

2022학년도 방과후학교 컴퓨터부 연간 지도계획

익산옥야초등학교

프로그램명		컴퓨터	지도강사	백**	
지도기간		2022년 3월 - 2023년 2월 (매주 수, 금요일)			
지도목표		• 윈도우와 유틸리티, 그림판, 파워포인트의 기초 기능을 익히고 활용한다. • 엔트리 코딩프로그램으로 창의적인 활동을 할 수 있다.			
대 상		1~2학년			
지 도 계 획					
월	주	주 제	지도 내용	비고	
3	1	• 컴퓨터와 인사하기 • 마우스와 친해지기	컴퓨터의 구성장치,주변장치 알아보기 마우스의 기능과 구성, 동작 이해하기	컴퓨터 기초ppt	
	2	• 키보드와 친해지기	키보드의 주요 키들의 기능 이해하기		
	3	• 윈도우10 시작하기 • 작업 표시줄 다루기	윈도우10의 화면 구성에 대해 알아보기 작업 표시줄의 크기와 위치 바꾸고 아이콘 고정하기		
	4	• 창 다루기 • 계산기 앱 실행하기	창의 크기 조절하고 이동시키기 계산기 앱으로 숫자 및 날짜 계산하기		
	5	• 파일과 폴더 • 메모장 앱 실행하기	새 폴더 만들고 파일의 위치 옮긴 후 이름 바꾸기 메모장에서 기호, 문자, 이모티콘 입력하기		
4	1	• 그림판 시작하기 • 그림판 색칠하기	도형 그리기,지우기,복사하기,붙여넣기 색채우기 도구로 특정 색을 선택하여 색칠하기		
	2	• 그림판 그리기 • 그림판으로 작품 만들기	다각형 도구로 도형 그리기 해변, 꽃길 꾸미기		
	3	• 그림판으로 화가되기 • 그림판으로 그린 피자 나누기	그림에 텍스트 입력하고, 그림을 삭제/복사/회전하기 그림판으로 피자를 그리고 선택 도구로 피자를 조각내기 (핫도그, 밤하늘)		
	4	• 그림판으로 작품만들기 • 그림판3D로 캐릭터 만들기	나만의 작품 만들기(케로로, 수박, 기차, 로봇 등) 그림판3D의 화면 구성을 알아보고 괴물 캐릭터 만들기		
5	1	• 그림판3D로 바닷속 꾸미기 • 그림판3D로 우주 비행사 되기	3D 모델로 바닷속을 꾸미고 3D로 저장하기 3D 라이브러리에서 개체를 가져와 이동하고 회전하기		
	2	• 타자 실력 체크 • 날씨 알아보기	개인별 타자 실력 확인하기 날씨 정보와 오염물질 정보 확인하기		
	3	• 지도로 여행하기 • 인터넷 세상	유명 여행지 찾고, 출발지 목적지 입력해서 길 찾기 인터넷 검색 엔진에 대해 알아보기		
	4	• 해와 구름 만들기 • 달과 별 만들기	원하는 도형을 그리고 크기와 색깔 지정하기 도형을 회전시키고 단추기를 이용해 복사하기		
6	5	• 시원한 수박 만들기 • 귀여운 곰돌이 만들기	도형에 그라데이션을 지정하고 모양을 변경하기 도형 순서를 변경하고 자유 곡선 그리기		
	1	• 달콤한 아이스크림 만들기 • 호수 위 오리 만들기	도형을 상하 대칭으로 회전시키고 입체 효과 적용하기 도형을 그룹화하고 반사 효과를 적용하기		
	2	• 반짝 반짝 트리 만들기 • 엄마의 핸드백 만들기	도형에 네온 효과와 입체 효과 지정하기 도형에 네온 효과, 다른 네온 색을 지정하기		
	3	• 우주 인공위성 만들기 • 맛있는 감자튀김 만들기	도형을 그룹화하고 도형 대시 스타일 지정하기 도형에 3차원 회전과 기본 설정을 지정하기		
	4	• 알록달록 무지개 만들기 • 꽃밭의 나비 만들기	그라데이션 중지점 색을 변경하고 추가하기 도형의 투명도를 변경하고 다른 채우기 색을 지정		파워 포인트 2016

