









인터넷윤리·사이버폭력 예방 교육 콘텐츠

- 교육대상 : 유·초·중·고교 학생, 대학생, 학부모, 교원, 성인
- 이용방법 : 아름다운인터넷세상 홈페이지(www.아인세.kr) [교육자료실] 메뉴에서 이용 가능
- 콘텐츠 세부내역 <링크가 활성화가 안 될 경우 링크를 주소창에 복사붙여넣기 필요>

개발연도	제목	대상	시간(분)	내용
2014	SNS와 유언비어 	전국민	4분	SNS를 이용함에 있어 올바른 정보를 판별하고 유통해야 함을 강조(애니메이션) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000127
	유언비어가 만들어낸 결과 	전국민	4분	유언비어로 발생한 피해사례를 소개하고 올바른 정보전달의 필요성을 강조(애니메이션) https://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000126
	소셜미디어 정보를 대하는 바른 태도 	전국민	4분	‘미세먼지로 인한 휴교’라는 정보가 확산되면서 전달받은 정보의 사실확인의 필요성과 무분별한 전달의 위험성을 경고(애니메이션) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000125
2015	자녀와 함께한 마음 키우기 	학부모	4분	자녀의 인터넷 이용문화를 이해하고 사이버폭력 예방을 위한 부모의 관심과 노력 강조(애니메이션) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000135
	사이버폭력 치유프로그램 	청소년 교원	197 페이지	사이버폭력 관련 정보서, 마음근육을 키우기 위한 학생용 교재, 지도서 등 사이버폭력 치유 교재 https://아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000135
	디지털시대 시민되기 	초등	90 페이지	초등 학년별 (3~4학년, 5~6학년) 수준에 맞는 디지털시대 시민의 의미, 시민이 가져야 할 소양 등 놀이를 통한 디지털시민의식 함양 교재 https://아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000134
2016	둥그리맨을 따라 해봐요 	유아	1분	스마트기기 사용에 대한 바른 이용습관이 유아기부터 형성되기 위해 스마트기기 이용수칙을 제시(애니메이션) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000153

개발연도	제목	대상	시간(분)	내용
	<p>악플은 지워주세요</p> 	초등	1분	<p>소셜미디어에서 친구에게 악성댓글을 다는 학생에게 장난이 아닌 폭력임을 인지하게 하는 내용(애니메이션)</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000155</p>
	<p>친구를 위해 용기를 내봐요</p> 	청소년	1분	<p>사이버폭력의 가해, 피해, 방관자의 상황을 제시하고 방관자의 용기와 역할이 사이버폭력의 예방의 중요 요인임을 안내(동영상)</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000170</p>
	<p>내 아이를 지키는 부모의 관심</p> 	학부모	1분	<p>자녀가 사이버폭력에 노출될 수 있음을 알고 지속적인 부모의 관심과 지도가 필요함을 강조(동영상)</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000152</p>
	<p>따뜻한 댓글정이 넘치는 인터넷 문화</p> 	전국민	1분	<p>사이버의 익명성에 기인한 무분별한 사이버 폭력에 대해 보이지 않는 가해자의 모습이 자신 일 수도 있음을 경고하고 주의를 당부(애니메이션)</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000168</p>
	<p>생활 속 작은 변화</p> 	전국민	2분	<p>실생활에 발생 수 있는 사이버폭력 사례(사이버언어폭력, 와이파이셔틀, 불법도박, 자극적인 온라인콘텐츠)로 이야기를 구성하여 생활 속 작은변화가 사이버폭력을 예방할 수 있음을 전달</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000145</p>
	<p>운수 좋은 날</p> 	전국민	2분	<p>인기캐릭터 '뿌까'를 활용하여 인터넷직거래사기, 명예훼손, 악성댓글 등에 하루종일 노출된 뿌까의 하루를 통해 사이버폭력의 심각성에 대해 전달(애니메이션)</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000144</p>
	<p>당신도 피해자가 될 수 있습니다.</p> 	전국민	5분	<p>명예훼손, 유해콘텐츠 유포, 스팸을 주제로 가해자가 피해자가 될 수 있음을 전달(미니드라마)</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000174 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000175 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000176</p>
	<p>인터넷드림 창작동요제 수상곡</p> 	전국민	3분	<p>선플톡톡(대상), 예쁜말메아리(금상), 무지개빛e세상(금상) 수상곡을 활용한 동요 애니메이션</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000166 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000165 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000164</p>

