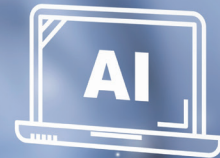


새로운 직업 탄생!

프롬프트 엔지니어

생성형 인공지능은 사용자가 입력한 질문에 따라 새로운 그림을 그리고, 소설이나 시를 쓰기도 한다. 이때 어떠한 질문을 하느냐에 따라서 완전히 다른 결과를 생성해 낸다. 예를 들어 “꽃 피는 봄을 주제로 소설 한 편을 써 줘.”라고 요청한 뒤 생성형 인공지능이 답하면 “분량을 절반으로 줄여 줘.” 또는 “더 밝고 경쾌한 분위기로 바꿔 줘.”라고 내가 원하는 방향으로 답을 이끌어 낼 수 있다. “등장인물이 열 명 이상이면 좋겠어.”와 같이 정교한 명령어를 통해 원하는 결과를 얻을 수도 있다. 이처럼 생성형 인공지능에게 답변을 요청하는 질문을 프롬프트라고 한다.

프롬프트 엔지니어는 대화를 통해 생성형 인공지능을 훈련시키는 직업이다. 인공지능이 더 정확한 답변을 생성할 수 있도록 다양한 명령어(프롬프트)를 만들어 질문하는 일을 한다. 즉, 꼬리에 꼬리를 물고 질문을 던지면서 성능을 높인다. 프롬프트 엔지니어의 중요성이 커진 이유는 생성형 인공지능에게 어떻게 말을 거느냐에 따라 결과물에서 많은 차이가 생기기 때문이다.



개인 정보 보호 실천하기



개별 활동

다음의 사례를 살펴보고, 물음에 답해 보자.



가 교실에서 친구들과 장난으로 촬영한 동영상 인터넷 사이트에 공유되어 있는 것을 보았다.



나 누군가 내 아이디로 악성 댓글을 여러 개 작성하여 해당 사이트에 더 이상 글을 올릴 수 없다는 전자 우편을 받았다.



다 나와 상관없는 다른 기기에서 내 아이디로 로그인을 했다는 알림이 자주 온다.

1 각각의 사례가 일어난 이유를 써 보자.

가

나

다

2 개인 정보 침해 예방을 위한 개인 정보 보호 실천 방안을 작성한 후 발표해 보자.

평가하기

지식·이해 | 개인 정보를 침해한 사례에 따른 문제점을 분석할 수 있는가?

가치·태도 | 개인 정보를 관리하고 보호하는 방법을 실천할 수 있는가?

인공지능이 생성한 그림 문제에 대해 토론하기



다음 글을 읽고 제시된 논제에 대하여 친구와 함께 찬성과 반대의 입장이 되어 토론해 보자.

‘콜로라도 주립 박람회 미술전’의 디지털 아트 부문에서 게임 기획자인 제이슨 M. 앨런이 인공지능으로 생성한 작품 ‘스페이스 오페라 극장’이 대회에서 1위를 차지하였다. ‘스페이스 오페라 극장’은 글을 입력하면 그에 따른 이미지로 변환시켜 주는 인공지능 생성 프로그램으로 만든 작품으로 많은 사람들이 이 사실이 알게 되면서 논란이 커졌다. 반대하는 사람들은 인공지능이 만든 작품을 예술로 볼 수 없고, 예술가가 단 한 번의 붓질도 하지 않은 작품이 우승을 차지하는 것은 정당하지 않다고 주장하였다. 앨런은 자신은 대회에 작품을 제출할 때 인공지능 생성 프로그램을 사용했다고 명시한 만큼 출처를 밝혔으며, 대회에 제출한 작품 세 점을 얻으려고 80시간이 넘게 걸렸고 그 어떤 규칙도 어기지 않았다고 항변하였다. 미술전 디지털 아트 부문은 규정에서 디지털 기술을 활용하거나 색깔을 조정하는 등 디지털 방식으로 이미지를 편집하는 행위를 인정하기 때문이다.

(<https://www.seoul.co.kr/news/newsView.php?id=20220904500075>)

1 논제에 대해 찬성과 반대 의견의 주장과 그 근거를 작성해 보자.

논제: 인공지능 기술을 하나의 예술 도구로 인정하고 사용할 때이다.

	찬성	반대
주장		
근거		

2 지금까지 토론한 내용을 바탕으로 찬성과 반대의 입장을 종합하여 결론을 작성해 보자.

결론:

평가하기

지식·이해 | 디지털 사회에서 발생하는 다양한 문제에 대하여 다양한 견해를 가질 수 있는가?

가치·태도 | 자료를 충분히 찾고, 친구의 생각과 의견을 존중하며 토론하였는가?

단원 평가하기



개념 **확인** 하기



※ 다음 설명이 맞으면 ○, 틀리면 ×를 표시하시오.

213쪽

01 디지털 기술이 개인의 생활과 사회 전반에 많은 영향을 미치며 상호 작용하는 사회를 디지털 사회라고 한다. ()

217쪽

02 디지털 사회에서는 단순한 지식과 기술보다는 창의성과 아이디어가 중요하고, 정보의 공유와 소통을 통해 협력하여 업무를 처리하는 것이 중요하다. ()

228쪽

03 청소년기에는 디지털 중독에 빠져도 학교생활과 대인 관계에는 큰 영향을 미치지 않는다. ()

230쪽

04 인적 정보 외에 인터넷 검색 기록이나 취미 등의 행위 정보, 키, 몸무게 등의 신체 정보와 학교 생활 기록부 등의 교육 정보는 개인 정보에 포함되지 않는다. ()

234쪽

05 저작권이란 저작물을 만든 사람의 노력과 가치를 인정하고 권리를 보호하기 위해 저작자가 자신의 저작물에 관하여 가지는 권리이다. ()

개념 **적용** 하기

01 디지털 기술에 관한 설명으로 알맞은 것을 모두 고르시오.

- ㉠ 첨단 산업 분야에만 활용되고 있다.
- ㉡ 디지털 기술의 활용 분야는 점차 줄어들 것이다.
- ㉢ 개인과 사회 전반에 걸쳐 디지털 기술이 활용되고 있다.
- ㉣ 디지털 기술의 발달로 예전에는 불가능했던 많은 것들이 가능해지고 있다.

()

02 다음 CC 라이선스의 이용 허락 조건의 의미를 간단히 써 보자.



- ㉠ ()
- ㉡ ()
- ㉢ ()

03 스마트폰 중독을 예방하는 방법으로 적절하지 않은 것은?

- ① 사용량 분석 앱을 이용해 사용 제한 시간을 설정한다.
- ② 스마트폰 없이 가족이나 친구와 대화하는 시간을 늘린다.
- ③ 일주일에 하루 스마트폰 사용 시간을 절반 이하로 줄인다.
- ④ 게임이나 동영상 시청을 줄이고 운동을 하며 시간을 보낸다.
- ⑤ 어려운 일이 생기면 사회 관계망 서비스에 글을 올려 소통하며 스마트폰 사용 시간을 늘린다.

