

방과후학교 프로그램 지도계획(안)

프로그램명		컴퓨터부		지도강사	최영선	(인)
대상		1교시 (1~3)학년 (15)명		지도시수	96 시간	
지도기간		2023. 3. 2. - 2024. 2. 29.(96 차시 예정)				
지도목표		컴퓨터 기본 기능을 쉽게 따라 하면서 흥미 있게 공부 할 수 있다.				
차시별 지도 계획						
월	주	차시	주 제	학 습 내 용		비고
3	1	1	‘닭’과 공룡의 부활	슬라이드에 입력된 글자를 수정한다.		파워포인트
		2	스티커로 야옹이에게 간식을 줘요	야옹이가 이동해야 하는 방향을 이해할 수 있습니다.		코딩교육
	2	3	‘강아지’가 표현하는 꼬리 언어	조절점을 이용하여 이미지의 크기를 변경한다.		파워포인트
		4	엔트리로 준비물을 챙겨요	엔트리봇이 오른쪽 아래로 움직이도록 블록을 조립할 수 있습니다.		코딩교육
	3	5	썰매를 끄는 루돌프 ‘순록’	노란색 조절점을 이용하여 도형의 모양을 변형시킨다.		파워포인트
		6	스티커로 옷을 입어요	반복 명령이 무엇을 의미하는지 이해할 수 있습니다.		코딩교육
	4	7	사막의 상징 ‘낙타’	슬라이드에 삽입된 도형을 다양한 스타일을 변경한다.		파워포인트
		8	엔트리로 책가방을 메요	반복 블록을 사용하여 명령을 반복 실행할 수 있습니다. 반복 블록을 여러 개 사용할 수 있습니다.		코딩교육
4	1	9	‘꼬끼리’의 코가 길어진 이유	복사한 그림을 [슬라이드 1]에 붙여넣는다.		파워포인트
		10	스티커로 학교에 가요	좌회전과 우회전 명령으로 자동차가 바라보는 방향을 바꿀 수 있습니다.		코딩교육
	2	11	‘조개’가 진주를 만드는 방법	원형 도형에 애니메이션-바람개비를 지정한다.		파워포인트
		12	엔트리로 경찰차를 출동시켜요!	우 회전과 좌회전 블록을 사용하여 경찰차를 회전시킬 수 있습니다.		코딩교육
	3	13	‘토끼’에 대한 오해와 진실	토끼의 입 모양 도형을 곱셈 기호를 변경한다.		파워포인트
		14	스티커로 학교에 도착해요	학교 가는 길에 어떤 것들이 있는지 설명할 수 있습니다.		코딩교육
	4	15	이만큼 배웠어요!	주어진 조건에 맞추어 슬라이드를 작성한다.		파워포인트
		16	엔트리로 교문에 들어가요	오른쪽/왼쪽 화살표 키를 누르면 오브젝트를 오른쪽/왼쪽으로 이동시킬 수 있습니다.		코딩교육

차시별 지도 계획					
월	주	차시	주 제	학습 내용	비고
5	1	17	성별이 바뀌는 '물고기, 한동그리'	슬라이드 배경을 예쁜 바다로 변경한다.	파워포인트
		18	스티커로 친구들에게 나를 소개해요	나의 희망 직업을 그리고 꿈을 이루기 위해 어떻게 해야 하는지 설 명할 수 있습니다.	코딩교육
	2	19	'고양이'가 싫어하는 냄새	숨겨진 개체가 화면에 보이도록 설정을 변경한다.	파워포인트
		20	엔트리로 친구들에게 나를 소개해요	실행화면에 엔트리봇 오브젝트와 배경 오브젝트를 추 가할 수 있습니다.	코딩교육
	3	21	'얼룩말'에게 그려진 얼룩무늬	열기구 모양에서 손잡이 부분의 도형에 패턴을 채운 다.	파워포인트
		22	다른 그림과 숨은 그림을 찾아요	서로 다른 부분에 스티커를 붙여서 그림을 같게 만 들 수 있습니다.	코딩교육
	4	23	'장수말벌', '장수풍뎅이', '장수하늘소'	온라인에서 제공하는 그림을 삽입한다.	파워포인트
		24	엔트리로 숨은 그림을 찾아요	오브젝트가 실행화면에서 사라지게 할 수 있습니다.	코딩교육
6	1	25	괴짜 포유류 '오리너구리'	텍스트를 블록으로 지정한 후 목록 수준을 변경한 다.	파워포인트
		26	악기 맞추기 게임을 해요	악기 소리를 듣고 어떤 악기인지 맞힐 수 있습니다.	코딩교육
	2	27	물을 마시지 않는 '코알라'	병합된 도형을 이용하여 코알라 귀를 완성한다.	파워포인트
		28	엔트리로 피아노를 연주해요	피아노 건반을 클릭하면 그 건반의 소리가 재생되게 할 수 있습니다.	코딩교육
	3	29	'거북'은 정말 느릴까?	열 개수와 행 개수를 입력하여 표를 삽입한다.	파워포인트
		30	스티커와 점 잇기로 예쁘게 그림 그려요	빈 숫자를 찾아 정확한 위치에 스티커를 붙일 수 있 습니다. 숫자가 적힌 점을 순서대로 연결할 수 있습니다.	코딩교육
	4	31	이만큼 배웠어요!	주어진 조건에 맞추어 슬라이드를 작성한다.	파워포인트
		32	엔트리로 알록달록 예쁘게 색칠해요	마우스를 클릭한 상태에서 그려지게 할 수 있습니 다.	코딩교육
7	1	33	남극에는 '펭귄', 북극에는 '곰'	퍼즐 형태로 분리된 각각의 개체를 확인한다.	파워포인트
		34	스티커와 점으로 픽셀 아트를 만들어요	색연필이나 사인펜으로 약속한 대로 색을 칠하여 그 림을 완성할 수 있습니다.	코딩교육
	2	35	귀여운 '햄스터'의 특징	내용이 입력된 텍스트 상자를 스마트아트 형태로 변 경한다.	파워포인트
		36	엔트리로 픽셀 아트를 만들어요	스페이스 키를 누를 때마다 색이 다른 다음 모양을 바꿀 수 있습니다.	코딩교육
	3	37	'원숭이' 엉덩이는 빨개	남자아이 사진을 삽입한 후 배경을 제거한다.	파워포인트
		38	스티커로 퍼즐 맞추기 놀이해요	파워포인트에서 퍼즐 조각을 회전시키고 재배치하여 그림을 완성할 수 있습니다.	코딩교육
	4	39	캥거루' 아기주머니와 이름의 비밀	슬라이드 쇼 형식을 대화형 자동 진행으로 변경한 다.	파워포인트
		40	엔트리로 퍼즐 맞추기 놀이해요	퍼즐 조각을 맞춰서 그림을 완성할 수 있습니다.	코딩교육

