기	
	4주	기 본 기	•풋워크(헤어핀. 클리어연결), 복식게임	
1	1주	기 본 기	•풋워크(헤어핀. 클리어연결), 복식게임	
	2주	기 본 기	•풋워크(헤어핀. 클리어연결), 복식게임	
	3주	기 본 기	•풋워크(헤어핀. 클리어연결), 복식게임	
	4주	기 본 기	•풋워크(푸쉬, 클리어연결), 복식게임	
2	1주	기 본 기	•풋워크(푸쉬, 클리어연결), 복식게임	
	2주	기 본 기	•풋워크(푸쉬, 클리어연결), 복식게임	
	3주	기 본 기	•풋워크(푸쉬, 클리어연결), 복식게임	

	4주	기 본 기	•풋워크(푸쉬, 클리어연결), 복식게임	
--	----	-------	-----------------------	--

[생활체육] 연간지도계획서

프로그램명		생활체육	지도강사	-
대 상		고창초등학교	지도기간	-
지도목표		체육능력의 실력 향상과 체력증진 스포츠맨십 습득		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	이름부르기 배드민턴 기본	인사놀이, 협응운동 배드민턴 기본자세 배우기	
	2주	호흡법 서비스	기본호흡법 동작으로 온 몸 감각깨우기 서비스 넣는법 배우기	
	3주	after like 클리어스텝	기본 step 및 순서배우기 전위 언더클리어 스텝 배우기	
	4주	boom boom boom 언더클리어	기본 step 및 순서배우기 전위 언더클리어 스텝 배우기	
4	1주	boom boom boom 클리어 스텝	방향바꿔가며 춤추기 전위언더클리어 배우기	
	2주	배힘을 기르는 동작 백클리어	폴짝폴짝 팔과 힘을 길러 준다. 전위 백클리어 스텝 배우기	
	3주	반물고기자세 하이클리어 스텝	호흡기 계통을 정화 폐활량 늘림 전위 백클리어배우기	
	4주	구름다리자세 하이클리어	요실금 예방, 자궁 기능 강화 후위 포핸드 하이클리어배우기	
5	1주	Ah - si 백클리어 스텝	한쪽 방향으로 춤추기 후위 백클리어 스텝 배우기	
	2주	Ah - si 백클리어	방향바꿔가며 춤추기 후위 백클리어배우기	
	3주	사자자세 드리븐 클리어 스텝	뇌신경 자극 머리 맑게 해줌 후위 포핸드 드리븐 클리어 스텝 배우기	
	4주	상체 운동 드리븐 클리어	어깨, 등 강화운동 후위 드리븐 클리어 스텝 배우기	
6	1주	척추 비틀기 자세 드리븐 클리어 스텝	허리 부위에 경직과 피곤함을 덜어준다 후위 백핸드 드리븐 클리어 스텝 배우기	
	2주	티저자세 드리븐 클리어	복부, 대퇴사두근,장요근 강화 후위 백 드리븐 클리어 배우기	
	3주	어깨뺀 정렬 포핸드 드롭 스텝	견갑골, 승모근 강화 후위 포핸드 드롭 스텝 배우기	
	4주	다리 셈	집중력 기르기후위 포핸드 드롭 배우기	

		포핸드 드롭		
7	1주	Mamnma Maria 백 핸드 드롭 스텝	기본 step 및 순서배우기 후위 백핸드 드롭 스텝 배우기	
	2주	Mamnma Maria 백 핸드 드롭	한쪽 방향으로 춤추기 후위 백핸드 드롭 배우기	
	3주	Mamnma Maria 포핸드 드라이브 스텝	방향바뀌가며 춤추기 사이드 포핸드 드라이브 스텝 배우기	
	4주	신발 과녁놀이 포핸드 드라이브	홀라후프안에 집중해서 넣어보기 사이드 포핸드 드라이브 배우기	
8	1주	협력놀이 백 핸드 드라이브 스텝	다리벌려 3종 사이드 백 핸드 드라이브 배우기	
	2주	태양자세 백 핸드 드라이브	전신의 근력을 향상 사이드 백핸드 드라이브 스텝 배우기	
	3주	Love repeat 포핸드 푸쉬 스텝	기본 step 및 순서배우기 전위 포핸드 푸쉬 스텝 배우기	
	4주	Love repeat 포핸드 푸쉬	한쪽 방향으로 춤추기 전위 포핸드 푸쉬 배우기	
9	1주	Love repeat 백핸드 푸쉬 스텝	방향바뀌가며 춤추기 전위 백핸드 푸쉬 스텝 배우기	
	2주	로우런지, 비둘기자세 백핸드 푸쉬	장요근, 대퇴직근 신전 전위 백핸드 푸쉬 배우기	
	3주	토끼 자세 포핸드 헤어핀 스텝	바른자세 유지, 생식기관 완화 전위 포핸드 헤어핀 스텝 배우기	
	4주	무궁화꽃이피었습니다 포핸드 헤어핀	창의적으로 꽃 바꾸어 동작 해 보기 전위 포핸드 헤어핀 배우기	
10	1주	썰더 브릿지 백 핸드 헤어핀 스텝	양손으로 바닥누르며 둔근 자극 전위 백핸드 헤어핀 스텝 배우기	
	2주	피구 백핸드 헤어핀	준비운동, 피구, 달리면서 공 주고받기 전위 백핸드 헤어핀 배우기	
	3주	잠자는 번개자세 복식의 이해	소화기 질환과 변비 경감 복식 공격시 로테이션 배우기	
	4주	컬 업 복식의 이해	척추 분절하며 상체 앞으로 뒤로 복식 수비시 로테이션 배우기	
11	1주	감자에 싹이 나서~ 경기룰의 이해	여러 가지 가위,바위,보 해보며 탑쌓기 경기 진행 및 자세보완	
	2주	위를 향한 활자세 수비후 공격전환	어깨, 척추 팔다리 강화 클리어후 백핸드 드라이브 배우기	
	3주	8자 놀이 수비후 재정비	규칙 지키는 재미 알기 클리어후 수비 드라이브 배우기	
	4주	꼬리 잡기 수비후 공격전환	팀별 협동심 키우기 클리어후 스매싱 배우기	
12	1주	비빔밥 놀이	자리 바꾸기	

		공격의 연결 동작	백핸드 드라이브후 직선 드라이브 배우기	
	2주	우리집에 왜 왔니 공격의 연결 동작	일체감, 소속감, 친밀감 발달한 성격 키우기 백핸드 드라이브후 대각 드라이브 배우기	
	3주	돼지 씨름 공격의 연결 동작	공격과 방어를 해 보기 포핸드 드라이브후 직선드라이브 배우기	
	4주	산 자세 공격의 연결 동작	팔, 다리 근육과 신경강화, 흉추 순환 자극. 포핸드 드라이브후 대각드라이브 배우기	
1	1주	경기 진행	경기진행 및 자세보완	
	2주	경기 진행	경기진행 및 자세보완	
	3주	경기 진행	경기진행 및 자세보완	
	4주	경기 진행	경기진행 및 자세보완	
2	1주	경기 진행	경기진행 및 자세보완	
	2주	경기 진행	경기진행 및 자세보완	
	3주	경기 진행	경기진행 및 자세보완	
	4주	경기 진행	경기진행 및 자세보완	

[방과후 영어] 연간지도계획

프로그램명		방과후 영어	지도강사	-
대 상		1학년	지도기간	-
지도목표		알파벳 글자와 소리를 익히고 영어 단어와 문장을 학습할 수 있는 능력을 키워나간다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주			
	2주			
	3주	Aa, Bb, Cc	A is for Apple, astronaut, ant	
	4주		B is for Ball, bed, bag	
4	1주		C is for Cat, cap, cup	
	2주	Dd, Ee, Ff	D is for Dog, door, doll	
	3주		E is for Egg, elephant, elbow	
	4주		F is for Fish, frog, fork	
5	1주	Gg, Hh, Ii	G is for Goat, gorilla, game	
	2주		H is for Hat, hippo, house	
	3주		I is for Igloo, iguana, ink	
	4주	Jj, Kk, Ll	J is for Jam, jet, juice	
6	1주		K is for Kite, king, kangaroo	
	2주		L is for Lion, leaf, lamp	
	3주	Mm, Nn, Oo	M is for Monkey, mouse, moon	
	4주		N is for Nose, net, nut	
7	1주		O is for Octopus, otter, orange	
	2주	Pp, Qq, Rr	P is for Panda, pen, pizza	
	3주		Q is for Queen, quilt, quiet	
	4주		R is for Robot, rock, rainbow	
8	1주	Ss, Tt, Uu	S is for Sofa, spoon, sun	

	2주		T is for Tent, tub, tiger	
	3주		U is for Umbrella, up, under	
	4주	Vv, Ww	V is for Van, vest, violin	
9	1주		W is for Watch, window, watermelon	
	2주	Xx, Yy, Zz	X is for Fox, box, six	
	3주		Y is for Yo-yo, yogurt, yellow	
	4주		Z is for Zoo, zero, zebra	
10	1주	short vowel A a	cat hat ham jam dad pan	
	2주		fan sad ram bat	
	3주	Short vowel E e	bed red leg beg jet pet	
	4주		ten pen net vet	
11	1주	Short vowel I i	kid lid pig wig pin fin	
	2주		fin dig hit sit	
	3주	Short vowel O o	dot hot pot top mop mom	
	4주		box fox dog log	
12	1주	Short vowel U u	cut nut bug mug hug rug	
	2주		sun tub run rub	
	3주	review	listening & writing review / test	
	4주	Final review	listening & writing review / test	
1	1주	Short vowel I i	kid lid pig wig pin fin	
	2주		fin dig hit sit	
	3주	Short vowel O o	dot hot pot top mop mom	
	4주		box fox dog log	
2	1주	Short vowel U u	cut nut bug mug hug rug	
	2주		sun tub run rub	
	3주	review	listening & writing review / test	
	4주	Final review	listening & writing review / test	

프로그램명		방과후 영어	지도강사	-
대 상		5학년	지도기간	-
지도목표		학교 교과과정 5학년 수준에 맞추어 영어의 읽기, 쓰기, 듣기, 말하기 능력을 키워나간다. 영어문법적 지식도 습득할 수 있도록 한다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주			
	2주			
	3주	Meet my family	Introducing your family	
	4주		workbook & test	
4	1주	My neighbors	Talking about where people are from	
	2주		workbook & test	
	3주	My cute bunny	Describing animals	
	4주		workbook & test	
5	1주	The noise	A new house	
	2주		workbook & test	
	3주	My favorite subject	Talking about your favorite subjets and giving the time	
	4주		workbook & test	
6	1주	What's she like?	Describing others	
	2주		workbook & test	
	3주	Where's the gym?	Asking about school facilities	
	4주		workbook & test	
7	1주	The noise	Ready for school	
	2주		workbook & test	
	3주	I'm jumping rope	Talking about what people are doing	
	4주		workbook & test	
8	1주	Eating out	Ordering foods	
	2주		workbook & test	

