

2025 방과후학교 (코딩) 운영 계획서

1. 기본 사항

프로그램	방과후학교(코딩)
시 간	금요일 (15:30~17:00, 90분)
장 소	이리북중학교 꿈채움방
대 상	1~3학년
강 사	정 진 상

2. 운영 개요

목 표	◦ 코딩을 통해서 문제해결능력을 키울 수 있도록 한다.
주요내용	◦ 블럭코딩의 명령을 익히고 문제인식과 분석 및 해결과정을 통해서 컴퓨팅적인 사고능력을 키우는 코딩교육을 한다.
교육방법	◦ 차시별 문제를 해결하는 알고리즘을 만들고 스크래치와 엔트리를 사용하여 학생스스로가 문제를 해결할 수 있도록 지도한다.
재료·교재	◦ 햄스터S
평가방법	◦ 차시별 과제를 수행하고 발표를 통해 평가한다.

3. 운영 계획

순	주제	내용	비고
1차시	엔트리기초	1) 엔트리 페이지 구성과 학습하기 2) 만들기 방법 알아보고 저장해 보기	
2차시	햄스터 로봇 알아보기	1) 햄스터 로봇 생김새 살펴보기 2) 햄스터 로봇 기능 알아보기 3) 컴퓨터와 연결해서 코딩하기	
3차시	엔트리 기초(순차)	1) 엔트리로 순차 구조 이해하기 2) 햄스터 로봇으로 동굴 탐험하기	
4차시	엔트리 기초(반복)	1) 반복의 개념 이용 오브젝트 이동 2) 햄스터 로봇 움직이기	
5차시	엔트리 기초(조건)	1) 조건의 의미 알아보기 2) 조건의 개념 이해 및 조건 알고리즘 연습하기 3) 목표물까지 이동하기	

6차시	햄스터 기능학습(이동)	1) 앞으로 뒤로 이동하기 2) 앞으로 1초 이동하기, 뒤로 1초 이동하기 블록 사용해 보기 3) 순차, 반복 블록을 이용 여러번 이동시켜 보기 4) 햄스터 이동거리 측정하기 5) 햄스터 가까이 보내기 게임	
7차시	햄스터 기능학습(이동)	1) 1초 미만의 시간 동안 움직이기 2) 1초동안 이동한 거리 측정하기 3) 햄스터의 속력 구해보기 4) 수 초 동안 이동한 거리를 구하여 평균속력 구 하기	
8차시	햄스터 기능학습(제자리회전)	1) 슬라럼 게임을 하기 위한 어떤 기능이 필요한지 알아보기 2) 회전하기 블록을 이용하여 햄스터를 회전시켜 보기 3) 햄스터의 회전각도 측정하기 4) 30, 60, 90도를 회전하기 위한 적정시간 찾기 5) 슬라럼 게임, 금고열기 및 가위바위보 게임하기	
9차시	햄스터 기능학습(회전하기)	1) 바퀴의 속력을 달리하여 움직여 보기 (앞으로 더 빨리, 느리게, 뒤로 달려보기) 2) 한쪽 바퀴를 축으로 회전하기 3) 제자리 회전하기	
10차시	햄스터 기능학습(회전하기)	1) 바퀴의 회전 속도를 달리하여 종이컵 돌아보기 2) 2개 이상의 종이컵 통과하기 3) 반환점 돌아오기 프로그램 만들어 경주하기 4) 반환점 돌아오기 경주 및 장애물 피하기 과녁 컬링	
11차시	햄스터 기능학습(손찾기)	1) 손찾기 블록 알아보기 2) 손찾음 블록 이용해 장애물 발견되면 앞으로 이 동하다 멈추기 3) 손찾음 블록 이용해 장애물이 발견되면 이동방 향 바꾸기 4) 손찾음 블록 이용해 장애물이 발견되면 명령 수 행하기	
12차시	햄스터 로봇으로 축구	1) 로봇 축구 경기 규칙 알아보기 2) 전후좌우 움직이는 코딩 및 특수 기능 코딩	

13차시	알고리즘과 순서도 알아보기	1) 알고리즘 이해하기 2) 순서도 이해하기 3) 변수의 특징 알아보기 4) 스크래치에서 변수 사용하기 5) 순차, 조건, 반복 구조 알아보기	
14차시	1부터 n까지 더하기 알고리즘	1) 1부터 n까지 합 이해하기 2) 1부터 n까지 합 알고리즘 3) 스크래치에서 1부터 n까지 더하기	
15차시	최댓값 찾기 알고리즘	1) 최댓값이란? 2) 리스트 이해하기 3) 최댓값 찾기 알고리즘 4) 스크래치에서 리스트 만들기 5) 스크래치에서 최댓값 찾기 코딩	
16차시	소수 구하기 알고리즘	1) 소수란? 2) 소수 구하는 알고리즘 3) 스크래치에서 소수 구하기 코딩	
17차시	피보나치 수열 알고리즘	1) 피보나치 수열이란? 2) 리스트로 구현한 피보나치 수열 3) 알고리즘 완성하기 4) 블록을 이용한 피보나치 수열	
18차시	최대공약수 알고리즘	1) 최대공약수란? 2) 소수의 곱셈으로 나타내기 3) 최대공약수로 나누기 4) 알고리즘 완성하기 5) 스크래치에서 최대공약수 구하기	
19차시	선택 정렬 알고리즘	1) 정렬과 선택 정렬 2) 리스트를 이용한 선택 정렬 3) 알고리즘 완성하기 4) 스크래치에서 선택 정렬 구현하기	
20차시	버블 정렬 알고리즘	1) 버블 정렬이란? 2) 리스트를 이용한 버블 정렬 3) 알고리즘 완성하기 4) 스크래치에서 버블 정렬 구현하기	