차시별 지도 계획					
월	주	차시	주 제	학습 내용	비고
8	1	41	점프의 왕 ‘돌고래’	돌고래 그림의 크기와 위치를 변경한 후 ‘올라오기’ 애니메이션을 지정한다.	파워포인트
		42	파워포인트로 재미있게 칠교놀이해요	칠교놀이 조각을 좌우 대칭시켜서 원하는 모양을 만들 수 있습니다.	코딩교육
	2	43	생김새가 다른 ‘여우’	슬라이드 마스터를 이용하여 배경 서식을 ‘입체복’으로 변경한다.	파워포인트
		44	엔트리로 재미있게 칠교놀이해요	칠교놀이 조각을 드래그하면 마우스 포인터 위치로 이동시킬 수 있습니다.	코딩교육
	3	45	‘나무늘보’가 야생에서 사는 법	게임 단추(게임 방법, 게임시작, START 등)에 하이퍼링크를 적용한다.	파워포인트
		46	스티커로 세계 여행을 떠나요	세계 여러 나라의 주요 특징을 이해할 수 있습니다.	코딩교육
	4	47	이만큼 배웠어요!	주어진 조건에 맞추어 슬라이드를 작성한다.	파워포인트
		48	엔트리로 수도 맞추기 놀이를 해요	미리캔버스 요소와 텍스트 스타일을 이용하여 장면 첫 페이지를 디자인합니다.	코딩교육
9	1	49	중국의 굴욕적인 역사 ‘탕수육’	<Enter>와 <SpaceBar>를 이용하여 문서 편집하기	한글
		50	스크래치3.0	스크래치의 전체적인 구성 알아보기	코딩교육
	2	51	신이 내린 열매 ‘커피’	입력된 텍스트의 글꼴 서식(글꼴, 크기 등)을 변경하기	한글
		52	반가워!	내가 원하는 스프라이트를 가져오기	코딩교육
	3	53	약으로 이용되던 ‘탕후루’	그림 개체의 크기를 조절하고 회전하기 문서에 입력된 그림을 복사하기	한글
		54	무대 꾸미기	내가 원하는 배경을 가져와서 무대꾸미기	코딩교육
	4	55	떡을 깨물어 왕을 뱉는다?	표 안의 채우기와 테두리를 변경하기	한글
		56	움직이는 고양이	여러 블록을 조립하는 방법 알아보기	코딩교육
10	1	57	월급 대신 ‘소금’	글맵시 삽입하기 글맵시의 속성 변경하기	한글
		58	마법의 주문	스프라이트가 정해진 시간 동안 말을 하는 방법에 대해 알아보기	코딩교육
	2	59	김씨가 만들어 탄생한 ‘김’	빠듯빠듯한 글상자 맞추기 글상자 서식 변경하기	한글
		60	마법사의 순간이동	무대의 배경을 정해진 순서가 아닌 무작위로 바꾸는 방법 알아보기	코딩교육
	3	61	햇김에 탄생한 ‘감자칩’	개체를 풀고 일정한 간격을 떨어뜨리기	한글
		62	유령 잡기	스프라이트를 클릭했을 때 스프라이트가 움직이는 방법 알아보기	코딩교육
	4	63	이만큼 배웠어요	1~7차시까지 학습한 내용을 평간(객관식 및 주관식)	한글
		64	우주로 간 멍멍이	키보드의 화살표나 스페이스를 눌렀을 때 스프라이트를 움직이게 하는 방법에 대해 알아보기	코딩교육