	3주	Be quiet	Talking about rules at the library	
	4주		workbook & test	
9	1주	The noise	The truth	
	2주		workbook & test	
	3주	I get up at seven	Talking about daily routines	
	4주		workbook & test	
10	1주	I watch TV on Sunday	Talking about what people do on the weekend	
	2주		workbook & test	
	3주	I have a fever	Describing symptoms of an illness	
	4주		workbook & test	
11	1주	The little old lady	Bluebell, the friendly fairy	
	2주		workbook & test	
	3주	I can ski	Talking about sports	
	4주		workbook & test	
12	1주	Camping in the woods	Talking about planning a camping trip	
	2주		workbook & test	
	3주	I want these jeans	Talking about going shopping	
	4주		workbook & test	
1	1주	The little old lady	Bluebell, the friendly fairy	
	2주		workbook & test	
	3주	I can ski	Talking about sports	
	4주		workbook & test	
2	1주	Camping in the woods	Talking about planning a camping trip	
	2주		workbook & test	
	3주	I want these jeans	Talking about going shopping	
	4주		workbook & test	

프로그램명		방과후 영어	지도강사	-
대 상		3학년	지도기간	-
지도목표		학교 교과과정 3학년 수준에 맞추어 영어의 읽기, 쓰기, 듣기, 말하기 능력을 키워나간다		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주			
	2주			
	3주	short vowel a, e	Bam ham	
	4주		work book & test	
4	1주	short vowel a, u	Fun with food	
	2주		work book & test	
	3주	short vowel e, i	Red hen's trip	
	4주		work book & test	
5	1주	short vowel e, o	Jog with the dog	
	2주		work book & test	
	3주	short vowel a, i	Tin man's day	
	4주		work book & test	
6	1주	short vowel o, i	A pin can fix	
	2주		work book & test	
	3주	short vowel a, o	The magic pot	
	4주		work book & test	
7	1주	short vowel o, u	Fun in the sun	
	2주		work book & test	
	3주	long vowel a-e, u-e	Whose cape?	
	4주		work book & test	
8	1주	long vowel a-e, i-e	Hidden faces	
	2주		work book & test	

	3주	long vowel o-e, i-e	Mystery hose	
	4주		work book & test	
9	1주	long vowel o-e, u-e	Follow the bones	
	2주		work book & test	
	3주	long vowel ai, ay	Rain dance	
	4주		work book & test	
10	1주	long vowel ai, ay	Make a rain cloud	
	2주		work book & test	
	3주	long vowel ea, ee	Steal in the sea	
	4주		work book & test	
11	1주	long vowel ea, ee	Green earth	
	2주		work book & test	
	3주	long vowel oa, ow	Follow the road	
	4주		work book & test	
12	1주	long vowel oa, ow	The growing seeds	
	2주		work book & test	
	3주	long vowel oi, oo	Cook for the zoo	
	4주		work book & test	
1	1주	long vowel ea, ee	Green earth	
	2주		work book & test	
	3주	long vowel oa, ow	Follow the road	
	4주		work book & test	
2	1주	long vowel oa, ow	The growing seeds	
	2주		work book & test	
	3주	long vowel oi, oo	Cook for the zoo	
	4주		work book & test	

[영어] 연간지도계획서

프로그램명		영어 B 방과후	지도강사	-
대 상		2학년	지도기간	-
지도목표		Short vowel and Long vowel (Apple Phonics B1)		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	Alphabet Aa-Dd	Jolly phonics song A-D / Writing	
	2주	Alphabet Ee-Ii	Jolly phonics song Ee-Ii / Writing	
	3주	Alphabet Jj-Nn Action Words	Jump, Kick, Look, Move, No	
	4주	Vowels Aa.Ee.Ii.Oo.Uu	Short and long vowel sounds.	
4	1주	Pp, Qq, Rr, Ss, Tt Animals	Pig,Quail,Rabbit,Snake,Tiger/Writing	
	2주	Vv, WW, Xx, Yy, Zz	Last part of the ABC song/ Writing	
	3주	Alphabet Game	Bingo, Find and Match the cards	
	4주	Alphabet Test	Say and Write the alphabet sounds	
5	1주	Short Vowel Aa Unit 1	Practice Reading and Writing	
	2주	Short Vowel Aa SB p09-14	Answer the activities	
	3주	Reading Comprehension	Dad has a hat.	
	4주	Aa Workbook/ Supplement	Word Practice	
6	1주	Short Vowel Ee Unit 2	Practice Reading and Writing	
	2주	Short Vowel Ee SB p15-20	Answer the activities	
	3주	Reading Comprehension	Let’s find my pet.	
	4주	Ee Workbook/ Supplement	Word Practice	
7	1주	Review 01 Vowel Aa/Ee	Roll a dice and read the sentence.	
	2주	Short Vowel Ii Unit 4	Practice Reading and Writing	
	3주	Short Vowel Ii SB p25-30	Answer the activities	
	4주	Reading Comprehension	Let’s open the lid.	
8	1주	Ii Workbook/ Supplement	Word Practice	

	2주	Short Vowel Oo Unit 5	Practice Reading and Writing	
	3주	Short Vowel Oo SB p31-36	Answer the activities	
	4주	Reading Comprehension.	I see the dot.	
9	1주	Oo Workbook/ Supplement	Word Practice	
	2주	Short Vowel Uu Unit 6	Practice Reading and Writing	
	3주	Short Vowel Uu SB p37-42	Answer the activities	
	4주	Reading Comprehension.	Bug takes nuts.	
10	1주	Uu Workbook/ Supplement	Word Practice	
	2주	Review 02 Vowels Ii/Oo/uu	Roll a dice and read the sentence.	
	3주	Review Unit 8 SB/WB/Supp.	Complete all the activities.	
	4주	Short and Long Vowel Aa	Practice reading and writing.	
11	1주	Reading Comprehension	I like to bake. / Dad has a hat.	
	2주	Short and Long Vowel Oo	Practice reading and writing.	
	3주	Reading Comprehension	Where is my cone? / I see a dot.	
	4주	Short and Long Vowel Uu	Practice reading and writing.	
12	1주	Reading Comprehension.	It is June. / Bug takes nuts.	
	2주	Short and Long Vowe Ii	Practice reading and writing.	
	3주	Reading Comprehension.	The kite goes up./Let's open the lid.	
	4주	Short and Long Vowe Ee	Practice reading and writing.	
1	1주	Reading Comprehension	I like to bake. / Dad has a hat.	
	2주	Short and Long Vowel Oo	Practice reading and writing.	
	3주	Reading Comprehension	Where is my cone? / I see a dot.	
	4주	Short and Long Vowel Uu	Practice reading and writing.	
2	1주	Reading Comprehension.	It is June. / Bug takes nuts.	
	2주	Short and Long Vowe Ii	Practice reading and writing.	
	3주	Reading Comprehension.	The kite goes up./Let's open the lid.	
	4주	Short and Long Vowe Ee	Practice reading and writing.	

프로그램명		영어 D	지도강사	-
대 상		4 학년	지도기간	-
지도목표		기초 영어 문장을 읽기와 문장을 이해시킴. (Apple Phonics B2 / Apple Starter A2)		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	Short and Long Vowel Aa	Practice reading and writing.	
	2주	Reading Comprehension	I like to bake. / Dad has a hat.	
	3주	Short and Long Vowel Oo	Practice reading and writing.	
	4주	Reading Comprehension	Where is my cone? / I see a dot.	
4	1주	Short and Long Vowel Uu	Practice reading and writing.	
	2주	Reading Comprehension.	It is June. / Bug takes nuts.	
	3주	Short and Long Vowe Ii	Practice reading and writing.	
	4주	Reading Comprehension.	The kite goes up./Open the lid.	
5	1주	Short and Long Vowe Ee	Practice reading and writing.	
	2주	Unit 1 Family SB p07	Comprehension / writing paragraph	
	3주	Listening Task SB p08-09/WB	Answer A-D exercises	
	4주	Supplementary Test	Unit 1 lesson 1 test	
6	1주	Unit 1 Family SB p10-11	Role playing	
	2주	Speaking Practice WB p03-04	Answer A-D exercises	
	3주	Supplementary Test	Unit 1 lesson 2 test	
	4주	Unit 1 Family SB p12-13	Comprehension / writing paragraph	
7	1주	Reading Task SB p14-15/WB	Answer A-C exercises	
	2주	Supplementary Test	Unit 1 lesson 3 test	
	3주	Unit 1 Lesson 4 SB p16-18	What do you have in your family?	
	4주	Unit Test / Review 1	Describe the given picture.	
8	1주	Unit 2 Numbers SB p19	Comprehension / writing paragraph	
	2주	Listening Task SB p20-21/WB	Answer A-D exercises	

	3주	Supplementary Test	Unit 2 lesson 1 test	
	4주	Unit 2 Numbers SB p22-24	Role playing	
9	1주	Speaking Task WB p12-13	Answer A-D exercises	
	2주	Supplementary Test	Unit 2 lesson 2 test	
	3주	Unit 2 Numbers SB p25-27	Comprehension/writing paragraph	
	4주	Reading Practice WBp14-15	AnswerA-D exercises /Supp. book	
10	1주	Unit 2 Les-4 SBp28-30/WB	Word practice/ Writing practice.	
	2주	Unit Test / Review 2	Describe the given picture.	
	3주	Unit 3 My Things SB p31	Comprehension/writing paragraph	
	4주	Listening Task SB p32-33/WB	Answer A-D exercises	
11	1주	Supplementary Test	Unit 3 lesson 1 test	
	2주	Unit 3 My Things SB p34-36	Role playing	
	3주	Speaking Task WB p20-21	Answer A-D exercises	
	4주	Supplementary Test	Unit 3 lesson 2 test	
12	1주	Unit 3 My Things SB p37-39	Comprehension/writing paragraph	
	2주	Unit 3 lesson3 WB p22-23/Sup	Word practice/ Reading practice	
	3주	Unit 3 lesson 4 SB/WB/Supp	Answer A-D exercises	
	4주	Unit Test / Review 3	Unit 4 lesson 1 test	
1	1주	Unit 4 Weather SB p43	Role playing	
	2주	Listening Task SB p44-45/WB	Answer A-D exercises.	
	3주	Unit 4 lesson 3 SB p49	Comprehension/writing paragraph	
	4주	SB p50-51 WB 30-31	Answer A-D exercises	
2	1주	Unit 4 Lesson 4 P52-54	Answer the exercises.	
	2주	Final Review	Describe the given picture.	
	3주			
	4주			

