

2024 방과후학교 (컴퓨터)부 월별 지도계획안

동양초등학교

(6)월(1)일 ~ (6)월(30)일
지도강사 김선미 (인)

결 재	담당	교감	교장

프로그램		컴퓨터	지도강사	김선미
수강 대상		1,2학년	강의 장소	컴퓨터실
지도 요일		월/금	지도 시간	6교시
지도 기간		2024년 6월 01일 - 2024년 6월 30		
지도 목표		원하는 작품을 창의적으로 멋지게 만들 수 있다.		
차시별 지도 계획				
월/일 (요일)	차시	주 제	학습 내용	비고 (보강 일정)
3 (월)	1	빼약빼약 귀여운병아리	◆ 타원, 하트, 선 도형이용 ◆ 도형 채우기 및 도형 윤곽선 임의지정	
10 (월)	2	알록달록 팔레트	◆ 눈물 방울, 구름, 타원, 이등변 삼각형 도형이용 ◆ 입체효과지정, 그라데이션 중지점 지정	
14 (금)	3	맛있는 쿠키맨	◆ 타원, 순서도, 수행의 시작/종료, 이등변삼각형 ◆ 원호, 자유 곡선 도형이용.	
17 (월)	4	귀여운 도라에몽	◆ 그리기 도구, 도형 스타일, 입체효과, 네온지정	
21 (금)	5	우리나라 태극기	◆ 도형편집 - 점편집 이용하여 도형 모양 변경	
24 (월)	6	달콤한 생일 케이크	◆ 원통, 네온 효과, 예제 파일 그림 삽입.	
28 (금)	7	바다에 돛단배	◆ 물결, 웃는 얼굴, 1/2 액자, 구부러진 연결선	
			◆	

2024 방과후학교 (컴퓨터)부 월별 지도계획안

동양초등학교

(6)월(1)일 ~ (6)월(30)일
지도강사 김선미 (인)

결 재	담당	교감	교장

프로그램		컴퓨터	지도강사	김선미
수강 대상		3,4학년	강의 장소	컴퓨터실
지도 요일		월/금	지도 시간	8교시
지도 기간		2024년 6월 01일 - 2024년 6월 30		
지도 목표		쉽게 따라할 수 있고 재미있게 학습할 수 있는 예제를 통해 실력을 키울 수 있다.		
차시별 지도 계획				
월/일 (요일)	차시	주 제	학습 내용	비고 (보강 일정)
3 (월)	1	동생을 위한 한글 낱말 카드	워드아트를 삽입하고 서식을 설정 그림을 삽입하고 크기와 위치를 조정	
10 (월)	2	예쁜 그림이 있는 동시	설치한 글꼴을 적용하여 슬라이드를 예쁘게 만들기 배경을 그림으로 채우기	
14 (금)	3	3D 동물의 왕국	개체를 복제하고 미세하게 이동 여러 개체들의 가로 또는 세로 간격을 동일하게 맞추기	
17 (월)	4	맛있는 참깨빵 햄버거	점 편집을 이용하여 다양한 형태의 도형 만들기 그라데이션 효과로 도형 채우기 및 개체 반사	
21 (금)	5	귀여운 인공 지능 로봇	도형을 노란색 조절점을 조절하여 다양한 형태로 변경 도형을 원하는 방향으로 회전	
24 (월)	6	할로윈 파티 아이템	점편집을 이용해 도형을 변형 도형을 삽입하여 다양한 그림 그리기	
28 (금)	7	회장 선거 포스터	원하는 크기로 슬라이드 크기 변경 그림을 잘라 불필요한 영역을 제거하기	

2024 방과후학교 (컴퓨터)부 월별 지도계획안

동양초등학교

(6)월(1)일 ~ (6)월(30)일
지도강사 김선미 (인)

결 재	담당	교감	교장

프로그램	컴퓨터	지도강사	김선미	
수강 대상	5,6학년	강의 장소	컴퓨터실	
지도 요일	월/금	지도 시간	7교시	
지도 기간	2024년 6월 01일 - 2024년 6월 30			
지도 목표	컴퓨팅 사고력을 기반으로 문제해결 능력을 키우고, 프로젝트를 완성할 수 있다.			
차시별 지도 계획				
월/일 (요일)	차시	주 제	학습 내용	비고 (보강 일정)
3 (월)	1	풍선 속 선물을 찾아라!	원숭이가 점프하여 풍선을 터뜨려 선물을 찾는 프로젝트 만들기	
10 (월)	2	돌맹이를 피해 꿀을 먹자!	하늘에서 떨어지는 돌맹이를 피해 꿀벌이 주는 꿀을 받아먹기	
14 (금)	3	요술칠판만들기	펜을 이용하여 칠판에 그림을 그리거나 도장을 찍기 프로젝트	
17 (월)	4	친구의 생일 파티!	기가의 질문에 대한 피코의 대답에 따라 테라의 생일 파티 참석 여부를 결정하는 프로젝트	
21 (금)	5	우주 쓰레기를 부탁해!	제한시간 안에 인공위성을 피해 우주 쓰레기를 청소하기	
24 (월)	6	배고픈 상어!	알에서 물고기가 부화하면 배고픈 상어가 물고기를 잡아먹는다	
28 (금)	7	씨앗에 물 주기	새가 떨어뜨린 씨앗에 물을 주어 나무로 자라는 프로젝트.	