차시별 지도 계획					
월	주	차시	주 제	학 습 내 용	비 고
11	1	65	납작하고 둥근 빵 ‘피자’	피자 그림 삽입하기 그림에서 필요한 부분만 잘라내기	한글
		66	공연장 만들기	계속 반복되는 무한 반복하기 블록으로 공연장의 반짝이는 조명과 춤추는 사람 표현하기	코딩교육
	2	67	실패한 디저트 ‘브라우니’	브라우니 그림 삽입하기 삽입된 그림 편집(간편 보정, 투명 효과)하기	한글
		68	공룡의 생일파티	생일을 맞이한 공룡 친구를 위해 반복적으로 모양을 바꾸면서 춤추는 공룡을 표현해보기	코딩교육
	3	69	누구에게나 공평한 ‘바게트’	그림을 삽입한 후 글자처럼 취급하기 그림을 삽입한 후 텍스트와 어울리게 배치하기	한글
		70	술래 정하기	스프라이트가 무엇을 물어보면 대답을 입력하고 활용하는 방법에 대해 알아보기	코딩교육
	4	71	환자를 위한 건강식 ‘시리얼’	문서의 구역을 다섯 구역으로 나누기 각각의 구역에 배경을 채우기	한글
		72	동물농장	무한 반복하기 블록으로 쉬지 않고 계속 움직이는 동물들을 표현해 보기	코딩교육
	1	73	‘라면’의 역사 속으로	특정 단어를 한자로 바꾸기 특정 단어에 강조점 추가하기	한글
		74	음악 콘서트	소리를 재생하는 방법과 난수를 이용하여 악기의 소리를 무작위로 연주하는 방법	코딩교육
12	2	75	신에게 바치던 제사 음식 ‘케이크’	표 안쪽 셀에 색 채우기 표의 테두리를 지우기	한글
		76	물고기 악기	확장 기능 추가하기를 통해 새롭게 생성되는 음악기능에 대해 알아보기	코딩교육
	3	77	어린 꼬마가 개발한 ‘아이스바’	직사각형 도형을 삽입하기 도형의 속성(선, 면 색, 무늬 색, 무늬 모양 등)을 변경하기	한글
		78	반짝이는 은하수	스프라이트를 복제하는 방법과 복제된 스프라이트에 코딩하는 방법 알아보기	코딩교육
	4	79	이만큼 배웠어요	9~15차시까지 학습한 내용을 평간(객관식 및 주관식)	한글
		80	그림도장 카드 만들기	확장 기능 추가하기를 통해 새롭게 생성되는 펜 기능에 대해 알아보기	코딩교육

차시별 지도 계획					
월	주	차시	주 제	학습 내용	비고
1	1	81	곰보 아줌마의 요리 ‘마파두부’	인터넷을 이용하여 마파두부 검색하기 스크린 샷 기능을 이용하여 검색한 이미지 가져오기	한글
		82	종이에 그림 그리기	펜을 이용하여 그림을 그리는 방법에 대해 알아보기	코딩교육
	2	83	비굴하지 않은 ‘굴비’	글자 겹치기 기능으로 문양 만들기 글자 겹치기로 만든 문양을 복사 및 붙여넣기	한글
		84	촉구하는 강아지	키보드의 상하좌우 방향키를 이용하여 스프라이트가 움직이는 방법 알아보기	코딩교육
	3	85	추위를 따뜻하게 녹여주는 ‘퐁듀’	특정 텍스트에 이미 완성된 스타일 적용하기 여러 가지 서식을 적용한 스타일 만들기	한글
		86	거미줄 타기	스프라이트를 직접 그리는 방법 알아보기	코딩교육
	4	87	가운데 구멍이 뚫린 ‘도넛’	특정 문단에 문단 번호 지정하기 문서를 쪽 맞춤 및 두 쪽보기로 변경하기	한글
		88	생일맞히기	두 개의 숫자를 비교하여 같은 숫자인지 판단하는 비교 연산 알아보기	코딩교육
2	1	89	아이스크림 상표 이름의 비밀	서식 없는 기본 글맵시 삽입하기 글맵시의 서식(선, 채우기, 글맵시 모양 등) 변경하기	한글
		90	단어게임	타이머로 정한 시간이 넘었는지 비교 연산 확인방법 알아보기	코딩교육
	2	91	인증차별로 만들어진 ‘프라이드 치킨’	가로 글상자를 삽입한 후 테스트 입력하기 텍스트 상자의 속성(선, 채우기 등) 변경하기	한글
		92	행성을 찾아라	X와Y의 좌표개념과 좌표 표시 방법 알아보기	코딩교육
	3	93	샌드위치와 ‘햄버거’ 구분하기	특정 페이지에 책갈피 삽입하기 특정 이미지에 하이퍼링크 삽입하기	한글
		94	알 던지기	스프라이트가 방향을 바꿔서 움직이는 방법 알아 보기	코딩교육
	4	95	이만큼 배웠어요	17~23차시까지 학습한 내용을 평간(객관식 및 주관 식)	한글
		96	점프하는 공룡	숫자를 더하기, 빼기, 곱하기, 나누기 등을 할 수 있 는 변수 알아보기	코딩교육

방과후학교 프로그램 지도계획(안)