지 도 계 획				
월	주	주 제	지도 내용	비고
7	1	<ul style="list-style-type: none"> 따뜻한 눈사람 만들기 달콤한 사탕 만들기 	부드러운 가장자리 효과와 그림자 효과 지정하기 그림 파일을 삽입하고 점 편집 기능 사용하기	파워 포인트 2016
	2	<ul style="list-style-type: none"> 알에서 나온 병아리 만들기 예쁜 소녀 얼굴 만들기 	도형을 병합하고 그림 파일 삽입하기 자유형 도형과 잉크 입력 도구 이용하기	
	3	<ul style="list-style-type: none"> 빠약빠약 병아리 그리기 알록달록 팔레트 만들기 	도형 채우기 색과 윤곽선 색 지정하기 도형에 입체 효과와 그라데이션 효과 지정하기	
	4	<ul style="list-style-type: none"> 맛있는 쿠키맨 만들기 귀여운 도라에몽 만들기 	자유 곡선으로 그림을 더 자연스럽게 그리기 도형에 입체 효과와 네온 효과를 지정하기	
8	1	<ul style="list-style-type: none"> 우리나라 태극기 만들기 달콤한 생일 케이크 만들기 	점 편집 기능을 이용해 도형의 모양 변경하기 그림 파일을 삽입하고 네온 효과 지정하기	엔트리
	2	<ul style="list-style-type: none"> 바다 위 돛단배 만들기 피봇으로 애니메이션 만들기 	도형에 입체 효과와 네온 효과 적용하기 피봇으로 재미있는 애니메이션 만들기(win_06)	
	3	<ul style="list-style-type: none"> 타자 실력 체크 닭의 DNA로 부활하는 공룡 	개인별 타자 실력 확인하기 입력된 글자를 수정하고, 디자인 테마 변경하기	
	4	<ul style="list-style-type: none"> 엔트리 시작하기 강아지가 표현하는 꼬리 언어 	엔트리 전체 구성과 화면의 세부적 기능에 대해 알아보기 클릭,드래그 연습하고, 개체를 뒤로/앞으로 가져오기	
	5	<ul style="list-style-type: none"> 과자 나라로 가 볼까요? 썰매를 끄는 루돌프 순록 	오브젝트 추가하고 위치 이동하기 여러 가지 도형을 삽입하고 색상과 윤곽선 변경하기	
9	1	<ul style="list-style-type: none"> 안녕, 엔트리봇! 사막의 상징 낙타 	말풍선으로 말하기 하는 방법 배우기 슬라이드의 레이아웃 변경, 도형 스타일 적용	엔트리 파워 포인트 2016
	2	<ul style="list-style-type: none"> 공룡이 나타났다 코끼리의 코가 길어진 이유 	오브젝트 숨기기,보이기,기다렸다가 말하기 복사와 붙여넣기, 여러 가지 방법으로 개체 회전하기	
	3	<ul style="list-style-type: none"> 타자 실력 체크 아바타 만들기 	개인별 타자 실력 확인하기 나만의 아바타 만들기 저장하기(win_03)	
	4	<ul style="list-style-type: none"> 무대 위 기타리스트 조개가 진주를 만드는 방법 	모양바꾸기 블록으로 애니메이션처럼 움직이기 도형에 여러 가지 효과 적용하고 나타내기 애니메이션 추가하기	
10	1	<ul style="list-style-type: none"> 여행을 떠나요 토끼에 대한 오해와 진실 	장면 추가하기와 글상자 오브젝트 만드는 방법 알아보기 슬라이드를 추가,복제,삭제하기	
	2	<ul style="list-style-type: none"> 산호바다의 열대어 캐릭터 만들기 	무작위 수를 사용하여 움직이고 회전하는 방법 알아보기 여러 가지 아이템으로 캐릭터 완성하기	
	3	<ul style="list-style-type: none"> 즐거운 코딩 성별이 바뀌는 흰둥가리 	코딩 완성하기 슬라이드 배경에 그림 채우기, 이동 경로 애니메이션 추가하기	
	4	<ul style="list-style-type: none"> 우주행성에 도착한 우주인 고양이가 싫어하는 냄새 	키보드의 상하좌우키로 오브젝트 움직이기 선택 창을 활용하여 숨겨진 개체 확인하기, 투명한 색 설정하기	

