

2024년 늘봄(방과후)학교 (컴퓨터 B부) 공개수업 운영계획안

일 시	2024. 9. 26. 목요일	대 상	1-2학년	장 소	후관 2층 컴퓨터교실	강 사	조덕정 (인)
주 제		(엔트리 코딩) 드론 날리기		준비물		필기도구	
목표	- 무대의 좌표를 이해하고 오브젝트의 위치를 지정할 수 있다. - 오브젝트가 움직이는 코드를 작성할 수 있다.						
단계	운영과정	운영내용				소요 시간	자료(▣) 및 유의점(ㅇ)
준비 활동	출석확인 및 기본 타자연습 다지기	♦ 출석확인 ♦ 필기구 준비 상태 확인 ♦ 한컴타자연습 실행 후 단계에 맞는 타자 연습 하기				15분	◦ 필기도구 ◦ 운지법에 맞 게 타자를 입력 하도록 한다.
중심 활동	학습주제 안내 컴퓨터실습	♦ 학습주제 안내하기 - 드론을 알아보고 흥미 유발하기 - 주제를 이해하고 코딩할 부분 구상하기 ♦ 활동 1 - 좌표 알아보기 - 파일 불러오기 - 배경 오브젝트 추가하기 ♦ 활동 2 - 지정된 위치로 이동하기 - 오브젝트가 움직이는 코드 작성하기 - 제대로 실행되는지 확인하기 - 작동되지 않으면 수정하기				35분	◦ 키보드의 방 향키를 이용하 여 자연스럽게 이동하는 스크 립트를 작성한 다.
정리 활동	수업내용 정리 차시예고	♦ 학습 정리하고 배운 내용 확인하기 ♦ 다음 시간 학습 내용 안내 ♦ 자리 정돈하기				10분	◦ 컴퓨터 등을 잘 정리할 수 있도록 한다.

◎ 평가 계획

평 가 내 용	평 가 기 준	평 가 시 기	평 가 방 법
프로그램을 이해하고 블록을 이용하여 프로그램 작성하기	- 오브젝트를 추가할 수 있다. - 좌표를 이해하고 위치를 지정할 수 있다. - 오브젝트가 움직이는 코드를 작성하여 제대로 실행하거나 수정할 수 있다.	수업 중	개인 수준별 평가