

# 2024년 11월 컴퓨터반 지도계획안

신동초등학교

프로그램명		파워포인트 2016	지도교사	이정자
대상		1~6학년	지도시수	4차시(8시간)
지도기간		2024년 11월 1일 ~ 2024년 11월 30일		
지도목표		파워포인트 자격증 교재를 통하여 즐겁게 배워 자신감을 갖고 실생활에서 사용할 수 있도록 하며 파워포인트 자격시험에 합격할 수 있도록 지도		
차시별 지도 계획				
차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	4	▪ [슬라이드1]애니메이션	-애니메이션 지정하기, 출제유형 문제01~02 작성	
	5	▪ [슬라이드2]소재목 도형	-도형을 삽입한 후 서식 지정하기, 도형을 다른 슬라이드에 복사하기, 출제유형 문제01~02 작성	
2	11	▪ [슬라이드2]소재목 도형	-출제유형 문제 03~08 작성	
	12		-도형을 반듯하게 복사하기, 실행 단추를 삽입하기	
3	18	▪ [슬라이드2]본문 도형	-출제유형 문제 01~03 작성	
	19		-출제유형 문제 04~07 작성	
4	25	▪ [슬라이드3]SmartArt	-SmartArt 작성 및 스타일 지정하기, 애니메이션지정 -출제유형 문제01-03 작성	
	26		-출제유형 문제04-07 작성	

프로그램명		엑셀 2016	지도교사	이정자
대상		1~6학년	지도시수	4차시(8시간)
지도기간		2024년 11월 1일 ~ 2024년 11월 30일		
지도목표		스프레드시트 엑셀 2010 자격증 교재를 통하여 흥미 있는 수업으로 즐겁게 배워 스프레드시트 엑셀에 자신감을 갖고 실생활에서 사용할 수 있도록 하며 엑셀 자격시험에 합격할 수 있도록 지도		
차시별 지도 계획				
차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	4	▪ 함수식 작성하기	-01.판매현황 시트 함수식 작성하기	
	5		-02.수금현황 시트 함수식 작성하기	
2	11	▪ 함수식 작성하기	-03.구매실적현황 시트 함수식 작성하기	
	12		-04.수입동향현황 시트 함수식 작성하기	
3	18	▪ 데이터 정렬과 부분합	-데이터 정렬하기, 부분합 및 그룹 지정하기	
	19		-출제유형 문제 01~02 작성	
4	25	▪ 고급 필터	-조건식 작성과 필드명 복사하기, 고급 필터 지정하기	
	26		-출제유형 문제 01~02 작성	

# 2024년 11월 컴퓨터반 지도계획안

신동초등학교

프로그램명	코딩활용능력3급포함2급		지도교사	이정자
대상	1~6학년		지도시수	4차시(8시간)
지도기간	2024년 11월 1일 ~ 2024년 11월 30일			
지도목표	엔트리 기반의 코딩 기초과정과 코딩 자격증 교재를 통하여 창의적, 논리적인 사고와 문제 해결능력, 융합능력등과 같은 역량들을 키울 수 있도록 흥미 있는 수업으로 다양한 프로젝트를 창조하고 공유할 수 있도록 하며 프로그램 자격시험에 합격할 수 있도록 지도.			
차시별 지도 계획				
차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	4	▪ 핵심 포인트	- 움직이는 엔트리 작성	
	5	▪ 오브젝트3 코딩	- 출제유형 완전정복01 문제 작성	
2	11	▪ 오브젝트3 코딩	- 출제유형 완전정복02 문제 작성	
	12	▪ 오브젝트3코딩	- 출제유형 완전정복03-04 문제 작성	
3	18	▪ 오브젝트4 코딩	- 유형05_문제 작성	
	19	▪ 핵심 포인트	- 리스트 만들기 유형_리스트_문제 작성	
4	25	▪ 오브젝트4 코딩	- 정복05_문제01 작성	
	26		- 정복05_문제02 작성	

프로그램명	멀티미디어 제작		지도교사	이정자
대상	4~6학년		지도시수	4차시(8시간)
지도기간	2024년 11월 1일 ~ 2024년 11월 30일			
지도목표	포토샵, 곰믹스 프로그램을 통해 교재의 예제를 통해 영상 편집, 그래픽 디자인, 애니메이션 제작 등 다양한 멀티미디어 콘텐츠제작 및 멀티미디어 작품을 만들어 만족스러운 결과물을 얻어 만족감과 자신감을 얻어 실생활에 활용할 수 있으며 멀티미디어 시험에 응시하여 자격증 취득하여 상급학교 또는 사회에서 자격증을 활용할 수 있도록 지도			
차시별 지도 계획				
차수	날짜	주제	학습 내용	비고
1	4	-밝기 조정하기	-이미지 밝기 조정하기 및 문제01-03 작성	
	5		-출제유형 완전정복 문제 04-06 작성	
2	11	▪ 필터 효과 이용하기	-필터 효과 주기 및 필터 세부 조건 지정하기	
	12		-출제 유형 완전 정복 문제 01-06 작성	
3	18	▪ 이미지 크기 변경과 저장	-이미지 크기 변경하기 및 JPG와 PSD로 저장하기	
	19		-출제 유형 완전 정복 문제 01-04 작성	
4	25	▪ 텍스트 입력하기	-영문텍스트 입력하기 및 레이어 스타일 지정, 한글텍스트입력하기	
	26		-출제 유형 완전 정복 문제 01-06 작성	