지 도 계 획					
월	주	주 제	지도 내용	비고	
11	1	<ul style="list-style-type: none">• 찾아라! 보물지도!• 얼룩말에게 그려진 얼룩무늬	오브젝트가 미로의 벽에 닿으면 처음부터 다시 시작하기 도형 안에 그림, 패턴 채우고 그림 자르기	엔트리, 파워 포인트 2016	
	2	<ul style="list-style-type: none">• 곤충 미로 탈출 게임• 장수말벌,장수풍뎅이	미로에서 좌우상하로 움직이는 곤충 오브젝트 만들기 온라인 그림 기능 이용하여 이미지 삽입하기		
	3	<ul style="list-style-type: none">• 타자 실력 체크• 피봇으로 애니메이션 만들기	개인별 타자 실력 확인하기 피봇으로 재미있는 애니메이션을 만들기(win_06)		
	4	<ul style="list-style-type: none">• 노란 꽃잎 도장 찍기• 괴짜 포유류 오리너구리	노란 꽃잎 오브젝트가 회전하면서 도장 찍기 목록 수준과 줄 간격 변경하기, 번호 매기기, 글머리 기호		
	5	<ul style="list-style-type: none">• 숲 속 정원 가꾸기• 물을 마시지 않는 코알라	오브젝트가 마우스포인터를 따라 움직이기 도형 병합 기능 이용하기, 도형 그룹하여 크기 조절하기		
12	1	<ul style="list-style-type: none">• 동그라미를 그려요• 거북은 정말 느릴까?	막대가 360도 회전하며 동그라미 그리기 표를 삽입한 후 표의 스타일을 변경하고 표 안쪽에 색 채우기		
	2	<ul style="list-style-type: none">• 도형 그리기• 빙고 게임	연필 오브젝트로 여러 모양의 도형 그리기 표 안쪽에 동물 그림 삽입하여 슬라이드 쇼로 빙고 게임		
	3	<ul style="list-style-type: none">• 즐거운 코딩• 남극 펭귄, 북극 곰	코딩 완성하기 표 안에 그림을 채우고 그림으로 저장하여 퍼즐 만들기		
	4	<ul style="list-style-type: none">• 하늘에서 과일이 내려와요• 귀여운 햄스터의 특징	특정 오브젝트에 닿으면 모양을 숨겨 사라지기 텍스트를 스마트아트 형태로 변경하기		
1	1	<ul style="list-style-type: none">• 과일받기 게임 소리 추가• 원숭이 엉덩이는 빨개	오브젝트가 사라지거나 특정 오브젝트에 닿을 때 소리내기 배경제거 기능으로 그림의 불필요한 부분 지우기		
	2	<ul style="list-style-type: none">• 피아노를 연주해요• 캥거루 아기주머니	피아노 건반을 누르면 피아노 소리가 나도록 코딩하기 하이퍼링크를 넣어 원하는 슬라이드로 이동하기		
	3	<ul style="list-style-type: none">• 타자 실력 체크• 포토스케이프로 사진꾸미기	개인별 타자 실력 확인하기 사진에 필터적용하고 여러 사진을 한 페이지에 모으기(win_08)		
	4	<ul style="list-style-type: none">• 우주정거장 탐색• 점프의 왕 돌고래	오브젝트가 일정 거리를 두고 마우스포인터를 따라 움직이기 슬라이드에 동영상 삽입한 후 옵션 변경하기		
2	1	<ul style="list-style-type: none">• 지각이다! 뛰어가자!• 생김새가 다른 여우	초시계 숨기기와 활용하기 슬라이드 마스터를 이용하여 똑같은 배경 만들기		
	2	<ul style="list-style-type: none">• 해적선 쏘기 게임• 나무늘보가 사는 법	움직이는 해적선을 조준하여 총알을 쏘는 게임 만들기 다양한 방법으로 개체에 하이퍼링크를 삽입하기		
	3	<ul style="list-style-type: none">• 폭탄 피하기 게임• 고백편지 만들기	오브젝트를 계속 반복하여 복제하기 슬라이드 마스터, 그림 자르기		
	4	<ul style="list-style-type: none">• 즐거운 코딩• 알씨로 동영상 만들기	코딩 완성하기 동영상을 만들고 저장하여 재생하기(win_10)		
자연재난 및 사회재난(감염병 등 포함) 등에 대비한 계획					
<ul style="list-style-type: none">○ 원격수업 플랫폼 : ZOOM○ 원격수업의 흐름 : 출석 확인(화상) → 완성된 작품 공지 → 배울 내용 설명 → 방법 설명 및 같이 작성하면서 어려운 점은 채팅이나, 손들어서 해결 → 피드백(채팅 도구)○ 학생 및 학부모 소통체계 : 수업 30분 전에 단체문자로 공지해 수업시간에 늦지 않도록 관리하고 학생들이 수업에 응답하지 않거나 소홀한 경우 학부모에게 개별 연락○ 학생 참여 유도 방안 : 온라인 수업을 통해 친구들과 함께 공부하고 다른 친구들도 열심히 하고 있다는 것을 보여준다. 쉽게 응답할 수 있는 질문을 제공하고 응답에 대하여 서로 축하하도록 분위기를 형성한다.○ 비참여 학생에 대한 대책 : 비참여 사유 파악 후 다음 차시 참여 가능하도록 안내					