개발연도	제목	대상	시간(분)	내용
	 <p>사이버 폭력 없는 친구사이 만들기</p>	초등	21분	<p>사이버폭력 없는 학교 만들기를 위한 전문강사 특강 영상</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000147</p>
	<p>사이버인성 교육 프로그램</p> 	청소년	18분	<p>건강한 사이버인성 함양을 위한 전문강사 특강 영상</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000149</p>
	<p>인터넷윤리 교수학습지도안 우수지도서</p> 	교원	94 페이지	<p>2016 인터넷윤리 교수학습지도안 공모전 우수작(4개)을 학교현장에서 활용할 수 있는 지도서 형태로 재구성 (교사 지도안, 학생용 학습지 포함)</p> <p>https://아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000177</p>
2017	<p>사이버폭력 없는 학교만들기</p> 	초등	3분	<p>사이버폭력으로 인해 슬퍼하는 친구를 위해 용기내어 도움을 주는 사례형 애니메이션</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000534</p>
	<p>드라마 공작소</p> 	초등 교원	148 페이지	<p>학교에서 발생할 수 있는 사이버폭력의 예시를 바탕으로 드라마를 제작하며 사이버폭력의 해결점을 생각해보는 교재</p> <p>https://아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000510</p>
	<p>아름다운 인터넷 세상 만들기</p> 	청소년	3분	<p>인터넷을 올바르게 활용하여 자신의 꿈을 이룬 실제 사례를 재구성한 애니메이션으로 인터넷이 가진 긍정적인 특징 강조 한 애니메이션</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000535</p>
	<p>앱,토의토론으로 만드는 아름다운인터넷세상</p> 	청소년	102 페이지	<p>인터넷 윤리의 다양한 이슈를 애플리케이션, 토의토론 등으로 생각하는 청소년 맞춤형 교육 교재</p> <p>https://아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000505</p> <p>https://아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivId=ARC000000000506</p>

개발연도	제목	대상	시간(분)	내용
	인터넷윤리 교수학습지도안 우수지도서 	교원	399 페이지	2017 인터넷윤리 교수학습지도안 공모전 우수작(6개)을 학교현장에서 활용할 수 있는 지도서 형태로 재구성 (교사 지도안, 학생용 학습지 포함) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000517
	인터넷드림 창작동요제 수상곡 	전국민	3분	그런한마디(대상), 아름다운 사람들(대상) 수상곡 활용 동요 애니메이션 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000503 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000504
	우리동네 파수꾼 웰리 	전국민	10분	잘못된 정보를 바탕으로 여행을 떠나는 웰리와 친구들 이야기를 통해 출처 확인의 중요성 등에 대해 전달(애니메이션) http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000508
2018	바른 인터넷 체조 	유아	1분	인터넷 이용 후 아이들이 따라해 볼 수 있는 스트레칭 체조 영상 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000533
	토토와 약속시계 	유아	8분	댄스가수가 꿈인 토토의 인터넷이용약속과 관련된 에피소드를 통해 유아들의 올바른 인터넷 이용습관 정립할 수 있는 교육용 애니메이션 https://아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000539
	바른인터넷유아학교 교재 	유아 초등 저학년	31 페이지	인터넷이 무엇인지, 무엇을 할 수 있는지, 올바르게 사용하는 방법 등을 학습지 활동으로 배울 수 있는 교재 https://아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000538
	채팅의 늪 	초등	2분	재수없는 친구 1위로 선정된 친구를 단체 대화방에 계속 초대해서 괴롭히는 사이버따돌림 사례 애니메이션 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000532
	아찔한 유혹 	초등	2분	청소년 시청 불가한 영상을 보고 싶어 아버지의 개인정보를 도용하여 친구들에게 공유하는 사이버음란물·도용 사례 애니메이션 http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000531

