

2020 방과후학교 프로그램 연간지도계획

2020학년도

여름방학 : 7.31(금)~8.20(목), 겨울방학 : 2021.1.15.(금)~2.28(일)

프로그램명		1.2학년 컴퓨터				강사	백00
활동목표		컴퓨터 프로그램을 쉽고 편하게 사용할 수 있다. 스크래치 코딩 프로그램을 활용할 수 있다.					
월	주	월일	활동주제	활동내용	준비물		
6월	2	6/9	오리엔테이션	자기소개 및 컴퓨터 운용능력 알아보기			
		6/11	스크래치3.0	스크래치 알아보기	스크래치3.0		
	3	6/15	컴퓨터와 친해지기	작업표시줄 다루기	윈도우10		
		6/18	반가워! 고양이!	스프라이트가져오기, 스프라이트 크기변경	스크래치3.0		
	4	6/22	컴퓨터와 친해지기	시작화면 내 맘대로 꾸미기	윈도우10		
		6/25	배경으로 무대 꾸미기	배경가져오기	스크래치3.0		
	5	6/29	컴퓨터와 친해지기	내 맘대로 창 다루기	윈도우10		
7월	1	7/2	움직이는 고양이	스프라이트 움직이기	스크래치3.0		
	2	7/6	컴퓨터와 친해지기	파일 탐색기로 사서되기	윈도우10		
		7/9	마법의 주문	말하기, 스프라이트 모양바꾸기	스크래치3.0		
	3	7/13	컴퓨터와 친해지기	그림판으로 화가 되기 1	윈도우10		
		7/16	마법사의 순간이동	무작위블록 알아보기, 배경에 따라 명령실행하기	스크래치3.0		
	4	7/20	컴퓨터와 친해지기	그림판으로 화가 되기 2	윈도우10		
		7/23	유령 잡기	스프라이트 클릭했을 때 블록 알아보기	스크래치3.0		
	5	7/27	컴퓨터와 친해지기	캡처 및 스케치로 메이크업 아티스트 되기 1	윈도우10		
7/30		우주로 간 멍멍이	방향키로 스프라이트 움직이기	스크래치3.0			
8월	5	8/24	컴퓨터와 친해지기	캡처 및 스케치로 메이크업 아티스트 되기 2	윈도우10		
		8/27	공연장 만들기	보이기 숨기기 블록활용하기	스크래치3.0		
	6	8/31	컴퓨터와 친해지기	3D뷰어로 3D 모델러 되기1	윈도우10		
9월	1	9/3	공룡의 생일파티	춤추는 공룡만들기, 춤추는 속도 조절하기	스크래치3.0		
	2	9/7	컴퓨터와 친해지기	3D뷰어로 3D 모델러 되기1	윈도우10		
		9/10	술래 정하기	묻고 대답하기 블록알아보기	스크래치3.0		
	3	9/14	컴퓨터와 친해지기	그림판 3D로 캐릭터 디자이너 되기1	윈도우10		
		9/17	동물농장	벽에 닿으면 튕기기 블록 알아보기	스크래치3.0		
	4	9/21	컴퓨터와 친해지기	그림판 3D로 캐릭터 디자이너 되기2	윈도우10		
		9/24	음악 콘서트	난수와 소리 블록 알아보기	스크래치3.0		
5	9/28	컴퓨터와 친해지기	그림판 3D로 우주 비행사 되기	윈도우10			
10월	2	10/5	컴퓨터와 친해지기	계산기 앱으로 은행원 되기	윈도우10		
		10/8	물고기 악기	확장블록 알아보기	스크래치3.0		
	3	10/12	컴퓨터와 친해지기	날씨 앱으로 기상 캐스터 되기	윈도우10		
		10/15	반짝이는 은하수	조건문 알아보기	스크래치3.0		
	4	10/19	컴퓨터와 친해지기	지도 앱으로 관광 가이드 되기	윈도우10		
		10/22	그림도장 카드 만들기	펜기능 알아보기	스크래치3.0		
	5	10/26	컴퓨터와 친해지기	비디오 편집기 앱으로 유튜버 되기 1	윈도우10		
		10/29	스크래치 종이에 그림 그리기	조건문, 펜기능 알아보기	스크래치3.0		

