

2021년 8월 컴퓨터A 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	과워포인트 2010	지도교사	이정자
대상	1~6학년	지도시수	5차시(10시간)
지도기간	2021년 8월 1일 ~ 2021년 8월 31일		
지도목표	과워포인트 자격증 교재를 통하여 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 프리젠테이션에 자신감을 갖도록 지도하여 실생활에서 사용할 수 있도록 하며 과워포인트 자격시험에 100% 최고등급으로 합격할 수 있도록 지도		

차시별 지도 계획

차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	2	유형정복 모의고사	제 05회 유형정복 모의고사	
	3	유형정복 모의고사	제 06회 유형정복 모의고사	
2	9	유형정복 모의고사	제 07회 유형정복 모의고사	
	10	유형정복 모의고사	제 08회 유형정복 모의고사	
3	16	유형정복 모의고사	제 09회 유형정복 모의고사	
	17	유형정복 모의고사	제 10회 유형정복 모의고사	
4	23	유형정복 모의고사	제 11회 유형정복 모의고사	
	24	유형정복 모의고사	제 12회 유형정복 모의고사	
5	30	유형정복 모의고사	제 13회 유형정복 모의고사	
	31	유형정복 모의고사	제 14회 유형정복 모의고사	

2021년 8월 컴퓨터A 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	한글 2010(워드프로세서)	지도교사	이정자
대상	1~6학년	지도시수	5차시(10시간)
지도기간	2021년 8월 1일 ~ 2021년 8월 31일		
지도목표	워드프로세 자격증 교재를 통하여 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 워드프로세서에 자신감을 갖도록 지도하여 실생활에서 사용할 수 있도록 하며 워드프로세서(한글) 자격시험에 100% 최고등급으로 합격할 수 있도록 지도		

차시별 지도 계획

차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	2	최신기출문제	최신기출문제 7회	
	3	최신기출문제	최신기출문제 8회	
2	9	최신기출문제	최신기출문제 9회	
	10	최신기출문제	최신기출문제 10회	
3	16	최신기출문제	최신기출문제 11회	
	17	최신기출문제	최신기출문제 12회	
4	23	최신기출문제	최신기출문제 13회	
	24	최신기출문제	최신기출문제 14회	
5	30	최신기출문제	최신기출문제 15회	
	31	응시자 등록 및 시험준비	실제 시험사이트 DIAT이용해보기	

2021년 8월 컴퓨터A 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	엑셀 2010	지도교사	이정자
대상	1~6학년	지도시수	4차시(8시간)
지도기간	2021년 8월 1일 ~ 2021년 8월 31일		
지도목표	스프레드시트 엑셀 2010 자격증 교재를 통하여 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 스프레드시트 엑셀에 자신감을 갖도록 지도하여 실생활에서 사용할 수 있도록 하며 스프레드시트 엑셀 자격시험에 100% 최고등급으로 합격할 수 있도록 지도		

차시별 지도 계획

차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	2	유형정복 모의고사	유형정복 모의고사 1회	
	3	유형정복 모의고사	유형정복 모의고사 2회	
2	9	유형정복 모의고사	유형정복 모의고사 3회	
	10	유형정복 모의고사	유형정복 모의고사 4회	
3	16	유형정복 모의고사	유형정복 모의고사 5회	
	17	유형정복 모의고사	유형정복 모의고사 6회	
4	23	유형정복 모의고사	유형정복 모의고사 7회	
	24	유형정복 모의고사	유형정복 모의고사 8회	
5	30	유형정복 모의고사	유형정복 모의고사 9회	
	31	유형정복 모의고사	유형정복 모의고사 10회	

2021년 8월 컴퓨터A 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	엔트리 코딩(Coding)	지도교사	이정자
대상	1~6학년	지도시수	4차시(8시간)
지도기간	2021년 8월 1일 ~ 2021년 8월 31일		
지도목표	엔트리 기반의 코딩 기초과정과 코딩 자격증 교재를 통하여 프로그래밍의 구조를 배워 미래 인재가 갖추어야 할 창의적, 논리적인 사고와 문제 해결능력, 융합능력등과 같은 역량들을 키울 수 있도록 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 컴퓨터 프로그래밍에 자신감을 갖고 다양한 프로젝트를 창조하고 공유할 수 있도록 하며 프로그램 자격시험에 100%로 합격할 수 있도록 지도.		

차시별 지도 계획

차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1		챕터3 실전 연습 문제	실전연습문제 1~2	
		챕터3 실전 연습 문제	실전연습문제 31~4	
2		챕터4 코드 작성하기	반복문, 신호보내기	
		챕터4 실전 연습 문제	실전연습문제 1~2	
3		챕터4 실전 연습 문제	실전연습문제 3~4	
		실전모의고사	제1회 실정모의고사	
4		실전모의고사	제2회 실정모의고사	
		실전모의고사	제3회 실정모의고사	
5		실전모의고사	제4회 실정모의고사	
		실전모의고사	제5회 실정모의고사	