

## ( 11 )월 방과후학교 ( 전자로봇 ) 프로그램 계획안

결 재	담당	교감
		전결

프로그램명		전자로봇		지도강사	정 속
지도기간		2018 년 11월 1일 - 2018 년 11월 30일 (총 8 회)			
차시별 지도 계획					
주	차시	학년	주 제	학 습 내 용	비 고
1	1 (11.2)	1-4	축구봇	추진력이란 무엇이며, 추진력을 발생하는 방법에 대해 학습해본다.	
		5-6	AxeBot	AxeBot을 제작하여 휴머노이드 로봇의 종류 및 특징에 대해 알 수 있다	
2	2 (11.7)	1-4	축구봇	축구봇을 조립해 보고, 제자리숫동작과 도움닫기 뛰기 숫동작을 하여 결과를 비교해본다.	
		5-6	AxeBot	서보모터를 움직여 풍선을 터뜨리는 동작구현 및 원리를 이해할 수 있고 다양한 주행 프로그래밍 과제를 수행한다.	
3	3 (11.9)	1-4	나만의 로봇	스스로 아이디어를 내고, 사전조사를 통해 나만의 로봇을 만들어 본다.	
		5-6	창작로봇	미래를 상상하여 창의적인 아이디어로 로봇을 조립한다.	
3	4 (11.14)	1-4	나만의 로봇	주제를 발견&내용을 구체화하고, 로봇을 수정, 보완하면서 문제해결능력과 자기주도학습 능력을 향상시킨다.	
		5-6	창작로봇	창작로봇으로 다양한 미션수행을 위한 프로그래밍을 할 수 있다.	

차시별 지도 계획

주	차시	학년	주 제	학습 내용	비고
4	5 (11.21)	1-4	청소봇	침단센서를 이용한 지능형 로봇청소기에 대해 학습한다.	
		5-6	GrabBot	GrabBot을 제작하여 사람의 손과 같이 움직일 수 있는 로봇손에 대해 알아볼 수 있다.	
	6 (11.23)	1-4	청소봇	청소봇을 동작시켜보고, 스마트서보의 회전방향에 따라 휴지웅치가 어떻게 되는지 살펴본다.	
		5-6	GrabBot	서보모터를 이용해 로봇손을 만들어 볼 수 있으며, 다양한 주행 프로그래밍 과제를 수행한다.	
5	7 (11.28)	1-4	나만의 로봇	스스로 아이디어를 내고, 사전조사로 나만의 로봇을 만들어 본다.	
		5-6	창작로봇	생활에 필요한 로봇을 상상하여 창의적인 아이디어로 로봇을 조립한다.	
	8 (11.30)	1-4	나만의 로봇	주제를 발견&내용을 구체화하고, 로봇을 수정, 보완하면서 문제해결능력과 자기주도학습 능력을 향상시킨다.	
		5-6	창작로봇	창작로봇으로 다양한 미션수행을 위한 프로그래밍을 할 수 있다.	