프로그램명		컴퓨터		지도강사	최영선	(인)
대상		2교시 (3~4)학년 (15)명		지도시수	96	시간
지도기간		2023. 3. 2. - 2024. 2. 29.(96 차시 예정)				
지도목표		초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 실력을 향상 시킬 수 있다.				
차시별 지도 계획						
월	주	차시	주 제	학습 내용		비고
3	1	1	슬라이드 크기 설정하기	슬라이드 레이아웃 지정하기, 페이지 설정하기		자격증
		2	자연스럽게 벽 튕기기	오브젝트가 마우스를 따라 다니게 하기		코딩교육
	2	3	도형 채우기	도형에 그라데이션 효과 적용하기, 도형에 질감 효과 적용하기		자격증
		4	블록 깨기 게임 만들기	변수를 이용해 게임의 횟수 제한하기		코딩교육
	3	5	슬라이드 마스터 지정하기	슬라이드 마스터 지정하기		자격증
		6	장면의 일부만 보이기	여러 개의 오브젝트로 그림자 효과 표현하기		코딩교육
	4	7	즐거운 코딩 1	다음의 조건을 이용해 코딩을 완성해 보기		자격증
		8	멧돼지 사냥 게임 만들기	조건에 맞으면 복제본을 삭제하기		코딩교육
4	1	9	표 만들기	예제를 이용하여 표 삽입하기		자격증
		10	변수를 이용한 게임 만들기	조건에 맞는 동안 반복 동작을 실행하기		코딩교육
	2	11	차트 만들기	차트 삽입하고 차트 스타일 지정하기		자격증
		12	가위 바위 보 게임 만들기	게임을 처음부터 다시 시작하기		코딩교육
	3	13	워드 아트 만들기	워드 아트 삽입하기		자격증
		14	입체감 있는 움직임 만들기	배경이 위에서 아래로 이동하도록 만들기		코딩교육
	4	15	모의고사 1회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기		자격증
		16	자동차 운전 게임 만들기	텍스트를 더해 말을 하기		코딩교육
5	1	17	모의고사 1회	조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기		자격증
		18	게임 캐릭터 선택하기	오브젝트 크기를 변경해 효과를 주기		코딩교육
	2	19	모의고사 2회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기		자격증
		20	행성 피하기 게임 만들기	게임 종료 애니메이션을 만들기		코딩교육
	3	21	모의고사 2회	조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기		자격증
		22	바운스 볼 만들기	자연스럽게 공이 튕기는 모양 만들기		코딩교육
	4	23	모의고사 3회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기		자격증
		24	별 먹기 바운스볼 만들기	장면이 끝나면 다음 장면으로 넘어가기		코딩교육
6	1	25	모의고사 3회	조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기		자격증
		26	생명 바 만들기	붓 꾸러미를 활용해 색을 표현하기		코딩교육
	2	27	모의고사 4회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기		자격증
		28	자동차 부수기 게임 만들기	글상자 오브젝트에 초시계의 초를 글자로 표현하기		코딩교육
	3	29	모의고사 4회	조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기		자격증
		30	2인용 게임 만들기	게임을 시작하기 위해 카운트다운을 만들기		코딩교육
	4	31	모의고사 5회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기		자격증
		32	고흐의 캔버스	[붓]의 그리기 블록을 활용하여 그림판을 만들어 보기		코딩교육

차시별 지도 계획

월	주	차시	주 제	학 습 내 용	비 고
7	1	33	모의고사 5회	조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기	자격증
		34	이동하면서 방향 움직이기	마우스를 클릭할 때마다 미사일 발사하기	코딩교육
	2	35	모의고사 6회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		36	우주 전쟁 게임 만들기	변수를 이용해 점수를 누적하기	코딩교육
	3	37	모의고사 7회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		38	오브젝트의 위치에 따라 배경 움직이기	오브젝트가 이동하면서 돌아다니는 RPG 게임 배경 만들기	코딩교육
	4	39	모의고사 8회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		40	RPG 게임 만들기	조건에 맞았을 때만 최종 아이템을 획득할 수 있도록 만들기	코딩교육
	8	41	모의고사 9회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		42	자동으로 계단 만들기	지정한 위치에 오브젝트가 복제되도록 하기	코딩교육
		43	모의고사 10회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		44	보석 모으기 게임 만들기	복제본과 오브젝트가 닿았는지에 따라 복제본을 삭제하기	코딩교육
		45	기출문제 1회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		46	몬스터 포트리스 게임 만들기	오브젝트의 이동 방향을 오브젝트의 이동 각도로 변환하기	코딩교육
		47	기출문제 2회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		48	게임 결과 순위 구하기	리스트의 순서를 텍스트로 표시하기	코딩교육
9	1	49	기출문제 3회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		50	스크래치3.0시작하기	스크래치 화면 구성 알아보기/스크래치 맛보기	코딩교육
	2	51	기출문제 4회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		52	무대와 소품 디자인하기	무대만들기/스프라이트 만들기	코딩교육
	3	53	기출문제 5회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		54	시나리오 작성하기	스프라이트의 대화 만들기/시간에 따른 자연스러운 대화 만들기	코딩교육
	4	55	기본 문서 작성하기	편집 용지 설정하기, 파일 저장하기	자격증
		56	신기한 마술대회	무대의 배경 및 스프라이트의 모양 추가하기	코딩교육
10	1	57	특수 문자 입력하기	특수 문자 입력하기, 자동 번호 매기기 기능 해제	자격증
		58	자동차 운전하기	특정키를 눌러 자동차 이동하기	코딩교육
	2	59	한자 입력하기	한자 입력하기, 교정 부호 이해하기	자격증
		60	버튼으로 자동차 조정	자동차가 움직이도록 버튼 만들기	코딩교육
	3	61	글자 모양/문단 모양	글자 모양 설정하기, 문단 모양 설정하기	자격증
		62	길따라가는 자동차	자동차 트랙을 따라 이동하기	코딩교육
	4	63	글맵시 삽입하기	글맵시 삽입하기, 편집하기	자격증
		64	자동차 운전게임	트랙을 벗어나면 움직이지 않도록 자동차 조작하기	코딩교육

