

장애학생 학부모를 위한 진로·직업교육 소식지

국립특수교육원 진로직업·인권보호팀

장애인 진로 멘토가 들려주는 '직업 이야기'

이번 호에서는 데이터 라벨러, 키오스크 안내원, NFT 작가에 대해 알아본다. 멘토가 어떤 일을 하는지, 일의 보람은 무엇인지 등에 대해 들어보자.

데이터 라벨러

어디에서 어떤 일을 하나요?

저는 식품회사에 근무합니다. 하루 4시간 재택근무를 하며 상품평을 읽고 감정 분석을 합니다. 예를 들어 제품에 대한 맛 평가를 긍정과 부정 데이터로 구분합니다. 그리고, '그냥 평범한 맛'과 같이 인공지능이 판단하기 어려운 내용도 분류하는 작업을 하고 있습니다. 이처럼, 다양한 정보를 목적에 맞게 입력하는 과정을 통해 데이터를 수집·가공합니다.

후배들에게 들려주고 싶은 이야기는?

저는 듣는 데 어려움이 있기 때문에 의사소통과 문장을 이해하는 것이 힘듭니다. 그렇지만 만화책, 동화책 등 읽기 쉬운 책을 골라 꾸준히 읽습니다. 모르는 것이 있으면 질문하기를 주저하지 않으며 SNS로 소통도 활발히 합니다. 여러분들도 나에게 필요한 것이 무엇인지 알고 채워나가길 응원합니다.

직업과 관련하여 기억에 남는 에피소드는?

한국장애인개발원 중증장애인직업재활 취업 우수사례로 대상을 탔습니다. 데이터 라벨러는 2022년 고용노동부 직업 사전에 정식 등록된 신생 직업이라, 새로운 분야에 첫발을 내디뎠다는 점이 뿌듯합니다. 지금의 직무에도 만족하지만,

인공지능과 관련된 업무도 기회가 된다면 도전해 보고 싶습니다.

키오스크 안내원

어디에서 어떤 일을 하나요?

저는 병원에서 접수 서비스 보조로 외래·입원·키오스크 안내 업무를 하고 있습니다. 일을 시작한지 9개월이 되어 이제는 출근길이 긴장되기보다는 설렙니다. 해야 할 업무를 정확히 파악하고, 도움이 필요한 분들에게 친절한 태도로 최선을 다합니다.

직업을 갖기까지 어떤 과정을 거쳤나요?

지역에 있는 디지털훈련센터, 맞춤훈련센터에서 이미지메이킹 등 다양한 직업훈련 수업을 받고, 필요한 훈련과정도 이수하였습니다. 몇 년간 컴퓨터 자격증도 준비했습니다. 이후 한국장애인고용공단의 워크투게터를 통해서 상담받고, 병원에 장애인 특별전형으로 지원할 수 있었습니다.

언제 일의 보람을 느끼나요?

병원에 오신 분들이 가족과 이웃이라고 생각합니다. 진료 접수를 도와드리고 안내를 해 드렸을 때 감사하다는 말 한마디가 큰 힘이 되고 보람됩니다.

NFT 작가

직업 선택의 계기는 무엇인가요?

저는 목판화가입니다. 디스에이블드 전속작가로 나무판에 그림을 새기고, 두드리고, 파내기를 반복하며 작품 세계를 펼치고 있습니다. 동화책 만드는 것을 배우려고 찾아갔던 작가님의 권유로 목판화를 접하게 되었고, 나무를 매만질 때의

따뜻함에 매료되어 10년간 배웠습니다. 전시회에도 참여할 만큼 작품활동을 꾸준히 이어갔고, 그림을 통해 취업 제안을 받았습니다.

* 디스에이블드: 발달장애 예술가들이 지속적인 예술활동을 통해 사회적·경제적 자립을 할 수 있도록 디자인, 상품기획 및 제작, 마케팅, 전시 작업 등에 참여하는 기업

* NFT(Non-fungible token): 일종의 가상 진품 증명서로 디지털 자산의 소유주를 증명하는 가상 토큰



후배들에게 들려주고 싶은 이야기는?

목판화가가 되기 전에 그림으로 직업까지 갖게 될 줄 몰라서 바리스타, 베어베터에서 배달 등 여러 경험을 했습니다. 그리고 저는 대학 졸업 후 장애 진단을 받았는데 무기력함으로 아무것도 하기 싫을 때 그림이 위로가 되었습니다. 취업 이후에는 미술을 아끼고 즐겨하는 만큼 직업에 대한 무게감도 컸습니다. 그렇기 때문에 정말 최선을 다했습니다. 여러분이 일을 계속할 수 있으려면 좋아하는 것을 찾았으면 좋겠습니다. 그런 점에서 저는 운이 좋았던 것 같습니다. 주변 분들이 '판화를 할 때 제 눈에서 빛이 난다.'고 말씀해 주시거든요. 빛나는 나를 찾는 과정이 어렵겠지만, 내가 잘하고 좋아하는 것이 무엇인지 고민하고 그것이 무엇인지 알았을 때 최선을 다하길 바랍니다.

안전한 현장실습을 위한 맞춤형 교육자료를 소개합니다.

