


# 늘봄학교 [ 미술 ] 연간 운영 계획서

동북초등학교

결	강사	담당
재		염진영

## □ 운영 개요

프로그램	미술
시 간	월요일, 5~7교시(13:00~15:20)
장 소	미술실
대 상	1~6학년
강 사	전○○

## □ 연간 계획

월	주	주제	활동 내용	비 고
3	1	자유화	기초 표현 능력 테스트화	
	2	나무 표현	일러스트 나무 표현하기	
	3	클레이아트	소꿉장난 여러 가지 음식 표현하기	
	4	초원 표현하기	초원 및 정원을 봄 느낌으로 표현하기	
4	5	봄꽃 그리기	봄에 피는 다양한 꽃 표현하기	
	6	마을 표현하기	협동해서 마을의 이모저모 표현하기	
	7	방 꾸미기	클레이아트와 종이로 협동 방 꾸미기	
	8	그리기 1	구도를 잡아 밑그림 스케치하기	
	9	그리기 2	밝은 색부터 어두운 색으로 점차 채색하기	
5	10	그리기 3	완성도 있게 완성하기	
	11	캐릭터 그리기 1	여러 가지 캐릭터 스케치하기	
	12	캐릭터 그리기 2	다양한 재료로 채색하기	
	13	예쁜 엽서 그리기1	엽서의 의미 알고 스케치하기	

6	14	예쁜 엽서 그리기2	예쁜 엽서 여러 가지 재료로 채색하기	
	15	지도 만들기	우리 동네 길 그려보기	
	16	동화마을 표현하기	클레이 아트와 그림 합쳐 표현하기	
	17	종이 접기	다양한 모양의 종이 접기	
7	18	입체그림 만들기	그리 것을 오려붙여 입체그리기	
	19	가면 표현하기	다양한 재료로 만들어 가면 만들기	
	20	정물화 표현하기	멈춰있는 기물 정물화 표현하기	
	21	부채 만들기	부채에 그림 그리고 부채 만들기	
8	22	반쪽 그리기	다양한 표정의 반쪽을 표현해보기	
	23	민화 그리기1	민화의 뜻을 알고 민화 스케치하기	
	24	민화 그리기2	스케치한 민화에 채색하기	
9	25	옷 꾸미기	옷에 들어가는 디자인이나 로고 꾸미기	
	26	캐릭터마을 그리기	캐릭터와 사람이 같이 사는 마을 그리기	
	27	먹 그림 그리기	먹으로 그림 그리기	
	28	수묵담채화	먹으로 그린 그림위에 연하게 채색하기	
10	29	수채화1	스케치하기	
	30	수채화2	연하게 채색하기	
	31	수채화3	점차 진하게 칠해 완성하기	
	32	가랜드 만들기	다양한 가랜드 표현하기	
11	33	원근법 표현하기	원근을 이해하고 표현하기	
	34	관찰표현	단풍잎 관찰해서 그리기	
	35	상상화1	상상하는 내용을 그림으로 표현하기	
	36	상상화2	여러 가지 재료를 사용하여 완성하기	
12	37	만화그리기	만화 표지화면 그리기	
	38	압화 만들기	압화 여러 가지 표현하기	
	39	그림자 그림	그림자 그림 표현하기	
	40	크리스마스 꾸미기	다양한 재료로 크리스마스 표현하기	
1	37	만들기	색종이를 이용해 여러 가지 표현하기	
	38	음식표현하기	클레이로 음식 표현하기	
	39	눈사람 만들기	다양한 재료로 눈사람 표현하기	

	40	겨울 놀이 그리기	다양한 겨울놀이를 그림으로 표현하기	
2	37	창작 캐릭터	캐릭터를 직접 다양하게 창작하기	
	38	모자이크	다양한 재료를 이용해 모자이크 표현하기	
	39	반쪽그림	사진에 반쪽 그림 그리기	
	40	군상화 그리기	여러 명이 들어간 군상 표현하기	

