

- 2025년 SW미래채움(전북)사업 / SW미래채움 지역특화사업 - 디지털리더스클럽 부트캠프 모집 공고

(재)전북테크노파크는 2025년 「SW미래채움(전북)사업 및 SW미래채움 지역특화사업」의 일환으로, 우수 교육생 대상 SW·AI 실무 역량 강화를 위한 ‘디지털리더스클럽 부트캠프’를 개최합니다. 이에 전북SW미래채움 장기교육과정 수료(예정)생들의 많은 관심과 참여를 바랍니다.

2025년 5월

남원시장, (재)전북테크노파크 원장, 플레이코딩 유한책임회사 대표

I 개요

1. 추진목적

- 전북 SW미래채움 교육생을 대상 집중 실습형 부트캠프를 통한 실전 역량 강화
- 지역 내 SW·IT 기업 탐방 및 실무 교육을 통한 진로 탐색과 동기부여 기회 제공
- 아이디어톤 프로그램을 통해 창의적인 문제 해결 능력 배양

2. 개요

- 교 육 명: 디지털리더스클럽 부트캠프
- 참가대상: 전북 SW미래채움 장기교육과정 수료(또는 수료 예정)교육생
 - 초등학교 5학년~ 중학교 3학년 까지
 - 장기교육 : SW미래채움(전북)사업에서 운영하는 8차시 이상 교육
- 모집인원: 총 40명
- 기 간: 2025. 8. 6.(수) ~ 8. 9.(토)
- 장 소: 군산대학교

3. 기대효과

- 지역 내 학생들의 SW·AI 실습 능력 향상을 통해 실무형 인재로의 성장
- SW·IT 산업 현장 체험을 통해 지역 산업에 대한 이해도와 진로 설정 역량 강화
- 협력과 창의적 사고를 기반으로 한 문제 해결 능력 증진
- 우수 교육생 대상 해외 탐방 기회 제공

II 신청 자격 및 선발 기준

1. 모집대상 : 전북 SW미래채움 장기교육과정 수료(또는 수료 예정)교육생
 - 초등학교 5학년~ 중학교 3학년 까지
 - 장기교육 : SW미래채움(전북)사업에서 운영하는 8차시 이상 교육
2. 선발기준

구 분	평가 항목	평가 내용	점수
1	서류 완성도	신청서 및 서류 작성의 충실성, 명확성	30
2	SW·AI 관심도	SW·AI 분야에 대한 관심과 활동 경험	30
3	참가 동기 및 목표	부트캠프 참가 의지, 향후 활용 계획의 구체성	40

3. 선발방법
 - 서면평가
 - 필요시 전화인터뷰 예정
 - 선발 발표 : 2025. 6. 25.(수) / 개별안내 예정

III 프로그램

1. 전체일정

일 자	주요 내용	장 소
8/6(수)	도내 SW·IT 기업 탐방 / 군산대학교 입소	새만금 메타버스 체험관
8/7(목)	군산대학교 교육 프로그램	군산대학교 아카데미홀 2층 204호
8/8(금)	군산대학교 교육 프로그램	군산대학교 아카데미홀 2층 204호
8/9(토)	아이디어 해커톤	군산대학교 지정 교육장

2. 세부일정

▶ 1일차

시간	내용	비고
12:00 ~ 14:00	전주 및 남원 출발	전주 : 12:30, 남원 : 12:00 출발시간, 장소 추후 안내
14:00 ~ 15:00	새만금 메타버스 체험관 도착 후 간식시간	새만금 메타버스 체험관
15:00 ~ 16:30	메타버스 체험	
16:30 ~ 17:00	군산대학교로 이동	군산대
17:00 ~ 18:00	입소식 및 휴식시간	
18:00 ~ 19:00	석식	

