

8 방과후학교 전자로봇 프로그램 계획안

결 재	담당	교감
		전결

				지도강사	정 속
지도기간		2020년 8월 1일 - 2020년 8월 31일 (총 7회)			
지도 계획					
주	차시/ 날짜	학년	주제	학습 내용	비고
1	1 (8. 7)	저학년	사이드카봇	•회전모터와 스마트서보의 공통점과 차이점을 알아본다.	
		고학년	BattleBot	• BattleBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다. • 배틀 로봇의 종류 및 작동원리를 이해할 수 있다.	
2	2 (8.10)	저학년	축구봇	•DC모터와 서보모터를 이용하여 축구 로봇을 만들어 게임을 해 본다.	
		고학년	BattleBot	•팀을 나누어 배틀을 진행하고 자신만의 배틀 기능을 사용하여 전략을 세워 실행하여 본다.	
	3 (8.14)	저학년	나만의 로봇1	•스스로 아이디어를 내고, 사전조사를 통해 나만의 로봇을 만들어 본다.	
		고학년	KartBot	• KartBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다. • 적외선의 원리를 학습할 수 있다.	
3	4 (8.21)	저학년	버그봇	•곤충의 특징을 알고, 곤충의 예민한 시각이나 후각 등을 모방한 곤충 로봇에 대해 학습한다.	
		고학년	KartBot	•미션을 정하고 수행할 수 있는 프로그래밍을 하여 실행하여 본다.	

지도 계획					
	차시/ 날짜	학년	주제	학습 내용	비고
4	6 (8.24)	저학년	운반봇	•파스칼의 원리에 대해 학습하고, 파스칼의 원리가 적용된 예를 찾아본다.	
		고학년	CanBot	• 무선 리모컨의 중복키 사용법에 대해 알 수 있다. • 캐터필러를 장착한 CanBot으로 장애물을 넘어 이동할 수 있다.	
	7 (8.28)	저학년	슈팅봇	•포물선 운동에 대해 알고, 물체를 던지는 각도에 따라 물체가 날아가는 정도가 다름을 안다.	
		고학년	CanBot	•무선 리모컨 작동키 기능을 편리하도록 다시 프로그램을 짜고 나만의 리모컨을 만들어 본다.	
5	8 (8.31)	저학년	가재봇	•갑각류에 대해 알아보고, 가재의 특징에 대해 학습한다.	
		고학년	TurtleBot	• TurtleBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다. • 라인트레이서의 구동원리를 이해할 수 있다.	