프로그램명		영어 F	지도강사	-
대 상		6학년	지도기간	-
지도목표		독해력을 개발하고 학생의 어휘력을 확장합니다. (Apple Runner C3)		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주			
	2주	Lesson 1 Vocabularies	Find the meaning of each word.	
	3주	Reading Comprehension	Jen gets a pet.	
	4주	Lesson 1 SB/WB	Answer the activities.	
4	1주	Lesson 2 Key Expression	difference between / which one is	
	2주	Lesson 2 SB/WB	Speaking Drills	
	3주	Lesson 3 Key Expression	scared of / you will like	
	4주	Lesson 3 SB/WB	Listening Skills	
5	1주	Lesson 1-3 Vocabulary	Write the meaning of each sentence.	
	2주	Lesson 4 Writing	Put the sentences in the right order.	
	3주	Lesson 4 SB/WB	Writing skills.	
	4주	Lesson 5 Grammar	Verb in third person singular form.	
6	1주	Learn More Examples	Verb simple present tense.	
	2주	Lesson 5 SB/WB	Grammar practice	
	3주	Lesson 6 Key Expression	try new things / that’s not true!	
	4주	Lesson 6 SB/WB	Practical Speaking	
7	1주	Lesson 7 Vocabularies	Find the meaning of each word.	
	2주	Reading Comprehension	Save our animals!	
	3주	Lesson 7 SB/WB	Answer the activities.	
	4주	Lesson 4-7 Test	Describe the given picture	
8	1주	Lesson 8 Keywords	Further study of new&related words	

	2주	Lesson 8 SB/WB	Practical writing	
	3주	Unit 1 Lesson 1-8	Grammar,Expression&vocabulary game	
	4주	Unit 2 Lesson 1	Find the meaning of each word.	
9	1주	Reading Comprehension	Our neighborhood pets!	
	2주	Lesson 1 SB/WB	Answer the activities.	
	3주	Lesson 2 Key Expression	give a hand / taking out the trash	
	4주	Lesson 2 SB/WB	Speaking Drills	
10	1주	Lesson 3 Key Expression	left to me / come closer	
	2주	Lesson 3 SB/WB	Listening Skills	
	3주	Lesson 1-3 Vocabulary	Write the meaning of each sentence.	
	4주	Lesson 4 Writing	Put the sentences in the right order.	
11	1주	Lesson 4 SB/WB	Writing skills.	
	2주	Lesson 5 Grammar	Verb + ing rules	
	3주	Lesson 5 SB/WB	Grammar practice	
	4주	Lesson 6 Key Expression	Time passes so quickly / promised myself	
12	1주	Lesson 6 SB/WB	Practical Speaking	
	2주	Lesson 7 Vocabularies	Find out the meaning of each word.	
	3주	Lesson 7 SB/WB	Answer the activities.	
	4주	Lesson 4-7 Test	Grammar,Expression&vocabulary game	
1	1주	Lesson 4-7 Test	Grammar,Expression&vocabulary game	
	2주	Lesson 4-7 Test	Grammar,Expression&vocabulary game	
	3주	Lesson 4-7 Test	Grammar,Expression&vocabulary game	
	4주	Lesson 4-7 Test	Grammar,Expression&vocabulary game	
2	1주	Lesson 4-7 Test	Grammar,Expression&vocabulary game	
	2주	Lesson 4-7 Test	Grammar,Expression&vocabulary game	
	3주	Lesson 4-7 Test	Grammar,Expression&vocabulary game	
	4주	Lesson 4-7 Test	Grammar,Expression&vocabulary game	

[우쿨렐레]연간지도계획서

프로그램명		우쿨렐레	지도강사	-
대 상		1~6학년	지도기간	-
지도목표		즐겁고 유익한 악기시간이 되도록하며 나의 애창곡 하나 정도는 암보로 연주할 수 있는 수준을 목표로 한다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	우쿨렐레 소개	우쿨렐레의 기본 설명	
	2주	운지와 자세	올바른 자세와 손가락 위치 연습	
	3주	튜닝방법	튜닝기법 실습 및 개별 점검	
	4주	개방현연주	기본 개방현 연습 및 음 익히기	
4	1주	C코드	C코드 연습 및 응용곡	
	2주	Am코드	Am코드 연습 및 응용곡	
	3주	F코드	F코드 연습 및 응용곡	
	4주	G7코드	G7코드 연습 및 응용곡	
5	1주	기본 스트로크 패턴	다양한 응용곡으로 패턴 연습	
	2주	생일 축하	코드 전환 및 리듬연습	
	3주	리듬 패턴 확장	업스트로크, 다운 스트로크	
	4주	응용곡	간단한 응용곡을 완곡 연주한다.	
6	1주	코드확장	Dm,G 새로운 코드와 전환 연습	
	2주	아르페지오	기본 아르페지오	
	3주	응용	아르페지오 응용곡 연습	
	4주	멜로디 연주	타브 악보의 이해	
7	1주	복습	타브 악보 응용곡연주	
	2주	확장된 응용곡	코드 변환 된 응용곡, 멜로디 연주 2중주	
	3주	코드 전환 속도	빠른 코드 전환 연습	
	4주	리듬 감각 훈련	메트로놈과 발 메트로놈 훈련	
8	1주	방학	방학주간	

	2주	방학	방학주간	
	3주	방학	방학주간	
	4주	스케일 연습	기본 음계 연습	
9	1주	곡 해석 표현	곡의 분위기 이해, 표현 방법	
	2주	단체 합주연습	간단한 응용곡을 2팀으로 나누어 합주	
	3주	합주	멜로디와 코드의 합주 완성하기	
	4주	코드 확장	E7,A코드와 응용곡	
10	1주	스트로크	칼립소의 이해 및 연습	
	2주	응용곡	칼립소 응용곡 연습	
	3주	협연연주	멜로디온과 카혼등으로 협연연주하기	
	4주	고고	고고 리듬의 응용곡	
11	1주	서플	서플 리듬의 응용곡	
	2주	양상블	양상블 곡의 합주 연주	
	3주	양상블	양상블 곡의 합주 연주	
	4주	개별 연주	나만의 곡 연주	
12	1주	개별 연주	나만의 곡 연주	
	2주	독주와 합주	독주와 합주의 양상블	
	3주	협연연주	다양한 악기와 더불어 연주 완성하기	
	4주	협연연주	다양한 악기와 더불어 연주 완성하기	

[음악줄넘기] 연간지도계획서

프로그램명	음악줄넘기		지도강사	-
대 상	고창초등학교 학생		지도기간	-
지도목표	○ 음악줄넘기를 통해 초등학생들에게 운동 능력 향상, 리듬 감각 개발, 협동심 증진, 즐거운 활동을 한다.			
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	음악줄넘기란 무엇인가	음악줄넘기의 기초 알기 모듬 구성 및 조장 선출	
	2주	개인 기초 기능 익히기 (좌, 우 이동뛰기)	바닥에 줄을 세로로 놓고 모듬발로 이동 뛴다. 왼쪽부터 2박자 이동으로 뛰기와 연속 뛴다.	
	3주	개인 기초 기능 익히기 (줄 앞, 뒤 돌리기)	양쪽 손잡이를 합쳐서 오른쪽 손에 잡고 앞쪽으로 8박자 걷는다.	
	4주	개인 기초 기능 익히기 (줄 몸 감아 풀기)	줄을 가슴 앞쪽으로 원을 그리며 감아 돌려서 다시 풀어준다.	
4	1주	개인 기능 익히기(초급) (제자리 줄 뛰기)	앞쪽으로 원을 그리며 줄이 땅에 정지된 상태에서 모듬발로 천천히 넘기를 한다.	
	2주	양발로 모아 뛰기	앞을 보며 줄 한번 돌려 한 번씩 연속으로 뛴다.	
	3주	구보로 뛰기	제자리에서 가볍게 뛴다는 자세로 줄을 넘는다.	
	4주	앞뒤 이동하며 뛰기	제자리에서 앞으로 가볍게 8박자 이동하여 뒤로 8박자 이동 뛴다.	
5	1주	앞뒤 벌렸다 붙여뛰기	발을 앞, 뒤로 벌려 왼발이 앞에 오도록 하여 뛴다. 가운데 모듬발로 붙여서 뛴다.	
	2주	좌우 벌렸다 붙여뛰기	어깨넓이만큼 양쪽 발을 벌려 뛴다. 가운데 모듬발로 붙여서 뛴다.	
	3주	가위바위보뛰기	처음에는 가위, 바위 뛰기를 한 다음 보, 바위 보 연속적으로 반복한다.	
	4주	넓적다리 들어뛰기	무릎을 90° 정도로 들어 굽혀 두 박자. 네 박자씩 발을 바꾸며 뛴다.	
6	1주	좌우 전후 번갈아 2박자뛰기	제자리에서 가볍게 왼발로 두 번, 오른발로 두 번씩 번갈아 뛴다.	
	2주	앞으로 흔들어내어뛰기	1에 다리를 뒤로 굽혔다가, 2에 다리를 앞으로 펴준다.	
	3주	앞에 내어 두 번씩뛰기	한발을 앞쪽으로 내어 두 번씩 (두 박자만큼) 발끝을 바닥에 두드린다.	
	4주	넓적다리 들어 옆 내어뛰기	왼 무릎을 수직으로 90°들어 다음 오른 발 옆에 내어 뛴다.	
7	1주	넓적다리 들어 옆	왼 무릎을 수직으로 90°들어 다음 오른 발 옆에 내어 뛴다.	