2022학년도 방과후학교 컴퓨터부 연간 지도계획

익산옥야초등학교

프로그램명		컴퓨터	지도강사	백**
지도기간		2022년 3월 - 2023년 2월 (매주 수, 금요일)		
지도목표		• 파워포인트의 기능을 익히고 활용하여 OA자격증을 대비한다. • 엔트리 코딩프로그램으로 창의적인 활동을 할 수 있다.		
대 상		3~4학년		
지 도 계 획				
월	주	주 제	지도 내용	비고
3	1	• 엔트리 시작하기 • 파워포인트 시작하기	엔트리 전체 구성과 화면의 세부적 기능에 대해 알아보기 파워포인트2016의 화면구성 이해하기	엔트리, 파워 포인트 2016
	2	• 테마로 프레젠테이션 만들기	슬라이드 크기 변경 및 삽입, 원하는 테마 적용하기	
	3	• 과자 나라로 가 볼까요? • 글머리 기호와 번호로 자기 소개하기	오브젝트 추가하고 위치 이동하기 글꼴과 글꼴 스타일 설정, 글머리 기호 목록 만들기	
	4	• 안녕, 엔트리봇! • 워드아트로 희망 직업 알아보기	말풍선으로 말하기 하는 방법 배우기 워드아트 삽입하고 서식 지정하기	
	5	• 공룡이 나타났다 • 도형으로 멋쟁이 토마트 그리기	오브젝트 숨기기,보이기,기다렸다가 말하기 다양한 도형을 삽입하고 회전하고 스타일 지정하기	
4	1	• 무대 위 기타리스트 • 도형 병합으로 자동차 만들기	모양바꾸기 블록으로 애니메이션처럼 움직이기 도형 병합 기능으로 겹치는 부분만 보이기, 빼기	
	2	• 여행을 떠나요 • 스마트아트로 동물의 한살이	장면 추가하기와 글상자 오브젝트 만드는 방법 알아보기 스마트아트 삽입하고 채우기와 선 지정, 스타일 지정	
	3	• 산호바다의 열대어 • 칠교놀이 대회	무작위 수를 사용하여 움직이고 회전하는 방법 알아보기 칠교 조각들을 만든 후에 하트,여우, 물음표 만들기	
	4	• 즐거운 코딩 • 표 삽입으로 시간표 만들기	코딩 완성하기 표 삽입 후 표 스타일 지정, 표에 내용 입력하고 셀 병합하기	
5	1	• 우주행성에 도착한 우주인 • 표 삽입으로 여행지 만들기	키보드의 상하좌우키로 오브젝트 움직이기 표 삽입 후 표 스타일 지정, 표에 내용 입력하고 이미지 삽입	
	2	• 찾아라! 보물지도! • 차트로 식물관찰일지 만들기	오브젝트가 미로의 벽에 닿으면 처음부터 다시 시작하기 차트 삽입 후 차트 서식 변경, 막대를 그림으로 채우기	
	3	• 곤충 미로 탈출 게임 • 기온 변화 차트 만들기	미로에서 좌우상하로 움직이는 곤충 오브젝트 만들기 표식이 있는 꺾은 선형 차트 삽입하기	
	4	• 노란 꽃잎 도장 찍기 • 곤충 도감 만들기	노란 꽃잎 오브젝트가 회전하면서 도장 찍기 PC에 저장된 그림, 온라인 그림, pixabay 이미지 삽입하기	
	5	• 숲 속 정원 가꾸기 • 러시아 인형 만들기	오브젝트가 마우스포인터를 따라 움직이기 그림 편집으로 러시아 인형 만들기	
6	1	• 가족 여행 앨범 만들기	사진 앨범 기능 이용해서 가족 여행 앨범 만들기	
	2	• 동그라미를 그려요 • 타임머신 만들기	막대가 360도 회전하며 동그라미 그리기 슬라이드 복제하기, 버튼 도형에 하이퍼링크 삽입하기	
	3	• 도형 그리기 • 피아노 연주하기	연필 오브젝트로 여러 모양의 도형 그리기 피아노 건반 위에 마우스 포인터를 놓으면 소리 나기	
	4	• 즐거운 코딩 • 마우스 탈출 게임	코딩 완성하기 마우스가 장애물에 닿으면 폭탄이 터지는 게임 만들기	

