

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한솔초등학교

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교(컴퓨터②)
시 간	월요일, 금요일 (14:20~15:00, 15:05~15:45)
장 소	후관 2층 컴퓨터실
대 상	3~6학년
강 사	김혜경

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	1	◦ [문제1] 행 높이 변경하고 제목 작성하기	타자연습
	2	◦ [문제1] 셀 서식 및 조건부 서식 지정하기	타자연습
	3	◦ [문제1] 함수식 작성하기	타자연습
	4	◦ [문제1] 함수식 작성하기	타자연습
4	1	◦ [문제2] 정렬과 부분합, 그룹 설정하기	타자연습
	2	◦ [문제3] 고급 필터 지정하기	타자연습
	3	◦ [문제3] 시나리오 작성하기	타자연습
	4	◦ [문제4] 피벗 테이블 작성하기	타자연습
5	1	◦ [문제5] 차트 작성하기	타자연습
	2	◦ 제01회 KAIT 공개 샘플 문제	타자연습
	3	◦ 제02회 KAIT 공개 샘플 문제	타자연습
	4	◦ 실전 모의고사	타자연습
6	1	◦ 실전 모의고사	타자연습
	2	◦ 실전 모의고사	타자연습
	3	◦ 실전 모의고사	타자연습
	4	◦ 실전 모의고사	타자연습

월	주	활동 내용	비고
7	1	◦ 실전 모의고사	타자연습
	2	◦ 실전 모의고사	타자연습
	3	◦ 실전 모의고사	타자연습
	4	◦ 실전 모의고사	타자연습
8	1	◦ 최신 기출문제	타자연습
	2	◦ 최신 기출문제	타자연습
	3	◦ 최신 기출문제	타자연습
	4	◦ 최신 기출문제	타자연습
9	1	◦ [전체 구성] 페이지 설정 및 슬라이드 마스터	타자연습
	2	◦ [슬라이드 1] 표지 디자인	타자연습
	3	◦ [슬라이드 2] 목차 슬라이드	타자연습
	4	◦ [슬라이드 3] 텍스트 / 동영상 슬라이드	타자연습
10	1	◦ [슬라이드 4] 표 슬라이드	타자연습
	2	◦ [슬라이드 5] 차트 슬라이드	타자연습
	3	◦ [슬라이드 6] 도형 슬라이드	타자연습
	4	◦ [슬라이드 6] 도형 슬라이드	타자연습
11	1	◦ 실전 모의고사	타자연습
	2	◦ 실전 모의고사	타자연습
	3	◦ 실전 모의고사	타자연습
	4	◦ 실전 모의고사	타자연습
12	1	◦ 실전 모의고사	타자연습
	2	◦ 실전 모의고사	타자연습
	3	◦ 실전 모의고사	타자연습
	4	◦ 실전 모의고사	타자연습
1	1	◦ 실전 모의고사	타자연습
	2	◦ 실전 모의고사	타자연습
	3	◦ 최신 기출문제	타자연습
	4	◦ 최신 기출문제	타자연습
2	1	◦ 최신 기출문제	타자연습
	2	◦ 최신 기출문제	타자연습
	3	◦ 최신 기출문제	타자연습
	4	◦ 최신 기출문제	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
3	1	1	◦ 행 높이 설정 후 제목 도형 작성하기 제목 입력하기	타자연습
		2	◦ 테두리 적용하고 셀 병합 후 가운데 맞춤 지정하기	타자연습
	2	1	◦ 셀 채우기 및 글꼴, 표시 형식 지정하기	타자연습
		2	◦ 조건부 서식 지정하기	타자연습
	3	1	◦ RANK.EQ 함수를 이용하여 큰 순으로 순위 구하기	타자연습
		2	◦ IF 함수를 이용하여 조건에 맞는 결과값 구하기	타자연습
	4	1	◦ SMALL 함수를 이용하여 두 번째로 작은 값 구하기	타자연습
		2	◦ DSUM 함수를 이용하여 조건에 맞는 합계 구하기	타자연습
4	1	1	◦ MAX, MIN 함수로 최대값과 최소값의 차이 구하기	타자연습
		2	◦ 데이터 정렬 후 부분합 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 조건 함수 작성 후 고급 필터 지정하기	타자연습
		2	◦ 시나리오 1 작성 후 시나리오 요약 시트 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 시나리오 2 작성 후 시나리오 요약 시트 작성하기	타자연습
		2	◦ 피벗 테이블 만들고 시트명 수정, 필드 목록 추가하기	타자연습
	4	1	◦ 서식 설정 후 보고서 레이아웃 및 스타일 지정하기	타자연습
		2	◦ 차트 삽입 후 위치 지정하기	타자연습
5	1	1	◦ 차트 영역 서식, 제목 서식 지정하기	타자연습
		2	◦ 차트 그림 영역 서식, 데이터 레이블 추가하기	타자연습
	2	1	◦ 공개 샘플 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 공개 샘플 문제 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 공개 샘플 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 공개 샘플 문제 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
6	1	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
7	1	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
8	1	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
9	1	1	◦ 페이지 설정 후 슬라이드 마스터 적용하기	타자연습
		2	◦ 제목 도형, 로고 그림, 슬라이드 번호 삽입하기	타자연습
	2	1	◦ 도형 삽입 후 도형에 그림 채우고 도형 효과 적용하기	타자연습
		2	◦ 워드 아트, 그림 삽입하기	타자연습
	3	1	◦ 목차 도형 작성하기	타자연습
		2	◦ 하이퍼링크 적용하고 그림 삽입하기	타자연습
	4	1	◦ 텍스트 입력 후 글머리 기호 매기기	타자연습
		2	◦ 동영상 삽입하기	타자연습
10	1	1	◦ 표 만들고 셀 병합 후 데이터 입력 및 서식 지정하기	타자연습
		2	◦ 상단 도형, 좌측 도형 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 차트 삽입 후 데이터 입력, 글꼴 및 테두리 설정하기	타자연습
		2	◦ 차트 레이아웃 및 세부 조건 변경하기	타자연습
	3	1	◦ 왼쪽 도형 작성하기	타자연습
		2	◦ 오른쪽 도형 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 도형 서식 지정 및 스마트아트 삽입하기	타자연습
		2	◦ 애니메이션 지정하기	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
11	1	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
12	1	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
1	1	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
2	1	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습