▶ 2일차

시간	주요내용	비고
08:00 ~ 09:00	조식	군산대
09:00 ~ 10:00	파이썬 소개 & 개발 환경 익히기	
10:00 ~ 12:00	변수와 데이터 타입, 기본 수식 <ul style="list-style-type: none"> • 변수 선언 및 할당, 기본 데이터 타입 • 산술 연산자와 간단한 수식 작성 	
12:00 ~ 13:00	중식	
13:00 ~ 15:00	조건문(if, elif, else) <ul style="list-style-type: none"> • 조건문의 기본 구조 및 비교연산자, 논리연산자 사용법 • 여러 조건을 조합하는 방법 	
15:00 ~ 17:00	반복문 기초(for, while문) <ul style="list-style-type: none"> • 반복문의 기본 구조 • 반복문을 이용한 간단한 출력 패턴 만들기 	
17:00 ~ 18:00	1일차 학습내용 복습	
18:00 ~ 19:00	석식	

▶ 3일차

시간	주요내용	비고
08:00 ~ 09:00	조식	군산대
09:00 ~ 10:00	함수 개념 <ul style="list-style-type: none"> • 함수 정의, 매개변수, 반환 값의 개념 	
10:00 ~ 12:00	pygame을 활용한 게임 만들기(1) <ul style="list-style-type: none"> • 게임 프레임 만들기 • 캐릭터 및 무기 만들기 	
12:00 ~ 13:00	중식	
13:00 ~ 15:00	pygame을 활용한 게임 만들기(2) <ul style="list-style-type: none"> • 게임 설계하기 • 캐릭터 이동 및 충돌 판정하기 • gameover 처리 	
15:00 ~ 18:00	사물인터넷 기초 <ul style="list-style-type: none"> • 아두이노 환경 설정 • 아두이노 센서 활용하기 • 아두이노를 활용한 코딩하기 ※ 키트제공	
18:00 ~ 19:00	석식	

■ 아이디어톤 세부일정

▶ 4일차

시간	주요내용	비고
08:00 ~ 09:00	조식	군산대
09:00 ~ 09:30	아이디어톤 대회 참가 등록 및 아이스 히팅	
09:30 ~ 12:00	아이디어 도출 및 발굴	
12:00 ~ 13:00	중식	
13:00 ~ 15:30	아이디어 도출 및 발굴	
15:30 ~ 16:00	결과물 제출	
16:00 ~ 16:30	뒷정리	
16:30 ~ 18:30	전주 및 남원 이동	전주 : 18:00, 남원 : 18:30 도착시간, 장소 추후 안내

IV 신청방법 및 접수

1. 신청 방법

- 링크접수 : <https://forms.gle/ynNTQbMQXhvpDky96>
 - 공고문 내 제출서류(첨부파일) 작성 후 신청서에 함께 업로드
 - **방문 및 전화접수 불가, 접수기한 엄수**

2. 신청 기간

- 2025. 6. 2.(월) ~ 2025. 6. 20.(금) 18시까지

3. 제출서류

No	첨부서류	구분
1	[서식 1] 디지털리더스클럽 부트캠프 참가 신청서 (사진필수)	필수서류
2	[서식 2] 개인정보·초상권 이용 및 제공 동의서	
3	[서식 3] 성실이행서약서	
4	전북특별자치도 거주자 주민등록등본 1부 (제출일 기준 발급분)	

※ 필수 제출 서류 미제출 시 선정 대상에서 제외

4. 문의처 : 전북SW미래채움

- 담당자 : 플레이코딩 유한책임회사 미래교육팀
- 전 화 : 063-634-8972
- 이메일 : jbm@playcoding.kr

5. 붙임자료

- [서식1] 디지털리더스클럽 부트캠프 참가 신청서 1부.
- [서식2] 개인정보·초상권 이용 및 제공 동의서 1부
- [서식3] 성실이행서약서 1부. 끝.

