



2020 (컴퓨터) 프로그램 연간계획안

이리북일초등학교

지도 대상	1 - 2학년	지도 강사	우정진
지도 기간	2020년 3월 11일 ~ 2021년 2월 28일, 매주 수(13:10~15:30), 금(14:00~16:20)		
지도 목표	의사소통 행위로서의 컴퓨터의 특성을 안다. 컴퓨터의 기본 원리를 이해하고 활용할 수 있다.		
준비물	교재, 유인물		

지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
3	1	처음 만나는 컴퓨터	컴퓨터의 구성 켜고 끄는 방법, 마우스 사용법, 타자연습	
	2	그림판 만나기	그림판 기능 익히고 작품 만들기, 창 크기 조절하기	
	3	바탕화면 꾸미기	바탕화면 원하는 배경으로 바꾸고 직접 만들어 보기	
	4	윈도우창, 메모장알아보기	윈도우 창 알아보고 메모장 이모티콘 입력하고 폴더 만들기	
4	1	하늘의 해와 달 그리기	PPT 알아보고 도형 그리고 색깔 지정하기	
	2	여러가지 모양 집 그리기	도형의 선 색 지정하고 도형 회전시키기	
	3	귀여운 곤충 그리기	도형에 그라데이션 지정, 자유 곡선으로 그림 그리기	
	4	바다 속 친구 그리기	도형의 모양 변경하고 도형의 순서 지정하기	
	5	동물원 친구 그리기	원색 도형으로 그림 표현하고 복사하기	
5	1	나만의 캐릭터 만들기	도형을 복사하고 도형의 색상을 변경하기	
	2	방 꾸미기	도형 안에 그림을 채우고 복사기능 활용하기	
	3	예쁜 시골 풍경	다양한 클립아트를 삽입하고 도형안에 글자 삽입하기	
	4	선으로 디자인하는 옷	다양한 선을 삽입하고 윤곽선 서식을 지정하기	
	5	무럭 무럭 자라는 꽃	도형에 질감과 입체효과 적용 효과옵션 변경하기	
6	1	피봇 알아보기	헬로! 스틱맨, 변신 쌍둥이 스틱맨 만들며 알아보기	
	2	장난꾸러기스틱맨!	달리기는 스틱맨, 운동하는 스틱맨 나만의 스틱맨완성	
	3	반가워요!스틱맨	스틱맨은 댄스왕! 액션하는 스틱맨! 완성하기	
	4	누가 누가 빠를까?	클립아트 삽입하여 애니메이션 지정 달리기 시험하기	
7	1	나의 학용품 그리기	도형의 두께 변경하고 도형에 입체효과 지정하기	
	2	아빠 물건 그리기	여러 개의 도형을 그룹으로 묶고 도형에 반사효과 지정하기	
	3	엄마 물건 그리기	도형에 네온 효과 지정하고 다른 네온 색 지정하기	
	4	수다쟁이 캐릭터 찾기	표의 서식을 지정하고 차트 삽입 서식 지정하기	
	5	훨훨 나비	자유 곡선과 질감 채우기를 활용하기	