# 늘봄학교 [주산암산] 연간 운영 계획서

부안동북초등학교

결 재	강사	담당
	윤○○	염진영

## □ 운영 개요

프로그램	주산암산
시 간	화요일 7,8교시(14:40 ~ 16:10)
장 소	영어체험실
대 상	1-6학년
강 사	윤○○

## □ 연간 계획

월	주	주제	활동 내용	비고
3	1	주판구조의 이해	주판의 구조 및 주판보고 읽기	교재
	2	주판셈의 이해와 읽는법	주판보고 읽기, 자릿수 익히기	
	3	짝과 보수를 이용하지 않는셈	자릿수 익히기, 운주 운지법	
	4	짝과 보수를 이용하지 않는셈	자릿수 익히기 운주 운지법	
4	1	5주를 이용하는 덧셈 (짝)	일의 자리 셈하기, 운주 운지법	
	2	5주를 이용하는 덧셈 (짝)	일의 자리 셈하기, 운주 운지법	
	3	5주를 이용하는 뺄셈 (짝)	일의 자리 셈하기, 운주 운지법	
	4	5주를 이용하는 뺄셈 (짝)	일의 자리 셈하기, 운주 운지법	
	5	5주를 이용하는 뺄셈 (짝)	일의 자리 셈하기, 운주 운지법	
5	1	10주를 이용하는 덧셈(보수)	일의 자리 셈하기(덧셈), 운주 운지법	
	2	10주를 이용하는 덧셈(보수)	일의 자리 셈하기(덧셈), 운주 운지법	
	3	10주를 이용하는 덧셈(보수)	일의 자리 셈하기 (덧셈), 운주 운지법	
6	1	10주를 이용하는 덧셈(보수)	일의 자리 셈하기 (덧셈), 운주 운지법	
	2	10주를 이용하는 뺄셈(보수)	일의 자리 셈하기 (뺄셈), 운주 운지법	

	3	10주를 이용하는 뿔셈(보수)	일의 자리 셈하기(뿔셈), 운주운지법	
	4	10주를 이용하는 뿔셈(보수)	일의 자리 셈하기(뿔셈), 운주 운지법	
7	12	10주를 이용하는 뿔셈(보수)	일의 자리 셈하기(뿔셈), 운주 운지법	
	2	5와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	일의 자리 셈하기(덧셈), 운주 운지법	
	3	5와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	일의 자리 셈하기 (덧셈), 운주 운지법	
	4	5와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	일의 자리 셈하기 (덧셈), 운주 운지법	
	5	5와 10주를 동시에 이용하는 덧셈	일의 자리 셈하기(덧셈), 운주 운지법	
8	1	5와 10주를 동시에 이용하는 뿔셈	일의 자리 셈하기(뿔셈), 운주 운지법	
	2	5와 10주를 동시에 이용하는 뿔셈	일의 자리 셈하기(뿔셈), 운주 운지법	
	3	5와 10주를 동시에 이용하는 뿔셈	일의 자리 셈하기(뿔셈), 운주 운지법	
	4	5와 10주를 동시에 이용하는 뿔셈	일의 자리 셈하기(뿔셈), 운주 운지법	
9	1	일의 자리 계산하기	1위 일정 2행 가감산 / 호산	
	2	일의 자리 계산하기	1위 일정 2행 가감산 / 호산	
	3	일의 자리 계산하기	1위 일정 3행 가감산 / 호산	
	4	일의 자리 계산하기	1위 일정 3행 가감산 / 호산	
	5	일의 자리 계산하기	1위 일정 4행 가감산 / 호산	
10	1	일의 자리 계산하기	1위 일정 4행 가감산 / 호산	
	2	일의 자리 계산하기	1위 일정 5행 가감산 / 호산	
	3	일의 자리 계산하기	1위 일정 5행 가감산 / 호산	
11	1	1-2위자리 계산하기	1-2위 3행 가감산/ 호산	
	2	1-2위자리 계산하기	1-2위 4행 가감산/ 호산	
	3	1-2위자리 계산하기	1-2위 5행 가감산/ 호산	
	4	1-2위자리 계산하기	1-2위 5행 가감산/ 호산	
12	1	십의자리 계산하기	2위 일정 3행 가감산/ 호산	
	2	십의자리 계산하기	2위 일정 3행 가감산/ 호산	
	3	십의자리 계산하기	2위 일정 4행 가감산/ 호산	
	4	십의자리 계산하기	2위 일정 5행 가감산/ 호산	
	5	십의자리 계산하기	2위 일정 5행 가감산/ 호산	