		내어뛰기		
	2주	넓적다리 들어 무릎 펴 들기	무릎을 수직으로 들어 뛰기와 무릎 펴 들어 뛰기를 번갈아 한다.	
	3주	앞, 뒤 엇걸어 뛰기	제자리에서 가슴 앞쪽에서 팔 엇걸기, 팔 엇걸어 발끝에 줄 걸기, 엇걸어 한 번에 줄 통과하기	
	4주	앞, 뒤 엇걸어 뛰기	1. 엇걸어 한 번에 줄 통과하기 2. 모뎀발, 발 번갈아 엇걸어 연속 뛰기	
8	1주	되돌려 구보로 뛰기	되돌리기의 자세에서 줄이 왼쪽에서 오른쪽으로 줄을 둘 때 왼쪽 다리를 들어준다.	
	2주	되돌려 옆으로 흔들어 뛰기	왼쪽에서 오른쪽, 왼쪽으로 줄이 되돌릴 때 무릎을 편 상태에서 들어 준다.	
	3주	옆 휘돌려 뛰기	줄을 옆으로 휘돌려 가운데 지점에서 모뎀발 번갈아 뛰기를 한다.	
	4주	옆 떨쳐 번갈아 엇걸어 뛰기	줄 양쪽 옆으로 돌리기에서 떨쳐 손 번갈아 가운데서 점프하 여 엇걸어 뛴다.	
9	1주	2단 뛰기	양쪽 줄잡아 돌려 2단 연속 뛰기 한 번 뛰어 2단 뛰고 1박자 뛰기	
	2주	2단 뛰기	한 번 뛰어 2단 뛰고 1박자 , 2단 뛰고 양손은 항상 허리 고정 연속 2단 뛰기	
	3주	두꺼비 줄 돌리기	좌, 우로 줄 휘돌리기에서 무릎사이로 줄을 돌려 뛴다.	
	4주	파도 줄 돌리기	되돌리기 동작에서 오른팔 앞쪽으로 줄을 감았다가, 왼쪽으 로 방향 전환 시 뒤쪽으로 줄을 풀어 앞쪽으로 뛴다.	
10	1주	회오리 줄 돌리기	줄을 옆으로 돌리며 방향전환 동시에 머리 위쪽으로 줄을 돌린다.	
	2주	회오리 줄 돌리기	왼쪽으로 돌 때 오른손이 허리 쪽으로 가며 왼손을 머리 위 쪽으로 줄을 돌린다.	
	3주	줄 주고받고 뛰기	서로 마주보며 줄을 주고 받으며 넘는다.	
	4주	앞으로 나란히 뛰기	뛰어들어 함께 뛴 때는 옆으로 출입하는 것이 좋다.	
11	1주	옆으로 나란히 뛰기	1.두 사람이 뛰는 타이밍을 잘 잡고 뛴다.	
	2주	옆으로 나란히 한사람 뛰기	1. 옆으로 나란히 서서 한사람은 줄을 돌리고 한 사람은 줄 안에서 뛴다	
	3주	번갈아 연속 뛰기	1. 한사람은 오른손, 한사람은 왼손에 손잡이를 잡고 번갈아 뛴다.	
	4주	돌려 함께 뛰기측면	두 사람이 등을 마주 대고 한 사람은 왼손 한 사람은 오른손 으로 줄을 잡는다.	
12	1주	세 사람 나란히 뛰기	먼저 세 사람이 나란히 서서 템포를 맞추어 뛴다	
	2주	줄 엇걸어 잡고 세 사람 뛰기)	1. 세 사람이 나란히 서서 안쪽 손잡이를 서로 바꿔 잡고 줄을 돌려서 뛴다.	
	3주	앞뒤 벌렸다 붙여 뛰기	발을 앞, 뒤로 벌려 왼발이 앞에 오도록 하여 뛴다. 가운데 모뎀발로 붙여서 뛴다.	
	4주	좌우 벌렸다 붙여 뛰기	어깨넓이만큼 양쪽 발을 벌려 뛴다.	

			가운데 모뎀발로 붙여서 뛴다.	
1	1주	되돌려 뛰기	1.줄을 왼쪽 앞 돌리기에서 왼손은 허리 뒤쪽으로 가져간다. 2.오른손은 얼굴 앞쪽에서 머리 위쪽으로 원을 그린다.	
	2주	넓적다리 들어 뛰기	무릎을 90° 정도로 들어 굽히 두 박자. 네 박자씩 발을 바꾸며 뛰는 것이 좋다.	
	3주	넓적다리 들어 무릎 펴 들기	무릎을 수직으로 들어 뛰기와 무릎 펴 들어 뛰기를 번갈아 한다.	
	4주	넓적다리 들어 무릎 펴 들기	무릎을 수직으로 들어 뛰기와 무릎 펴 들어 뛰기를 번갈아 한다.	
2	1주	좌우 전후 번갈아 2박자 뛰기	제자리에서 가볍게 왼발로 두 번, 오른발로 두 번씩 번갈아 뛴다.	
	2주	좌우 전후 번갈아 2박자 뛰기	제자리에서 가볍게 왼발로 두 번, 오른발로 두 번씩 번갈아 뛴다.	
	3주	앞에 내어 두 번씩뛰기	한발을 앞쪽으로 내어 두 번씩 (두 박자만큼) 발끝을 바닥에 두드린다.	
	4주	앞에 내어 두 번씩뛰기	한발을 앞쪽으로 내어 두 번씩 (두 박자만큼) 발끝을 바닥에 두드린다.	

[전래놀이] 연간 지도계획서

프로그램명	전래놀이		지도강사	-
대 상	초등학생		지도기간	-
지도목표	전래놀이 전래동요 활동으로 전통의 맛을 알고 배워보기			
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	전래놀이의 이해	전래놀이의 역사와 의미 배우기	
		전래놀이 유래	전래놀이의 놀이감 재료와 종류 탐색하기	
	2주	전래놀이의 기본규칙 배우기	전래놀이의 기본규칙 배우기	
		실을 이용한 전래놀이	실뜨기	
	3주	전래놀이 (비석치기)	비석치기에 대해 알아보고 실습하기	
		고누판을 이용한 전래놀이 1	호박고누 우물고누	
	4주	전래놀이 (실뜨기)	실뜨기에 대해 알아보고 실습하기	
		나무를 이용한 전래놀이 1	비석 치기	
4	1주	전래놀이 (제기차기)	제기차기에 대해 알아보고 실습하기	
		전래놀이 (공기)	공깃돌을 이용해 다양한 방법으로 공기놀이	
	2주	전래놀이 (제기차기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
		전래놀이 (칠교)	일곱가지 조각을 만들어 칠교판 이용해 활동	
	3주	전래놀이 (투호)	투호에 대해 알아보고 실습하기	
		고누판을 이용한 전래놀이 2	곤질고누 왕고누	
	4주	전래놀이 (투호)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
		나무를 이용한 전래놀이 2	산가지놀이	
5	1주	전래놀이 (윷놀이)	윷놀이에 대해 알아보고 실습하기	
		전래놀이	전통음식 알아보고 비빔밥 놀이활동	
	2주	전래놀이 (윷놀이)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
		전래놀이(구슬)	다양한 방법 구슬치기 놀이활동	
	3주	전래놀이 (딱지치기)	딱지치기에 대해 알아보고 실습하기	
		전래놀이(팽이)	나무팽이 활동	
	4주	전래놀이 (딱지치기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
		전래놀이(딱지치기)	딱지를 접어 딱지치기 활동	
6	1주	전래놀이 (고사리대사리)	전래동요와 함께 놀이 활동	
		전래놀이(꼬리따기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
	2주	전래놀이 (남생아 놀아라)	전래동요와 함께 놀이 활동	

	3주	전래놀이(대문놀이)	전래동요와 함께 놀이 활동	
		전래놀이(청어엮자)	전래동요와 함께 놀이 활동	
		전래놀이(다리세기)	전래동요(이거리~)함께 놀이 활동	
	4주	전래놀이(강강술래)	전래동요와 함께 놀이 활동	
		전래놀이(윷놀이)	윷판만드는 활동	
7	1주	전래놀이(망치기)	놀이방법 익히고 활동하기	
		전래놀이(술래잡기)	놀이방법 익히고 활동하기	
	2주	전래놀이(망치기)	놀이방법 익히고 활동하기	
		전래놀이(무궁화 꽃이)	놀이방법 익히고 활동하기	
	3주	전래놀이(고무줄놀이)	놀이방법 익히고 활동하기	
		전래놀이(잠자리 꿈꿌)	놀이방법 익히고 활동하기	
	4주	전래놀이(고무줄놀이)	놀이방법 익히고 활동하기	
		전래놀이(돼지 씨름)	놀이방법 익히고 활동하기	
8	1주			
	2주			
	3주			
9	1주	전래놀이 (우리나라악기활용)	국악 창작곡과 함께 악기연주 놀이활동	
	2주			
	3주			
	4주			
10	1주	전래놀이(팽이치기)	팽이치기에 대해 알아보고 실습하기	
		전래놀이(땅따먹기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
	2주	전래놀이(팽이치기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
		전래놀이(제기차기)	놀이방법 익히고 활동하기	
	3주	전래놀이(고리던지기)	고리던지기에 대해 알아보고 실습하기	
		전래놀이(투호놀이)	놀이방법 익히고 활동하기	
	4주	전래놀이(고리던지기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
		전래놀이(줄다리기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
	1주	전래놀이(칠교놀이)	칠교놀이에 대해 알아보고 실습하기	
		전래놀이(고사리대사리)	전래동요와 함께 놀이 활동	
11	2주	전래놀이(칠교놀이)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
		전래놀이(남생아 놀아라)	전래동요와 함께 놀이 활동	
	3주	전래놀이(땅따먹기)	땅따먹기에 대해 알아보고 실습하기	
		전래놀이(청어엮자)	전래동요와 함께 놀이 활동	
	4주	전래놀이(땅따먹기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
		전래놀이(강강술래)	전래동요와 함께 놀이 활동	
11	1주	전래놀이(알까기)	알까기에 대해 알아보고 실습하기	
		전래놀이(사방치기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
	2주	전래놀이(알까기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
		전래놀이(알까기)	놀이방법 익히고 활동하기	
	3주	전래놀이(오목놀이)	오목놀이에 대해 알아보고 실습하기	
		전래놀이(오목놀이)	놀이방법 익히고 활동하기	

