

2025학년도 여름학기 학교 연계 오프라인 특화 공동교육과정 참여학생 모집 요강

남원고등학교

1. 오프라인 특화 공동교육과정 운영 개요

가. 운영기간: 2025. 7. 28. ~ 2025. 8. 1. (여름방학)

나. 운영과목

운영 영역				모집 구분	모집 학년	이수 학점	선발 인원	수업장소	수업요일 (시간)
교과 영역	교과 (군)	과목명	선택 구분						
체육	예술	영상 제작의 이해	진로	남여	2	2	12	남원고등학교 모듈러 1층 1학년 2반	월~금요일 (09:00~17:00)
생활교양	기술가정	프로그래밍	진로	남여	2	2	12	남원고등학교 모듈러 1층 1학년 1반	월~금요일 (09:00~17:00)

다. 수업방법

- 1) 거점학교에서 지정한 일자, 시간에 거점학교에 등교하여 수강
- 2) 토론·협업·문제해결중심(PBL)수업 및 거꾸로 학습(flipped-learning) 등 학생 참여형 수업

2. 오프라인 특화 공동교육과정 지원자격 및 선발방법

가. 지원자격

- 1) 전북지역 일반고(96개교) 및 전북외국어고에 재학중인 학생으로서
- 2) 참여 희망하는 과목이 참여 희망학생 기준 소속학교 3개년 교육과정에 미개설되어 이수하지 못하는 학생
- 3) 동일과목에 대해서는 3개년 재학 중 한 학기만 이수 가능
- 4) 기초과목(국어, 영어, 수학) 수강을 희망하는 학생은 반드시 동일 학점수에 해당하는 비기초과목(사회, 과학, 예술, 체육, 교양)을 재학기간동안 공동교육과정에서 이수하여야 함

나. 선발방법

- 1) 운영과목별로 위의 선발 예정 인원의 범위에서 선발
- 2) 지원순 선발을 원칙으로 하되, 지원서 평가를 통해 최종 선발

영역	지원서 (100점)	계
점수	100점	100점

3. 전형 요강

가. 전형 일정 (업무담당자 연락처 : 교사 이결 / 063-630-7944)

일 정	일 시	방법 및 장소	비 고
지원서 접수	6. 23.(월) 18:00부터~ 6. 25.(수) 23:59까지	전북특별자치도교육청 공동교육과정 플랫폼 http://jbcredit.kr/lecture	※ 수강신청 선착순으로 선발 - 지원서 작성이 미흡할 경우, 탈락할 수 있음. 공동교육과정 신청 및 지원서 작성
합격자 발표	6. 27.(금) 16:00	공동교육과정 플랫폼 안내	학생 개별 문자메시지 안내
참여학교 학생 승인	6. 30.(월) 14:00까지	참여학교 업무담당자 NEIS 승인	
거점학교 학생 승인	7. 2.(수) 14:00까지	거점학교 업무담당자 NEIS 승인	
오리엔테이션 및 개강식	7. 28.(월) 09:00	-영상 제작의 이해: 본관 1층 1-2반 -프로그래밍: 본관 1층 1-1반	

나. 지원자 유의사항

- 1) 오리엔테이션에 무단으로 불참한 교육 대상자는 교육 취소함
(단, 개인 사유 등으로 참석이 어려울 경우 사전에 본교로 연락 요망)
- 2) 전형 일정은 거점학교 사정에 따라 추후 변경될 수 있음
- 3) 지원 서류는 전북특별자치도교육청 공동교육과정 플랫폼 <http://jbcredit.kr/lecture> 제출이 원칙임

다. 지원자 제출서류

- 1) 오프라인 공동교육과정 참가신청서 1부

라. 최종 합격자 중 수강 배제 조건

- 1) 제출 서류를 허위로 기재한 자
- 2) 교육과정을 정상적으로 이수하기 어렵다고 판단된 자
- 3) 거점학교 운영관리위원회에서 입학 또는 수학이 부적절하다고 결정된 자
- 4) 동일과목에 대하여 타학교에 복수 지원한 자

4. 기타 사항

- 가. 학생 모집에 관한 모든 사항은 공동교육과정 거점학교 운영위원회의 결정에 따른다.
- 나. 제출된 서류는 일체 반환하지 않는다.
- 다. 미등록자로 인하여 발생한 결원은 추가 충원할 수 있다.
- 라. 교육대상자는 소속 학교에 업무관리시스템을 통해 안내한다.
- 마. 공동교육과정 참가 신청서에 기재된 개인 정보는 개인정보보호법에 따라 수집·이용할 수 있다.(전북특별자치도교육청 공동교육과정 플랫폼 회원 가입 시 개인정보활용 동의 확인 요망)
- 바. 전형 요강에 명시되지 않은 사항은 공동교육과정 거점학교 운영위원회의 결정에 따른다.
- 사. 운영 과목별 이수기준은 2015 개정 교육과정 적용 학년은 수업시수의 ⅔ 이상 출석으로 하며, 2022 개정 교육과정 적용 학년은 과목출석률(실제 운영 수업 횟수의 ⅔ 이상 출석)과 학업성취율(40% 이상) 충족한 경우 임의로 취소할 수 없다.
- 아. 2022 개정 교육과정 적용 학년은 과목별 최소 성취수준 보장지도를 운영한다.