# 늘봄학교 [피아노] 연간 운영 계획서

동북초등학교

결	강사	담당
재	강혜강	엄진영

## □ 운영 개요

프로그램	피아노
시 간	화요일, 7교시(14:40~15:20), 8교시(15:30~16:10)
장 소	피아노교실
대 상	전학년
강 사	김○○

## □ 연간 계획

월	주	주제	활동 내용	비고
3	1	피아노란 무엇일까 검은건반/흰건반	피아노에 앉는 바른 자세와 손 모양 & 손가락 번호	
	2		2개의 검은건반, 3개의 검은건반	
	3		4분음표, 2분음표 손뼉치며 리듬익히기.	
	4		오른손 흰건반과 온음표	
4	1	흰 건반 & 높은음자리보표	흰 건반 양손 주고받기	
	2		높은음자리보표, 가온도자리, 4/4박자	
	3		오른손 도-미 연주하기.(3도)	
	4		오른손 도-솔 연주하기.(5도)	
	5		오른손 도-시 연주하기.(7도)	
5	1	낮은음자리보표 큰 보표	낮은음자리보표, 낮은 도	
	2		큰보표 양손 연주하기, 온음표	
	3		큰보표 연주하기. 2분음표, 점2분음표	

6	1	음정 도돌이표 셈여림표	음정 알기, 2-3도 음정 연주하기.	
	2		4-5도 음정 연주하기. 도돌이표의 이해	
	3		셈여림표 익히기, <i>p</i> 와 <i>f</i> , <i>mp</i> 와 <i>mf</i>	
	4		<i>pp</i> 와 <i>ff</i> 익히기. 셈여림 표현연주	
7	1	양손연주 가락음정	양손 같이 가기, 4분점표	
	2		양손 같이 가기 연습곡	
	3		가락음정 알기 및 연습곡	
	4		가락음정 연습곡 I	
	5		가락음정 연습곡 II	
8	1	화성음정	화성음정 알기 및 연습곡	
	2		화성음정 연습곡 I	
	3		화성음정 연습곡 II	
	4		화성음정 연습곡 III	
9	1	이음줄과 붙임줄	이음줄 뜻 알고 지켜서 연주하기.	
	2		레가토 뜻 알고 지켜서 연주하기.	
	3		붙임줄 뜻 알고 지켜서 연주하기.	
	4		붙임줄 연습곡 I	
	5		붙임줄 연습곡 II	

10	1	이음줄과 붙임줄의 응용곡 스타카토	이음줄과 붙임줄 응용 연습곡	
	2		스타카토 뜻 알고 지켜서 연주하기.	
	3		스타카토 연습곡 I	
11	1	솔의 자리	솔의 자리 음계 알기 및 연습곡	
	2		솔의 자리 연습곡 I	
	3		솔의 자리 연습곡 II	
	4		솔의 자리 연습곡 III	
12	1	8분음표 음정	8분음표 길이 및 리듬 익히기	
	2		8분음표 연습곡 & 8분음표 솔의자리 연습곡	
	3		6도 음정 연습곡	
	4		6도 음정 이동 연습곡	
	5		6도 음정 응용곡	



결 재	강사	담당
		염진영

## □ 演 義

프로그램	생활체육
시 간	수요일 5~6교시(13:00~14:30)
장 소	강당
대 상	1~6학년
강 사	김○○

## □ 연간 계획

월	주	주제	활동 내용	비고
3	1	기본체력 및 스트레칭	몸에 필요한 근육 사용법,	
	2	달리기 능력 향상 훈련	짧은 거리 전력 질주, 이어달리기 연습	
	3	멀리뛰기	멀리뛰기 연습 및 규칙	
	4	공 던지기	공 받기 연습, 간단한 공 던지기 게임	
4	1	피구 게임 1	피구 규칙 설명 및 기본 기능 연습	
	2	피구 게임 2	실전경기	
	3	높이뛰기	높이뛰기에 대한 규칙 연습	
	4	축구 게임 1	드리블, 패스 연습 규칙 알아보기	
	5	축구 게임 2	슈팅 연습	
5	1	축구 게임 3	미니게임 실전 경기	
	2	농구 게임 1	드리블, 패스 연습 규칙 알아보기	
	3	농구 게임 2	슈팅 연습 (자유투)	
	4	농구 게임 3	실전경기	
6	1	발야구 게임 1	발야구 규칙 설명 및 기본 기능 연습	