개발연도	제목	대상	시간(분)	내용
	<p>잘못된 집착</p> 	초등	2분	<p>친구관계를 오해하고 질투하는 친구가 지속적으로 전화와 문자를 보내 괴로워하는 사이버스토킹 사례 애니메이션</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000530</p>
	<p>커지말걸 그랬어</p> 	초등	2분	<p>친구의 휴대폰을 습득하여 아이디를 도용해 게임 아이템을 임의로 삭제하고, 다른 친구에게 나쁜 댓글을 달아 친구를 곤란하게 하는 사이버도용 사례 애니메이션</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000529</p>
	<p>넌 빠져!</p> 	초등	2분	<p>체육시간 실수를 한 친구를 비난하는 글을 모두가 보는 게시판에 올려 친구에게 상처를 준 사이버언어폭력 사례 애니메이션</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000528</p>
	<p>닭꼬치의 비밀</p> 	초등	2분	<p>닭꼬치가 비둘기 고기라며, 허위사실을 게시판에 유포하여 사이버 명예훼손이 발생한 사례 애니메이션</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000527</p>
	<p>온라인 정보 바로보기</p> 	성인	8분	<p>온라인상의 정보 판별능력 강화를 위한 영상 (사례, 강연중심 영상)</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000515</p>
	<p>드림 업! (사이버폭력 예방 뮤지컬)</p> 	청소년	52분	<p>래퍼가 꿈인 주인공이 사이버폭력(허위사실유포, 악성댓글 등) 피해를 입고 친구들의 도움으로 극복하는 뮤지컬 실연 영상</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000525</p>
	<p>미래를 부탁해 (사이버폭력 예방 뮤지컬)</p> 	초등	32분	<p>댄스 동아리에서 인기를 끄는 친구를 시기하면서 사이버폭력(허위사실유포, 카톡감옥 등)이 발생하고 서로의 마음을 확인하며 좋은 친구로 거듭나는 내용의 뮤지컬 실연 영상</p> <p>http://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000524</p>
	<p>사이버폭력 고민상담소 (교구활용 교육 시연영상)</p> 	초등	2분	<p>초등학교 고학년 대상 사이버폭력 예방 교구 “사이버폭력 고민상담소”의 시범교육 영상</p> <p>https://www.아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchiveld=ARC000000000552</p>

개발연도	제목	대상	시간(분)	내용
	<p>아름다운 인터넷 세상의 주인공되기(교재)</p> 	장애 청소년	168 페이지	<p>사이버폭력 예방, 올바른 의사소통, 개인정보보호하기, 올바른 정보판별 등 인터넷에 대한 이해와 인터넷세상의 주인으로서의 자세와 태도, 실천다짐 등</p> <p>https://아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivelId=ARC000000000550</p>
	<p>웰리의 보물섬 (2018 인터넷드림 동요제 대상작)</p> 	전국민	3분	<p>2018 인터넷드림 동요제 대상작 “웰리의 보물섬” 애니메이션</p> <p>https://아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivelId=ARC000000000551</p>
	<p>자녀와의 스마트폰 전쟁 끝내기</p> 	학부모	20분	<p>감정 코칭 전문가인 최성애 박사의 인터넷 · 스마트폰 사용 때문에 걱정이 많은 부모의 질문에 실천 가능한 솔루션을 자녀의 정서적 측면에서 조언</p> <p>https://아인세.kr/front/archive/archiveDetail.do?searchArchivelId=ARC000000000547</p>