

# 가족과 함께 하는 드론 메이커&레이싱 대회

## 1. 목적

4차 혁명 시대를 이끌어 나갈 익산시 학생들에게 드론을 접할 기회를 제공하며, 드론과 관련된 다양한 정보·과학 기술을 체험할 수 있도록 한다.

## 2. 방침

- 가. 본 대회는 익산시 소재 초등학교와 보호자(조부모, 친척 포함)로 한정한다.
- 나. 참가자 및 관람자들의 안전을 최우선으로 하여 주최측에서 제공하는 드론만을 이용하여 대회에 참여하도록 한다.

## 3. 개요

- 가. 행사명: 드론 메이커&레이싱 대회
- 나. 참가자격: 익산시 소재 초등학교 1명 + 보호자 1명
- 다. 참가인원: 20팀
- 라. 참가접수: 2019. 6. 1.(토) 09:30~13:00 (현장접수-선착순 20팀)
- 마. 대회장소: 익산교육지원청 3층 대회의실

## 4. 경기일정

시간	내용	비고
08:30~09:30	사전 준비	
09:30~13:00	참가자 신청(선착순 20팀)	현장접수
13:00~14:00	드론 안전교육, 드론 비행의 기초 이해, 드론 메이커 활동	
14:00~15:00	드론 비행 실습 & 레이싱 대회	
15:00~16:00	자유 비행	
16:00~17:30	정리	

## 5. 드론 장애물 경기 규칙

- 가. 1팀(2명)이 경기장에 설치된 장애물을 통과하고 착륙지점에 터치하는 순간까지의 기록을 낸다.

나. 경기장 1구역은 학생이 조종하고, 2·3구역은 보호자가 조종한다.

(1구역 보호자, 2·3구역 학생 조종도 가능)

다. 경기 순서 및 규칙

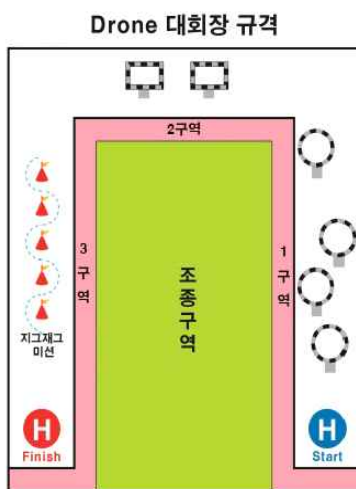
- 1) 출발 신호와 함께 출발지점(START LINE)에서 이륙하여 1구역 통과 후 다음 조종자와 교대한다. 2구역 및 3구역의 장애물을 통과하고 FINISH 구역에 터치할 때까지의 기록을 낸다.

[1구역] 원통 장애물 통과(원의 지름 약 80cm) 장애물 수 3~4개

[2구역] 사각 장애물을 통과 장애물 수 2~3개

[3구역] 지그재그 통과. 지그재그 라인을 따라서 통과하여야 함. 장애물 수 4~5개

- 2) 착륙(FINISH) 지점에 드론의 한 부분만 닿아도 도착으로 인정한다.



☆ 대회장 규격 그림은 참고자료 자료이며 경기 당일 장애물의 위치는 변할 수 있음

라. 경기 제한시간: 출발 신호 후 120초(2분)

마. 감점 요인

- 1) 장애물을 통과하지 못하고 지나칠 경우(장애물 수 당 +10초)
- 2) 각 모서리 기둥 안쪽으로 통과하여 비행하는 경우

바. 재이륙 기회

- 1) 조종 시 드론이 땅에 닿거나 떨어져서 조종이 불가능할 경우 떨어진 지점에서 다시 이륙하여야 하며, 이때 선수는 심판의 지시에 따라야 한다.
- 2) 드론이 뒤집어졌을 경우 조종자 외 1명이 비행 가능 상태로 조정해 준다.

## 6. 참가자 개인정보동의 사항

가. 대회 진행을 위해 개인정보(학생명, 소속학교명, 학년, 보호자명, 연락처, 참가가족사진)를 제공하는데 동의하며 제공된 사진은 홍보자료로 활용될 수 있습니다.

나. 미동의시 대회 참가에 불리할 수 있습니다.