차시별 지도 계획					
월	주	차시	주 제	학습 내용	비고
11	1	65	머리말 삽입하기	머리말 삽입하여 문서 작성하기	자격증
		66	쥐와 고양이 만들기	마우스 따라 다니기/쥐를 따라다니는 고양이 만들기	코딩교육
	2	67	쪽 번호 매기기	문서를 작성하여 쪽 번호를 매기기	자격증
		68	고양이 톨의 공잡기 놀이	임의의 위치에 공 표시하기	코딩교육
	3	69	글상자 만들기	글상자 만들기, 글상자에 개체 속성 설정하기	자격증
		70	치즈 먹는 쥐와 쫓는 고양이	마음대로 움직이는 쥐 만들기	코딩교육
	4	71	다단 만들기	구역 나누기, 다단 설정하기	자격증
		72	통과 체리 게임만들기	고양이와 치즈 만들기/마우스로 움직이는 쥐 만들기	코딩교육
12	1	73	표 만들기	표 만들기, 표 편집하기	자격증
		74	나만의 그림그리기	마우스를 따라 그림 그리기	코딩교육
	2	75	차트 만들기	차트 만들기, 차트 편집하기	자격증
		76	나만의 스탬프 도장찍기	스탬프 도장 이미지 목록 만들기	코딩교육
	3	77	모의고사 1회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		78	연필과 지우개 만들기	모양 중심 설정하기/연필과 지우개 사용하기	코딩교육
	4	79	모의고사 2회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		80	그림판 만들기	펜 색 및 펜 두께 지정하기	코딩교육
1	1	81	모의고사 3회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		82	피아노 연주하기	음계와 박자 연결하기/건반의 동작 만들기	코딩교육
	2	83	모의고사 4회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		84	드럼 연주하기	드럼 소리 연결하기 소리 파일 등록하고 연주하기	코딩교육
	3	85	모의고사 5회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		86	드럼 연주 녹음하기	키를 눌러 드럼 모양 변경하기	코딩교육
	4	87	모의고사 6회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		88	음악에 맞춰 춤추기	선곡에 따른 배경과 음악 연주하기	코딩교육
2	1	89	모의고사 7회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		90	하늘에서 음식이 내리면	떨어지는 과일 만들기/움직이는 원숭이 만들기	코딩교육
	2	91	모의고사 8회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		92	떨어지는 똥 피하기	고양이 조작 및 방어막 만들기	코딩교육
	3	93	모의고사 9회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		94	우주전쟁 게임 만들기1	쌍대포 및 쌍대포 총알 설정하기	코딩교육
	4	95	모의고사 10회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		96	우주전쟁 게임만들기2	점수 누적 및 시간 체크 타이머 만들기	코딩교육

방과후학교 프로그램 지도계획(안)

프로그램명			컴퓨터		지도강사		최영선		(인)		
대상			3교시 (3~6)학년 (10)명			지도시수		96 시간			
지도기간			2023. 3. 2. - 2024. 2. 29.(96 차시 예정)								
지도목표			초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 실력을 향상 시킬 수 있다.								
차시별 지도 계획											
월	주	차시	주 제		학습 내용					비고	
3	1	1	슬라이드 크기 설정하기		슬라이드 레이아웃 지정하기, 페이지 설정하기					자격증	
		2	자연스럽게 벽 튕기기		오브젝트가 마우스를 따라 다니게 하기					코딩교육	
	2	3	도형 채우기		도형에 그라데이션 효과 적용하기, 도형에 질감 효과 적용하기					자격증	
		4	블록 깨기 게임 만들기		변수를 이용해 게임의 횟수 제한하기					코딩교육	
	3	5	슬라이드 마스터 지정하기		슬라이드 마스터 지정하기					자격증	
		6	장면의 일부만 보이기		여러 개의 오브젝트로 그림자 효과 표현하기					코딩교육	
	4	7	즐거워 코딩 1		다음의 조건을 이용해 코딩을 완성해 보기					자격증	
		8	멧돼지 사냥 게임 만들기		조건에 맞으면 복제본을 삭제하기					코딩교육	
4	1	9	표 만들기		예제를 이용하여 표 삽입하기					자격증	
		10	변수를 이용한 게임 만들기		조건에 맞는 동안 반복 동작을 실행하기					코딩교육	
	2	11	차트 만들기		차트 삽입하고 차트 스타일 지정하기					자격증	
		12	가위 바위 보 게임 만들기		게임을 처음부터 다시 시작하기					코딩교육	
	3	13	워드 아트 만들기		워드 아트 삽입하기					자격증	
		14	입체감 있는 움직임 만들기		배경이 위에서 아래로 이동하도록 만들기					코딩교육	
	4	15	모의고사 1회		조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기					자격증	
		16	자동차 운전 게임 만들기		텍스트를 더해 말을 하기					코딩교육	
5	1	17	모의고사 1회		조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기					자격증	
		18	게임 캐릭터 선택하기		오브젝트 크기를 변경해 효과를 주기					코딩교육	
	2	19	모의고사 2회		조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기					자격증	
		20	행성 피하기 게임 만들기		게임 종료 애니메이션을 만들기					코딩교육	
	3	21	모의고사 2회		조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기					자격증	
		22	바운스 볼 만들기		자연스럽게 공이 튕기는 모양 만들기					코딩교육	
	4	23	모의고사 3회		조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기					자격증	
		24	별 먹기 바운스볼 만들기		장면이 끝나면 다음 장면으로 넘어가기					코딩교육	
6	1	25	모의고사 3회		조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기					자격증	
		26	생명 바 만들기		붓 꾸러미를 활용해 색을 표현하기					코딩교육	
	2	27	모의고사 4회		조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기					자격증	
		28	자동차 부수기 게임 만들기		글상자 오브젝트에 초시계의 초를 글자로 표현하기					코딩교육	
	3	29	모의고사 4회		조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기					자격증	
		30	2인용 게임 만들기		게임을 시작하기 위해 카운트다운을 만들기					코딩교육	
	4	31	모의고사 5회		조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기					자격증	
		32	고흐의 캔버스		[붓]의 그리기 블록을 활용하여 그림판을 만들어 보기					코딩교육	

