



Youth Change Makers

프로그램 소개

2020.11
유스체인지메이커스 사무국



한양대학교 사회혁신센터
HANYANG UNIVERSITY SOCIAL INNOVATION CENTER





본 프로그램은 청소년의 SDGs에 대한 이해, 체인지메이커십 함양을 지원하는 데 목적이 있습니다.

청소년들은 미래 사회의 주체로서 많은 잠재 영향력을 지니고 있습니다.

이러한 청소년들에게 **지속가능한개발목표(SDGs)**를 알리고
주변의 **사회문제**를 관찰, 해결방안을 고민해볼 수 있는 경험을 제공함으로써
일상에서 의미 있는 변화를 만들어 나가는 **체인지메이커**로서 살아가는 방법을 제안합니다.

본 프로그램을 통해 사회문제에 관심을 갖는 청소년들이 늘어나고
그것이 사회문제 해결의 가속화로 이어질 수 있기를 기대합니다.

01 프로그램 구성

본 프로그램은 SDGs 및 체인지메이커 교육, 사회문제 해결 워크숍으로 구성되어 있습니다.

SDGs 및 체인지메이커 교육

- 체인지메이커 교육
 - 체인지메이커 개념 소개 및 주변의 체인지메이커 사례 강의 진행
- SDGs 교육
 - SDGs의 개념 및 등장 배경 등 기초 이해를 돕는 강의 진행

사회문제 해결 온라인 워크숍

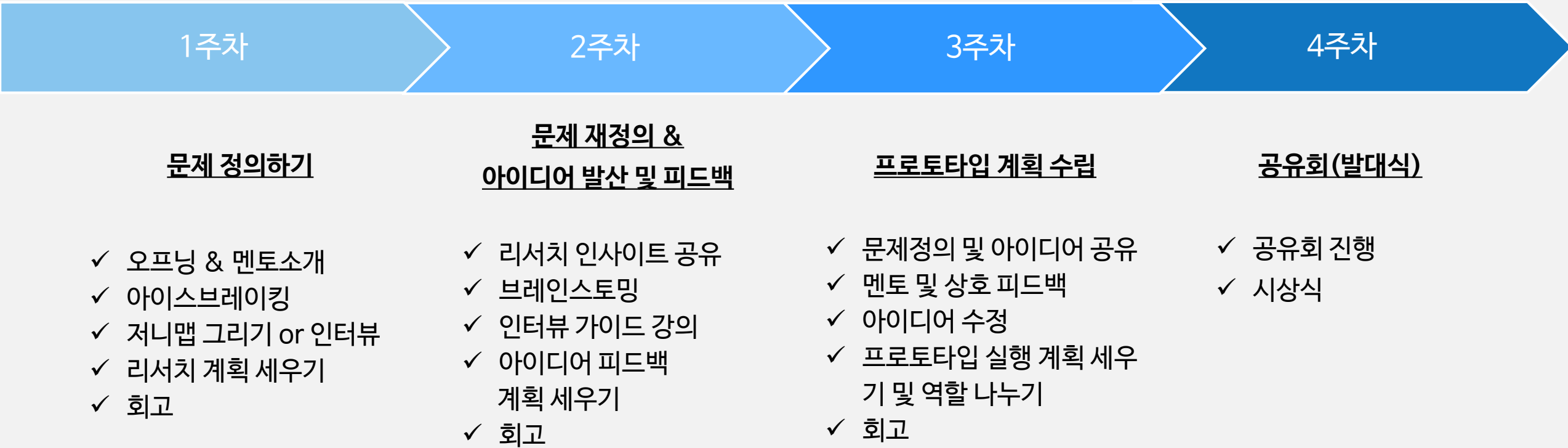
- 개요
 - 지역 사회 문제 중 해결하고 싶은 문제를 찾고, SDGs 목표와 연계하여 그에 해당하는 구체적 사회 문제 솔루션 도출 및 적용을 경험해보는 워크숍
- 형식
 - 대학생 멘토와 고등학생 멘티가 매칭된 팀의 형태로 진행
 - 팀 구성 : 팀당 고등학생 멘티 3 ~ 6명, 대학생 멘토 1명
 - 온라인 진행

팀별 활동 및 멘토링

- 개요
 - 사회문제 솔루션을 팀별로 실행해보며 체인지메이커십을 함양하고, 대학생 멘토와의 멘토링을 통해 아이디어를 디벨롭하는 과정을 경험
- 주요 내용
 - 문제정의 가설 검증을 위한 리서치
 - 문제 대상자, 이해관계자 아이디어 피드백 / 문제정의 공유 자료 제작
 - 프로젝트 아이디어 실행

02 프로그램 상세

본 프로그램은 아래와 같은 4주차의 프로세스로 이루어집니다.



03 프로그램 일정

본 프로그램은 아래와 같은 총 4회의 온라인 워크숍과 3회의 팀별 활동 및 멘토링으로 진행됩니다.

구분	일시	활동 내용	활동 시간
1주차 워크숍	12/23 (수) 저녁 7시	문제정의 가설 도출	2시간 30분
팀별 활동 및 멘토링	12/24 ~ 12/29	문제정의 가설 검증을 위한 리서치	-
2주차 워크숍	12/30 (수) 저녁 7시	문제 재정의 및 아이디어 발산, 피드백 계획	2시간 30분
팀별 활동 및 멘토링	12/31 ~ 1/5	문제 대상자, 이해관계자 아이디어 피드백 / 문제정의 공유 자료 제작	-
3주차 워크숍	1/6 (수) 저녁 7시	프로토타입 계획 수립	2시간 30분
팀별 활동 및 멘토링	1/7 ~ 1/12	프로젝트 아이디어 실행	-
4주차 워크숍	1/13 (수) 저녁 7시	공유회, 발대식	2시간 30분

04 프로그램 운영 경험

본 프로그램은 2017년에 시작되어 현재까지 총 6회 진행, 170명 이상의 청소년이 참여했습니다.



구분	일시	참여 학교
1기	2017-1	수도권 3개 고교 (인천 1개교, 경기 1개교, 서울 1개교)
2기	2017-2	수도권 7개 고교 (인천 1개교, 경기 3개교, 서울 3개교)
3기	2018-1	수도권 3개 고교, 1개 중학교 (인천 1개교, 서울 3개교)
4기	2018-2	수도권 2개 고교 (인천 1개교, 서울 1개교)
5기	2019-2	수도권 7개 고교 (인천 3개교, 경기 1개교, 서울 3개교)
6기	2020-1	전국구 4개 고교 (충남 1개교, 강원 1개교, 서울 2개교)



지역 사회에 작지만 큰 변화를 만들어갈
청소년 체인지메이커 여러분을 모집합니다.

2020.11
유스체인지메이커스 사무국



한양대학교 사회혁신센터
HANYANG UNIVERSITY SOCIAL INNOVATION CENTER