교육부 특수교육대상자 학습중심 현장실습 사전교육 콘텐츠 개발

교육부는 광주광역시교육청과 함께 특수교육대상자의 안전한 현장실습 운영을 위한 사전교육 콘텐츠를 개발하였다. 현장실습 사전교육 콘텐츠는 컴퓨터, 모바일 등으로 학습할 수 있는 웹 기반이며, 콘텐츠는 드라마, 현장 촬영, 애니메이션, 포토툰 기법으로 제작하였다.

내용은 산업안전보건교육 및 노동인권, 직장 내 성희롱·성폭력 예방 교육, 직업윤리 등 총 15차시로 구성하였고 퀴즈 및 반복학습 등 상호작용형 이러닝이 가능하므로 학교는 필요한 내용을 취사선택하여 지도할 수 있다. 자료는 국립특수교육원 누리집>열린배움터 또는 에듀에이블>교수학습지원>진로교육에서 이용할 수 있다.



특수교육대상자 학습중심 현장실습 사전교육 콘텐츠

이제 온라인으로 전환능력검사를 실시하세요!

국립특수교육원 나이스-팀(NISE-TEEMH)구축

전환능력검사는 특수교육대상자가 지역사회에서 생활하고, 일하며 학습하는데 필수적인 기술의 수준을 측정하는 도구이다. 국립특수교육원은 지난 2020년부터 4년의 연구 기간을 통해 전환역량 향상 프로그램 지원 체계 및 웹 시스템을 구축했다. 초등학교 5~6학년·중고등학교(전공과 포함) 발달장애인생을 대상으로 표준화했으며, 전환능력검사, 개별화(전환)교육계획 및 교수학습을 위한 자료를 제공한다. 나이스-팀(NISE-TEEMH)은 2023년 12월부터 국립특수 교육원 누리집에서 무료로 활용할 수 있다.

* NISE-TEEMH: National Institute of Special Education – Transition Education Competency System for Elementary, Middle, & High School Students with Disabilities

① 국립특수교육원 누리집 회원가입 후 로그인

② 하단 나이스-팀(NISE-TEEMH) 배너 클릭

③ 실시 방법 읽기(상단 메뉴→검사 실시→실시 방법)



④ 검사 진행(검사 실시→【학교급】선택)

⑤ 검사 결과 및 개별화전환교육계획 확인 및 출력(상단 메뉴→검사 결과 및 교육계획)

나이스-팀(NISE-TEEMH) 검사 활용 방법

한국장애인고용공단, 직무훈련 교구 및 대인 관계 향상 콘텐츠 개발

학교에서 학생들과 직무훈련을 할 수 있어요!

한국장애인고용공단은 장애학생이 활용할 수 있는 직무훈련 교구를 제작하였다. 제조 관련 직무(조립, 포장)를 중심으로 구성하였으며, 상반기 장애학생 취업지원 사업 참여 학교 대상으로 직무훈련 도구를 배포하였다. 또한 2022년 「장애학생 현장실습 노동인원 e-러닝 콘텐츠」에 이어 올해에는 「대인관계 향상 콘텐츠」를 개발하였으며, 취업지원 과정에서 대인관계의 중요성을 이해하고 직장에서 일어날 수 있는 다양한 사례를 중심으로 구성하였다. 콘텐츠는 한국장애인고용공단 유튜브 채널을 통해 이용할 수 있다. 장애학생들이 교실에서도 사업체의 직무를 익히고 체험하는 시간을 갖고, 직업과 더욱 가까워질 기회가 되기를 바란다.

배경판 1장에 클립 9개를 끼운 후 접착식 포장비닐봉지에 넣어 포장합니다.
접착식 포장비닐봉지로 포장한 후 플라스틱 포장 상자에 5개씩 담아주세요.



직무훈련 교구_클립 포장

연필을 같은 색깔끼리 7개씩 묶어 1상자에 5묶음씩 포장하는 작업입니다.
아래 그림과 같이 포장해 주세요.



직무훈련 교구_연필 포장

케이블을 약 10cm 정도 길이에 맞춰 8자로 감은 후 스트랩으로 묶는 작업입니다.
스트랩으로 묶은 후 지퍼백에 2개씩 담아주세요.



직무훈련 교구_케이블 포장

무엇을 알아볼까요?

1. 공과 사 구분하기
2. 직장문화 이해하기
3. 직장에서의 언어 예절 알기
4. 감정 표현하기
5. 도움 요청하기
6. 갈등 해결하기
7. 업무 대화방에서 올바르게 의사소통하기

본 이미지는 '직장에서 올바른 대화 내용 알아보기'라는 제목의 교육 프로그램 화면입니다. 화면 상단에는 '직장에서 올바른 대화 내용 알아보기'라는 제목과 함께 한국장애인고용공단 대인관계 향상 프로그램 로고가 표시됩니다. 중앙에는 대화 내용을 보여주는 텍스트와 함께 대화 상황을 시각화한 그림이 포함되어 있습니다. 아래에는 대화 유형을 설명하는 텍스트와 함께 '올바른 대화'와 '잘못된 대화'라는 버튼이 위치해 있습니다.

대인관계 향상 프로그램

현장소식: 내가그린 멋진 작품



기다림

별장



나와 고양이

산책하는 고양이

▲ 위 작품은 대전해든학교 학생들이 AI로 그린 작품이다. 학생들은 [㈜플랜아이의 자회사인 아누타\(ANUTA\)](#)에 정식 <AI아티스트>로 4명이 취업하여 재택근무로 일일 3시간 근무하고 있다.