	2	발야구 게임 2	실전 경기	
	3	배드민턴 게임 1	배드민턴 서브 및 규칙	
	4	배드민턴 게임 2	배드민턴 클리어, 헤어핀 연습	
7	1	배드민턴 게임 3	배드민턴 스매싱, 드라이브 연습	
	2	배드민턴 게임 4	실전 경기	
	3	줄넘기	개인 줄넘기 단체 줄넘기	
	4	협동 게임	빙고 먼저 만드는 팀이 승리	
8	1	탁구 게임 1	탁구 게임 서브 및 규칙	
	2	탁구 게임 2	탁구 게임 드라이브 스매싱 연습	
	3	탁구 게임 3	탁구 게임 실전 경기	
	4	티볼 게임 1	티볼 규칙 및 타격 연습	
9	1	티볼 게임 2	티볼 공던지기 연습	
	2	티볼 게임 3	티볼 실전 경기	
	3	몸으로 말해요	몸으로 표현하기 연습	
	4	술래잡기	친구들과 친밀감 만들기	
10	1	킨볼 게임 1	킨볼 규칙 및 연습하기	
	2	킨볼 게임 2	3팀으로 나누어 경기 하기	
	3	2인3각 달리기	짝과 호흡이 얼마나 맞는지 확인하기	
	4	협동 술래잡기	규칙 및 연습해보기	
11	1	공 굴리기	팀과 함께 빠르게 공굴리기	
	2	숨바꼭질	친구들과 협동심 기르기	
	3	얼음땡	상대방의 심리 생각하기	
	4	꼬리 잡기	팀끼리 협동연습	
12	1	수건 돌리기	순발력 키우기 연습	
	2	배구 게임 1	배구 규칙 및 연습	
	3	배구 게임 2	스파이크, 리시브 연습	
	4	배구 게임 3	실전 경기	

# 늘봄학교 [코딩] 연간 운영 계획서

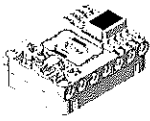
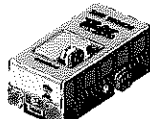
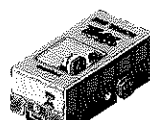
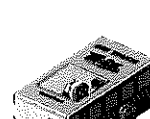

부안동북초등학교

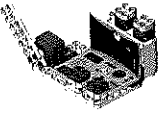

결	강사	담당
재	김정연	염진영

## □ 운영 개요

프로그램	코딩
시 간	수요일 7,8교시(14:40~16:10)
장 소	컴퓨터실
대 상	1~6학년
강 사	김○○

## □ 연간 계획

주	학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
3월	1	마녀 의상을 찾아라! 	<ul style="list-style-type: none"> <li>코딩과 스크래치 알아보기</li> <li>프로보 부품 및 CPU 블록 알아보기</li> <li>프로보 스크래치 설치 및 코딩방법 알아보기</li> <li>이동 블록과 반복 블록을 이용한 코딩하기</li> </ul>
	2	보물 찾기 게임 	<ul style="list-style-type: none"> <li>핀과 핀틀 사용방법 알아보기</li> <li>조립도를 보면서 스쿨버스 조립하기</li> <li>이중구조 반복 블록의 사용방법 배워보기</li> <li>반복 블록과 무한 반복 블록의 차이점 이해하기</li> </ul>
	3	타임머신 부품을 모으자! 	<ul style="list-style-type: none"> <li>[~에 닿았는가?]와 [~까지 반복하기] 블록 알아보기</li> <li>[만약 ~라면]과 [~에 닿았는가?] 블록의 쓰임 알아보기</li> <li>[~키를 눌렀을 때] 블록을 이용한 코딩하기</li> <li>전체 코딩 응용 및 완성된 게임 미션 수행하기</li> </ul>
	4	탐험 도구 	<ul style="list-style-type: none"> <li>[~키를 눌렀는가?] 블록의 쓰임에 대해 알아보고, 유사한 기능의 블록 찾아보기</li> <li>[만약 ~라면]과 [만약 ~라면, 아니면] 블록의 쓰임 비교</li> <li>[출력핀 ~을 켜기/끄기] 블록을 이용하여 LED 켜고, 끄기</li> <li>[~을 ~음표로 연주하기] 블록을 이용하여 소리내기</li> </ul>
4월	5	시간 여행을 떠나자! 	<ul style="list-style-type: none"> <li>조립 시 주의사항을 알고, 멀티스틱 조립하기</li> <li>프로보 스크래치_팔레트의 구성과 기능 알아보기</li> <li>무대배경과 스프라이트에 대해 알아보고, 말하기 &amp; 움직이기 블록 등을 이용하여 애니메이션 만들기</li> </ul>