	4주	전래놀이(오목놀이) 전래놀이(연날리기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동 나만의 연만들어 연날리기 활동	
12	1주	전래놀이(수건돌리기)	전래동요와 함께 놀이 활동	
		전래놀이(망치기)	놀이방법 익히고 활동하기	
	2주	전래놀이(수건돌리기)	전래동요와 함께 놀이 활동	
		전래놀이(고무줄놀이)	놀이방법 익히고 활동하기	
	3주	전래놀이(긴줄넘기)	전래동요와 함께 놀이 활동	
		전래놀이(수건돌리기)	전래동요와 함께 놀이 활동	
	4주	전래놀이(긴줄넘기)	전래동요와 함께 놀이 활동	
		전래놀이(긴줄넘기)	전래동요와 함께 놀이 활동	
1	1주	전래놀이 (공기)	공깃돌을 이용해 다양한 방법으로 공기놀이	
		전래놀이 (칠교)	일곱가지 조각을 만들어 칠교판 이용해 활동	
	2주	고누판을 이용한 전래놀이 2	곤질고누 왕고누	
		나무를 이용한 전래놀이 2	산가지놀이	
	3주	전래놀이(구슬)	다양한 방법 구슬치기 놀이활동	
		전래놀이(팽이)	나무팽이 활동	
	4주	고누판을 이용한 전래놀이 1	호박고누 우물고누	
		나무를 이용한 전래놀이 1	비석 치기	
2	1주	전래놀이(꼬리따기)	팀을 나눠 협동심을 기르며 놀이활동	
		전래놀이(대문놀이)	전래동요와 함께 놀이 활동	
	2주	전래놀이(다리세기)	전래동요(이거리~)함께 놀이 활동	
		전래놀이(울놀이)	울판만드는 활동	
	3주	전래놀이(잠자리 쾅쾅)	놀이방법 익히고 활동하기	
		전래놀이(돼지 씨름)	놀이방법 익히고 활동하기	
	4주	전래놀이(술래잡기)	놀이방법 익히고 활동하기	
		전래놀이(무궁화 꽃이)	놀이방법 익히고 활동하기	

[줄넘기] 연간지도계획서

프로그램명	줄 넘 기		지도강사	-
대 상	1~3학년		지도기간	-
지도목표	줄넘기를 통해서 아이들의 손과 발의 협응력을 길러 건강증진을 효과적으로 높일 수 있다.			
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	줄넘기 바로알기	줄길이 ,조절,줄잡는법, 준비자세/앞뛸춤/뒷뛸춤, 스윙/스윙스텝	
	2주	기본스텝(초급)	더블스윙,바운스/1회선 1도약,2도약 긴줄 통과하기	
	3주	짹줄넘기(한줄)	나란히 옆넘기,나란히 모두넘기,긴줄 통과하기	
	4주	기본스텝	스윙,EB(되돌리기),짹줄/나란히 옆넘기, 제기차기	
4	1주	기본스텝	뒤로넘기,복서스텝,짹줄,나란히 모두넘기	
	2주	음악줄넘기	(악어때) , 고무줄	
	3주	음악줄넘기	넘지않는 음악줄넘기	
	4주	기본스텝	방향전환1,점핑잭,X스텝,8자넘기	
5	1주	기본스텝	조깅스텝,벨 스텝,컬링스텝,긴줄속 가위바위보	
	2주	짹줄넘기	한 줄 번갈아 넘기,손바뀜 번갈아 넘기,음악줄넘기(꼬마야꼬마야)	
	3주	기술줄넘기	크리스 크로스, 크로스&크로스,사이드 스텝	
	4주	개인연습 및 개별지도	개별지도 및 연습	
6	1주	음악줄넘기	너말이야 1절	
	2주	짹줄넘기(한줄)	손바뀜 넘기(다리들고),손바뀜넘기(머리위),자리바꾸기)	
	3주	음악줄넘기	너말이야 2절, 짹줄/키스게임	
	4주	기본스텝	십자넘기,가위바위보넘기,짹줄,손바뀜 넘기 제기차기	
7	1주	음악줄넘기	너말이야 2절,쌍줄넘기(3박자,5박자)	
	2주	긴줄넘기	꼬마야-꼬마야,2도약,4도약,8자넘기	
	3주	기본줄넘기줄 5개	쌍줄 돌리기	
	4주	복합줄넘기	하이니,하이크로스,고무줄	

8	방학특강	급수 줄넘기	바운스 스텝(학년별),조깅스텝(학년별)복서스텝(학년별)	
9	1주	두뇌발달 줄넘기	지그재기 한발 넘기,스윙스텝3	
	2주	기술줄넘기	크리스 크로스,크로스&크로스,스윙스텝	
	3주	개인연습 및 개별지도	개인연습 및 개별 지도	
	4주	음악줄넘기	별빛 달빛 1절	
10	1주	짹줄넘기	키스게임(출입법),키스게임(뒤로넘기)	
	2주	음악줄넘기	별빛 달빛 1절,2절	
	3주	기본스텝	벨,걸링스텝, 짹줄넘기,제기차기	
	4주	음악줄넘기	별빛 달빛 2절	
11	1주	긴줄넘기	8자 번갈아 연속뛰기,쌍줄 돌리기,쌍줄넘기(3박자,5박자)	
	2주	기록줄넘기	기본줄넘기중 5개, 쌍줄 돌리기	
	3주	복합줄넘기	트위스트스텝,.캉캉스텝,런지스텝	
	4주	급수줄넘기	크로스(학년별)뒤로넘기(학년별)번갈아 넘기(학년별)	
12	1주	두뇌발달줄넘기	스윙크로스,Advanced Swing step,지그재그 스텝	
	2주	기술줄넘기	방향전환2,농고잡기	
	3주	개인연습 및 개별지도	개인연습 및 개별지도	
	4주	음악줄넘기	So Cool 1절	

[책놀이] 연간지도계획서

프로그램명		책놀이	지도강사	-
대 상		1학년	지도기간	-
지도목표		책을 소재로 다양한 놀이 활동과 문학 활동을 통해 책에 친근감을 주어 책 읽는 즐거움을 체험할 수 있는 활동을 할 수 있다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	【구석기 시대의 시작】 -한반도에 첫 주인이 나타난다	한반도에 처음 살기 시작한 구석기인들의 생활 모습을 살펴본다.	구석기 시대 대탐험보드게임
	2주	【신석기 혁명】 -신석기인의 보금자리, 움집	정착 생활을 시작한 신석기인들의 생활 모습을 살펴본다.	빗살무늬토기
	3주	【고조선의 건국】 -우리민족 최초의 국가 고조선	고조선의 건국과 고조선에 붙여온 청동기 문화의 모습을 살펴본다.	고인돌 입체퍼즐
	4주	【문명의 발생과 메소포타미아】 -세계최초의 문명, 메소포타미아	세계 최초의 문명인 ‘메소포타미아 문명’에 대해 알아본다.	저절로 굴러가는 수레
4	1주	【철기 문화의 보급】 -철기로 바뀐 고조선의 모습	철기가 바뀐 고조선의 모습을 살펴본다.	고조선 유물 수집 카드게임
	2주	【고조선 이후의 여러 나라들】 -고조선 이후 등장한 여러 나라	고조선의 멸망 후 생겨난 여러 나라에 대해 알아본다.	전통 율놀이
	3주	【신라의 건국】 -박혁거세, 신라를 세우다.	박혁거세의 신라 건국 과정과 신라왕들의 업적을 살펴본다.	첨성대
	4주	【그리스의 수학자 아르키메데스】 -고대 그리스의 모습	그리스의 수학자인 아르키메데스와 고대 그리스의 모습을 살펴본다.	지레의 원리 매직 핸드
5	1주	【고구려의 건국】 -주몽, 고구려를 세우다.	주몽이 세운 고구려의 모습을 살펴본다.	장군총 입체퍼즐
	2주	【백제의 건국】	주몽의 아들인 온조가 세운 백제의	투호 놀이

		-온조, 백제를 세우다.	모습을 살펴본다.	
	3주	【가야의 건국】 -철의 왕국, 가야	가야금과 더불어 독특한 문화를 발전시켰던 가야의 모습을 살펴본다.	가야금 만들기
	4주	【한나라의 건국과 멸망】 -한나라, 다시 중국을 통일하다.	한나라의 건국과 멸망과정을 살펴본다.	만리장성 입체퍼즐
6	1주	【백제의 전성기】 -백제, 한강을 끼고 성장하다.	삼국 중 가장 먼저 전성기를 맞이한 백제의 모습을 살펴본다.	칠지도
	2주	【고구려의 전성기】 -고구려의 전성기가 열린다.	고구려의 전성기를 이룬 광개토 대왕과 장수왕의 업적을 살펴본다.	광개토 대왕 보드게임
	3주	【삼국의 불교】 -불교로 백성의 마음을 모으다.	삼국에 전래된 불교의 모습을 살펴본다.	경주 분황사 모전석탑 입체퍼즐
	4주	【일본 최초의 통일 국가 야마토 정권】 -일본, 최초의 통일 국가를 이루다.	일본 최초의 통일 국가인 야마토 정권에 대해 알아본다.	일본 전통 놀이, 켄다마
7	1주	【신라의 전성기】 -한강을 손에 넣은 진흥왕	신라는 어떻게 전성기를 맞이하게 되었는지 살펴본다.	팽이치기
	2주	【수나라를 꺾은 고구려】 -고구려, 수나라를 물리치다.	고구려는 수나라의 군사들을 어떻게 물리칠 수 있었는지 살펴본다.	수나라를 꺾은 고구려 카드게임
	3주	【당나라의 침략】 -당나라를 물리친 고구려	고구려는 당나라의 군사들을 어떻게 물리칠 수 있었는지 살펴본다.	안시성 팝업북
	4주	【이슬람교의 등장】 -이슬람 문화의 모습	세계 여러 문화를 받아들이며 발전한 이슬람 문화의 모습을 살펴본다.	테셀레이션 퍼즐
8	1주	【삼국통일의 기반을 다진 영웅들】 -삼국통일의 주역, 김유신과 김춘추	삼국 통일의 주역인 김유신과 김춘추에 대해 알아본다.	연 날리기
	2주	【신라의 삼국통일】 -신라, 세나라를 통일하다.	신라가 어떻게 삼국을 통일하게 되었는지 살펴본다.	만파식적

	3주	【해동성국 발해】 -발해는 해동성국으로 불렸다고?	통일 신라와 함께 남북국 시대를 이끌어간 발해의 모습을 살펴본다.	격구 보드게임
	4주	【탈라스 전투】 -동서양의 최초의 전투, 탈라스 전투	당나라와 이슬람 제국이 충돌한 탈라스 전투에 대해 알아본다.	나침반 렌턴
9	1주	【통일신라의 불교문화】 -통일신라에 꽃피운 불교문화	아름다운 불교문화를 꽃피운 통일 신라의 불교에 대해 알아본다.	다보탑
	2주	【통일신라의 대외교류 】 -해상무역의 중심지 청해진	바다를 지배했던 장보고와 청해진에 대해 알아본다.	연꽃무늬 와당
	3주	【후삼국 시대】 -다시 시작된 삼국시대	통일 신라 말의 상황과 후삼국 시대가 열리게 된 과정을 살펴본다.	쌍륙놀이
	4주	【바이킹 시대】 -거침없는 침략자, 바이킹	무자비한 침략과 약탈을 했던 해적 바이킹에 대해 알아본다.	바이킹 룡쉽
10	1주	【고려의 건국과 후삼국통일】 -왕건, 다시 한반도를 통일하다.	고려의 후삼국 통일 과정에 대해 알아본다.	고누놀이
	2주	【고려의 발전】 -고려의 기틀을 다지기 위한 노력	고려 초기의 왕들은 어떻게 왕권을 나라의 기틀을 다졌는지 살펴본다.	고려의 기틀을 다져라! 카드게임
	3주	【고려시대의 신분제도】 -고려시대의 신분제도	고려의 신분 제도에 대해 알아본다.	하회탈
	4주	【중세크리스트교의 성장】 -중세크리스트 교의 성장	유럽 사람들의 정신적인 바탕이 된중세 크리스트교에 대해 알아본다.	스테인드글라스
11	1주	【거란의 침입】 -고려를 괴롭히는 북방민족	고려는 어떻게 거란과 여진의 침입을 극복했는지 살펴본다.	강감찬 오토마타
	2주	【고려의 대외교류】	외국과 활발하게 교류하며 발전해	고려청자