지도 계획				
월	주	주제	지도 내용	비고
8	1	축구공 놀이하기	오브젝트의 이동방향을 수정하여 코딩하기	
	2	로켓 발사하기	블록을 이용하여 로켓 발사 동작을 만들어 코딩하기	
	3	좌표를 이용한 점프만들기	블록을 이용 점프 동작 만들어 코딩하기	
	4	이동발사대에서 로켓 발사	마우스의 특정 좌표를 따라다니는 오브젝트를 만들어 코딩	
9	1	상상의 우주선 그리기	PPT다른 채우기 색 지정하기, 대시 스타일 지정하기	
	2	내가 좋아하는간식 그리기	입체효과 지정하고 3차원 회전 지정하기	
	3	주방용품 그리기	그라데이션 종류 지정하고 방향 지정하기	
	4	새콤달콤 과일 그리기	도형 서식 대화 상자 실행하고 투명도 지정하기	
	5	신나는 놀이터 그리기	도형으로 그림자 표현하고 부드러운 가장자리효과 지정하기	
10	1	고마운 자동차 그리기	그림 파일 삽입하기, 그림 파일의 크기와 위치지정하기	
	2	특별한 로봇 그리기	자유형으로 변환하기, 점 편집하기	
	3	개성만점 주인공 그리기	자유형 그리기, 자유형 곡선 그리기	
	4	빨간 지붕 집	곡선과 질감 채우기를 활용하기	
	5	어울리는 음식을 찾아라	선을 이용하여 어울리는 음식 연결하기	
11	1	컴퓨터의 구성 장치	선을 이용하여 컴퓨터의 구성 장치 알아보기	
	2	비눗 방울 편지지	그림과 질감 채우기 기능 이용하기	
	3	추억담긴 일러스트 앨범	그림과 질감 채우기 기능 이용 앨범 만들기	
	4	똑딱 똑딱 시간표	표를 삽입하고 글자를 입력하여 시간표 만들기	
12	1	내가 만드는 퍼즐게임	표를 삽입하고 그림을 넣어 퍼즐을 완성하기	
	2	내가 직접 만드는 쿠폰	스마트아트 기능을 이용하여 효도 쿠폰 만들기	
	3	나의 장래 희망은?	스마트아트 기능을 이용하여 장래희망 나열하기	
	4	레고 캐릭터	도형을 이용하고 슬라이드 복제하여 캐릭터 완성하기	
	5	애완 동물 앨범 제작	사진 앨범 기능을 이용하여 귀여운 앨범 완성하기	
1	1	엔트리 권투 연습하기	특정키를 눌렀을 때 두 개의 코드를 동시 실행 코딩하기	
	2	지구 중력에 끌려가는 사과	사과 오브젝트가 지구 오브젝트를 따라오도록 코딩하기	
	3	포토샵을 둘러봐요	산책하는 친구들 이름 지정하고 위치 이동하기	
	4	요리사가 되어봐요	올가미 도구를 활용하여 맛있는 요리 완성하기	



지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
2	1	동화속 주인공 만들기	동화이미지에 사진 합성하여 문서 완성하기	
	2	자유롭게 움직이는 무당벌레	이동속도를 자유롭게 지정하여 코딩하기	
	3	아이스하키 골키퍼 만들기	무작위수 및 좌표 블록을 이용 코딩하기	
	4	고궁의 야경 만들기	조건선택 블록의 사용방법 알아보고 코딩하기	



2020 (컴퓨터) 프로그램 연간계획안

이리북일초등학교

지도 대상	2-3학년	지도 강사	우정진
지도 기간	2020년 3월 11일 ~ 2021년 2월 28일, 매주 수(13:10~15:30), 금(14:00~16:20)		
지도 목표	의사소통 행위로서의 컴퓨터의 특성을 안다. 컴퓨터의 기본 원리를 이해하고 활용할 수 있다.		
준비물	교재, 유인물		

지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
3	1	올해 목표 표어 만들기!	PPT 배경 꾸미고 워드아트로 올해의 목표 꾸미기	
	2	초간단! 내 얼굴 이름표	슬라이드 사진 넣고 이름표 여러개 복사 꾸미기	
	3	함께 배우는 사자성어	사자성어 한자 입력하고 입체감있게 꾸미기	
	4	엔트리 알아보기	엔트리에 대해 알아보고 무대의 좌표 알아보고 코딩하기	
4	1	특별한날에 움직이는달력	스타일 이용 달력만들고 애니메이션 연출하기	
	2	인터넷활용 학습슬라이드	카피 앤 패스트, 스크린 캡처 이용 슬라이드 꾸미기	
	3	스티브잡스를 소개합니다	텍스트로 슬라이드 구성, 이미지 삽입 꾸미기	
	4	깨끗한 접시를 준비해요	반복 명령 블록에 대해 알아보고 코딩하기	
	5	우리나라의 자랑거리	문서에 삽입된 그림의 속성을 바꾸는 방법 알아보기	
5	1	법은 이렇게 만들어요	스마트아트로 알아보기 쉽게 표현하고 꾸미기	
	2	기린의 몸무게는?	기린 그리고 하이퍼링크로 액션 슬라이드 꾸미기	
	3	채소재료를 준비해요	변수값을 이용해 오브젝트의 모양을 바꾸는 코딩	
	4	감동을 주는 생일카드	도형으로 생일 케이크 그리고 화려한 배경 꾸미기	
	5	반짝반짝 별자리 꾸미기	도형으로 밤하늘에 별자리 만들고 효과 연출하기	
6	1	다리가 쑥~ 올챙이송	개구리 그리고 올챙이에서 개구리로 바뀌는 마술표현	
	2	레시피에 맞춰 스프끓이기	신호를 보내 다른 오브젝트 명령 블록 실행 코딩하기	
	3	네모에 들어가는 정답	영어 퀴즈 문제 작성, 버튼 누르면 정답 보이게하기	
	4	흥미 진진 상식 퀴즈	사지선다 질문지 만들고 실행단추 도형으로 꾸미기	
7	1	우리학교, 찾아오세요	슬라이드 만들고 우리 동네 파출소 표시하기	
	2	`햄버거를 만들어요	변수를 값을 바꾸고 조건에 변수를 사용 코딩하기	
	3	나를 소개합니다	도형스타일 적용하여 슬라이드 꾸미기	
	4	친구를 소개합니다	하이퍼링크 기능을 이용하여 슬라이드 연결하기	
	5	다람 다람 다람쥐	배경을 놓고 서식을 지정하여 동시 꾸미기	

