



2025 (코 딩)프로그램 연간계획안

인월초등학교

지도 대상	3~6학년	지도 강사	임 ○ 영
지도 기간	2025년 3월 2일 ~ 2025년 12월 31일, 매주 수요일(14:00~16:10)		
지도 목표	자기 주도적이고 자주적인 컴퓨터 기능 활용 신장		
준비물	컴퓨터		

지 도 계 획				
월	주	주제	지도 내용	비고
3	1		꿀단지를 찾고 벌을 만난 곰	
	2		벌을 만난 쏘인 곰	
	3		상어피하기 게임	
	4		상어피하기 게임	
4	1		다양한 다각형 패턴 그리기	
	2		사자와 다람쥐	
	3		두더지 잡기 게임	
	4		달리기 게임	
	5		그림판 만들기	
5	1		시장 놀이(계산하기)	
	2		재미있는 미디어 아트	
	3		승부차기 게임	
6	1		바나나 먹기 게임	
	2		선생님 몰로 춤추는 게임	
	3		수학 퀴즈	
	4	인공지능	비디오감지-사물의 이름을 보여줘	
7	1		읽어주기-태양계 행성 정보 읽어주기	
	2		번역-피피고 번역기	
	3		모델학습하기(이미지)-스마트폰 잠금 해제하기	
	4		모델학습하기(텍스트)-긍정,부정 텍스트 분류하기	
	5		모델학습하기(숫자)-내년에는 우리가 사는 곳의 인구는 몇 명일까 예측하기	

지도 계획				
월	주	주제	지도 내용	비고
8	1		모델학습하기(숫자)-학교 위치 분류하기	
	2		비디오-내 표정을 알아 맞춰 봐	
	3		읽어주기-스토리텔링 동화 작가 꿈꾸기	
	4		비디오-우리반 출입문 암호는 행복표정	
9	1		비디오-얼굴로 조종하는 코~드론	
	2		비디오-내가 보고 맞춰볼게	
	3		오디오,읽어주기-구구단 티쳐 봇	
	4		오디오,읽어주기,번역-영어 암기로봇	
	5		비디오-구름아, 나를 따라 해 봐	
10	1		읽어주기-생활안전 국민요령<응급처리,식중독>	
	2		모델학습(이미지)-스마트 쓰레기통	
	3		모델학습(텍스트)-좋은 하루 챗봇	
	4		비디오-하늘에서 음식이 내려와	
11	1		번역,읽어주기-다국어학습하기(동물)	
	2		비디오-파리 잡기	
	3		모델학습(텍스트)-음성으로 제어하는 자동차	
	4		무한으로 움직이는 배경 패턴	
12	1		메모리 버튼 게임만들기	
	2		그루터기 건너기 게임만들기	
	3		벽돌깨기 게임만들기	
	4		선물 뽑기 게임만들기	
	5		타조 런 게임만들기	