차시별 지도 계획

월	주	차시	주 제	학 습 내 용	비 고
7	1	33	모의고사 5회	조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기	자격증
		34	이동하면서 방향 움직이기	마우스를 클릭할 때마다 미사일 발사하기	코딩교육
	2	35	모의고사 6회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		36	우주 전쟁 게임 만들기	변수를 이용해 점수를 누적하기	코딩교육
	3	37	모의고사 7회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		38	오브젝트의 위치에 따라 배경 움직이기	오브젝트가 이동하면서 돌아다니는 RPG 게임 배경 만들기	코딩교육
	4	39	모의고사 8회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		40	RPG 게임 만들기	조건에 맞았을 때만 최종 아이템을 획득할 수 있도록 만들기	코딩교육
	8	41	모의고사 9회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		42	자동으로 계단 만들기	지정한 위치에 오브젝트가 복제되도록 하기	코딩교육
		43	모의고사 10회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		44	보석 모으기 게임 만들기	복제본과 오브젝트가 닿았는지에 따라 복제본을 삭제하기	코딩교육
		45	기출문제 1회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		46	몬스터 포트리스 게임 만들기	오브젝트의 이동 방향을 오브젝트의 이동 각도로 변환하기	코딩교육
		47	기출문제 2회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		48	게임 결과 순위 구하기	리스트의 순서를 텍스트로 표시하기	코딩교육
9	1	49	기출문제 3회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		50	스크래치3.0시작하기	스크래치 화면 구성 알아보기/스크래치 맛보기	코딩교육
	2	51	기출문제 4회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		52	무대와 소품 디자인하기	무대만들기/스프라이트 만들기	코딩교육
	3	53	기출문제 5회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		54	시나리오 작성하기	스프라이트의 대화 만들기/시간에 따른 자연스러운 대화 만들기	코딩교육
	4	55	기본 문서 작성하기	편집 용지 설정하기, 파일 저장하기	자격증
		56	신기한 마술대회	무대의 배경 및 스프라이트의 모양 추가하기	코딩교육
10	1	57	특수 문자 입력하기	특수 문자 입력하기, 자동 번호 매기기 기능 해제	자격증
		58	자동차 운전하기	특정키를 눌러 자동차 이동하기	코딩교육
	2	59	한자 입력하기	한자 입력하기, 교정 부호 이해하기	자격증
		60	버튼으로 자동차 조정	자동차가 움직이도록 버튼 만들기	코딩교육
	3	61	글자 모양/문단 모양	글자 모양 설정하기, 문단 모양 설정하기	자격증
		62	길따라가는 자동차	자동차 트랙을 따라 이동하기	코딩교육
	4	63	글맵시 삽입하기	글맵시 삽입하기, 편집하기	자격증
		64	자동차 운전게임	트랙을 벗어나면 움직이지 않도록 자동차 조작하기	코딩교육

