

2023. 제17회 전북과학축전

체험 프로그램 운영계획

전라북도교육청

I 목 적

- 과학에 대한 관심과 꿈을 키울 수 있는 소통·체험의 장을 마련하고, 과학문화 확산 및 융합형 인재 육성
- 과학기술에 대한 관심을 가지고, 미래 과학기술을 리드하는 미래 인재 양성

II 방 침

- 프로그램 구성과 내용의 다양화로 발전적인 과학축전 운영
- 학교 교육과정과 연계한 체험 프로그램 운영으로 전북과학축전의 내실있는 운영
- 전라북도교육청 주최·주관 운영의 과학체험, SW·AI 체험에 참여하는 중·고등학생에게 창의적 체험활동 인정
- 2023년 전북과학축전의 원활한 운영과 질적 개선을 위해 주관 연구회 중심 추진

III 세부계획

1. 일시: 2023.9.8.(금)~9.10.(일)

- 개막식 : 9.8.(금) 15:00
- 체험프로그램 운영

운영일자	운영시간	운영 방법
2023.9.8.(금)	14:00~17:00	※ 체험부스 중단 없이 운영
2023.9.9.(토)	10:30~17:00	
2023.9.10.(일)	10:30~15:00	

2. 장 소 : 전북어린이창의체험관(전주시 덕진구 보훈누리로 63)

3. 체험운영 프로그램

- 과학 체험 : 36개(1번~36번), SW·AI 체험 : 8개(37번~44번)

순	참여기관	프로그램명	대상
1	군산문화초	도전! 무인도에서 살아남기	초
2	남관초	나와라! 전동 거미봇!	초·중
3	남양초	DIY 광섬유 LED 정전기볼 만들기	초
4	남양초	다양한 재료로 베르누이 원리 알아보기	초
5	용동초	캠의 작동 원리를 알아보자!	초·중
6	용산초	놀라운 공기의 힘으로 알아보는 진공청소기의 세계!	초·중
7	이서초	물고기야, 넌 어떻게 생겼니?	초
8	동신초	만지면 색이 변하는 석고방향제	초
9	성수초	화석이 들려주는 지구 이야기	초
10	오산초	보일의 법칙과 샤를의 법칙을 알아보는 장난감 실험	초·중·고
11	전주우전초	나는야! 태양계 큐레이터!	초
12	전주한들초	오색찬란한 빛을 내 방으로 초대해요	초·중·고
13	정남초	머그컵과 그림의 만남 '머그리지?'	초
14	군산제일중	조암 광물을 이용한 화성암 모형 만들기	초·중
15	김제중	탁구공 운반 진동카를 설계하고 제작	초·중
16	남원하늘중	LED와 만나는 비취아트	초·중·고
17	남원하늘중	필름통 로켓을 쏘아올려라 / 내 손으로 만드는 슬러시	초·중·고
18	원광중	양배추 지시약으로 산성도(pH)를 확인해볼까?	초·중·고
19	한들중	생활 속의 입자의 운동(확산)! 석고방향제 만들기	초·중·고
20	남원용성중	3D 인피니트미러	초·중·고
21	마령중	세포 수는 어떻게 늘릴까? (체세포 분열 관찰과 모형 만들기)	중·고
22	완산중	제로웨이스트 비누만들기	초·중·고
23	전주서신중	아슬아슬 자이로 레일카 만들기	초·중·고
24	전주중	찌릿찌릿 전류가 흐르는 물	초·중
25	남원고	무게중심의 세계	중
26	남원여자고	오늘은 실험왕! 그린수소 만들기	중·고
27	전일고	전자(Electron)로 알아보는 전기(Electric) Story	중·고
28	전주사범대부설고	직접 만들어보는 우리 몸 속 혈액	초·중·고
29	전주기전여자고	크로마토그래피를 이용한 성분 분석	중·고
30	전주기전여자고	기능성 음료, 넌 누구냐	중·고
31	전주영생고	비타민C와 요오드의 만남 (Feat. 산화환원적정법)	초·중·고
32	전주영생고	전자회로를 이용한 FM라디오 및 과학 프로젝트 제작	초·중·고
33	이리여자고	종이컵을 이용한 마그누스힘 발견	중·고
34	이리여자고	에칭 작품 만들기	초·중·고
35	전북과학고	알록달록 alginate bead 만들기	중·고
36	전북과학고	Shake it !!(흔들면 변해요)	중·고

순	참여기관	프로그램명	대상
37	모두를 위한 SW·인공지능 교과연구회	로봇 축구 feat. A.I.심판	초·중
38	S.A.F.E. 스마트교육 수업연구회	원전사고 생존자를 찾아라	초·중·고
39	인공지능 해내는 연구회	자율주행차를 위한 인공지능 모델 만들기	초·중·고
40	EtC	포크리프트로 SDGs문제 해결하기	초·중
41	FAITH	마스(Mars) 챌린지	초
42	전북 GEG	Google과 미래 에듀테크	초·중·고
43	SAI	생성AI를 사용한 콘텐츠 제작	중·고
44	익산STEAM연구회	메타버스로 알아보는 게임리터러시	초·중·고