

참고1 온라인 콘텐츠 리스트

인터넷윤리·사이버폭력 예방 교육 콘텐츠

- 교육대상 : 유·초·중·고교 학생, 대학생, 학부모, 교원, 성인
- 이용방법 : 아름다운인터넷세상 홈페이지(www.아인세.kr) [교육자료실] 메뉴에서 이용 가능
- 콘텐츠 세부내역 <링크가 활성화가 안 될 경우 링크를 주소창에 복사붙여넣기 필요>

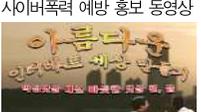
개발연도	제목	대상	분량	내용
2014	SNS와 유언비어	전국민	4분	SNS를 이용함에 있어 올바른 정보를 판별하고 유통해야 함을 강조(애니메이션) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000127
	유언비어가 만들어낸 결과	전국민	4분	유언비어로 발생한 피해사례를 소개하고 올바른 정보전달의 필요성을 강조(애니메이션) https://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000126
	소셜미디어 정보를 대하는 바른 태도	전국민	4분	'미세먼지로 인한 휴교'라는 정보가 확산되면서 전달받은 정보의 사실확인의 필요성과 무분별한 전달의 위험성을 경고(애니메이션) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000125
2015	자녀와 함께한 마음 키우기	학부모	4분	자녀의 인터넷 이용문화를 이해하고 사이버폭력 예방을 위한 부모의 관심과 노력 강조(애니메이션) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000135
	사이버폭력 치유프로그램	청소년 교원	197 페이지	사이버폭력 관련 정보서, 마음근육을 키우기 위한 학생용 교재, 지도서 등 사이버폭력 치유 교재 https://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000135
	디지털시대 시민되기	초등	90 페이지	초등 학년별 (3~4학년, 5~6학년) 수준에 맞는 디지털시대 시민의 의미, 시민이 가져야 할 소양 등 놀이를 통한 디지털시민의식 함양 교재 https://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000134

개발연도	제목	대상
2016	동그리맨을 따라 해봐요	유아
	악플은 지워주세요	초등
	친구를 위해 용기를 내봐요	청소년
	내 아이를 지키는 부모의 관심	학부모
	따뜻한 댓글 정이 넘치는 인터넷 문화	전국민
	생활 속 작은 변화	전국민
2017	윤수 좋은 날	전국민
	당신도 피해자가 될 수 있습니다.	전국민

개발연도	제목	대상	분량	내용
	인터넷드림 창작동요제 수상곡	전국민	3분	선플톡톡(대상), 예쁜말메아리(금상), 무지개빛e세상(금상) 수상곡을 활용한 동요 애니메이션 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000166 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000165 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000164
	사이버폭력 없는 친구사이 만들기	초등	21분	사이버폭력 없는 학교 만들기를 위한 전문강사 특강 영상 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000147
	사이버인성 교육 프로그램	청소년	18분	건강한 사이버인성 함양을 위한 전문강사 특강 영상 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000149
	인터넷윤리 교수학습지도안 우수지도서	교원	94 페이지	2016 인터넷윤리 교수학습지도안 공모전 우수작(4개)을 학교현장에서 활용할 수 있는 지도서 형태로 재구성 (교사 지도안, 학생용 학습지 포함) https://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000177
2017	사이버폭력 없는 학교만들기	초등	3분	사이버폭력으로 인해 슬퍼하는 친구를 위해 용기내어 도움을 주는 사례형 애니메이션 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000534
	드라마 공작소	초등 교원	148 페이지	학교에서 발생할 수 있는 사이버폭력의 예시를 바탕으로 드라마를 제작하며 사이버폭력의 해결점을 생각해보는 교재 https://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000510
	아름다운 인터넷 세상 만들기	청소년	3분	인터넷을 올바르게 활용하여 자신의 꿈을 이룬 실제 사례를 재구성한 애니메이션으로 인터넷이 가진 긍정적인 특징 강조 한 애니메이션 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000535

개발연도	제목	대상
	앱, 토의토론으로 만드는 아름다운인터넷세상	청소년
	인터넷윤리 교수학습지도안 우수지도서	교원
	인터넷드림 창작동요제 수상곡	전국민
	우리동네 파수꾼 웰리	전국민
2018	바른 인터넷 체조	유아
	토토와 약속시계	유아
	바른인터넷유아학교 교재	유아 초등 저학년
	채팅의 눈	초등