주		학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
4월	6	높이, 하늘 높이		<ul style="list-style-type: none"> <li>• x좌표와 y좌표에 대해 알아보고, 좌표를 이용한 응용 &amp; 코딩하기</li> <li>• 재생하기와 끝까지 재생하기 블록의 차이점 알기</li> <li>• 스프라이트를 복사하는 방법 알아보기</li> </ul>
	7	새떼를 피하자!		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 스프라이트 크기 비교를 위한 퍼센트(%) 알아보기</li> <li>• [~부터 ~사이의 난수] 블록을 이용하여 스프라이트 랜덤 위치에서 등장시키기</li> <li>• 디지털 입력과 아날로그 입력 블록이 차이점 알기</li> </ul>
	8	두더지를 잡아라!		<ul style="list-style-type: none"> <li>• [~도 방향보기] 블록을 이용하여 스프라이트의 방향 바꾸기</li> <li>• 스프라이트의 회전 방식 3가지에 대해 알아보고, 각 회전 방식의 원리 이해하기</li> </ul>
5월	9	자동차를 고쳐줘!		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 아날로그 입력변환 블록을 이용하여 스프라이트의 원근 감 표현하기</li> <li>• [~방송하기]와 [~을 받았을 때] 블록의 기능을 이해하고, 응용하기</li> <li>• 전체 코딩 응용 및 완성된 게임 미션 수행하기</li> </ul>
	10	오아시스를 찾아서		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 아날로그 입력변환 블록과 회전 센서의 사용범위 &amp; 원리 이해하기</li> <li>• [~색에 닿았는가?] 블록을 이용하여 색깔이 다른 구간에 다른 명령 조건 지정하기</li> <li>• 전체 코딩 응용 및 완성된 게임 미션 수행하기</li> </ul>
	11	모기를 '찰싹'		<ul style="list-style-type: none"> <li>• [벽에 닿으면 튕기기] 블록의 기능과 원리 이해하기</li> <li>• [~도 돌기]와 [~부터 ~사이의 난수] 블록을 이용하여 사방으로 날아드는 모기 표현하기</li> <li>• 소리 저장소 이용방법을 알아보고, 내가 원하는 소리로 효과음 주기</li> </ul>
	12	박쥐를 조심해		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 부등호를 이용하여 스프라이트가 이동할 수 있는 최대 범위 지정 및 스프라이트의 움직임 제어하기</li> <li>• 반투명 효과의 기능을 알고, [(반투명) 효과를 ~로 정하기] 블록을 이용하여 동굴 안의 밝기 조절하기</li> <li>• 전체 코딩 응용 및 완성된 게임 미션 수행하기</li> </ul>
6월	1	동굴 속으로		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 하드웨어 손전등 조립하기</li> <li>• [디지털 입력( )] A1과 FEA1의 차이점 알기</li> <li>• [( )위치로 이동하기], [( )부터 ( )사이의 난수], [( )방향으로 ( )도 돌기] 블록 알아보기</li> <li>• [출력핀( )을/를 ( )] 블록으로 출력신호 반응 코딩하기</li> </ul>

# 

동북초등학교

결	강사	담당
재	김대영	염진영

### □ 운영 개요

프로그램	놀이영어
시 간	목요일 6,7교시(13:50~15:20)
장 소	강당
대 상	1~6학년
강 사	김○○

### □ 연간 계획

월	주	주제	활동 내용	비고
3	1	This is my family	Family words, sentences	
	2	Practice	handwrite and speaking	
	3	Good morning	Greeting words, sentences	
	4	Practice	handwrite and speaking	
4	1	Let's jump	Body words, sentences	
	2	Body song	Head shoulders knee & Toes	
	3	That's a Book	Book words, sentences	
	4	Quiz midterm	Midterm test	
5	1	Go and Get it	Imperative sentences	
	2	Practice	handwrite and speaking	
	3	Do you have a pencil?	Interrogative sentences	
	4	Practice	handwrite and speaking	
6	1	I like Blue	Color words, sentences	
	2	Drawing	drawing with various colors	

	3	Let's count	learning Numbers	
	4	Sing a song	our favorite numbers songs five little monkeys jumping on the bed	
7	1	Do you like Fruits?	Fruits and vegetables	
	2	Quiz final	Guessing fruit & vegetable	
	3	Let's sing together	learning Animals	
	4	Practice	handwrite and speaking	
8	1	He is very tall	learning Adjective	
	2	Practice	handwrite and speaking	
	3	I want new shoes	Clothing words and sentences	
	4	Practice	handwrite and speaking	
9	1	Welcome to my place	House words and sentences	
	2	Practice	handwrite and speaking	
	3	Where are his things?	Prepositions	
	4	Practice	handwrite and speaking	
10	1	It's time for lunch	learning Food and cooking	
	2	Quiz Midterm	midterm test	
	3	What's your favorite	learning Beverage	
	4	Practice	handwrite and speaking	
11	1	Look at the sky !	learning Nature	
	2	Practice	handwrite and speaking	
	3	I have five classes	learning Subject	
	4	Practice	handwrite and speaking	
12	1	I like animals	Animal words and sentences	
	2	Quiz final	final test	
	3	Have fun at the park!	Activities in the park	