5. 평가방법 및 학생 생활지도 규정

가. 수행평가만으로 평가하며, 자세한 내용은 과목별 오리엔테이션에서 안내 예정.

6. 과목별 강의계획서 (※ 운영 일정은 사정에 따라 다소 변경 될 수 있음.)

가. 영상 제작의 이해

거점학교명		남원고등학교				강좌 과목명	영상 제작의 이해		
지도 교사	학기	소속 학교		성명		강의 교재	자체 제작 유인물	이수 학점	2
	1	전주비전대학교		김지애					
운영 기간		7. 28.(월) ~ 8. 1.(금)				강의 장소	남원고등학교 모듈러 1학년 2반 교실		
강의 요일		월요일~금요일				강의 시간	월~목 = 09:00 ~ 17:00 (7시간) 금 = 09:00 ~ 16:00 (6시간) (12:00~13:00 점심 식사)		
강의 목표		영상 제작의 기본 개념을 이해하고, 스토리 기획부터 촬영, 편집까지 전 과정을 체험한다. 창의적 사고력, 디지털 리터러시, 협업능력을 향상시킨다.							
강의 내용		영상 콘텐츠 제작을 위한 기초이론 및 실습으로 구성							
강의 방법		이론 및 실습, 발표 및 피드백							
준비물		스마트폰, 스마트폰용 셀카봉, 이어폰, 필기도구 (개별 노트북은 학교에서 제공)							
학기	회차	강의 일자		강의 시수		강의 주제 및 내용			
		월	일	편성	누계				
1	1	7	28	7	7	• 영상제작 기초이론 및 AI활용 기획안 작성 • 기획안 및 스토리보드 작성 실습			
1	2	7	29	7	14	• 스마트폰 촬영기초(구도, 앵글, 조명 등) • 기획안에 따라 조별·개별 영상 촬영 실습			
1	3	7	30	7	21	• AI활용 사운드 제작 실습(자작곡 제작) • 캡컷활용 편집 기초(기본기능 이해 및 실습)			
1	4	7	31	7	28	• 다양한 촬영기법 실습(움직임, 클로즈업 등) • 캡컷활용 편집 응용(컷편집, 자막, 전환효과 등)			
1	5	8	1	6	34	• 완성작 발표 및 평가(15초 캠페인영상, 뮤직비디오) • 디지털 포트폴리오 정리			

나. 프로그래밍

거점학교명		남원고등학교		강좌 과목명	프로그래밍		
지도 교사	학기	소속 학교	성명	강의 교재	자체 제작 유인물	이수 학점	2
	1	전주비전대학교	김석진				
운영 기간		7. 28.(월) ~ 8. 1.(금)		강의 장소	남원고등학교 모듈러 1학년 1반 교실		
강의 요일		월요일~금요일		강의 시간	월~목 = 09:00 ~ 17:00 (7시간) 금 = 09:00 ~ 16:00 (6시간) (12:00~13:00 점심 식사)		

강의 목표		피지컬컴퓨팅(아두이노)과 C언어의 주요개념, 핵심 문법을 이해하고 일상 생활 속 문제 해결을 위한 아이디어 도출 및 제작, 완성으로 구체화한다.				
강의 내용		<ul style="list-style-type: none"> • C언어의 개념 및 문법(변수, 제어문, 함수, 배열 등) • 피지컬 컴퓨터(아두이노)의 이해 및 활용 • 개인별 및 팀별 창의융합 프로젝트 설계 및 구현, 발표 				
강의 방법		<ul style="list-style-type: none"> • 이론 : 피지컬컴퓨팅과 코딩의 주요 개념, C 언어 핵심 문법 등 • 실습 : 나만의 스마트화분, 블루투스 스마트 LED 조명, 스마트 알람 시계, 손대면 문열리는 자동 쓰레기통, 자동 환기 시스템, 반려동물을 위한 스마트 급식기 				
준비물		실습용 노트북(학교에서 제공), 아두이노 메이커 키트(센서 및 부품류 포함)				
학기	회차	강의 일자		강의 시수		강의 주제 및 내용
		월	일	편성	누계	
1	1	7	28	7	7	<ul style="list-style-type: none"> • 피지컬 컴퓨팅 개요 • C 언어 기초 문법(변수, 수식, 연산자 등)
1	2	7	29	7	14	<ul style="list-style-type: none"> • C언어 핵심 문법(조건문, 반복문, 배열 함수 등) • 수행평가(활용능력 평가)
1	3	7	30	7	21	<ul style="list-style-type: none"> • 피지컬 컴퓨터 기초 • 아두이노 기초 실습 I
1	4	7	31	7	28	<ul style="list-style-type: none"> • 아두이노 기초 실습 II • 수행평가(아두이노 활용 능력 평가)
1	5	8	1	6	34	<ul style="list-style-type: none"> • 창의융합 팀 프로젝트 제작 및 발표

7. 학생 참가 신청서 문항

가. 영상 제작의 이해, 프로그래밍

- 1) 지원 동기 및 향후 진로 계획을 간단하게 작성해 주세요.
(필수 문항, 50자~500자 이내)
- 2) 공동교육과정 참가신청 과목에 대한 참여 계획을 간단하게 작성해 주세요.
(필수 문항, 50자 이상~500자 이내)