지도 계획				
월	주	주 제	지도 내용	비고
7	1	<ul style="list-style-type: none"> 하늘에서 과일이 내려와요 제주도 여행하기 	특정 오브젝트에 닿으면 모양을 숨겨 사라지기 내 PC의 비디오, 온라인 비디오 삽입하여 영상 재생하기	엔트리, 파워 포인트 2016
	2	<ul style="list-style-type: none"> 과일받기 게임 소리 추가 뮤직비디오 만들기 	오브젝트가 사라지거나 특정 오브젝트에 닿을 때 소리내기 오디오를 삽입하여 옵션 설정, 슬라이드 복제하기	
	3	<ul style="list-style-type: none"> 피아노를 연주해요 뮤직비디오 전환시키기 	피아노 건반을 누르면 피아노 소리가 나도록 코딩하기 슬라이드 전환 효과 지정, 효과 옵션과 기간 지정	
	4	<ul style="list-style-type: none"> 우주정거장 탐색 뮤직비디오 완성하기 	오브젝트가 일정 거리를 두고 마우스포인터를 따라 움직이기 개체에 애니메이션 효과 지정, 타이밍 지정, 복사	
8	1	<ul style="list-style-type: none"> 지각이다! 뛰어가자! 슬라이드 쇼로 발표하기 	초시계 숨기기와 활용하기 발표에 필요한 슬라이드만으로 쇼 재구성하기	DIAT 프리젠테 이션
	2	<ul style="list-style-type: none"> 해적선 쏘기 게임 달고나 레시피 만들기 	움직이는 해적선을 조준하여 총알을 쏘는 게임 만들기 슬라이드마스터로 모든 슬라이드에 적용하기	
	3	<ul style="list-style-type: none"> 폭탄 피하기 게임 여행 브로슈어 만들기 	오브젝트를 계속 반복하여 복제하기 마이크로소프트 홈페이지에서 서식 파일 내려 받기	
	4	<ul style="list-style-type: none"> 즐거운 코딩 두더지 잡기 게임 	코딩 완성하기 고급 애니메이션 트리거, 애니메이션 추가	
	5	<ul style="list-style-type: none"> 페이지설정 및 슬라이드 마스터 페이지설정 및 슬라이드 마스터 	페이지 설정 후 레이아웃 변경하기 슬라이드 마스터 지정하기	
9	1	<ul style="list-style-type: none"> 제목 도형 제목 도형 	도형을 작성한 후 도형 서식 지정하기 도형에 글자를 입력한 후 글꼴 서식 변경하기	
	2	<ul style="list-style-type: none"> 본문 도형 본문 도형 	도형을 회전하고 입체 효과 적용하기 도형을 회전하고 입체 효과 적용하기	
	3	<ul style="list-style-type: none"> 그림 및 텍스트 상자 그림 및 텍스트 상자 	그림을 삽입한 후 크기 지정하기 텍스트 상자 삽입하기	
	4	<ul style="list-style-type: none"> 애니메이션 소제목 도형 	애니메이션 지정하기 도형 삽입 후 서식 지정하기	
10	1	<ul style="list-style-type: none"> 소제목 도형 본문 도형 	도형을 다른 슬라이드에 복사하기 도형을 반듯하게 복사하기	
	2	<ul style="list-style-type: none"> 본문 도형 본문 도형 	도형을 반듯하게 복사하기 실행 단추 삽입하기	
	3	<ul style="list-style-type: none"> SmartArt SmartArt 	SmartArt 작성 및 스타일 지정하기 SmartArt 작성 및 스타일 지정하기	
	4	<ul style="list-style-type: none"> SmartArt 표 만들기 	SmartArt 작성 및 스타일 지정하기 표를 삽입한 후 스타일 지정하기	