# 늘봄학교 [책놀이] 연간 운영 계획서

동북초등학교

결 재	강사	담당
	김윤정	염진영

## □ 운영 개요

프로그램	책놀이
시 간	목요일 8,9교시(15:30~17:00)
장 소	영어체험실
대 상	1~6학년
강 사	김○○

## □ 연간 계획 (\*학생들의 관심도와 상황에 따라 그림책이 변경될 수 있습니다.)


월	주	주제	활동 내용	비고
3	1	나(첫만남)	『뭐라고 불러야 해?』 이름표 만들기	
	2	자기탐구	『ONE』 감정책 만들기 & 난화 그리기	
	3		『오케스트라』 나만의 오케스트라 책 만들기	
	4		『그래봤자 개구리』 개구리 성장과정 그림책 만들기	
4	1	친구 관계	『내 친구 ㅇㅅㅎ』 초성 퀴즈 & 메시지 놀이	
	2		『줄다리기』 협동 게임	
	3		『핑』 우정 키링 만들기	
	4		『친구의 전설』 대문 책 만들기 & 족방울 놀이 만들기	
5	1	가족	『할머니 엄마』 종이 스퀴시 만들기	
	2		『아빠 얼굴』 우리 가족 그리기	
	3		『우리 가족입니다』 상장 만들기	
	4		『세상에서 제일 힘센 수탉』 가계도 그리기	
	5		『나는 개다』 마음을 나누는 가족에게 편지쓰기	
6	1	인성	『혜엄이』 선캐처 만들기	
	2		『두근두근』 클레이로 빵과 봉투 만들기	

	3		『모두 가 버리고』 손모양 카드 만들기	
	4		『조랑말과 나』 스크래치페이퍼	
7	1	여름	『심심해서 그랬어』 수채화 경험하기	
	2		『수박이 먹고 싶으면』 작은 책 만들기	
	3		『비 내리는 날의 기적 RAIN』 놀이 그리기	
	4		『팔빙수의 전설』 속지 이야기 만들기	
	5		『나 진짜 궁금해』 콜라주 표현하기	
8	1	자유 주제	『나만 아는 우리 동네』 우리 동네 탐험 지도 만들기	
	2		『블랙독』 신문지로 공포 모양 만들어 던지기	
	3		『어제 저녁』 아코디언 북 만들기	
	4		『이웃집에는 어떤 가족이 살까?』 미래의 가족모습 표현하기	
9	1	생태 환경	『멋진 하루』 브레인스토밍	
	2		『투발루에게 수영을 가르칠 걸 그랬어!』 생각의 피자판 활동	
	3		『지혜로운 멧돼지가 되기 위한 지침서』 지침서 만들기	
	4		『지구의 일』 그림봉투화분 꾸미기	
10	1	가을	『명명 씨, 찾아 주세요!』 집중력 놀이 활동	
	3		『대추 한 알』 꼬치 꾸미기	
	4		『알사탕』 알사탕 만들기	
	5		『빨강이들』 표지 그리기	
11	1	옛이야기	『방귀쟁이 며느리』 흔들이북 꾸미기	
	2		『팔죽 할머니와 호랑이』 빙고 게임	
	3		『늑대를 잡으러 간 빨간 모자』 클레이로 캐릭터 만들기	
	4		『아기 늑대 세 마리와 못된 돼지』 나만의 집 만들기	
12	1	겨울 나눔	『두더지의 소원』 눈사람 표현하기	
	2		『하이파이브』 나만의 도전 트로피 만들기	
	3		『애너벨과 신기한 털실』 스트링 아트	



# 늘봄학교 [바이올린] 연간 운영 계획서

동북초등학교

결 재	강사	담당
		염진영

## □ 운영 개요

프로그램	바이올린
시 간	금요일, 6교시(13:50~14:30) , 7교시(14:40~15:40)
장 소	영어체험학습실
대 상	1~6학년
강 사	이○○