차시별 지도 계획					
월	주	차시	주 제	학습 내용	비고
11	1	65	머리말 삽입하기	머리말 삽입하여 문서 작성하기	자격증
		66	쥐와 고양이 만들기	마우스 따라 다니기/쥐를 따라다니는 고양이 만들기	코딩교육
	2	67	쪽 번호 매기기	문서를 작성하여 쪽 번호를 매기기	자격증
		68	고양이 톨의 공잡기 놀이	임의의 위치에 공 표시하기	코딩교육
	3	69	글상자 만들기	글상자 만들기, 글상자에 개체 속성 설정하기	자격증
		70	치즈 먹는 쥐와 쫓는 고양이	마음대로 움직이는 쥐 만들기	코딩교육
	4	71	다단 만들기	구역 나누기, 다단 설정하기	자격증
		72	통과 체리 게임만들기	고양이와 치즈 만들기/마우스로 움직이는 쥐 만들기	코딩교육
12	1	73	표 만들기	표 만들기, 표 편집하기	자격증
		74	나만의 그림그리기	마우스를 따라 그림 그리기	코딩교육
	2	75	차트 만들기	차트 만들기, 차트 편집하기	자격증
		76	나만의 스탬프 도장찍기	스탬프 도장 이미지 목록 만들기	코딩교육
	3	77	모의고사 1회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		78	연필과 지우개 만들기	모양 중심 설정하기/연필과 지우개 사용하기	코딩교육
	4	79	모의고사 2회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		80	그림판 만들기	펜 색 및 펜 두께 지정하기	코딩교육
1	1	81	모의고사 3회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		82	피아노 연주하기	음계와 박자 연결하기/건반의 동작 만들기	코딩교육
	2	83	모의고사 4회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		84	드럼 연주하기	드럼 소리 연결하기 소리 파일 등록하고 연주하기	코딩교육
	3	85	모의고사 5회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		86	드럼 연주 녹음하기	키를 눌러 드럼 모양 변경하기	코딩교육
	4	87	모의고사 6회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		88	음악에 맞춰 춤추기	선곡에 따른 배경과 음악 연주하기	코딩교육
2	1	89	모의고사 7회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		90	하늘에서 음식이 내리면	떨어지는 과일 만들기/움직이는 원숭이 만들기	코딩교육
	2	91	모의고사 8회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		92	떨어지는 똥 피하기	고양이 조작 및 방어막 만들기	코딩교육
	3	93	모의고사 9회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		94	우주전쟁 게임 만들기1	쌍대포 및 쌍대포 총알 설정하기	코딩교육
	4	95	모의고사 10회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		96	우주전쟁 게임만들기2	점수 누적 및 시간 체크 타이머 만들기	코딩교육

방과후학교 프로그램 지도계획(안)

프로그램명			컴퓨터	지도강사	최영선	(인)
대상			4교시 (4~6)학년 (5)명	지도시수	96	시간
지도기간			2023. 3. 2. - 2024. 2. 29.(96 차시 예정)			
지도목표			초등학생들이 많이 취득하는 자격증 수업을 통하여 실력을 향상 시킬 수 있다.			
차시별 지도 계획						
월	주	차시	주 제	학습 내용		비고
3	1	1	슬라이드 크기 설정하기	슬라이드 레이아웃 지정하기, 페이지 설정하기		자격증
		2	자연스럽게 벽 튕기기	오브젝트가 마우스를 따라 다니게 하기		코딩교육
	2	3	도형 채우기	도형에 그라데이션 효과 적용하기, 도형에 질감 효과 적용하기		자격증
		4	블록 깨기 게임 만들기	변수를 이용해 게임의 횟수 제한하기		코딩교육
	3	5	슬라이드 마스터 지정하기	슬라이드 마스터 지정하기		자격증
		6	장면의 일부만 보이기	여러 개의 오브젝트로 그림자 효과 표현하기		코딩교육
	4	7	즐거워 코딩 1	다음의 조건을 이용해 코딩을 완성해 보기		자격증
		8	멧돼지 사냥 게임 만들기	조건에 맞으면 복제본을 삭제하기		코딩교육
4	1	9	표 만들기	예제를 이용하여 표 삽입하기		자격증
		10	변수를 이용한 게임 만들기	조건에 맞는 동안 반복 동작을 실행하기		코딩교육
	2	11	차트 만들기	차트 삽입하고 차트 스타일 지정하기		자격증
		12	가위 바위 보 게임 만들기	게임을 처음부터 다시 시작하기		코딩교육
	3	13	워드 아트 만들기	워드 아트 삽입하기		자격증
		14	입체감 있는 움직임 만들기	배경이 위에서 아래로 이동하도록 만들기		코딩교육
	4	15	모의고사 1회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기		자격증
		16	자동차 운전 게임 만들기	텍스트를 더해 말을 하기		코딩교육
5	1	17	모의고사 1회	조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기		자격증
		18	게임 캐릭터 선택하기	오브젝트 크기를 변경해 효과를 주기		코딩교육
	2	19	모의고사 2회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기		자격증
		20	행성 피하기 게임 만들기	게임 종료 애니메이션을 만들기		코딩교육
	3	21	모의고사 2회	조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기		자격증
		22	바운스 볼 만들기	자연스럽게 공이 튕기는 모양 만들기		코딩교육
	4	23	모의고사 3회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기		자격증
		24	별 먹기 바운스볼 만들기	장면이 끝나면 다음 장면으로 넘어가기		코딩교육
6	1	25	모의고사 3회	조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기		자격증
		26	생명 바 만들기	붓 꾸러미를 활용해 색을 표현하기		코딩교육
	2	27	모의고사 4회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기		자격증
		28	자동차 부수기 게임 만들기	글상자 오브젝트에 초시계의 초를 글자로 표현하기		코딩교육
	3	29	모의고사 4회	조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기		자격증
		30	2인용 게임 만들기	게임을 시작하기 위해 카운트다운을 만들기		코딩교육
	4	31	모의고사 5회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하여 보기		자격증
		32	고흐의 캔버스	[붓]의 그리기 블록을 활용하여 그림판을 만들어 보기		코딩교육