지도 계획				
월	주	주제	지도 내용	비고
8	1	축구공 놀이하기	오브젝트의 이동방향을 수정하여 코딩하기	
	2	로켓 발사하기	블록을 이용하여 로켓 발사 동작을 만들어 코딩하기	
	3	좌표를 이용한 점프만들기	블록을 이용 점프 동작 만들어 코딩하기	
	4	이동발사대에서 로켓 발사	마우스의 특정 좌표를 따라다니는 오브젝트를 만들어 코딩	
9	1	나의 적성은 무엇일까?	적성검사 슬라이드 만들고 스타일 꾸미기	
	2	입체 도형, 이럴게!!	수식이 있는 문제 만들고 수학에 사용하는 도형 그리기	
	3	우리반의 타자왕은?	입체 차트 만들고, 차트 내 마음대로 꾸미기	
	4	파티쉐 컵케이를 만들어요	반복하기를 언제, 어떻게 사용하는지 알아보고 코딩하기	
	5	우리나라 역대 대통령	스마트아트로 역대 대통령 나열 퀴즈 문제 만들기	
10	1	파워포인트로 피아노연주	건반이 있는 피아노 꾸미고 피아노 음 등록하기	
	2	도란도란 시를 읽어봐요	시가 있는 슬라이드 꾸미고 애니메이션 활용 만들기	
	3	주문도, 계산도 척척	문자열 결합과 관련된 연산을 수행 코딩하기	
	4	흔들흔들 신나는 양떼목장	귀여운 양 그리고 동영상에 실행되도록 만들기	
	5	내 이름은 알파고?	로봇 슬라이드 꾸미고 이름을 알려주는 로봇 꾸미기	
11	1	나만의 마스터페이지	내가 만든 마스터로 슬라이드 꾸미고 위치 바꾸기	
	2	레시피대로 만들어요	키보드를 이용해 변수값과 모양을 바꿔 코딩하기	
	3	DIAT 파워포인트 접하기	슬라이드 활용 및 페이지 설정/저장 익히기	
	4	텍스트 상자 만들기	텍스트 상자 작성, 글꼴, 글꼴 지정 완성하기	
12	1	도형 만들기	도형 그리고 서식 변경하여 슬라이드 완성하기	
	2	햄버거 만들기를 대결해요	여러개의 신호를 실행하는 방법을 알아보고 코딩하기	
	3	나의 장래 희망은?	스마트아트 기능을 이용하여 장래희망 나열하기	
	4	요리조리 해엄치는 물고기	다양한 도형을 이용하여 바닷속 꾸미기	
	5	우리집 고양이	슬라이드 복제하여 세 마리의 귀여운 고양이 꾸미기	
1	1	엔트리 권투 연습하기	특정키를 눌렀을 때 두 개의 코드를 동시 실행 코딩하기	
	2	지구 중력에 끌려가는 사과	사과 오브젝트가 지구 오브젝트를 따라오도록 코딩하기	
	3	포토샵을 둘러봐요	산책하는 친구들 이름 지정하고 위치 이동하기	
	4	요리사가 되어봐요	올가미 도구를 활용하여 맛있는 요리 완성하기	



