

## 2022년 8월 컴퓨터반 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	파워포인트 2016	지도교사	이정자
대상	1~6학년	지도시수	5차시(9시간)
지도기간	2022년 8월 1일 ~ 2022년 8월 31일		
지도목표	파워포인트 자격증 교재를 통하여 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 프리젠테이션에 자신감을 갖도록 지도하여 실생활에서 사용할 수 있도록 하며 파워포인트 자격시험에 100% 최고등급으로 합격할 수 있도록 지도		

### 차시별 지도 계획

차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	1	■ [슬라이드4]WordArt	정복13_문제01작성	
	2		[슬라이드]WordArt02~08문제 작성	
2	8	■ 유형정복 모의고사 1회	슬라이드 1-2 작성	
	9		슬라이드 3-4 작성	
3	16	■ 유형정복 모의고사 2회	슬라이드 1-2 작성	
4	22	■ 유형정복 모의고사 2회	슬라이드 3-4 작성	
	23	■ 유형정복 모의고사 3회	슬라이드 1-4 작성	
5	29	■ 유형정복 모의고사 4회	슬라이드 1-4 작성	
	30	■ 유형정복 모의고사 5회	슬라이드 1-4 작성	

## 2022년 8월 컴퓨터반 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	한글 2016(워드프로세서)	지도교사	이정자
대상	1~6학년	지도시수	5차시(9시간)
지도기간	2022년 8월 1일 ~ 2022년 8월 31일		
지도목표	워드프로세 자격증 교재를 통하여 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 워드프로세서에 자신감을 갖도록 지도하여 실생활에서 사용할 수 있도록 하며 워드프로세서(한글) 자격시험에 100% 최고등급으로 합격할 수 있도록 지도		

### 차시별 지도 계획

차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	1	■ 유형정복 모의고사 15회	*1~2쪽 작성 자동채점 틀린곳 수정	
	2	■ 유형정복 모의고사 16회	*1~2쪽 작성 자동채점 틀린곳 수정	
2	8	■ 유형정복 모의고사 17회	*1~2쪽 작성 자동채점 틀린곳 수정	
	9	■ 유형정복 모의고사 18회	*1~2쪽 작성 자동채점 틀린곳 수정	
3	16	■ 유형정복 모의고사 19회	*1~2쪽 작성 자동채점 틀린곳 수정	
4	22	■ 유형정복 모의고사 20회	*1~2쪽 작성 자동채점 틀린곳 수정	
	23	■ 최신유형 기출문제 1회	*1~2쪽 작성 자동채점 틀린곳 수정	
5	29	■ 최신유형 기출문제 2회	*1~2쪽 작성 자동채점 틀린곳 수정	
	30	■ 최신유형 기출문제 3회	*1~2쪽 작성 자동채점 틀린곳 수정	

# 2022년 8월 컴퓨터반 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	엑셀 2016	지도교사	이정자
대상	1~6학년	지도시수	5차시(9시간)
지도기간	2022년 8월 1일 ~ 2022년 8월 31일		
지도목표	스프레드시트 엑셀 2010 자격증 교재를 통하여 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 스프레드시트 엑셀에 자신감을 갖도록 지도하여 실생활에서 사용할 수 있도록 하며 스프레드시트 엑셀 자격시험에 100% 최고등급으로 합격할 수 있도록 지도		

## 차시별 지도 계획

차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	1	▪ 모의고사 15회	* 문제1~문제5 작성 자동채점 틀린곳 수정	
	2	▪ 모의고사 16회	* 문제1~문제5 작성 자동채점 틀린곳 수정	
2	8	▪ 모의고사 17회	* 문제1~문제5 작성 자동채점 틀린곳 수정	
	9	▪ 모의고사 18회	* 문제1~문제5 작성 자동채점 틀린곳 수정	
3	16	▪ 모의고사 19회	* 문제1~문제5 작성 자동채점 틀린곳 수정	
4	22	▪ 모의고사 20회	* 문제1~문제5 작성 자동채점 틀린곳 수정	
	23	▪ 최신유형 기출문제 1회	* 문제1~문제5 작성 자동채점 틀린곳 수정	
5	29	▪ 최신유형 기출문제 2회	* 문제1~문제5 작성 자동채점 틀린곳 수정	
	30	▪ 최신유형 기출문제 3회	* 문제1~문제5 작성 자동채점 틀린곳 수정	

# 2022년 8월 컴퓨터반 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	엔트리 코딩(Coding)	지도교사	이정자
대상	1~6학년	지도시수	5차시(9시간)
지도기간	2022년 8월 1일 ~ 2022년 8월 31일		
지도목표	엔트리 기반의 코딩 기초과정과 코딩 자격증 교재를 통하여 프로그래밍의 구조를 배워 미래 인재가 갖추어야 할 창의적, 논리적인 사고와 문제 해결능력, 융합능력등과 같은 역량들을 키울 수 있도록 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 컴퓨터 프로그래밍에 자신감을 갖고 다양한 프로젝트를 창조하고 공유할 수 있도록 하며 프로그램 자격시험에 100%로 합격할 수 있도록 지도.		

## 차시별 지도 계획

차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	1	▪ DAIT 2202회 문제	*문제1~문제4 작성	
	2	▪ DAIT 2204회 문제	*문제1~문제4 작성	
2	8	▪ DAIT 2206회 문제	*문제1~문제4 작성	
	9	▪ DAIT 2005회 문제	*문제1~문제4 작성	
3	16	▪ DAIT 2006회 문제	*문제1~문제4 작성	
4	22	▪ DAIT 2007회 문제	*문제1~문제4 작성	
	23	▪ DAIT 2009회 문제	*문제1~문제4 작성	
5	29	▪ DAIT 2101회 문제	*문제1~문제4 작성	
	30	▪ DAIT 2102회 문제	*문제1~문제4 작성	