지 도 계 획					
월	주	주 제	지도 내용	비고	
11	1	• 표 만들기 • 표 만들기	표 안의 내용 글꼴 서식 변경하기 표 안의 내용 글꼴 서식 변경하기	DIAT 프리젠테이션	
	2	• 차트 만들기 • 차트 만들기	차트 삽입하고 차트 스타일 지정하기 차트의 구성요소 서식 지정하기		
	3	• 차트 만들기 • 텍스트 상자 및 배경	차트의 구성요소 서식 지정하기 텍스트 상자 삽입, 배경에 그림 삽입하기		
	4	• 본문 도형 • 본문 도형	다양한 방법으로 도형을 복사하기 다양한 방법으로 도형을 복사하기		
	5	• 본문 도형 • WordArt	도형에 그림을 삽입하기 WordArt 삽입하고 글꼴 서식 변경하기		
12	1	• 모의고사 01회 • 모의고사 01회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하기 조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하기		
	2	• 모의고사 02회 • 모의고사 02회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하기 조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하기		
	3	• 모의고사 03회 • 모의고사 03회	조건을 이용하여 슬라이드 1,2번 작성하기 조건을 이용하여 슬라이드 3,4번 작성하기		
	4	• 모의고사 04회 • 모의고사 05회	조건을 이용하여 슬라이드 작성하기 조건을 이용하여 슬라이드 작성하기		
1	1	• 모의고사 06회 • 모의고사 07회	조건을 이용하여 슬라이드 작성하기 조건을 이용하여 슬라이드 작성하기		
	2	• 모의고사 08회 • 모의고사 09회	조건을 이용하여 슬라이드 작성하기 조건을 이용하여 슬라이드 작성하기		
	3	• 모의고사 10회 • 모의고사 11회	조건을 이용하여 슬라이드 작성하기 조건을 이용하여 슬라이드 작성하기		
	4	• 모의고사 12회 • 모의고사 13회	조건을 이용하여 슬라이드 작성하기 조건을 이용하여 슬라이드 작성하기		
2	1	• 최신기출문제 01회 • 최신기출문제 02회	조건을 이용하여 슬라이드 작성하기 조건을 이용하여 슬라이드 작성하기		
	2	• 최신기출문제 03회 • 최신기출문제 04회	조건을 이용하여 슬라이드 작성하기 조건을 이용하여 슬라이드 작성하기		
	3	• 최신기출문제 05회 • 최신기출문제 06회	조건을 이용하여 슬라이드 작성하기 조건을 이용하여 슬라이드 작성하기		
	4	• 최신기출문제 07회 • 최신기출문제 08회	조건을 이용하여 슬라이드 작성하기 조건을 이용하여 슬라이드 작성하기		
자연재난 및 사회재난(감염병 등 포함) 등에 대비한 계획					
○원격수업 플랫폼 : ZOOM ○원격수업의 흐름 : 출석 확인(화상) → 완성된 작품 공지 → 배울 내용 설명 → 방법 설명 및 같이 작성하면서 어려운 점은 채팅이나, 손들어서 해결 → 피드백(채팅 도구) ○학생 및 학부모 소통체계 : 수업 30분 전에 단체문자로 공지해 수업시간에 늦지 않도록 관리하고 학생들이 수업에 응답하지 않거나 소홀한 경우 학부모에게 개별 연락 ○학생 참여 유도 방안 : 온라인 수업을 통해 친구들과 함께 공부하고 다른 친구들도 열심히 하고 있다는 것을 보여준다. 쉽게 응답할 수 있는 질문을 제공하고 응답에 대하여 서로 축하하도록 분위기를 형성한다. ○비참여 학생에 대한 대책 : 비참여 사유 파악 후 다음 차시 참여 가능하도록 안내					

