

## 2021년 10월 컴퓨터A 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	파워포인트 2010	지도교사	이정자
대상	1~6학년	지도시수	3차시(6시간)
지도기간	2021년 10월 1일 ~ 2021년 10월 31일		
지도목표	파워포인트 자격증 교재를 통하여 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 프리젠테이션에 자신감을 갖도록 지도하여 실생활에서 사용할 수 있도록 하며 파워포인트 자격시험에 100% 최고등급으로 합격할 수 있도록 지도		

### 차시별 지도 계획

차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	5	도형 채우기	완전정복 07-09 문제 작성	
2	12	도형 효과 적용하기	도형에 다양한 도형 효과 적용하기 도형에 빠른 도형 스타일 적용하기	
3	18	도형 효과 적용하기	완전정복 01-05 문제 작성	
	19	도형 효과 적용하기	완전정복 06-09 문제 작성	
5	25	슬라이드 마스터 지정하기	슬라이드 마스터 지정하기	
	26	슬라이드 마스터 지정하기	완전정복 01-05 문제 작성	

## 2021년 10월 컴퓨터A 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	한글 2010(워드프로세서)	지도교사	이정자
대상	1~6학년	지도시수	3차시(6시간)
지도기간	2021년 10월 1일 ~ 2021년 10월 31일		
지도목표	워드프로세 자격증 교재를 통하여 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 워드프로세서에 자신감을 갖도록 지도하여 실생활에서 사용할 수 있도록 하며 워드프로세서(한글) 자격시험에 100% 최고등급으로 합격할 수 있도록 지도		

### 차시별 지도 계획

차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	5	글자 모양과 문단모양 설정하기	05-08 문제 작성	
2	12	글맵시 삽입하기	출제유형 완전정복 01-08 문제 작성	
3	18	머리말 삽입하기	출제유형 완전정복 01-04 문제 작성	
	19	쪽 번호 매기기	출제유형 01~03 문제 작성	
5	25	글상자 만들기	출제유형 완전정복 01-08 문제 작성	
	26	다단 만들기	출제유형 완전정복 01-02 문제 작성	

## 2021년 10월 컴퓨터A 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	엑셀 2010	지도교사	이정자
대상	1~6학년	지도시수	3차시(6시간)
지도기간	2021년 10월 1일 ~ 2021년 10월 31일		
지도목표	스프레드시트 엑셀 2010 자격증 교재를 통하여 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 스프레드시트 엑셀에 자신감을 갖도록 지도하여 실생활에서 사용할 수 있도록 하며 스프레드시트 엑셀 자격시험에 100% 최고등급으로 합격할 수 있도록 지도		

### 차시별 지도 계획

차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	5	함수식 작성하기	판매현황 시트 작성	
2	12	함수식 작성하기	유형체크 01 지역별 판매현황 시트 작성 유형체크 02-03 RANK함수, IF함수작성	
3	18	함수식 작성하기	유형체크 04-05 판매현황 시트 작성	
	19	함수식 작성하기	유형체크 07 작성	
5	25	함수의 종류	유형체크 08 작성	
	26	날짜 함수	DATE, TODAY, YEAR, MONTH, DAY함수 작성	

## 2021년 10월 컴퓨터A 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	엔트리 코딩(Coding)	지도교사	이정자
대상	1~6학년	지도시수	3차시(6시간)
지도기간	2021년 10월 1일 ~ 2021년 10월 31일		
지도목표	엔트리 기반의 코딩 기초과정과 코딩 자격증 교재를 통하여 프로그래밍의 구조를 배워 미래 인재가 갖추어야 할 창의적, 논리적인 사고와 문제 해결능력, 융합능력등과 같은 역량을 키울 수 있도록 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 컴퓨터 프로그래밍에 자신감을 갖고 다양한 프로젝트를 창조하고 공유할 수 있도록 하며 프로그램 자격시험에 100%로 합격할 수 있도록 지도.		

### 차시별 지도 계획

차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	5	챕터2 실전 연습 문제	실전연습문제 3~4 작성	
2	12	챕터3 코드 작성하기	함수 만들기, 확장 기능 추가하기 작성	
3	18	챕터3 실전 연습 문제	실전연습문제 1~2 작성	
	19	챕터3 실전 연습 문제	실전연습문제 31~4 작성	
5	25	챕터4 코드 작성하기	반복문, 신호보내기 작성	
	26	챕터4 실전 연습 문제	실전연습문제 1~2 작성	