		-고려의 활발한 대외 교류	나간 고려의 모습을 살펴본다.	
	3주	【고려의 혼란기】 -이자겸과 묘청, 반란을 일으키다.	고려를 혼란에 빠뜨렸던 이자겸의 난과 묘청의 난에 대해 알아본다.	전통책
	4주	【십자군 전쟁】 -200년간 지속된 십자군 전쟁	크리스트교와 이슬람교가 벌인 십자군 전쟁에 대해 알아본다.	투석기
12	1주	【무신 정변】 -무신들의 세상, 무신 정권 시대	권력을 잡은 무신들은 어떻게 고려를 다스렸는지 살펴본다.	정중부의 머리띠
	2주	【무신 정권 시대 민중 봉기】 -백성들이 난을 일으키다	무신 정변 이후 여러 지역에서 일어난 백성들의 난을 살펴본다.	역사 달력
	3주	【몽골의 침략】 - 세계 최강 몽골을 막아라!	고려는 어떻게 세계 최강 몽골에 맞서 싸웠는지 살펴본다.	활석 도장
	4주	【몽골 제국의 세계 정복 전쟁】 - 몽골 제국의 세계 정복 역사	몽골은 어떻게 세계를 정복했는지 그 역사를 살펴본다.	몽골의 게르
1	1주	【고려의 인쇄술】 -자랑스러운 세계 최초의 금속 활자	세계 최초로 금속 활자를 만들어낸 고려의 인쇄술에 대해 알아본다.	활자로 쓰는 편지
	2주	【고려의 불교문화】 -불교의 나라, 고려	고려 시대의 불교 행사와 불교 문화재에 대해 알아본다.	LED 연등
	3주	【공민왕의 개혁】 -공민왕의 반원 개혁 정치	원나라의 간섭에서 벗어나기 위한 공민왕의 개혁 정치를 살펴본다.	족두리
	4주	【르네상스 시대】 -이탈리아에서 시작된 르네상스	14세기, 이탈리아에서 가장 먼저 일어난 르네상스에 대해 알아본다.	다빈치 다리
2	1주	【고구려의 문화유산】 -고구려를 대표하는 문화유산	고구려 문화의 특징과 고구려를 대표하는 문화유산에 대해 알아본다.	연가7년명금동여래입상 입체퍼즐
	2주	【백제의 문화유산】 -백제를 대표하는 문화유산	백제 문화의 특징과 백제를 대표하는 문화유산에 대해 알아본다.	정림사지오층석탑
	3주	【신라의 문화유산】	신라 문화의 특징과 신라를 대표하는	석가탑

		-신라를 대표하는 문화유산	문화유산에 대해 알아본다.	
	4주	【가야의 문화유산】 -가야를 대표하는 문화유산	가야 문화의 특징과 가야를 대표하는 문화유산에 대해 알아본다.	도기바퀴장식뿔잔

[책놀이] 연간지도계획서

프로그램명	책놀이		지도강사	-
대 상	초등1~2학년		지도기간	-
지도목표	세계 지도의 모양을 이야기로 익히고 각 나라의 문화,역사에 대한 바른 인식을 갖고. 세계 환경 및 변화에 관심을 높여 긍정적인 태도와 올바른 세계관을 길러준다.			
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	브라질 → 볼리비아 → 아르헨티나 → 칠레 → 파라과이 → 우루과이	지도 익힘 / 아마존 동물 (시사) 브라질 - 불에 타는 아마존 밀림	
	2주	콜롬비아 → 페루 → 에콰도르	지도 익힘 / 마추픽추 (역사) 페루 - 잉카 문명	
	3주	수리남 → 기아나(프랑스령) → 가이아나 → 베네수엘라	지도 익힘 / 왕관 만들기 (토론) 베네수엘라 - 미인대회	
	4주	남아메리카 리뷰	지도 리뷰 / 백지도 미술 활동 (문화) 세계의 축제	
4	1주	캐나다→그린란드→미국→알래스카(미국)	지도 익힘 / 메이플시럽 (역사) 그린란드와 자원	
	2주	벨리즈→멕시코→엘살바도르→과테말라	지도 익힘 / 걱정인형 만들기 (시사) 멕시코와 국경	
	3주	니카라과→온두라스→코스타리카→파나마	지도 익힘 / 동물의 다양한 무늬 (토론) 코스타리카 동물원 폐쇄	
	4주	쿠바→자메이카→아이티→도미니카공화국→바하마	지도 익힘 / 레게 음악 (문화) 쿠바, 자메이카 음악	
5	1주	아프가니스탄 → 파키스탄 → 인도 → 몰디브	지도 익힘 / 카레와 향신료 (인물) 인도 마하트마 간디	
	2주	부탄 → 네팔 → 방글라데시 → 스리랑카	지도 익힘 / 맥파이로빈 새 (시사) 방글라데스 기후변화	
	3주	카자흐스탄 → 우즈베키스탄 → 투르크메니스탄 →이란	지도 익힘 / 페르시아 양탄자 꾸미기 (역사) 유라시아 실크로드	
	4주	러시아 → 아제르바이잔 → 조지아 → 아르메니아	지도 익힘 / 발레 동작 (독서) 러시아 톨스토이 동화	
6	1주	아랍에미리트→오만→카타르→ 바레인	지도 익힘 / 아라비아해 지도꾸미기 (시사) 아랍에미리트 빵 재판기	
	2주	몽골→중국→일본→북한→대한민국	지도 익힘 / 한반도 소원카드 (토론) 대한민국 소개하기	

	3주	필리핀→말레이시아→ 브루나이→싱가포르	지도 익힘 / 티니클링 전통춤 (문화) 아시아 문화 알아보기	
	4주	미얀마→타이→라오스 →캄보디아→베트남	지도 익힘 / 원숭이 꾸미기 (시사) 메콩강 환경	
7	1주	포르투갈→에스파냐→ 안도라	지도 익힘 / 플라멩코 (문화) 에스파냐(스페인)의 축제	
	2주	룩셈부르크→벨기에→ 프랑스→모나코	지도 익힘 / 프랑스 랜드마크 알아보기 (토론) 프랑스 다문화	
	3주	네덜란드→영국→아일랜드 →아이슬란드	지도 익힘 / 풍차 꾸미기 (역사) 네덜란드 낮은 땅	
	4주	노르웨이→핀란드→스웨덴 →덴마크	지도 익힘 / 노벨상 (인물) 스웨덴 알프레드 노벨	
8	1주	아메리카 전래놀이(1)	지도 리뷰 / 아메리카 전래놀이 나라 스포츠 소개글	
	2주	아메리카 전래놀이(2)	지도 리뷰 / 아메리카 전래놀이 나라 음식 소개글	
	3주	아시아 전래놀이(1)	지도 리뷰 / 아시아 전래놀이 나라 동식물 소개글	
	4주	아시아 전래놀이(2)	지도 리뷰 / 아시아 전래놀이 나라 여행지 소개글	
9	1주	독일→슬로베니아→이탈리아 →산마리노→바티칸시국	지도 익힘 / 피자 꾸미기 (토론) 이탈리아 베네치아 관광금지	
	2주	체코 → 오스트리아 → 헝가리 → 스위스	지도 익힘 / 시계 만들기 (시사) 스위스 알프스산맥 빙하	
	3주	우크라이나 → 폴란드 → 슬로바키아 → 루마니아	지도 익힘 / 동유럽의 강 알아보기 (인물) 폴란드 쇼팽	
	4주	리투아니아 → 벨라루스 → 몰도바 → 라트비아	지도 익힘 / 국기 꾸미기 (문화) 다양한 동유럽 문화	
10	1주	콩고민주공화국 → 앙골라 → 나미비아 → 잠비아 → 말라위	지도 익힘 / 세계 3대 폭포 (시사) 콩고분지 개발	
	2주	중앙아프리카공화국 → 콩고 → 카메룬 → 가봉 → 적도기니	지도 익힘 / 아프리카 가면 (문화) 다양한 아프리카 문화	
	3주	에티오피아 → 케냐 → 탄자니아 → 소말리아	지도 익힘 / 커피 벨트 (역사) 에티오피아 커피 역사	
	4주	남아프리카공화국 → 에스와티니(스와질란드) → 레소토 → 마다가스카르	지도 익힘 / 아프리카의 동물 (인물) 남아프리카공화국 넬슨 만델라	

11	1주	이집트 → 수단 → 남수단 → 튀니지 → 리비아	지도 익힘 / 피라미드 만들기 (문화) 이집트 상형문자	
	2주	알제리 → 니제르 → 차드	지도 익힘 / 모래로 지도 꾸미기 (시사) 사하라사막 사막화	
	3주	나이지리아 → 베냉 → 토고 → 코트디부아르	지도 익힘 / 초콜릿 (시사) 코트디부아르 공정무역	
	4주	부르키나파소 → 말리 → 가나	지도 익힘 / 솜으로 지도 꾸미기 (역사) 아프리카 국경선	
12	1주	왈리스퓌튀나 → 피지 → 투발루	지도 익힘 / 피지 인사말 (시사) 투발루 해수면 상승	
	2주	사모아 → 통가 → 토켈라우 → 아메리칸사모아 → 니우에	지도 익힘 / 라카라카 통가 춤 (문화) 니우에 독특한 동전	
	3주	파푸아뉴기니 → 솔로몬제도 → 바누아투 → 뉴칼레도니아	지도 익힘 / 뉴칼레도니아 동물 (토론) 오세아니아에서 살아남기	
	4주	나우루 → 미크로네시아 → 팔라우	지도 익힘 / 오세아니아 바다 꾸미기 (역사) 나우루 새똥 자원	
1	1주	괌 → 북마리아나 제도 → 마셜 → 키리바시	지도 익힘 / 괌 인사말 (시사) 태평양 플라스틱 쓰레기	
	2주	쿡 제도 → 프렌치 폴리네시아 → 핏케언 제도	지도 익힘 / 진주 목걸이 꾸미기 (경제) 핏케언제도 물물교환	
	3주	하와이 → 오스트레일리아 → 뉴질랜드	지도 익힘 / 세계의 비슷한 국기 (시사) 오스트레일리아 산호초 백화현상	
	4주	오세아니아	지도 익힘 / 부메랑 꾸미기 (문화) 다양한 오세아니아 문화	
2	1주	유럽 전래놀이(1)	지도 리뷰 / 유럽 전래놀이 나라 스포츠 소개글	
	2주	유럽 전래놀이(2)	지도 리뷰 / 유럽 전래놀이 나라 음식 소개글	
	3주	아프리카 전래놀이(1)	지도 리뷰 / 아프리카 전래놀이 나라 동식물 소개글	
	4주	아프리카 전래놀이(2)	지도 리뷰 / 아프리카 전래놀이 나라 여행지 소개글	