월	주	월일	활동주제	활동내용	준비물
11월	1	11/2	컴퓨터와 친해지기	비디오 편집기 앱으로 유튜버 되기 2	윈도우10
		11/5	촉구하는 강아지	조건문, 방향키 활용하기	스크래치3.0
	2	11/9	컴퓨터와 친해지기	마이크로소프트 스토어로 앱 개발자 되기 1	윈도우10
		11/12	거미줄 타기	조건문, 타이머 알아보기	스크래치3.0
	3	11/16	컴퓨터와 친해지기	마이크로소프트 스토어로 앱 개발자 되기 2	윈도우10
		11/19	생일 맞이하기	연산블록알아보기	스크래치3.0
	4	11/23	컴퓨터와 친해지기	마이크로소프트 엣지로 정보 검색사 되기 1	윈도우10
		11/26	단어게임	타이머, 연산블록 알아보기	스크래치3.0
	5	11/30	컴퓨터와 친해지기	마이크로소프트 엣지로 정보 검색사 되기 2	윈도우10
12월	1	12/3	행성을 찾아라!	조건문, 좌표 개념 알아보기	스크래치3.0
	2	12/7	컴퓨터와 친해지기	이메일 전송하는 우편집배원 되기 1	윈도우10
		12/10	알 던지기	조건문, 방향(각도)블록 알아보기	스크래치3.0
	3	12/14	컴퓨터와 친해지기	이메일 전송하는 우편집배원 되기 2	윈도우10
		12/17	점프하는 공룡	더하기, 빼기, 곱하기, 나누기, 변수 알아보기	스크래치3.0
	4	12/21	컴퓨터와 친해지기	쥬니버로 레크레이션 지도자 되기 1	윈도우10
		12/24	산타의 선물	조건문, 마우스 위치로 이동하기 알아보기	스크래치3.0
	5	12/28	컴퓨터와 친해지기	쥬니버로 레크레이션 지도자 되기 2	윈도우10
		12/31	치즈를 구하라	벽에 닿지 않고 미로 탈출하기	스크래치3.0
1월	2	1/4	컴퓨터와 친해지기	인터넷 게임으로 프로그래머 되기 1	윈도우10
		1/7	Best! 헬기 조종사	조건문으로 레이저 발사하기	스크래치3.0
	3	1/11	컴퓨터와 친해지기	인터넷 게임으로 프로그래머 되기 2	윈도우10
		1/14	마우스 헌터	스크립트 멈추기, 방송하기	스크래치3.0

2020 방과후학교 프로그램 연간지도계획

2020학년도

여름방학 : 7.31(금)~8.20(목), 겨울방학 : 2021.1.15.(금)~2.28(일)