지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
2	1	동화속 주인공 만들기	동화이미지에 사진 합성하여 문서 완성하기	
	2	자유롭게 움직이는 무당벌레	이동속도를 자유롭게 지정하여 코딩하기	
	3	아이스하키 골키퍼 만들기	무작위수 및 좌표 블록을 이용 코딩하기	
	4	고궁의 야경 만들기	조건선택 블록의 사용방법 알아보고 코딩하기	



2020 (컴퓨터) 프로그램 연간계획안

이리북일초등학교

지도 대상	3-6학년	지도 강사	우정진
지도 기간	2020년 3월 11일 ~ 2021년 2월 28일, 매주 수(13:10~15:30), 금(14:00~16:20)		
지도 목표	의사소통 행위로서의 컴퓨터의 특성을 안다. 컴퓨터를 활용하는 능력을 길러 자격증을 취득 할 수 있다.		
준비물	교재, 유인물		

지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
3	1	DIAT(ITQ)파워포인트 접하기	슬라이드 활용 및 페이지 설정/저장 익히기	
	2	텍스트 상자 만들기	텍스트 상자 작성, 글꼴, 글꼴 지정 완성하기	
	3	도형 만들기	도형 그리고 서식 변경하여 슬라이드 완성하기	
	4	도형 꾸미기	도형 그리고 채우기 효과 및 그림자 스타일 지정	
4	1	선 및 연결선 작성하기	도형 작성, 연결선 지정, 서식 지정 완성하기	
	2	그림 파일 삽입하기	그림 삽입, 크기 변경, 도형에 그림 삽입하기	
	3	마스트 지정하기	슬라이드 마스터 실행, 편집 완성하기	
	4	애니메이션 지정하기	개체 작성, 애니메이션 지정, 효과적용하기	
	5	조직도 만들기	조직도 작성, 수정하여 슬라이드 완성하기	
5	1	실행 단추 만들기	실행단추 삽입, 작성, 하이퍼링크 지정 하기	
	2	표 만들기	표 만들고 수정 편집하여 슬라이드 완성하기	
	3	차트 만들기	데이터 시트 작성, 차트 종류 변경, 서식지정하기	
	4	배경 지정하기	배경 지정, 그림파일 선택 슬라이드 완성하기	
	5	WordArt 삽입하기	WordArt 작성, 텍스트 입력 및 편집 완성하기	
6	1	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 실전모의고사	
	2	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 실전모의고사	
	3	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 실전모의고사	
	4	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 실전모의고사	
7	1	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 실전모의고사	
	2	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 실전모의고사	
	3	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 최신기출문제	
	4	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 최신기출문제	
	5	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 최신기출문제	

지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
8	1	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 최신기출문제	
	2	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 최신기출문제	
	3	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 최신기출문제	
	4	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 파워포인트 최신기출문제	
9	1	DIAT(ITQ)한글 접하기	기본적 사용하는 단축키 익히고 저장 익히기	
	2	특수문자와 한자 입력하기	특수문자 기능 익히고 한자 편집 설정하기	
	3	글자 모양과 문단모양 설정	글자 입력 지정 ,편집 문단모양 설정 작성	
	4	글맵시삽입, 글상자 만들기	글맵시 선택 입력 편집, 글상자 삽입 수정 편집	
	5	머리말/꼬리말, 쪽번호삽입	대화상자 열고 입력 편집 수정하기	
10	1	구역 나누기	모양, 나누기, 구역나누기 선택 구분선 확인하기	
	2	다단 설정하기	다단 설정 나누기 작업후 다단 나누기 설정하기	
	3	표 만들기	표 삽입, 편집하여 문서작성 하기	
	4	차트 만들기	차트 만들고 편집하여 크기 변경하기	
	5	각주 그림, 쪽 테두리 설정	각주, 그림 삽입, 쪽 테두리 설정하기	
11	1	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 실전모의고사	
	2	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 실전모의고사	
	3	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 실전모의고사	
	4	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 실전모의고사	
12	1	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 실전모의고사	
	2	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 실전모의고사	
	3	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 실전모의고사	
	4	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 실전모의고사	
	5	모의고사	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 실전모의고사	
1	1	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 최신기출문제	
	2	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 최신기출문제	
	3	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 최신기출문제	
	4	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 최신기출문제	



지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
2	1	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 최신기출문제	
	2	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 최신기출문제	
	3	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 최신기출문제	
	4	기출문제	국가공인자격 DIAT(ITQ) 한글 최신기출문제	