

FLL Jr. 스쿨리그 대회 운영 계획

1. 목적

- 가. 초등학생을 위한 쉽고 재미있는 프로젝트 방식의 SW 교육 행사를 통해 SW 교육에 대한 흥미와 즐거움을 널리 알릴 수 있다.
- 나. 가족 단위의 행사를 통해 즐겁고 재미있는 대회로 운영하며 참여하는 학생들이 경쟁이 아닌 흥미와 재미로 축제로 받아들일 수 있다.

2. 방침

- 가. 팀 선정은 사전 예약으로 진행/보호자(1-2인)+초등 3-4학년(1-2인)으로 팀구성(총10팀)
- 나. 3시간의 준비과정 및 1-2시간의 발표 및 심사 후 평가로 진행
- 다. 레고 에듀케이션의 Wedo 2.0 및 미국 FIRST 과학재단의 FLL Jr. 인스파이어 세트를 활용하여 팀의 혁신적인 아이디어를 효과적으로 표현

3. 세부시행계획

- 가. 재료준비(팀당 1세트): Wedo 2.0세트 및 스마트패드/ FLL JR. 인스파이어 세트
- 나. 운영장소 : 익산교육지원청 2층 중회의실 및 로비 * 참가자 점심식사는 개인 지참
- 다. 참가자 사전예약기간: 2019. 5. 27.(월) ~ 5. 30.(목)까지(선착순 10팀)
* 신청방법: 이메일(aime1982@jbedu.kr)로 신청(선착순 10팀 마감)
- 라. 참가자 구성: 보호자(1-2인)+초등 3-4학년(1-2인)
* 보호자는 부모님 또는 학생 소속 학교의 교사로 구성 가능
- 마. 세부운영계획

시간	구성	내용	비고
10:00 -11:00	팀 확인 및 미션 발표 Wedo 간단한 프로그래밍	출석 체크 간단한 팀 빌딩 활동 Wedo 마일로 만들고 프로그래밍하기	중회의실
11:00 -12:00	Wedo 개구리 경주하기	Wedo로 개구리 만들어 경주하기	2층 로비
13:00 -14:00	프로젝트 진행 및 발표준비	프로젝트 진행 및 발표준비	2층 로비
14:00 -15:00	팀별 발표 및 수상	팀별로 발표하고 서로 나누기 1-2팀 정도 가벼운 수상 및 서로 축하	중회의실

4. 기대효과

- 가. 즐겁고 재미있는 가족 행사로 정착할 수 있음
- 나. 학생들이 좋아하는 레고를 활용하여 자신의 생각을 구체적으로 표현하고 SW 학습도 병행하며 다른 사람의 아이디어를 나누는 과정까지 포함되므로 STEAM의 효과적인 경험을 제공