

(책놀이) 연간 교육 계획안

프로그램명	와글와글 책놀이		지도강사	박**
대 상	1~4학년		지도시수	3시간
지도기간	2021년 3월 ~ 2021년 12월		예정차시	36 차시
지도목표	그림책을 다양한 읽기방식으로 감상하고, 주인공의 행동이나 책을 소재로 여러 가지 놀이적 활동을 통해 책이 가지고 있는 주제를 의미적으로 체험한다. 또한 스토리텔링 능력을 키우고, 책의 적극적인 활용능력을 키우기 위해 북아트, 연극놀이 등 다양한 독후 활동을 한다.			
연간 지도 계획				
차시	주 제	학 습 내 용		비 고
1	책이 꿈지락꿈지락	여러 공간을 놀이로 경험하고 이야기를 만들며 동화 속 주인공 되어 보기		
2	열려라 문	문의 종류를 알아보고 문안의 이웃 탐색하기		
3	꽃이 핀다	여러 가지 색깔의 꽃을 알고 한지꽃 피우기		
4	김 수한무	이름의 소중함을 알고 친구의 이름 찾아보기		
5	샌지와 빵집주인	여러 가지 냄새를 탐색하고 유추해 보기		
6	민들레는 민들레	민들레꽃을 통해 정체성을 알고 꽃바구니 만들기		
7	깜박깜박 도깨비	깜박 하지 않기위한 신체놀이 하기		
8	이야기 이야기	이야기를 그림으로 표현 하여 알아 맞추기		
9	바람이 불었어	물체의 무게에 따라 바람에 대한 움직임을 체험하고 스타킹 채를 만들어 풍선놀이 하기		
10	용기가 필요해	걱정이 무엇이라고 생각하는지 이야기 나누고 용기가 필요한 상황을 벽걸이 액자로 만들기		
11	우리 몸에서 무슨 일이 일어나고 있을까?	우리 몸의 골격과 장기의 역할을 알아보고 '해골이 흔들 흔들'만들기		
12	나는 나의 주인	자신을 사랑하고 존중하는 마음을 갖고 자기 삶의 주인이 되는 활동지 만들기		
13	사소한 소원만 들어주는 두꺼비	사소한의 뜻을 알고 소원을 적어 염원해 보기		
14	쭈글쭈글 주름	우리 몸의 주름을 찾아보고 주름을 활용한 기구 만들기		
15	바다 물고기	동해, 남해, 서해의 물고기를 구분하고 특징을 살려 관찰책 만들기		
16	거인들이 사는 나라	동시를 감상하고 '30센티미터 자를 산 까닭'연작시 짓기		

17	맛있는 동그라미	세계 여러 나라의 음식을 알아보고 만들어 보기	
18	빨강부채 파랑부채	옛이야기를 통해 길어지고 짧아지는 신체표현 놀이하기	
19	도둑을 잡아라	관찰력을 기르고 몽타주 만들어 범인 잡기	
20	점	점을 활용해 창의력을 키우고 활용 액자 만들기	
21	다름	세계여러나라의 인사법을 알고 놀이로 표현하기	
22	탁한 공기	환경오염의 원인과 해결책을 찾고 분리수거 방법 알기	
23	온 세상 국기가 펼럭펼럭 1	국기의 유래를 이해하고 문화와 연결하여 지도속 각 나라 찾기	
24	온 세상 국기가 펼럭펼럭 2	국기와 월드컵 출전나라 유니폼이 담긴 요술북 만들기	
25	먹다 먹힌 호랑이	그림책을 이용해 이야기를 만들고 프리즘북을 만들어 보기	
26	말놀이 동시집 2	단어, 동음이의어를 활용한 문장 만들기	
27	헐헐 간다	의성어, 의태어 몸으로 표현하여 맞추기	
28	우리는 친구	우정에 대해 생각해 보고 단합하여 협동놀이 하기	
29	마법의 나무 보자비	아프리카의 이야기를 오래로 표현하고 여러나라에 나무 심기	
30	사라, 버스를 타다	사라 변호하기 연극놀이를 통해 호소문을 쓰기	
31	백 만년 동안 절대 말 안 해	가족들에게 쌓인 불만과 마음의 소리를 외쳐보고 제목 지어보기	
32	움직이는 글자판	글자판을 활용한 단어 놀이하기	
33	엄마는 겨울에 뭐하고 놀았어	과거와 현대의 놀잇감을 비교하고 옛날 놀이 해보기	
34	메리크리스마스 늑대야저씨	크리스마스 카드 만들어 편지쓰기	
35	열두 띠 이야기	열두띠동물을 알고 12지의 유래로 띠 맞추기	
36	웃놀이	몸으로 웃을 표현하고 말판 만들어 보기	