

## 6 방과후학교 전자로봇 프로그램 계획안

결 재	담당	교감
		전결

				지도강사	정 속
지도기간		2019년 6월 1일 - 2019 년 6월 30일 (총 8회)			
지도 계획					
주	차시/ 날짜	주 제		학습 내용	비고
1	1 ( 6.3)	저학년	장갑차 로봇	• 정의와 기능에 대해 알아보고, 실제 장갑차와 어떻게 다른지 찾아본다.	
		고학년	CombatBot	• 서보모터를 이용하여 상대 로봇을 뒤집는 CombatBot 제작할 수 있다.	
	2 ( 6.7)	저학년	장갑차 로봇	•장갑차를 기능을 수행할 수 있도록 회전모터와 서보모터를 이용하여 조립하고 프로그래밍 설정과 수행을 해본다.	
		고학년	CombatBot	•서보모터를 프로그래밍을 하여 제어하며 강력한 로봇이 되도록 변형해본다.	
2	3 ( 6.10)	저학년	나만의 로봇	•스스로 아이디어를 내고, 사전조사를 통해 나만의 로봇을 만들어본다.	
		고학년	FrogBot	• 개구리처럼 점프를 하며 이동하는 FrogBot 제작할 수 있다.	
	4 ( 6.14)	저학년	나만의 로봇	•창의적인 미션 수행을 위해 스마트 컨트롤러를 제어한다.	
		고학년	FrogBot	• FrogBot의 DC모터 동작원리 학습하고 프로그래밍하여 다양한 동작을 하도록 제어한다.	

지도 계획					
	차시/ 날짜	학년	주 제	학습 내용	비고
3	5 ( 6.17)	저학년	집게 로봇	• 원리와 지레의 원리에 대해 학습한다.	
		고학년	창작 로봇	• 자신만의 로봇을 상상하고 조립하여 창의력을 발휘해 본다.	
	6 ( 6.21)	저학년	집게 로봇	• 집게로봇을 만들어 지레의 원리에 대해 알아보고 1종 지레, 2종 지레, 3종 지레가 어떻게 다른지 비교해 본다.	
		고학년	창작 로봇	• 자신만의 로봇을 제어하는 프로그래밍 과제를 수행한다.	
4	7 ( 6.24)	저학년	나만의 로봇	• 스스로 아이디어를 내고, 사전조사를 통해 나만의 로봇을 만들어 본다.	
		고학년	LancerBot	• LancerBot을 제작하고 몸통의 접촉센서가 눌리면 경고음이 울리며 뒤로 물러나는 동작을 구현할 수 있다.	
	8 ( 6.28)	저학년	나만의 로봇	• 창의적인 미션 수행을 위해 스마트 컨트롤러를 제어한다.	
		고학년	LancerBot	• 접촉센서의 기능을 이용하여 더 많은 정보를 얻을 수 있도록 변형하고 다양한 동작을 구현할 수 있도록 프로그래밍한다.	