[서식1]

2025년 전북SW미래채움 디지털리더스클럽 부트캠프 참가 신청서

□ 인적사항

사 진 (필 수)	성 명	홍길동	성 별	
	생년월일	2000 - 01 - 01	연 령	00세 (만 00세)
	학 교 명		학 년	
	주 소			
이 메 일			보 호 자 성 명	
학 생 연락처	010-0000-0000		보 호 자 연 락 처	010-0000-0000
기 타 참 고 사 항 (알레르기, 건강 상태 등)				

☐ 디지털리더스클럽 부트캠프에 지원하게 된 동기는 무엇입니까?

☐ 디지털리더스클럽 부트캠프를 통해서 무엇을 하고 싶습니까?

--

※ 작성내용이 많을 시 표를 추가하여 작성해주세요.

위와 같이 항목별 기재 사항을 빠짐없이 작성하였으며, 작성한 내용이 사실과 다를 경우 그에 따라 발생하는 문제에 대한 모든 책임이 본인에게 있음을 동의 및 확인합니다.

2025년 유 유

성 명 : (서명 또는 인)

플레이코딩 유한책임회사 귀하

개인정보 · 초상권 이용 및 제공 동의서

플레이코딩 유한책임회사(이하 플레이코딩)은 2025년 SW미래채움(전북)사업 및 SW미래채움 지역특화사업 디지털리더스클럽 부트캠프 프로그램의 원활한 운영을 위해 캠프 참가자를 대상으로 아래와 같이 개인정보, 고유식별정보, 초상권 등에 대한 활용을 동의받고자 합니다.

수집·이용목적	- 디지털리더스클럽 부트캠프 참여에 따른 활동 기록 및 사업 안내(홍보), 결과 보고 등을 위한 초상권 및 개인정보 수집·이용·제공 동의 목적
수 집 항 목	- 성명, 생년월일, 거주지, 학교정보, 연락처, 초상권 등 개인 인적사항 및 제반 사항
보유·이용기간	- 전산망에서 수집 및 계속 관리 - 계약자 요청 시 사업종료 3년을 초과한 일시에 폐기 가능
정보제공기관	- 과학기술정보통신부, 정보통신산업진흥원, 전북특별자치도, 남원시, (재)전북테크노파크, 플레이코딩 유한책임회사, 업무 관련 기관 등
제공거부안내	- 개인정보/고유식별정보/초상권 수집·이용·제공을 거부할 수 있으며, 거부 시 디지털리더스클럽 부트캠프 프로그램 참여에 어려움이 있을 수 있음
참 고 사 항	- 영상, 사진에 대한 결과물을 배포, 판권, 소유에 대하여 동의하며 그 권리를 플레이코딩 유한책임회사에 위임함 - 참가자의 인격을 침해하지 않는 범위에서 편집, 후보정(모자이크 등)을 할 수 있음을 동의함 - 미동의 시라도 단체사진(영상), 동의한 타 참가자의 전경(배경)으로 촬영된 경우 초상권이 이용될 수 있음을 동의함

위 내용을 숙지하였으며, 개인정보 및 초상권 수집·이용·제공에 확인합니다.

2025년 월 일

□ 동의		□ 미동의	
생년월일		연락처	
성 명	(인/서명)		

성 실 이 행 서 약 서

1. 본인은 소프트웨어(SW)미래채움(전북)사업 및 SW미래채움 지역특화사업의 일환으로 운영되는 디지털리더스클럽 교육생으로 성실히 교육에 임할 것을 서약합니다.
2. 본인은 최종적으로 전북 SW 디지털리더스클럽 교육생으로 선정될 경우, 3박 4일간 진행되는 디지털리더스클럽 부트캠프의 일정을 성실히 이행할 것을 서약합니다.
3. 본인은 디지털리더스클럽 부트캠프에서 우수 수료생으로 선정될 경우, 추후 진행되는 해외 글로벌 탐방에 성실히 참석할 것을 서약합니다.
4. 본인은 디지털리더스클럽의 일원으로 활동 중 모든 온라인·오프라인 환경에서 타인을 배려하고, 성숙한 디지털 시민으로서 윤리적 책임을 다할 것을 서약합니다.

2025. . .

성 명 : (서명)