2022학년도 방과후학교 컴퓨터부 연간 지도계획

익산옥야초등학교

프로그램명		컴퓨터	지도강사	백**
지도기간		2022년 3월 – 2023년 2월 (매주 수, 금요일)		
지도목표		• 한글, 파워포인트, 엑셀을 활용하여 문서를 만들고 OA자격증시험에 대비한다. • 엔트리 코딩프로그램으로 창의적인 활동을 할 수 있다.		
대 상		5~6학년		
지 도 계 획				
월	주	주 제	지도 내용	비고
3	1	• 답안 작성을 위한 기초 • 스타일 지정	편집 용지 설정 및 기본 글자 서식 지정하기 스타일 내용 입력하기, 스타일 지정하기	ITQ 한글 2016
	2	• 표 작성	표 만들기, 표 내용 입력 및 정렬하기 블록 계산 및 캡션 입력하기, 셀 배경색 테두리 지정하기	
	3	• 차트 작성 • 차트 작성	차트 만들기, 차트 제목 및 범례 서식 지정하기 축 제목 및 축 이름표 서식 지정하기	
	4	• 수식 입력 • 수식 입력	문제에 제시된 수식을 보고 출력 결과 순서대로 수식 편집기를 이용하여 정확하게 작성한다.	
	5	• 도형 그리기 • 도형 그리기	배경 도형 그리기, 목차 도형 그리기, 책갈피 삽입하기 제목 글상자 그리기,그림 및 글맵시 입력하기,하이퍼링크 지정하기	
4	1	• 문서작성 능력평가 • 문서작성 능력평가	내용 입력 후 제목 및 머리말 편집하기 문단 첫 글자 장식 및 각주 입력하기	
	2	• 문서작성 능력평가 • 문서작성 능력평가	문자표 입력 및 문단 번호 모양 지정하기 그림 및 표 입력하기, 기관명 및 쪽 번호 입력하기	
	3	• 모의고사 01회 • 모의고사 02회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	4	• 모의고사 03회 • 모의고사 04회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
5	1	• 모의고사 05회 • 모의고사 06회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	2	• 모의고사 07회 • 모의고사 08회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	3	• 모의고사 09회 • 모의고사 10회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	4	• 모의고사 11회 • 모의고사 12회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	5	• 모의고사 13회 • 모의고사 14회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
6	1	• 모의고사 15회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다..	
	2	• 기출문제 01회 • 기출문제 02회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	3	• 기출문제 03회 • 기출문제 04회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	4	• 기출문제 05회 • 기출문제 06회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	

지도 계획				
월	주	주 제	지도 내용	비고
7	1	<ul style="list-style-type: none"> • 페이지 설정 • 슬라이드 마스터 	슬라이드 크기 지정하기 슬라이드 마스터 작성하기	ITQ 파워 포인트 2016
	2	<ul style="list-style-type: none"> • 표지 디자인 • 표지 디자인 	도형에 그림 채우기, 그림 삽입하기 도형에 효과 지정하기, 워드아트 삽입하기	
	3	<ul style="list-style-type: none"> • 목차 슬라이드 • 목차 슬라이드 	도형으로 목차 만들기 텍스트에 하이퍼링크 적용하기	
	4	<ul style="list-style-type: none"> • 목차 슬라이드 • 텍스트/동영상 슬라이드 	그림 삽입한 후 자르기 글머리 기호 지정하기, 문단 서식 지정하기	
8	1	<ul style="list-style-type: none"> • 텍스트/동영상 슬라이드 • 텍스트/동영상 슬라이드 	줄 간격 지정하기 동영상 삽입하기	
	2	<ul style="list-style-type: none"> • 표 슬라이드 • 표 슬라이드 	표를 작성한 후 표 스타일 지정하기 도형을 삽입하기	
	3	<ul style="list-style-type: none"> • 차트 슬라이드 • 차트 슬라이드 	차트 작성 및 편집하기 도형 삽입 후 스타일 지정하기	
	4	<ul style="list-style-type: none"> • 도형 슬라이드 • 도형 슬라이드 	다양한 도형 작성하기, 스마트아트 작성하기 그룹 지정하기, 애니메이션 설정하기	
	5	<ul style="list-style-type: none"> • 모의고사 01회 • 모의고사 02회 	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
9	1	<ul style="list-style-type: none"> • 모의고사 03회 • 모의고사 04회 	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	2	<ul style="list-style-type: none"> • 모의고사 05회 • 모의고사 06회 	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	3	<ul style="list-style-type: none"> • 모의고사 07회 • 모의고사 08회 	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	4	<ul style="list-style-type: none"> • 모의고사 09회 • 모의고사 10회 	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
10	1	<ul style="list-style-type: none"> • 모의고사 11회 • 모의고사 12회 	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	2	<ul style="list-style-type: none"> • 기출문제 01회 • 기출문제 02회 	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	3	<ul style="list-style-type: none"> • 기출문제 03회 • 기출문제 04회 	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	
	4	<ul style="list-style-type: none"> • 기출문제 05회 • 기출문제 06회 	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.	