[축구] 연간지도계획서

프로그램명		축구	지도강사	-
대 상		1~2학년 월,금 2:00~2:40 3~6학년 화,목 2:50~3:30	지도기간	-
지도목표		올바른 축구기술을 함양하고, 축구 규칙을 이해한다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	BALL FILLING I	·발바닥, 인사이드 익히기	
	2주	COORDINATION I	·side step	
	3주	BALL MASTERY I	·리프팅	
	4주	MINI GAME	·5v5 game	
4	1주	BALL FILLING II	·아웃사이드, 발등 익히기	
	2주	COORDINATION II	·사다리 및 후프를 이용한 step	
	3주	BALL MASTERY II	·마커 드리블 및 콘 드리블	
	4주	MINI GAME	·5v5 game	
5	1주	BALL FILLING III	·장애물을 이용한 볼 감각 익히기	
	2주	COORDINATION III	·폴대를 이용한 step	
	3주	BALL MASTERY III	·장애물 및 골대를 이용한 GAME	
	4주	GAME	·8v8 GAME	
6	1주	BALL FILLING I	·발바닥, 인사이드 익히기	
	2주	COORDINATION I	·side step	
	3주	BALL MASTERY I	·리프팅	
	4주	MINI GAME	·5v5 game	
7	1주	BALL FILLING II	·아웃사이드, 발등 익히기	
	2주	COORDINATION II	·사다리 및 후프를 이용한 step	
	3주	BALL MASTERY II	·마커 드리블 및 콘 드리블	
	4주	MINI GAME	·5v5 game	
8	1주	BALL FILLING III	·장애물을 이용한 볼 감각 익히기	

	2주	COORDINATION III	·폴대를 이용한 step	
	3주	BALL MASTERY III	·장애물 및 골대를 이용한 GAME	
	4주	GAME	·8v8 GAME	
9	1주	BALL FILLING I	·발바닥, 인사이드 익히기	
	2주	COORDINATION I	·side step	
	3주	BALL MASTERY I	·리프팅	
	4주	MINI GAME	·5v5 game	
10	1주	BALL FILLING II	·아웃사이드, 발등 익히기	
	2주	COORDINATION II	·사다리 및 후프를 이용한 step	
	3주	BALL MASTERY II	·마커 드리블 및 콘 드리블	
	4주	MINI GAME	·5v5 game	
11	1주	BALL FILLING III	·장애물을 이용한 볼 감각 익히기	
	2주	COORDINATION III	·폴대를 이용한 step	
	3주	BALL MASTERY III	·장애물 및 골대를 이용한 GAME	
	4주	GAME	·8v8 GAME	
12	1주	BALL FILLING I	·발바닥, 인사이드 익히기	
	2주	COORDINATION I	·side step	
	3주	BALL MASTERY I	·리프팅	
	4주	MINI GAME	·5v5 game	
1	1주			
	2주			
	3주			
	4주			
2	1주			
	2주			
	3주			
	4주			

[컴퓨터] 연간지도계획서

프로그램명		컴퓨터A	지도강사	-
대 상		1학년	지도기간	-
지도목표		윈도우10의 기본 프로그램 및 인터넷을 활용할 수 있다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	컴퓨터실	컴퓨터실 사용시 에티켓 알기	
	2주	클릭	클릭으로 프로그램 작동하기	
	3주	더블클릭	더블클릭으로 프로그램 작동하기	
	4주	드래그 앤 드롭	드래그 앤 드롭으로 프로그램 작동하기	
4	1주	오른쪽버튼	오른쪽 버튼을 누르며 동작 변경하기	
	2주	키즈놀이	키즈놀이를 마우스 사용하기	
	3주	키즈놀이	키즈놀이를 마우스 사용하기	
	4주	키즈놀이	키즈놀이를 마우스 사용하기	
5	1주	자리연습	키보드의 손가락자리를 익히고 자리연습하기	
	2주	자리연습	키보드의 손가락자리를 익히고 자리연습하기	
	3주	자리연습	키보드의 손가락자리를 익히고 자리연습하기	
	4주	자리연습	키보드의 손가락자리를 익히고 자리연습하기	
6	1주	바탕화면	바탕화면 이름 학습하고 적어보기	
	2주	배경지정	바탕화면 배경 바꾸기	
	3주	메모장	메모장에 이름쓰고 크기 바꾸기	
	4주	메모장	학교명쓰고 글자모양 및 크기 변경하기	
7	1주	메모장	가족이름 쓰고 글자모양 및 크기 변경하기	
	2주	그림판	그림판의 도형 그리기(얼굴그리기)	
	3주	그림판	그림판의 도형 겹치기	
	4주	그림판	그림의 이름 달기	
8	1주	계산기	계산기로 덧셈, 뺄셈 문제 풀기	

	2주	계산기	계산기로 곱셈, 나눗셈 문제 풀기	
	3주	인터넷 검색	엣지 실행하여 동물 그림 찾기	
	4주	동물 찾기	동물 이미지 찾아 저장하기	
9	1주	봄 찾기	봄 이미지 찾아 저장하기	
	2주	여름 찾기	여름 이미지 찾아 저장하기	
	3주	가을 찾기	가을 이미지 찾아 저장하기	
	4주	겨울 찾기	겨울 이미지 찾아 저장하기	
10	1주	워드패드	워드패드에 사계절을 표현하고 계절명 쓰기	
	2주	워드패드	워드패드에 동물 이미지 넣고 동물명 쓰기	
	3주	고창초등학교	네이버에서 우리학교 홈페이지 검색하기	
	4주	지도 검색	네이버에서 우리학교 지도 검색하기	
11	1주	파워포인트	파워포인트 화면 구성 및 이름 알기	
	2주	해와 달	도형을 이용하여 해와 달 그리기	
	3주	라푼젤	어둠속의 라푼젤 탑 그리기	
	4주	물고기	귀여운 아기 물고기 그리기	
12	1주	엄마의 물건	엄마의 물건 그리기	
	2주	아빠의 물건	아빠의 물건 그리기	
	3주	곤충	귀여운 곤충 그리기	
	4주	바닷 속	바다 속 친구 그리기	
1	1주	학용품	나의 학용품 그리기	
	2주	주방용품	주방용품 그리기	
	3주	간식	간식 그리기	
	4주	과일	과일 그리기	
2	1주	자동차	자동차 그리기	
	2주	인공위성	인공위성 그리기	
	3주	주인공	주인공 그리기	
	4주	평가	평가서 작성하기	

[컴퓨터] 연간지도계획서

프로그램명		컴퓨터B	지도강사	김태연
대 상		2학년	지도기간	2025.03.04. ~ 2025.12.31.
지도목표		윈도우10의 기본 프로그램 및 인터넷, 한글을 활용할 수 있다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	3D 그림판	라이브러리로 겨울방학을 표현하기	
	2주	그림판	도형 및 도구를 활용하여 나의친구 표현하기	
	3주	검색엔진 사용	키워드나 자연어로 검색하기	
	4주	엣지 소리내어 읽기	엣지의 소리내어 읽기로 내용 듣기	
4	1주	도서 검색	도서명으로 책을 검색하고 가격 알아보기	
	2주	검색엔진 퀴즈	검색을 통해 퀴즈 풀기	
	3주	사진 가져오기1	영화 포스터 저장하기	
	4주	사진 가져오기2	독도이미지 검색하여 저장하기	
5	1주	내용 가져오기1	건강정보 검색하여 내용 복사하여 문서 만들기	
	2주	내용 가져오기2	문화재청에서 송례문을 검색하여 문서 만들기	
	3주	이메일(E-mail) 만들기	네이버 회원가입하기	
	4주	편지지 선택하여 메일 쓰기	편지지 선택하여 메일쓰기	
6	1주	메일 읽고 답장보내기	친구의 메일을 읽고 답장 보내기	
	2주	삭제 및 휴지통 비우기	불필요한 메일을 삭제하고 휴지통 비우기	
	3주	네이버 뉴스	날짜를 지정하여 뉴스 제목 적어보기	
	4주	실시간 방송보기	방송사 홈페이지의 온에어 듣기	
7	1주	실시간 라디오 방송 듣기	라디오 방송 홈페이지의 온에어 듣기	
	2주	길 찾아가기	지도에서 출발지와 도착지를 지정하여 길 찾기	
	3주	스티커 메모	Sticky Notes로 메모 지정 및 색 변경하기	
	4주	메모장	우리학교 예쁘게 꾸미기	
8	1주	계산기	수학문제 풀어 답 채우기	