프로그램명		3.4학년 컴퓨터				강사	백00
활동목표		파워포인트 문서를 작성할 수 있다. (개인수준별로 지도하기에 지도내용도 다를 경우도 있음) 스크래치 코딩 프로그램을 활용할 수 있다.					
월	주	월일	활동주제	활동내용	준비물		
6월	2	6/9	오리엔테이션	자기소개 및 컴퓨터 운용능력알아보기			
		6/11	스크래치	스크래치 운용능력 알아보기	스크래치3.0		
	3	6/15	마우스 스타일리스트	개체 순서 바꾸기, 그룹설정, 복사-붙여넣기	파워포인트2010		
		6/18	반가워! 고양이!	스프라이트가져오기, 스프라이트 크기변경	스크래치3.0		
	4	6/22	동생을 위한 한글 낱말 카드 만들기	그림삽입, 워드아트삽입하기	파워포인트2010		
		6/25	배경으로 무대 꾸미기	배경가져오기	스크래치3.0		
	5	6/29	예쁜 그림과 글이 있는 동시 1	글꼴변경, 슬라이드 배경그림 적용하기	파워포인트2010		
7월	1	7/2	움직이는 고양이	스프라이트 움직이기	스크래치3.0		
	2	7/6	예쁜 그림과 글이 있는 동시 2	글꼴변경, 슬라이드 배경그림 적용하기	파워포인트2010		
		7/9	마법의 주문	말하기, 스프라이트 모양바꾸기	스크래치3.0		
	3	7/13	학급 시간표 만들기	표만들기, 표스타일, 표도구 레이아웃설정	파워포인트2010		
		7/16	마법사의 순간이동	무작위블록 알아보기, 배경에 따라 명령실행하기	스크래치3.0		
	4	7/20	식물관찰 일지 만들기 1	차트만들기, 차트 스타일설정하기	파워포인트2010		
		7/23	유령 잡기	스프라이트 클릭했을 때 블록 알아보기	스크래치3.0		
	5	7/27	식물관찰 일지 만들기 2	차트만들기, 차트 스타일설정하기	파워포인트2010		
8월	5	8/24	선거 포스터 만들기	워드아트 활용하기, 텍스트 변환하기	파워포인트2010		
		8/27	공연장 만들기	보이기 숨기기 블록활용하기	스크래치3.0		
	6	8/31	나만의 포스터 만들기	워드아트 활용하기, 텍스트 변환하기	파워포인트2010		
9월	1	9/3	공룡의 생일파티	춤추는 공룡만들기, 춤추는 속도 조절하기	스크래치3.0		
	2	9/7	내가 만드는 안전한 생활 웹툰 1	도형채우기, 말풍선활용하기, 애니메이션효과	파워포인트2010		
		9/10	술래 정하기	문고 대답하기 블록알아보기	스크래치3.0		
	3	9/14	내가 만드는 안전한 생활 웹툰 2	도형채우기, 말풍선활용하기, 애니메이션효과	파워포인트2010		
		9/17	동물농장	벽에 닿으면 튕기기 블록 알아보기	스크래치3.0		
	4	9/21	생활 스티커 만들기 1	다양한 도형, 그림/도형 자르기, 투명색지정하기	파워포인트2010		
		9/24	음악 콘서트	난수와 소리 블록 알아보기	스크래치3.0		
10월	2	9/28	생활스티커 만들기 2	다양한 도형, 그림/도형 자르기, 투명색지정하기	파워포인트2010		
		10/5	말거만 주세요! 쿠폰북	워드아트삽입하기, 그림자르기	파워포인트2010		
	3	10/8	물고기 악기	확장블록 알아보기	스크래치3.0		
		10/12	할로윈 파티 아이템 만들기 1	도형삽입, 점편집, 도형변환하기	파워포인트2010		
		10/15	반짝이는 은하수	조건문 알아보기	스크래치3.0		
	4	10/19	할로윈 파티 아이템 만들기 2	도형삽입, 점편집, 도형변환하기	파워포인트2010		
		10/22	그림도장 카드 만들기	펜기능 알아보기	스크래치3.0		
	5	10/26	우유저금통 도면설계	세로 텍스트 입력, 그림편집, 선모양변경하기	파워포인트2010		
		10/29	스크래치 종이에 그림 그리기	조건문, 펜기능 알아보기	스크래치3.0		