지 도 계 획					
월	주	주 제	지도 내용	비고	
	1	<ul style="list-style-type: none">• 답안 작성을 위한 기초• 데이터 입력 및 제목 작성	-시트 추가하기, 시트 그룹화 및 열너비 조절, 시트 이름 변경 및 파일 저장 -데이터 입력 후 셀 병합, 셀 테두리 지정, 도형을 이용하여 제목을 작성한 후 그림자 스타일 지정	ITQ 엑셀 2016	
	2	<ul style="list-style-type: none">• 결재란 및 셀 서식 작업하기• 값 계산(함수)-Ⅰ	-결재란을 작성하여 그림으로 복사한 후 붙여넣기, 색 채우기 및 셀 서식 지정, 유효성 검사 및 이름정의 -통계 함수, 수학/삼각 함수의 기능 및 사용방법 익히기		
	3	<ul style="list-style-type: none">• 값 계산(함수)-Ⅱ• 값 계산(함수)-Ⅲ	-텍스트함수, 날짜/시간 함수, 논리 함수 익히기 -찾기/참조 함수, 데이터베이스 함수 익히기		
	4	<ul style="list-style-type: none">• 조건부 서식• 목표값 찾기	-조건부 서식을 이용하여 특정 셀에 서식 지정하기 -함수를 이용하여 목표값 찾기에 필요한 값을 계산한 후 목표값을 찾을		
	5	<ul style="list-style-type: none">• 고급 필터• 표 서식	-고급필터를 이용하여 원하는 데이터를 추출 -표 스타일을 이용하여 표에 서식을 지정		
12	1	<ul style="list-style-type: none">• 정렬 및 부분합• 피벗 테이블	-출력형태를 참고하여 데이터 정렬 후 부분합 작성 -피벗 테이블 작성하기, 필드 함수 지정하기, 피벗 테이블 옵션 지정하기		
	2	<ul style="list-style-type: none">• 그래프 작성• 그래프 작성	-차트 삽입 및 레이아웃 변경하기 -차트 요소에 서식 지정하고 도형 삽입하기		
	3	<ul style="list-style-type: none">• 모의고사 01회• 모의고사 02회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.		
	4	<ul style="list-style-type: none">• 모의고사 03회• 모의고사 04회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.		
1	1	<ul style="list-style-type: none">• 모의고사 05회• 모의고사 06회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.		
	2	<ul style="list-style-type: none">• 모의고사 07회• 모의고사 08회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.		
	3	<ul style="list-style-type: none">• 모의고사 09회• 모의고사 10회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.		
	4	<ul style="list-style-type: none">• 모의고사 11회• 모의고사 12회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.		
2	1	<ul style="list-style-type: none">• 기출문제 01회• 기출문제 02회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.		
	2	<ul style="list-style-type: none">• 기출문제 03회• 기출문제 04회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.		
	3	<ul style="list-style-type: none">• 기출문제 05회• 기출문제 06회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.		
	4	<ul style="list-style-type: none">• 기출문제 06회• 기출문제 07회	주어진 시간 안에 작성하도록 한다. 주어진 시간 안에 작성하도록 한다.		
자연재난 및 사회재난(감염병 등 포함) 등에 대비한 계획					
<ul style="list-style-type: none">○ 원격수업 플랫폼 : ZOOM○ 원격수업의 흐름 : 출석 확인(화상) → 완성된 작품 공지 → 배울 내용 설명 → 방법 설명 및 같이 작성하면서 어려운 점은 채팅이나, 손들어서 해결 → 피드백(채팅 도구)○ 학생 및 학부모 소통체계 : 수업 30분 전에 단체문자로 공지해 수업시간에 늦지 않도록 관리하고 학생들이 수업에 응답하지 않거나 소홀한 경우 학부모에게 개별 연락○ 학생 참여 유도 방안 : 온라인 수업을 통해 친구들과 함께 공부하고 다른 친구들도 열심히 하고 있다는 것을 보여준다. 쉽게 응답할 수 있는 질문을 제공하고 응답에 대하여 서로 축하하도록 분위기를 형성한다.○ 비참여 학생에 대한 대책 : 비참여 사유 파악 후 다음 차시 참여 가능하도록 안내					