개발연도	제목	대상	분량	내용
	아찔한 유혹 	초등	2분	청소년 시청 불가한 영상을 보고 싶어 아버지의 개인정보를 도용하여 친구들에게 공유하는 사이버음란물·도용 사례 애니메이션 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000531
	잘못된 집착 	초등	2분	친구관계를 오해하고 질투하는 친구가 지속적으로 전화와 문자를 보내 괴로워하는 사이버스토킹 사례 애니메이션 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000530
	커지말걸 그랬어 	초등	2분	친구의 휴대폰을 습득하여 아이디를 도용해 게임 아이템을 임의로 삭제하고, 다른 친구에게 나쁜 댓글을 달아 친구를 곤란하게 하는 사이버도용 사례 애니메이션 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000529
	넌 빠져! 	초등	2분	체육시간 실수를 한 친구를 비난하는 글을 모두가 보는 게시판에 올려 친구에게 상처를 준 사이버언어폭력 사례 애니메이션 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000528
	닭꼬치의 비밀 	초등	2분	닭꼬치가 비둘기 고기라며, 허위사실을 게시판에 유포하여 사이버명예훼손이 발생한 사례 애니메이션 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000527
	온라인 정보 바로보기 	성인	8분	온라인상의 정보 판별능력 강화를 위한 영상 (사례, 강연중심 영상) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000515
	드림 업! (사이버폭력 예방 뮤지컬) 	청소년	52분	래퍼가 꿈인 주인공이 사이버폭력(허위사실유포, 악성댓글 등) 피해를 입고 친구들의 도움으로 극복하는 뮤지컬 실연 영상 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000525
	미래를 부탁해 (사이버폭력 예방 뮤지컬) 	초등	32분	댄스 동아리에서 인기를 끄는 친구를 시기하면서 사이버폭력(허위사실유포, 카톡감옥 등)이 발생하고 서로의 마음을 확인하며 좋은 친구로 거듭나는 내용의 뮤지컬 실연 영상 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000524

개발연도	제목	대상
	사이버폭력 고민상담소 (교구활용 교육 시연영상) 	초등
	아름다운 인터넷 세상의 주인공되기(교재) 	장애 청소년 청소년
	웰리의 보물섬 (2018 인터넷드림 동요제 대상작) 	전국민
	자위위 스마트폰 전쟁 끝내기 	학부모
	사이버폭력 예방 홍보 동영상 	공통
	사이버폭력 예방 홍보 웹툰 	공통
	디지털 시대 시민되기 	청소년

개발연도	제목	대상	분량	내용
2019	우리는 스마트세상 지킴이 	유아	8 페이지	인터넷윤리교육용 교구(우리는 스마트세상 지킴이) https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000558
	유아초등저학년 동화형 교재 	유아 초등 저학년	30 페이지	유아, 초등저학년 대상 인터넷윤리교육 동화형 교재로 스마트폰 시작, 정보검색, 정보판별, 개인정보보호,사이버폭력 예방, 개인방송 등 주제별로 구성되어 유아들의 올바른 인터넷 이용습관 정립(6종) https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000568 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000569 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000570 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000571 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000572 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000573
	두리가 스마트폰을 해요 	유아	5분	유아대상 스마트폰 올바른 이용습관 정립을 위해 제작한 교육용 동영상 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000602
	초등-디지털시민교육 	초등	6차시	디지털시민과 미디어, 디지털시민의 의사소통, 디지털시민의 정보선택과 판단, 디지털시민의 개인정보와 평판, 디지털시민의 사회참여 등 6가지 주제로 구성된 초등대상 교육자료(6종) https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000575 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000576 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000577 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000578 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000579 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000580
	중고등-디지털시민교육 	청소년	6차시	디지털시민과 미디어, 디지털시민의 의사소통, 디지털시민의 정보선택과 판단, 디지털시민의 개인정보와 평판, 디지털시민의 사회참여 등 6가지 주제로 구성된 청소년대상 교육자료(6종) https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000588 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000589 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000590 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000591 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000592 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000593
	아름다운 인터넷세상의 주인공되기 	장애 청소년 (초등)	180 페이지	초등학교 장애청소년 학생대상 인터넷윤리를 이해하기 위한 기본 소양교육 교재 https://www.aininse.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchvId=AR0000000000601