## □ 연간 계획

월	주	주제	활동 내용	비고
3	1	바이올린 구조, 바이올린의 명칭 및 자세	1) 바이올린은 크게 몸체와 목으로 나뉘는 구조에 대해서 알아본다. 2) 바이올린의 명칭과 자세에 대해서 알아본다.	
	2	악기 잡는 법, 올바른 자세	1) 악기 잡는 법을 정확한 자세로 배운다. 2) 올바른 자세로 악기를 잡아본다.	
	3	활 잡는 법, 악기 잡는 법 복습	1) 바른 자세로 활 잡는 법을 익힌다. 2) 악기 잡는 법을 정확한 자세로 활과 같이 잡아본다.	
	4	악기, 활 다루기, 오른팔의 각도	1) 현에 활을 긋는 법을 가르친다. 2) 솔 레 라 미션을 그려보고 선의 차이를 이해시킨다.	
4	1	박자와 활쓰기	라선 한박긋기와 두박긋기를 가르친다.	
	2	왼손손가락잡기	라선 한박과 두박긋기를 혼합하여 가르치고, 라선의 1번음 시를 잡고 시를 잡고 긋는 방법을 가르친다.	
	3	왼손 힘조절	2번음과 3번음을 잡고 1,2,3,0번음을 연주할 수 있도록 가르치고, 0,1,2음을 이용하여 연습곡을 가르친다.	

	4	왼손 힘조절	0,1,2,3음을 이용하여 연습곡을 가르치고 라선의 4번음 잡는법을 가르친다.	
	5	왼손 힘조절	0,1,2,3,4번음을 연주할수있도록 가르치고, 라선의 음계를 이용하여 연주할수 있도록 가르친다.	
5	1	3번선이해하기	레선 0,1,2,3,4 잡는 법을 가르친다.	
	2	2번선과유사성 찾기	레선 음계와 연습곡을 가르친다.	
	3	손가락움직임 이해	레선 연습곡을 가르친다.	
	4	왼손손목움직이기	레선과 라선을 혼합하여 가르친다.	
6	1	조에 대한 이해	다장조를 이용한 동요를 가르친다.	
	2	3도 거리 이해	3도이상의 음을 가르친다.	
	3	활 스피드	슬러 (이음줄)을 이용한 활쓰기를 가르친다.	
	4	왼손 손목각도차이	솔선 0,1,2,3,4 음을 가르친다.	
7	1	왼손 엄지힘조절	솔선 음계를 이용하여 연습곡을 가르친다.	
	2	왼손 손목 각도 조절	솔 레 라 선을 혼합하여 가르치고 g major scale을 가르친다.	
	3	선 사이의 거리조절	솔 레 라 선을 혼합한 연습곡을 가르친다.	
	4	4분의 3 박자이해	4분의 3박자를 가르치고 느린활과 빠른활을 가르친다.	
8	1	활 스피드	8분음표와 c major를 가르치고 가보트와 한국가곡을 가르친다.	
	2	손가락 빠르기 조절	8분음표를 이용하여 연습곡을 가르친다.	
	3	왼손 손목 각도	미선 0,1,2,3,4를 가르친다.	
	4	음의 높낮이	솔선에서 라선까지 쓰는 cmajor를 가르치고 라선과 미선을 쓰는 cmajor를 가르친다.	
9	1	활 스피드	빠른 온활과 느린온활을 가르치고 쉼표와 혼합된 곡을 가르친다.	
	2	오른손 검지 힘조절	활테크닉 스타카토를 가르치고 스타카토를 이용한연습곡을 가르친다.	
	3	올림표의 이해	반올림표 (#)을 가르치고 레선부터 미선까지쓰는g major scale을 가르친다.	
	4	조의 이해	g major를 이용한 연습곡을 가르친다.	
10	1	곡의 의해	연주곡과 가곡 캐를을 가르친다.	