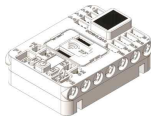


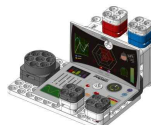
	2주	캡처도구	화면 캡처하여 그림판에 붙이기	
	3주	한글	한글의 화면 구성 및 이름 알기	
	4주	알아두면 편리한 키	특수키 이름 적고 사용하여 문서 완성하기	
9	1주	특수문자 입력	편집용지 및 특수문자 입력하기	
	2주	글자모양 지정	글자모양 및 글자의 효과 지정하기	
	3주	글자모양 지정	글자색, 밑줄, 글자모양, 음영색 지정하기	
	4주	한자입력	한자 입력 및 내용 복사하고 이동하기	
10	1주	한자입력	문서의 한자 위치를 찾아 한자로 변환하기	
	2주	내용이동	글자를 오려 원하는 위치에 배치하여 글자지정하기	
	3주	문단번호/글머리표 입력	문단번호 및 글머리표 지정하고 모양복사하기	
	4주	문단번호/글머리표 지정	글자모양 및 글머리표 지정하기	
11	1주	글맵시	글맵시 삽입 및 편집하기	
	2주	글맵시	글맵시 삽입하여 타이틀 만들기	
	3주	그리기조각	그리기조각과 글상자 삽입하여 글 입력하기	
	4주	그리기조각 및 글상자	글상자 삽입하여 숨은그림찾기 완성하기	
12	1주	그림 삽입 및 도형 복사	그림삽입 및 도형복사하여 위치 및 속성 지정하기	
	2주	도형복사 및 서식 지정	도형 삽입 및 서식 지정하여 복사하기	
	3주	그림 배치	그림 삽입하여 위치 및 본문과의 배치 지정하기	
	4주	표 삽입	표 삽입하여 정렬 및 글자모양 지정하기	
1	1주	가로세로 퍼즐	표 삽입하여 가로세로 퍼즐로 글자 만들기	
	2주	표 편집	표의 테두리 및 배경, 캡션 지정하기	
	3주	표 편집	블록 계산식으로 합계 및 자동채우기	
	4주	픽셀아트	나만의 픽셀아트 만들기	
2	1주	차트 삽입	차트 삽입하여 크기와 속성 지정하기	
	2주	차트 편집	차트 삽입하여 크기와 속성 지정하기	
	3주	달력	자동채우기와 글자속성으로 달력 완성하기	
	4주	평가	평가지 완성하기	




[컴퓨터] 연간지도계획서

프로그램명		컴퓨터C	지도강사	김태연
대 상		3,4학년	지도기간	2025.03.04. ~ 2025.12.31.
지도목표		영상제작 및 구글 활용하여 필요한 정보를 구할 수 있다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	포토스케이프 기초	포토스케이프 다운로드하기	
	2주	포토스케이프 기초	인터넷 활용하여 이미지 저장하기	
	3주	포토스케이프 기초	이미지 방향 바꾸고 크기 조절하기	
	4주	포토스케이프 기초	흑백사진으로 분위기 연출하기	
4	1주	포토스케이프 고급	여러 형태로 사진 자르기	
	2주	포토스케이프 고급	여러 장의 사진으로 하나로 만들기	
	3주	포토스케이프 고급	사진에 추억의 메모 남기기	
	4주	포토스케이프 고급	아이콘으로 사진 꾸미기	
5	1주	포토스케이프 고급	증명사진 인쇄하기	
	2주	포토스케이프 고급	화면 캡처하기	
	3주	포토스케이프 고급	GIF 파일 만들기	
	4주	영상 제작 과정	제작할 영상에 대한 팀 구성하고 주제정하기	
6	1주	시나리오 작성	주제에 맞게 시나리오 작성하기	
	2주	종이 영상	영상에 맞는 자료 준비하기	
	3주	종이 영상	영상에 맞는 자료 준비하기	
	4주	종이 영상	종이 스캔하기	
7	1주	키네마스터	키네마스터 다운로드하기	
	2주	유튜브	영상 저장하기	
	3주	파일 변환	동영상을 음악 파일로 변환하기	
	4주	영상 제작	이미지 및 노래와 필터효과를 넣어 영상제작하기	
8	1주	영상 제작	이미지 및 노래와 필터효과를 넣어 영상제작하기	

	2주	영상 제작	만들어진 영상을 동영상 파일로 저장하여 발표하기	
	3주	영상 제작 과정	제작할 영상에 대한 팀 구성하고 주제 정하기	
	4주	시나리오 작성	주제에 맞게 시나리오 작성하기	
9	1주	시나리오 작성	주제에 맞게 시나리오 작성하기	
	2주	역할 지정	구성된 팀의 역할 지정하기	
	3주	영상 촬영	동영상으로 제작하기	
	4주	영상 촬영	동영상으로 제작하기	
10	1주	영상 제작	동영상 및 그림, 자막 및 내레이션 넣어 영상 제작하기	
	2주	영상 제작	동영상 및 그림, 자막 및 내레이션 넣어 영상 제작하기	
	3주	영상 제작	동영상 및 그림, 자막 및 내레이션 넣어 영상 제작하기	
	4주	크롬 계정	핸드폰과 연동된 구글 계정 로그인하기	
11	1주	구글 드라이브	이메일과 드라이브 관리하기	
	2주	구글 계정	이메일 주고받기	
	3주	이메일	나에게 이메일 쓰고 보관하기	
	4주	드라이브 관리	나만의 드라이브 관리하기	
12	1주	크롬 검색	크롬을 통한 고급검색으로 그림찾아 저장하기	
	2주	문서 복사	백과사전으로 문서 복사 및 붙이기	
	3주	픽슬러	픽슬러를 통한 이미지 합성하기	
	4주	픽슬러	픽슬러를 통한 배경 만들기	
1	1주	구글 문서	문자 입력과 원하는 폰트 추가하기	
	2주	구글 문서	타이핑 없이 음성으로 문서 입력하기	
	3주	구글 문서	참고 문서를 연결해 주는 링크 설정하기	
	4주	구글 문서	번역기 없이 문서에서 문서 번역하기	
2	1주	구글 문서	작업한 구글 문서를 워드 파일로 저장하기	
	2주	텍스트 추출	타이핑 없이 스마트폰 촬영으로 텍스트 추출하기	
	3주	설문지 작성	다양한 질문 유형을 이용한 만족도 설문지 만들어 결과 분석하기	
	4주	평가서	평가서 작성하기	

[코딩A] 연간지도계획서

프로그램명	코딩A		지도강사	-
대 상	3~4학년		지도기간	-
지도목표	다양한 피지컬 컴퓨팅 실습을 통한 창의융합 학습으로 사고력을 향상시키고, 오류수정 과정을 통해 문제해결능력을 배양 프로보 말랑말랑 코딩여행 & 코딩메이커			
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	마녀 의상을 찾아라 	• 코딩과 스크래치 알아보기	
	2주		• 프로보 스크래치 설치 및 코딩방법 알아보기	
	3주		• 조립도를 보면서 스쿨버스 조립하기	
	4주		• 반복 블록과 무한 반복 블록의 차이점 이해하기	
4	1주	타임머신 부품을 모으자 	• [~에 닿았는가?]와 [~까지 반복하기] 블록 알아보기	
	2주		• [만약 ~라면]과 [~에 닿았는가?] 블록의 쓰임 알아보기	
	3주		• [~키를 눌렀을 때] 블록을 이용한 코딩하기	
	4주		• 전체 코딩 응용 및 완성된 게임 미션 수행하기	
5	1주	시간 여행을 떠나자! 	• 조립 시 주의사항을 알고, 멀티스틱 조립하기	
	2주		• 프로보 스크래치_팔레트의 구성과 기능 알아보기	
	3주		• 무대배경과 스프라이트에 대해 알아보고, 말하기	
	4주		움직이기 블록 등을 이용하여 애니메이션 만들기	
6	1주	두더지를 잡아라! 자동차를 고쳐줘!	• [~도 방향보기] 블록을 이용하여 스프라이트의 방향 바꾸기	
	2주		• 스프라이트의 회전 방식 3가지에 대해 알아보고, 각 회전 방식의 원리 이해하기	
	3주		• 아날로그 입력변환 블록을 이용하여 스프라이트의 원근감 표현하기	
	4주		• [~방송하기]와 [~을 받았을 때] 블록의 기능을 이해하고, 응용하기	
7	1주	오아시스를 찾아서 	• 아날로그 입력변환 블록과 회전 센서의 사용범위 & 원리 이해하기	
	2주		• [~색에 닿았는가?] 블록을 이용하여 색깔이 다른 구간에 다른 명령 조건 지정하기	
	3주		• [벽에 닿으면 튕기기] 블록의 기능과 원리 이해	

	4주		<ul style="list-style-type: none"> • [~도 돌기]와 [~부터 ~사이의 난수] 블록을 이용하여 사방으로 날아드는 모기 표현하기 	
8	1주	박쥐를 조심해 	<ul style="list-style-type: none"> • 소리 저장소 이용방법을 알아보고, 내가 원하는 소리로 효과음 주기 	
	2주		<ul style="list-style-type: none"> • 부등호를 이용하여 스프라이트가 이동할 수 있는 최대 범위 지정 및 스프라이트의 움직임 제어하기 	
	3주		<ul style="list-style-type: none"> • 반투명 효과의 기능을 알고, [(반투명) 효과를 ~로 정하기] 블록을 이용하여 동굴 안의 밝기 조절하기 	
	4주		<ul style="list-style-type: none"> • 전체 코딩 응용 및 완성된 게임 미션 수행하기 	
9	1주	동굴 속으로 	<ul style="list-style-type: none"> • 하드웨어 손전등 조립하기 	
	2주		<ul style="list-style-type: none"> • [디지털 입력()] A1과 FEA1의 차이점 알기 	
	3주		<ul style="list-style-type: none"> • [()위치로 이동하기], [()부터 ()사이의 난수], [()방향으로 ()도 돌기] 블록 알아보기 	
	4주		<ul style="list-style-type: none"> • [출력핀()을/를 ()] 블록으로 출력신호 반응 코딩하기 	
10	1주	미로를 지나서 	<ul style="list-style-type: none"> • 좌표와 방향, [()만큼 움직이기] 블록을 이용하여 미로 통과하기 	
	2주		<ul style="list-style-type: none"> • [()방향으로 ()도 돌기]와 [()도 방향 보기] 차이점 알기 	
	3주		<ul style="list-style-type: none"> • 좌표와 방향 보는 방법 연습하기 	
	4주		<ul style="list-style-type: none"> • 다양한 펜 블록을 이용하여 지나간 길에 흔적 남기기 	
11	1주	비밀문 벽화	<ul style="list-style-type: none"> • 좌표, 각도, 방향 블록을 이용하여 패턴 벽화 완성하기 	
	2주		<ul style="list-style-type: none"> • 정사각형과 마름모의 차이점 알기 	
	3주		<ul style="list-style-type: none"> • [()만큼 움직이기], [()방향으로 ()도 돌기], 	
	4주		<ul style="list-style-type: none"> [()번 반복하기] 블록을 이용하여 원 그리기 	
12	1주	피유 발견	<ul style="list-style-type: none"> • [()에 닿았는가?] 블록을 이용하여 반복 조건 주기 	
	2주		<ul style="list-style-type: none"> • [메시지 발송하기], [메시지를 받았을 때] 블록 알아보기 	
	3주		<ul style="list-style-type: none"> • [()효과를 ()만큼 바꾸기], 	
	4주		<ul style="list-style-type: none"> [그래픽 효과 지우기] 블록 알아보기 	