

[컴퓨터부] 월간지도계획서

프로그램명		컴퓨터 기초	지도강사	임 ○ ○
대 상		1 학년	지도시수	주 2 시간
지도목표		윈도우 7과 인터넷의 여러 가지 기능을 익히고 유익한 유틸리티를 활용해 보고 OA의 기초를 습득한다..		
차시별 지도 계획				
월	차시	주 제	학 습 내 용	비고
7	1	이것은 그림책, 저것은 음악책	· [타자연습] - 한글 자리 연습하기, ‘정보에 대해 알아보고 윈도우즈 탐색기로 파일의 정보를 확인하는 방법에 대해 이해할 수 있습니다.	
	2	틀린그림찾기1	· [타자연습] - 한글 자리 연습하기, 예제를 실행하고 두 개의 그림을 서로 비교하여 틀린 부분을 찾을 수 있습니다.	
	3	항구 만들기	· [타자연습] - 한글 자리 연습하기, 예제를 열고 표시된 그림 조각을 항구 배경에 맞게 원하는 위치에 배치하여 꾸밀 수 있습니다.	
	4	컴퓨터야, 치즈 김밥 만들어 줄게	· [타자연습] - 한글 자리 연습하기, 새 폴더를 만드는 방법과 파일을 복사하는 방법에 대해 이해할 수 있습니다.	
	5	컴퓨터야, 사탕 줄까?	· [타자연습] - 한글 자리 연습하기, 키보드에 있는 특수문자를 이용하여 이모티콘을 만드는 방법에 대해 이해할 수 있습니다.	
	6	컴퓨터야, 우리 사진 보자	· [타자연습] - 한글 자리 연습하기, 인터넷에서 프로그램을 다운로드하는 방법과 프로그램을 설치하는 방법에 대해 이해할 수 있습니다.	
	7	종합활동	· [타자연습] - 한글 자리 연습하기, 러스와 컴퓨터 능숙하게 다루기’ 예제를 풀어보고 이해합니다.	
	8		·	
	9		·	
	10			
	11			
	12			