

(컴퓨터) 연간 교육 계획안

프로그램명		컴퓨터	지도강사	양**
대 상		1학년~6학년	지도시수	목요일 13:40~15:10
지도기간		2021년 3월 ~ 2021년 12월	예정차시	36차시
지도목표		컴퓨터 및 소프트웨어에 관련된 다양한 기능들을 학습할 수 있도록 한다.		
연간 지도 계획				
차시	주 제	학 습 내 용		비 고
1	컴퓨터와 친구하기	타자연습을 통하여 자리연습을 하고 컴퓨터의 구성 장치를 확인하기		
2	마우스를 잡아라	마우스 사용 방법을 배워 보기		
3	혼자서 똑딱 윈도우10	바탕화면 및 시작메뉴에 대하여 알아보기		
4	앱 실행 방법 및 시작	시작 화면에 자주 사용하는 앱을 고정시키기		
5	그림판 배우기1	색 채우기 도구를 이용하여 밑그림에 색을 칠하기		
6	창의 위치와 크기 조절하기	스냅 기능을 이용하여 창의 크기를 조절해 보기		
7	스토어에서 영어 학습 검색 및 설치	스토어를 실행하여 앱을 확인해 보기		
8	타일의 위치와 크기를 변경하기	앱 타일의 위치 및 크기 변경하기		
9	작업 표시줄 설정	작업 표시줄에 표시할 아이콘 설정하기		
10	마이크로소프트 엣지	주소 표시줄에 사이트 주소 및 검색어를 입력하여 찾아가 보기		
11	웹 페이지 이동 및 테마변경	엣지 화면을 눈의 피로가 적은 어두운 화면으로 변경하기		
12	그림판배우기2	다각형과 텍스트 도구를 이용하여 멋진 작품 만들기		
13	사이트 변경 및 관리	새 탭을 열었을 때 주요 사이트가 보이도록 설정하기		
14	즐거찾기 추가 및 보관하기	탭을 미리 확인한 후 나중에 사용할 탭을 보관하여 관리하기		
15	바탕 화면 배경 설정하기	바탕 화면의 배경에 슬라이드 쇼를 지정하기		
16	잠금 화면 설정 및 테마 변경	윈도우 테마를 변경해 보기		

17	구글 크롬의 웹 스토어	아바타 앱을 이용하여 본인과 비슷한 아바타를 만들기	
18	읽기용 보기로 웹 페이지 내용 확인하기	읽기용 보기로 전환하여 내용 확인하기	
19	새 데스크톱을 만들어 인터넷 탐험하기	두 개의 데스크톱을 만들어서 인터넷을 탐험하기	
20	인공지능 알아보기	AI(인공지능)에 대하여 알아보기	
21	AI 응원봉	변수 및 서버용 LAN 만들기	
22	AI 범인 인식프로그램	안내 메시지 출력하기	
23	AI 비서	날씨 알아보기	
24	AI 생체인식 도어락	모델 학습하기	
25	스크래치 인터페이스 알아보기	스크래치에 대해 알아보기	
26	마우스를 따라다니는 고양이	특정 스프라이트가 이동하는 데로 따라다니는 스프라이트 만들기	
27	선생님 몰래 춤추기	특정키를 누르면 지정된 동작을 할 수 있도록 알고리즘 만들기	
28	숲속의 연주	소리 블록을 사용하여 연주하기	
29	풍선런	난수란 무엇인지 알아보고 활용하기	
30	달걀받기	키보드를 사용하여 스프라이트의 위치 바꾸기	
31	양궁	변수를 만들어 스프라이트 좌, 우 움직이기	
32	두더지 잡기	변수를 만들어 시간을 카운트하기	
33	허들게임	스페이스키를 눌렀을 때 스프라이트의 모양 바꾸기	
34	눈싸움	복사한 스크립트를 스프라이트에 알맞게 바꾸기	
35	우주여행	난수와 결합하기 블록을 이용하여 임의의 스프라이트 복제하기	
36	헤드축구	스프라이트의 모양 번호를 확인하고 게임을 종료하기	

상기 일정은 현장 상황에 따라 변경 될 수 있음을 양해 부탁드립니다