개발연도	제목	대상
	Digital Parenting -아이와 함께 건강한 인터넷 생활 즐기기- 	학부모
	초등학생 학부모 디지털윤리 교육용 동영상 	학부모
	오 해피스쿨 	청소년
	네모세상 네모친구 	초등
	가면을 벗고 	전국민
	직장 내 사이버폭력 예방을 위한 콘텐츠 	전국민
Let's go, Smart! 	전국민	

개발연도	제목	대상	분량	내용
	초등학교 교사를 위한 디지털시민교육 활용 가이드북 	교원	315 페이지	교육현장에서 학생들과 함께 디지털시민역량을 기르기 위한 안내서(디지털시민역량 이해, 활동지, 교수학습지도안) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchived=ABC000000000610 <목차> 디지털시민교육 소개, 디지털시민과 정체성, 디지털시민과 웰빙, 디지털시민과 권리&책임, 디지털시민과 소통&관계, 디지털시민과 정보리터러시, 디지털시민과 사회참여
	중고등학교 교사를 위한 디지털시민교육 활용 가이드북 	교원	317 페이지	교육현장에서 학생들과 함께 디지털시민역량을 기르기 위한 안내서(디지털시민역량 이해, 활동지, 교수학습지도안) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchived=ABC000000000611 <목차> 디지털시민교육 소개, 디지털시민과 정체성, 디지털시민과 웰빙, 디지털시민과 권리&책임, 디지털시민과 소통&관계, 디지털시민과 정보리터러시, 디지털시민과 사회참여
	지역아동센터 관리자 및 교사가 알아야 할 디지털 시민성과 교육 	관리자 교원	69 페이지	지역사회 돌봄서비스 내에서 학생들과 함께 디지털시민성에 대한 교육을 진행할 수 있도록 제작된 가이드북 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchived=ABC000000000618 <목차> 디지털 시민의 개념과 교육의 필요성, 지역아동센터에서의 디지털 시민성 교육 사례, 지역아동센터 관리자, 교사 대상 자기역량 체크리스트, 디지털시민성 교육, 어떻게 해야 할까요?, 지역아동센터 관리자, 교사가 알아야 할 법적 이슈
	어린이집 및 유치원 교사가 알아야 할 디지털 시민성과 교육 	관리자 교원	64 페이지	어린이집, 유치원 교사가 아이들과 함께 디지털시민역량을 키워나갈 수 있도록 개념, 해외사례, 교육자료 등을 소개하는 가이드북 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchived=ABC000000000619 <목차> 디지털 시민의 개념과 교육의 필요성, 유아 대상 해외 디지털 시민성 교육, 유아 대상 디지털시민성 교육과 누리과정, 어린이집, 유치원 교사 대상 자기역량 체크리스트, 어린이집, 유치원 교사를 위한 디지털시민성 교육자료 소개, 어린이집, 유치원 교사가 알아야 할 법적 이슈
	디지털시대 시민되기 (초저, 초고, 중고) 	교원 청소년	72 페이지	디지털시민역량(정체성, 웰빙, 권리와 책임, 소통과 관계, 정보리터러시, 사회참여)의 현장 교육을 위한 6차시 교육자료(차시별 활동지, 교수학습지도안, 교안(PPT) 제공) (초저) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchived=ABC000000000620 (초고) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchived=ABC000000000621 (중고) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchived=ABC000000000622
	2018 인터넷윤리 교수학습지도안 공모전 우수지도서 	교원	517 페이지	2018 인터넷윤리 교수학습지도안 공모전 수상작 활동지, PPT 등 - GPS로 아름다운 인터넷 세상 찾아가기 - 인터넷 윤리, 놀면서 배워요! - 동화로만 들어보는 우리들의 동화같은 사이버 세상 - DIGITALWORLD, ACE 시민 인증! - 사폭월드예감한 웰리를 구해줘요! http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchived=ABC000000000623

개발연도	제목	대상
2020	사이버폭력 예방 포스터 	전국민