

2025년 익산과학축전 「가족코딩교육: 스파이크 프라임」 운영 및 신청 안내



□ 프로그램 소개

- 스파이크 프라임을 활용한 로봇 코딩 교육 및 피지컬 컴퓨팅을 활용한 현장 교육으로 융합과학 역량 강화

□ 일자 및 장소: 2025. 6. 14.(토), 익산반다비체육센터 1층 체육관

□ 대상: 초·중학교 학생 2인 1팀

(반드시 2인 1팀으로 신청 가능/ 가족 및 친구끼리 신청 가능)

□ 교육일정 및 대상

| 교육시간 | 교육대상 | 교육인원 | 비고 |
|------------------|------------|------------|---|
| (1차) 10:30~13:00 | 초4, 초5, 초6 | 25팀(2인 1조) | -1인 신청 불가 -가족 참관 가능 -결원발생 시 당일 현장접수 |
| (2차) 13:30~16:00 | 초6, 중1, 중2 | 25팀(2인 1조) | |

□ 사전 신청기간: 2025. 6. 11.(수) 12:30부터 선착순 마감

□ 사전 신청방법: 네이버폼(<https://m.site.naver.com/1JyYY>)



□ 프로그램 내용

| 차시 | 주제 | 수업내용 | |
|----|-----------------|------|--|
| 1 | 시작하기 | | 모터와 센서의 기능을 알아보고 각각의 전자부품들을 작동하는 코딩의 기초 배워보기 |
| 2 | 프로토 타입 모형만들기 | | 프로토 타입을 만든 후 예시코딩을 적용해 작동시켜 보고 모형을 개선/발전시켜 새로운 기능을 추가해 보기 |
| 3 | 미션 해결! | | 2023 국제로봇콘테스트 유스메타챌린지 대회 주제인 해양 폐기물 관련 미션 수행 |