

컴퓨터2

미래의 정보화 사회를 이끌어 나갈 어린이들의 꿈을 위해
컴퓨터 교육은 더욱 중요합니다.

정보화 사회에서 살아갈 우리 아이들의 컴퓨터 실력을 키워주세요.

컴퓨터 교육은 컴퓨터 전반에 대한 이해력 향상과 한글, 파워포인트를
통해 창의적이고 개성 있는 발표 자료를 제작 할 수 있는 능력을 키우고,
코딩에 대한 친근감 형성과 흥미유발에 중점을 두어 어린이의 인지발달 단계에
맞는 체계적인 구성으로 튼튼한 기초를 다질 수 있습니다.
또한 알고리즘과 블록 코딩을 통해 소프트웨어의 기본적인 개념과 원리를 기반으로
다양한 문제를 창의적이고 효율적으로 해결하는
컴퓨팅 사고력을 기르는 교육을 진행합니다.

※ 교육과정

- 원리 학습(언플러그드 놀이 학습을 통해 컴퓨터의 사고 이해와 과학 원리의 학습)
- 한컴타자, 윈도우10, 한글, 파워포인트, 엑셀 기능 학습
- 프로그래밍 학습(엔트리, 스트래치)
- 피지컬 컴퓨팅(로봇과 보드를 작동시켜 동작 원리를 학습)
- 프로그램과 알고리즘, 순서도 학습하기
- 나만의 프로그래밍 (사고력 테스트를 통해 동작 원리를 학습하고 실행)
- 코딩, 파워포인트, 한글, 엑셀 자격증 취득 준비 과정

※ 수업시간표

부 서	학 년	요 일	시 간		장 소
컴퓨터2	1~6학년	수,목	A 반	2 : 00 ~ 2 : 40	본관1층 컴퓨터실
			B 반	2 : 50 ~ 3 : 30	
			C 반	3 : 40 ~ 4 : 20	