

(기초컴퓨터) 연간 교육 계획안

프로그램명	기초컴퓨터		지도강사	
대 상	1학년~6학년		지도시수	3
지도기간	2022년 3월 ~ 2022년 12월		예정차시	33 차시
지도목표	- 컴퓨터의 기본적인(시스템 구성장치, 마우스 사용방법, 하드웨어, 소프트웨어등)을 학습할 수 있다. - 한글,파워포인트에서 사용하는 기능들을 두루 이해하고 활용할 수 있다.			
연간 지도 계획				
차시	주 제	학 습 내 용		비 고
1	컴퓨터의 인터페이스	- 컴퓨터의 구성장치를 알아보고 하드웨어와 소프트웨어에 대하여 학습한다.		
2	한글의 구성	- 한글2020의 구성을 알아보고 한글문서 작성하고 저장하기를 알아본다.		
3	글자모양,문단모양	- 글자모양과 문단모양을 지정하여 꾸미는 방법을 알아본다.		
4	문단번호,문자표	- 글머리표 지정하는 방법과 문자표를 이용하여 특수문자와 한자입력하는 방법을 알아본다.		
5	편집하기	- 복사하기, 오려두기, 붙여넣기, 모양복사, 문단복사		
6	그리기 마당, 그리기 도구	- 그리기마당과 그리기도구를 이용하여 글상자를 삽입하고 모양을 삽입한다.		
7	도구상자	- 그리기 도구의 여러 가지 도구를 이용하는 방법을 알아본다.		
8	글맵시	- 글맵시를 삽입하고 글맵시 개체의 서식과 모양변경 하는 방법을 알아본다.		
9	파워포인트의 구성	- 파워포인트 2016의 화면구성에 대하여 학습한다.		
10	글머리표	- 글꼴 서식 변경하는 방법에 대하여 알아본다.		
11	디자인서식	- 디자인 서식 지정하기, 레이아웃 변경하기, 특수문자 입력하는 방법을 알아본다.		
12	워드아트	- 세로 텍스트 입력하기, 워드아트로 예쁜글씨 삽입하는 방법을 알아본다.		
13	클립아트	- 클립아트와 그림넣기, 유인물로 인쇄되는 방법을 알아본다.		
14	배경그림	- 배경 그림넣기, 텍스트에 줄간격 지정하기를 알아본다.		
15	그림	- 그림개체에 그림 순서 바꾸기, 선 스타일 변경하기를 실행해 본다.		
16	도형	- 페이지 설정하여 슬라이드 크기를 변경시킨다.		

17	애니메이션	- 글자에 애니메이션 효과주기를 알아본다.	
18	화면전환효과	- 사진 자동으로 넘어가는 화면전환효과에 대하여 알아본다.	
19	배경음악 넣기	- 애니메이션효과(멀티미디어 설정)	
20	실행단추, 하이퍼링크	- 원하는 사진으로 이동하는 실행단추에 대하여 알아본다.	
21	도형그리기	- 그리기 및 속성이해를 하고 색 설정을 알아본다.	
22	조직도 슬라이드	- 조직도의 이해 및 작성에 대하여 알아본다.	
23	차트슬라이드	- 차트의 종류, 편집, 옵션에 대하여 알아본다.	
24	그림판 배우기	- 텍스트 도구를 이용하여 멋진 작품을 완성시켜 본다.	
25	기본 사이트 변경 및 웹사이트 관리	- 새 탭을 열었을 때 주요 사이트가 보이도록 설정해 본다.	
26	즐거찾기 추가 및 탭 보관하기	- 즐겨찾기를 이용하여 자주 방문하는 사이트들을 관리해 본다.	
27	배경 설정	- 바탕화면의 배경에 슬라이드 쇼를 지정하여 본다.	
28	잠금화면 설정	- 잠금 화면의 배경을 변경하고 윈도우 테마를 변경하여 본다.	
29	구글의 웹 스토어	- 구글의 웹 스토어를 실행하여 앱을 추가하여 본다.	
30	웹 페이지 내용 확인	- 읽기용 보기 페이지를 전환하여 내용을 확인하여 본다.	
31	인터넷 탐색하기	- 여러 개의 데스크톱을 만들어 별도의 환경에서 작업을 하여 본다.	
32	메모하고 저장하기	- 메모가 표시된 웹 페이지를 저장하고 인쇄하는 방법에 대하여 알아본다.	
33	동화 만들기	- 그림판으로 내가 좋아하는 동화를 만들어 완성 시킨다.	
34			
35			
36			

상기 일정은 현장 상황에 따라 변경 될 수 있음을 양해 부탁드립니다