월	주	월일	활동주제	활동내용	준비물
11월	1	11/2	생활계획표로 좋은 습관 만들기	선활용하기, 텍스트/그림/도형활용하기	파워포인트2010
		11/5	촉구하는 강아지	조건문, 방향키 활용하기	스크래치3.0
	2	11/9	내 손으로 공책 만들기	채이지 설정변경하기, 복제하기, 표활용하기	파워포인트2010
		11/12	거미줄 타기	조건문, 타이머 알아보기	스크래치3.0
	3	11/16	입체 생일카드 만들기	카드 겹치와 속지 만들기, 팝업 만들기	파워포인트2010
		11/19	생일 맞히기	연산블록알아보기	스크래치3.0
	4	11/23	자전거 면허증 만들기 1	그림다운받기, 클립아트 삽입하기	파워포인트2010
		11/26	단어게임	타이머, 연산블록 알아보기	스크래치3.0
	5	11/30	자전거 면허증 만들기 2	클립아트 삽입하기, 그림배경지우기	파워포인트2010
12월	1	12/3	행성을 찾아라!	조건문, 좌표 개념 알아보기	스크래치3.0
	2	12/7	숨은 그림 찾기	그림색 변경/회전하기, 애니메이션기능설정하기	파워포인트2010
		12/10	알 던지기	조건문, 방향(각도)블록 알아보기	스크래치3.0
	3	12/14	미로찾기	실행기능설정, 애니메이션기능설정하기	파워포인트2010
		12/17	점프하는 공룡	더하기, 빼기, 곱하기, 나누기, 변수 알아보기	스크래치3.0
	4	12/21	비법 전수 도시락 레시피	마스터 기능/레이아웃 디자인하기	파워포인트2010
		12/24	산타의 선물	조건문, 마우스 위치로 이동하기 알아보기	스크래치3.0
	5	12/28	나의 성장 앨범	동영상 삽입하기, 화면전환 설정하기	파워포인트2010
		12/31	치즈를 구하라	벽에 닿지 않고 미로 탈출하기	스크래치3.0
1월	2	1/4	곤충 탐구	SmartArt삽입/편집/변환하기	파워포인트2010
		1/7	Best! 헬기 조종사	조건문으로 레이저 발사하기	스크래치3.0
	3	1/11	도전! 독서 골든벨	하이퍼링크 설정, 오디오 삽입하기	파워포인트2010
		1/14	마우스 헌터	스크립트 멈추기, 방송하기	스크래치3.0

2020 방과후학교 프로그램 연간지도계획

2020학년도

여름방학 : 7.31(금)~8.20(목), 겨울방학 : 2021.1.15.(금)~2.28(일)