	2	활스피드의 오른검지	할테크닉 슬러 스타카토를 가르치고 C#을 가르친다.	
	3	조의 이해	d major scale을 가르치고, d major를 이용한 연습곡을 가르친다.	
	4	노래하는 연습	d major를 이용한 연주곡을 가르친다.	
11	1	활 스피드	한마디 전체 슬러를 가르치고, 베토벤 합창을 가르친다	
	2	활 스피드	점8분음표를 가르치고, 점 8분음표를 이용한 곡을 가르친다	
	3	활 스피드	16분음표를 가르치고 16분음표를 이용한 빠른 활쓰기를 가르친다	
	4	활 스피드	16분음표를 이용한 연습곡을 가르친다.	
12	1	지판 전체적 도표	G#을 가르치고 a major scale을 가르친다.	
	2	바로크의 이해	헨델의 부레를 퍼스트 바이올린 파트 1까지 가르친다.	
	3	아르페지오 이해	헨델의 부레를 퍼스트바이올린 파트 2까지 가르친다.	
	4	합주	합주	

## 늘봄학교 [컴퓨터] 연간 운영 계획서

동북초등학교

결 재	강사	담당
	김민 주인	염진영

## □ 운영 개요

프로그램	컴퓨터
시 간	금요일 7,8교시(14:40~16:10)
장 소	컴퓨터실
대 상	1~6학년
강 사	김○○

☐ 연간 계획

월	주	주제	활동 내용	비고
3	1	컴퓨터 워드	자판연습(한글)	
	2	컴퓨터 워드	자판연습-필사	
	3	컴퓨터 워드	자판연습(한글)	
	4	컴퓨터 워드	자판연습-필사	
4	1	컴퓨터 워드	자판연습(영어)	
	2	컴퓨터 워드	자판연습-필사	
	3	컴퓨터 워드	자판연습(영어)	
	4	컴퓨터 워드	자판연습-필사	
	5	컴퓨터 워드	자판연습-필사	
5	1	문서환경설정하기	문서 단축키 익히기(이동/서식단축키)	
	2	문서환경설정하기	문서 단축키 익히기(지우기/파일메뉴단축키)	
	3	문서환경설정하기	문서 단축키 익히기(편집/화면단축키)	
	4	문서환경설정하기	문서 단축키 익히기(쪽메뉴/표단축키)	
	5	문서환경설정하기	문서 단축키 익히기(표내부편집단축키)	
6	1	문서환경설정하기	문서단축키 익히기(블록 단축키)	
	2	문서스타일익히기	스타일 추가,편집,삭제 익히기	
	3	문서스타일익히기	문단모양,글자모양정보익히기	

	4	문서스타일익히기	스타일로 문단편집 하기	
7	1	표만들기	표의 줄 수, 칸 수 만들어보기	
	2	표만들기	표 안에 글자 및 숫자 입력/표테두리	
	3	표만들기	셀 테두리/배경	
	4	컴퓨터 워드	자판연습- 필사	
8	1	차트만들기	차트 마법사 알아보기	
	2	차트만들기	차트제목, 글자 설정 연습	
	3	차트만들기	차트 축의 이름표, 제목설정	
	4	차트만들기	범례모양 배경, 글자 설정	
	5	차트만들기	차트마법사를 이용하여 차트 완성하기	
9	1	입력 탭 알아보기	입력 탭 종류 알아보기	
	2	그림/ 글맵시	문서 내 그림 및 글 맵시 넣기	
	3	각주/덧말/ 책갈피/하이퍼링크	문서 내 각주/덧말/책갈피/하이퍼링크 입력하기	
	4	수식 입력하기	수식 입력 방법 익히기	
10	1	그리기 도구익히기	도형을 이용하여 모양 그리기	
	2	그리기 도구익히기	다양한 도형을 그리고, 도형 면색 변경	
	3	그리기 도구익히기	도형에 글과 그림 넣기	
	4	그리기 도구익히기	규격에 맞게 도형 편집하기	
11	1	문서작성 연습	주어진 내용을 작성 I	
	2	문서작성 연습	주어진 내용을 작성 II	
	3	문서작성 연습	주어진 내용을 작성 III	
	4	문서작성 연습	문서 내 책갈피, 각주 넣기	
12	1	한글ITQ 기출문제연습	기출문제 연습	
	2	한글ITQ 기출문제연습	기출문제 연습	
	3	한글ITQ 기출문제연습	기출문제 연습	
	4	한글ITQ 기출문제연습	기출문제 연습	
1	1	ITQ한글Ver.2016	실전 연습	
	2	ITQ한글Ver.2016	실전 연습	
	3	ITQ한글Ver.2016	실전 연습	
	4	ITQ한글Ver.2016	실전 연습	
	5	ITQ한글Ver.2016	실전 연습	

2	1	ITQ한글Ver.2016	실전 연습	
	2	ITQ한글Ver.2016	실전 연습	
	3	ITQ한글Ver.2016	실전 연습	
	4	ITQ한글Ver.2016	실전 연습	