

2024 방과후학교 (컴퓨터)부 월별 지도계획안

동양초등학교

(11)월(1)일 ~ (11)월(29)일
지도강사 김선미 (인)

결 재	담당	교감	교장

프로그램		컴퓨터	지도강사	김선미
수강 대상		1,2학년	강의 장소	컴퓨터실
지도 요일		월/금	지도 시간	6교시
지도 기간		2024년 11월 1일 - 2024년 11월 29일		
지도 목표		다양한 음식을 주제로 한글NEO 프로그램에 대해 학습할 수 있다.		
차시별 지도 계획				
월/일 (요일)	차시	주 제	학습 내용	비고 (보강 일정)
1 (금)	1	어린 꼬마가 개발한 ‘아이스바’	· 직사각형 도형을 삼입하기 · 도형의 속성을 변경하기 · 개체(도형, 그림 등)의 순서를 변경하기	
4 (월)	2	이만큼 배웠어요 (종합평가)	· 9~15차시까지 학습한 내용을 평가 · 작품 프로젝트 1문제(실습형 문제)	
8 (금)	3	그림자르기 사진편집	· 인터넷을 이용하여 마파두부 검색하기 · 스크린샷 기능을 이용하여 검색한 이미지 가져오기	
11 (월)	4	곰보 아줌마의 요리 ‘마파두부’	· 미로에 따라 음식을 알맞게 배치하기 · 그림에 효과(그림자, 반사, 네온 등)를 적용하기	
15 (금)	5	비굴하지 않은 ‘굴비’	· 글자 겹치기 기능으로 문양 만들기 · 글자 겹치기로 만든 문양을 복사 및 붙여넣기	
18 (월)	6	문자의 서식변경	· 글자 겹치기 기능으로 다양한 문자를 겹쳐 넣기 · 복사된 문양의 글자 속성을 변경하기	
22 (금)	7	추위를 따뜻하게 녹여주는 ‘퐁듀’	· 특정 텍스트에 이미 완성된 스타일 적용하기 · 여러 가지 서식을 적용한 스타일 만들기 · 새롭게 만든 스타일을 특정 텍스트에 적용하기	
25 (월)	8	가운데 구멍이 뚫린 ‘도넛’	· 특정 문단에 문단 번호 지정하기 · 문서를 쪽 맞춤 및 두 쪽보기로 변경하기 · 도넛의 재료를 이용하여 문서 완성하기	
29 (금)	9	아이스크림 상표 이름의 비밀	· 서식 없는 기본 글맵시 삼입하기 · 글맵시의 서식변경하기 · 여러 가지 그림을 이용하여 아이스크림 완성하기	

2024 방과후학교 (컴퓨터)부 월별 지도계획안

동양초등학교

(11)월(1)일 ~ (11)월(29)일
지도강사 김선미 (인)

결 재	담당	교감	교장

프로그램		컴퓨터	지도강사	김선미
수강 대상		3,4학년	강의 장소	컴퓨터실
지도 요일		월/금	지도 시간	8교시
지도 기간		2024년 11월 1일 - 2024년 11월 29일		
지도 목표		다양한 직업을 주제로 엑셀의 기능을 학습할 수 있다.		
차시별 지도 계획				
월/일 (요일)	차시	주 제	학습 내용	비고 (보강 일정)
1 (금)	1	환경미화원	• 엑셀 프로그램의 화면 구성을 알아본다. • 셀 주소를 읽는 방법을 익힌다. • 셀 주소에 알맞게 그림을 배치한다.	
4 (월)	2	방송연출가 PD	• 행 숨기기 등을 활용하여 퀴즈를 만든다. • 재미난 예능과 관련된 퀴즈를 만든다. • 넌센스 퀴즈를 만든다.	
8 (금)	3	경찰관	• 숫자를 입력하여 행의 높이를 조절한다. • 숫자를 입력하여 열의 너비를 조절한다. • 셀에 색을 채워 미로를 완성한다.	
11 (월)	4	문화재보존가	• 행과 열을 삭제하는 연습을 한다. • 시트의 개념에 대해 학습한다. • 셀에 한자를 입력한다.	
15 (금)	5	분장사	• 미션에 맞추어 알맞은 모습으로 분장한다. • 도형을 삽입하고 서식을 변경한다. • 다양한 방법으로 개체를 복사한다.	
18 (월)	6	상품기획자	• 셀에 다양한 색상을 채운다. • 기획한 상품을 픽셀아트로 완성한다. • 상품의 이름과 가격을 원하는 대로 입력한다.	
22 (금)	7	여행상품 개발자	• 셀에 일러스트 그림을 배경으로 삽입한다. • 인터넷을 활용 여행지 명소를 검색하여 불러온다. • 그림에 스타일을 적용한다.	
25 (월)	8	이만큼 배웠어요!	• 주어진 조건에 맞추어 시트를 완성한다. • 완성된 작품을 저장하여 제출한다.	
29 (금)	9	시각디자이너	• 워드아트를 삽입한다. • 삽입된 워드아트 서식을 변경하고, 효과를 적용한다. • 개체의 크기를 알맞게 조절한다.	

2024 방과후학교 (컴퓨터)부 월별 지도계획안

동양초등학교

(11)월(1)일 ~ (11)월(29)일
지도강사 김선미 (인)

결 재	담당	교감	교장

프로그램	컴퓨터	지도강사	김선미	
수강 대상	5,6학년	강의 장소	컴퓨터실	
지도 요일	월/금	지도 시간	7교시	
지도 기간	2024년 11월 1일 - 2024년 11월 29일			
지도 목표	문제를 이해하고 다중 구조(반복, 선택)와 연산, 변수 등을 활용하여 SW코딩을 통해 창의적으로 문제를 해결할 수 있다.			
차시별 지도 계획				
월/일 (요일)	차시	주 제	학습 내용	비고 (보강 일정)
1 (금)	1	병아리 찾아주기	• 암탉이 생쥐를 피해 수탉이 잃어버린 병아리를 찾기	
4 (월)	2	반짝이는 하트찾기	• 임의의 위치에 나타나는 공을 피해 반짝이는 하트를 찾기	
8 (금)	3	우주 쓰레기 청소하기	• 인공위성을 피해 우주 쓰레기를 청소하기	
11 (월)	4	우주 지령이 피하기	• 우주 지령이를 피해 황금열쇠를 획득하기	
15 (금)	5	요정의 도시 여행	• 건물과 새를 피해 여행하는 프로젝트 만들기	
18 (월)	6	유령의 성 탈출	• 퀴즈를 맞춰 유령의 성을 탈출하는 프로젝트 만들기	
22 (금)	7	날아라! 경비행기	• 움직이는 방향을 제어하여 비행하는 프로젝트 만들기	
25 (월)	8	인형 뽑기	• 공들 속에 숨어 있는 인형을 보는 프로젝트 만들기	
29 (금)	9	공룡들의 알 모으기	• 프테로가 알을 찾아 티라노에게 전달하는 프로젝트 만들기	