프로그램명		5.6학년 컴퓨터			강사	백00
활동목표		파워포인트 작성 능력을 익히고 자격증을 취득 할 수 있다. (개인수준별로 지도하기에 지도내용도 다를 경우도 있음) 스크래치 코딩 프로그램을 활용할 수 있다.				
월	주	월일	활동주제	활동내용	준비물	
6월	2	6/9	오리엔테이션	자기소개 및 컴퓨터 운용능력알아보기		
		6/11	스크래치	스크래치 알아보기	스크래치3.0	
	3	6/15	DIAT프리젠테이션2010	전체 슬라이드 적용 /테스트 상자 만들기	파워포인트2010	
		6/18	모여라 동물농장	반복말하기, 아래로 이동하기	스크래치3.0	
	4	6/22	DIAT프리젠테이션2010	도형만들기	파워포인트2010	
		6/25	도전 열매 획득하기	배경그리기, 반투명효과주기, 방향키로 움직이기	스크래치3.0	
	5	6/29	DIAT프리젠테이션2010	도형 꾸미기 1	파워포인트2010	
7월	1	7/2	사막을 걷는 강아지	이동방향바라보기, 이동시모양변경하기	스크래치3.0	
	2	7/6	DIAT프리젠테이션2010	도형 꾸미기 2	파워포인트2010	
		7/9	댄스머신	무대색깔효과주기, 스페이스키 활용하기	스크래치3.0	
	3	7/13	DIAT프리젠테이션2010	그림 파일 삽입하기	파워포인트2010	
		7/16	마법 연필	반복말하기, 모두지우기, 펜올리, 펜내리기	스크래치3.0	
	4	7/20	DIAT프리젠테이션2010	마스터 지정하기	파워포인트2010	
		7/23	앞으로 앞으로	이동반복하기, 걸어가면서 점프하기	스크래치3.0	
	5	7/27	DIAT프리젠테이션2010	애니메이션 지정하기	파워포인트2010	
8월	5	8/24	DIAT프리젠테이션2010	SmartArt 삽입하기	파워포인트2010	
		8/27	쑥쑥! 자라는 나무	방송하기, 질문하기, 답변하기	스크래치3.0	
	6	8/31	DIAT프리젠테이션2010	실행 단추 만들기	파워포인트2010	
9월	1	9/3	연주하기	조건문, 소리 블록알아보기	스크래치3.0	
	2	9/7	DIAT프리젠테이션2010	표 만들기	파워포인트2010	
		9/10	꽃잎그리기	펜블록 활용하기	스크래치3.0	
	3	9/14	DIAT프리젠테이션2010	차트 만들기	파워포인트2010	
		9/17	산타의 선물	마우스위치로 이동하기, 반복하기	스크래치3.0	
	4	9/21	DIAT프리젠테이션2010	배경 지정하기	파워포인트2010	
		9/24	치즈를 구하라	타이머사용하기, 까지 반복하기	스크래치3.0	
	5	9/28	DIAT프리젠테이션2010	WordArt 삽입하기	파워포인트2010	
10월	2		Best! 헬기 조종사	방향키 활용하기, 복제하기	스크래치3.0	
		10/5	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 1	파워포인트2010	
	3	10/8	마우스 헌터	방향키 활용하기, 방송하기, 복제하기	스크래치3.0	
		10/12	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 2	파워포인트2010	
	4	10/15	백발백중	방향키 활용하기, 마우스 포인터 위치로	스크래치3.0	
		10/19	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 3	파워포인트2010	
	5	10/22	고양이 바닷속 탈출게임	방향변수사용하기	스크래치3.0	
		10/26	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 4	파워포인트2010	
		10/29	사과먹는 앵무새	충돌변수사용하기	스크래치3.0	

월	주	월일	활동주제	활동내용	준비물
11월	1	11/2	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 5	파워포인트2010
		11/5	거미를 잡아라!	변수2개 사용하기, 방향키로 제어하기	스크래치3.0
	2	11/9	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 6	파워포인트2010
		11/12	백곰, 하트 맞추기 게임	미션완성하기	스크래치3.0
	3	11/16	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 7	파워포인트2010
		11/19	보물상자를 찾아라!	미션완성하기	스크래치3.0
	4	11/23	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 8	파워포인트2010
		11/26	우주 쓰레기를 부탁해	변수더하기/빼하기	스크래치3.0
	5	11/30	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 9	파워포인트2010
12월	1	12/3	풍선 터트리기 게임	조건문에 변수활용하기	스크래치3.0
	2	12/7	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 10	파워포인트2010
		12/10	공을 피해 사과 먹기	조건문에 변수활용하기	스크래치3.0
	3	12/14	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 11	파워포인트2010
		12/17	번개를 피해 바나나 먹기	조건문에 변수활용하기, 추가블록활용하기	스크래치3.0
	4	12/21	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 12	파워포인트2010
		12/24	굴러오는 볼 피하기	조건문에 변수활용하기, 추가블록활용하기	스크래치3.0
	5	12/28	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 13	파워포인트2010
		12/31	펭귄, 도넛 먹기 게임	조건문에 변수활용하기, 방향키로 제어하기	스크래치3.0
1월	2	1/4	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 14	파워포인트2010
		1/7	물고리를 잡아라!	타이머 활용하기, 조건문 변수활용하기	스크래치3.0
	3	1/11	DIAT프리젠테이션2010	실전모의고사 15	파워포인트2010
		1/14	1부터 원하는 숫자까지의합 구하기	리스트알아보기, 연산블록알아보기	스크래치3.0