

6 방과후학교 전자로봇 프로그램 계획안

결 재	담당	교감
		전결

				지도강사	정 속
지도기간		2020 년 6월 8일 - 2020 년 6월 29일 (총 7회)			
지도 계획					
주	차시/ 날짜	학년	주제	학습 내용	비고
1	1 (6.8)	저학년	롤링봇	• 이용하여 굴러가는 롤링봇을 조립해 보고, 롤링봇이 더 빠르게 굴러가기 위한 조건을 알아본다.	
		고학년	로봇이란?	• 사진 및 동영상 시청을 통해 로봇의 종류를 알 수 있다. • 로봇 부품의 명칭과 그 기능을 알 수 있다.	
	2 (6.12)	저학년	경운기로봇	• 에너지와 에너지 전환에 대해 알아보고 우리주변에서 에너지가 전환되는 경우를 찾아 이야기해 본다.	
		고학년	EasyBot	• EasyBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다. • 전원선, 모터선 연결법을 알 수 있다.	
2	3 (6.15)	저학년	그네로봇	• 그네, 바이킹, 시계추의 공통점을 찾아보고, 진자에 대해 이해한다.	
		고학년	HouseBot	• HouseBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다. • On, Off, Delay칩에 대한 기능을 알 수 있다.	
	4 (6.19)	저학년	피쉬봇	• 물에 사는 생물에 대해 이야기해 보고, 물속에서 살 수 있는 어류의 특징에 대해 이해한다.	
		고학년	HelicopterBot	• HelicopterBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다. • DC모터를 움직이는 프로그래밍 과제를 수행 한다.	

지도 계획					
	차시/ 날짜	학년	주제	학습 내용	비고
3	5 (6.22)	저학년	펀칭봇	<ul style="list-style-type: none"> • 할 수 있는 펀칭봇에 사용된 LED에 대해 학습하고 접촉센서를 이용하여 타격을 감지하는 펀칭봇을 원리를 이해한다. 	
		고학년	RaceBot	<ul style="list-style-type: none"> • RaceBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다. • DC모터의 동작 원리를 알 수 있다. 	
	6 (6.26)	저학년	나만의로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 주제를 발견하고 내용을 구체화하고, 로봇을 수정, 보완하면서 문제해결능력과 자기 주도 학습 능력을 향상시킨다. 	
		고학년	RabbitBot	<ul style="list-style-type: none"> • RabbitBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다. • 반복/루프 칩에 대한 기능을 알 수 있다. 	
4	7 (6.29)	저학년	범퍼카로봇	<ul style="list-style-type: none"> • 사람에게는 감각기관이 있듯이, 로봇은 센서를 이용하여, 물체, 소리, 빛 등을 감지할 수 있음을 이해한다. 	
		고학년	ControlBot	<ul style="list-style-type: none"> • ControlBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다. • 접촉센서보드의 기능을 알 수 있다. 	