차시별 지도 계획					
월	주	차시	주 제	학습 내용	비고
7	1	33	모의고사 5회	조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하여 보기	자격증
		34	이동하면서 방향 움직이기	마우스를 클릭할 때마다 미사일 발사하기	코딩교육
	2	35	모의고사 6회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		36	우주 전쟁 게임 만들기	변수를 이용해 점수를 누적하기	코딩교육
	3	37	모의고사 7회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		38	오브젝트의 위치에 따라 배경 움직이기	오브젝트가 이동하면서 돌아다니는 RPG 게임 배경 만들기	코딩교육
	4	39	모의고사 8회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		40	RPG 게임 만들기	조건에 맞았을 때만 최종 아이템을 획득할 수 있도록 만들기	코딩교육
8	1	41	모의고사 9회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		42	자동으로 계단 만들기	지정한 위치에 오브젝트가 복제되도록 하기	코딩교육
	2	43	모의고사 10회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		44	보석 모으기 게임 만들기	복제본과 오브젝트가 닿았는지에 따라 복제본을 삭제하기	코딩교육
	3	45	기출문제 1회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		46	몬스터 포트리스 게임 만들기	오브젝트의 이동 방향을 오브젝트의 이동 각도로 변환하기	코딩교육
	4	47	기출문제 2회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		48	게임 결과 순위 구하기	리스트의 순서를 텍스트로 표시하기	코딩교육
9	1	49	기출문제 3회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		50	스크래치3.0시작하기	스크래치 화면 구성 알아보기/스크래치 맛보기	코딩교육
	2	51	기출문제 4회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		52	무대와 소품 디자인하기	무대만들기/스프라이트 만들기	코딩교육
	3	53	기출문제 5회	조건을 이용하여 슬라이드 4개 작성하여 보기	자격증
		54	시나리오 작성하기	스프라이트의 대화 만들기/시간에 따른 자연스러운 대화 만들기	코딩교육
10	1	55	기본 문서 작성하기	편집 용지 설정하기, 파일 저장하기	자격증
		56	신기한 마술대회	무대의 배경 및 스프라이트의 모양 추가하기	코딩교육
	2	57	특수 문자 입력하기	특수 문자 입력하기, 자동 번호 매기기 기능 해제	자격증
		58	자동차 운전하기	특정키를 눌러 자동차 이동하기	코딩교육
	3	59	한자 입력하기	한자 입력하기, 교정 부호 이해하기	자격증
		60	버튼으로 자동차 조정	자동차가 움직이도록 버튼 만들기	코딩교육
	4	61	글자 모양/문단 모양	글자 모양 설정하기, 문단 모양 설정하기	자격증
		62	길따라가는 자동차	자동차 트랙을 따라 이동하기	코딩교육
	5	63	글맵시 삽입하기	글맵시 삽입하기, 편집하기	자격증
		64	자동차 운전게임	트랙을 벗어나면 움직이지 않도록 자동차 조작하기	코딩교육

차시별 지도 계획					
월	주	차 시	주 제	학 습 내 용	비 고
11	1	65	머리말 삽입하기	머리말 삽입하여 문서 작성하기	자격증
		66	쥐와 고양이 만들기	마우스 따라 다니기/쥐를 따라다니는 고양이 만들기	코딩교육
	2	67	쪽 번호 매기기	문서를 작성하여 쪽 번호를 매기기	자격증
		68	고양이 톨의 공잡기 놀이	임의의 위치에 공 표시하기	코딩교육
	3	69	글상자 만들기	글상자 만들기, 글상자에 개체 속성 설정하기	자격증
		70	치즈 먹는 쥐와 쫓는 고양이	마음대로 움직이는 쥐 만들기	코딩교육
	4	71	다단 만들기	구역 나누기, 다단 설정하기	자격증
		72	통과 체리 게임만들기	고양이와 치즈 만들기/마우스로 움직이는 쥐 만들기	코딩교육
12	1	73	표 만들기	표 만들기, 표 편집하기	자격증
		74	나만의 그림그리기	마우스를 따라 그림 그리기	코딩교육
	2	75	차트 만들기	차트 만들기, 차트 편집하기	자격증
		76	나만의 스탬프 도장찍기	스탬프 도장 이미지 목록 만들기	코딩교육
	3	77	모의고사 1회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		78	연필과 지우개 만들기	모양 중심 설정하기/연필과 지우개 사용하기	코딩교육
	4	79	모의고사 2회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		80	그림판 만들기	펜 색 및 펜 두께 지정하기	코딩교육
1	1	81	모의고사 3회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		82	피아노 연주하기	음계와 박자 연결하기/건반의 동작 만들기	코딩교육
	2	83	모의고사 4회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		84	드럼 연주하기	드럼 소리 연결하기 소리 파일 등록하고 연주하기	코딩교육
	3	85	모의고사 5회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		86	드럼 연주 녹음하기	키를 눌러 드럼 모양 변경하기	코딩교육
	4	87	모의고사 6회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		88	음악에 맞춰 춤추기	선곡에 따른 배경과 음악 연주하기	코딩교육
2	1	89	모의고사 7회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		90	하늘에서 음식이 내리면	떨어지는 과일 만들기/움직이는 원숭이 만들기	코딩교육
	2	91	모의고사 8회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		92	떨어지는 똥 피하기	고양이 조작 및 방어막 만들기	코딩교육
	3	93	모의고사 9회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		94	우주전쟁 게임 만들기1	쌍대포 및 쌍대포 총알 설정하기	코딩교육
	4	95	모의고사 10회	첨부된 문제를 조건을 적용하여 문서를 작성하시오	자격증
		96	우주전쟁 게임만들기2	점수 누적 및 시간 체크 타이머 만들기	코딩교육