

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한솔초등학교

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교(컴퓨터②)
시 간	월요일, 금요일 (12:50~13:30)
장 소	후관 2층 컴퓨터실
대 상	1~2학년
강 사	김혜경

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	1	◦ 컴퓨터 올바르게 사용하기	타자연습
	2	◦ 키보드 마스터하기	타자연습
	3	◦ 마우스 다루기	타자연습
	4	◦ 윈도우10 기본 알아보기	타자연습
4	1	◦ 파일과 폴더 탐색하기	타자연습
	2	◦ 파일과 폴더 관리하기	타자연습
	3	◦ 정보의 바다 인터넷 접속하기	타자연습
	4	◦ 엣지 브라우저 활용하기	타자연습
5	1	◦ 바탕 화면과 잠금 화면 변경하기	타자연습
	2	◦ 어두운 테마 지정과 야간 모드 사용하기	타자연습
	3	◦ 시작 화면 관리하기	타자연습
	4	◦ 화면 캡처와 이미지 저장하기	타자연습
6	1	◦ 메모장으로 일기 쓰기	타자연습
	2	◦ 그림판 3D로 입체적인 사진 꾸미기	타자연습
	3	◦ 그림판 3D로 메타버스 아쿠아리움 만들기	타자연습
	4	◦ 구글 어스로 집에서 세계 여행하기	타자연습

월	주	활동 내용	비고
7	1	◦ 효율적인 컴퓨터를 위한 파일 정리하기	타자연습
	2	◦ 외국 사이트 번역하여 인터넷 사용하기	타자연습
	3	◦ 세계 시간 알아보고 일정 관리하기	타자연습
	4	◦ 백신과 화면 보호기로 컴퓨터 보호하기	타자연습
8	1	◦ 계산기로 숫자와 관련된 문제 해결하기	타자연습
	2	◦ 마이크로소프트 스토어에서 앱 쇼핑하기	타자연습
	3	◦ 이메일 작성하고 관리하기	타자연습
	4	◦ 비디오 편집기로 작품 동영상 만들기	타자연습
9	1	◦ 중국의 굴욕적인 역사 탕수육	타자연습
	2	◦ 신이 내린 열매 커피	타자연습
	3	◦ 약으로 이용되던 탕후루	타자연습
	4	◦ 떡을 깨물어 왕을 뽑는다?	타자연습
10	1	◦ 월급 대신 소금	타자연습
	2	◦ 김씨가 만들어 탄생한 김	타자연습
	3	◦ 핫김에 탄생한 감자칩	타자연습
	4	◦ 이만큼 배웠어요	타자연습
11	1	◦ 납작하고 둥근 빵 피자	타자연습
	2	◦ 실패한 디저트 브라우니	타자연습
	3	◦ 누구에게나 공평한 바게트	타자연습
	4	◦ 환자를 위한 건강식 시리얼	타자연습
12	1	◦ 라면의 역사 속으로!	타자연습
	2	◦ 신에게 바치던 제사 음식 케이크	타자연습
	3	◦ 어린 꼬마가 개발한 아이스바	타자연습
	4	◦ 이만큼 배웠어요	타자연습
1	1	◦ 곰보 아줌마의 요리 마파두부	타자연습
	2	◦ 비굴하지 않은 굴비	타자연습
	3	◦ 추위를 따뜻하게 녹여주는 풍두	타자연습
	4	◦ 도넛 중앙에 구멍이 뚫린 이유	타자연습
2	1	◦ 아이스크림 상표 이름의 비밀	타자연습
	2	◦ 인종차별로 만들어진 프라이드 치킨	타자연습
	3	◦ 샌드위치와 햄버거 구분하기	타자연습
	4	◦ 이만큼 배웠어요	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
3	1	1	◦ 자리 정리, 교재 배부, 컴퓨터 구성 알아보기	타자연습
		2	◦ 컴퓨터 작동하기, 끄기	타자연습
	2	1	◦ 키보드 살펴보고 바르게 익히기	타자연습
		2	◦ 한글 입력 순서 알아보고 기본 자리 알아보기	타자연습
	3	1	◦ 마우스 사용하기	타자연습
		2	◦ 마우스 연습하기	타자연습
	4	1	◦ 시작 화면 살펴보고 설정하기	타자연습
		2	◦ 앱 실행하고 앱의 창 크기 조절하기	타자연습
4	1	1	◦ 파일과 폴더 알아보기	타자연습
		2	◦ 파일 탐색기 실행하고 새폴더 만들기	타자연습
	2	1	◦ 파일 선택하여 복사하고 붙여넣기	타자연습
		2	◦ 파일 삭제하고 복원하기	타자연습
	3	1	◦ 엣지 브라우저에서 사이트 검색하고 접속하기	타자연습
		2	◦ 크롬 뮤직랩 송 메이커를 활용하여 작곡 놀이하기	타자연습
	4	1	◦ 네이버를 시작페이지로 지정하기	타자연습
		2	◦ 좋아하는 사이트 즐겨찾기 추가하기	타자연습
5	1	1	◦ 바탕화면 배경, 테마 변경하기	타자연습
		2	◦ 잠금 화면 변경하기	타자연습
	2	1	◦ 기본 색 모드를 어두운 테마로 지정하기	타자연습
		2	◦ 야간 모드 설정하기	타자연습
	3	1	◦ 시작화면에 앱 고정하기	타자연습
		2	◦ 그룹 만들고 이름 지정하기	타자연습
	4	1	◦ 프린트 스크린으로 화면 전체 캡처하기	타자연습
		2	◦ 인터넷에서 원하는 이미지 캡처 도구로 저장하기	타자연습
6	1	1	◦ 글자, 특수 문자 입력하기	타자연습
		2	◦ 이모지로 꾸미고 저장하기	타자연습
	2	1	◦ 이미지 가져와 크기 조절하기	타자연습
		2	◦ 3D 글자 입력하기	타자연습
	3	1	◦ 그린판 3D로 아쿠아리움 꾸미기	타자연습
		2	◦ 조명 효과를 적용하고 비디오로 저장하기	타자연습
	4	1	◦ 구글 어스로 여행하기	타자연습
		2	◦ 추천하는 명소 여행하기	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
7	1	1	◦ 파일 압축하고 해제하기	타자연습
		2	◦ 디스크 정리하기	타자연습
	2	1	◦ 외국 박물관 사이트에 접속하여 언어 듣기	타자연습
		2	◦ 한국어로 번역해서 외국 박물관 사이트 둘러보기	타자연습
	3	1	◦ 세계 시간 알아보기	타자연습
		2	◦ 일정표 관리하고 중요한 내용 메모하기	타자연습
	4	1	◦ 컴퓨터 바이러스 감염 알아보기	타자연습
		2	◦ 윈도우 백신으로 컴퓨터 검사하기	타자연습
8	1	1	◦ 날짜 계산하기	타자연습
		2	◦ 환율 계산하기	타자연습
	2	1	◦ 앱 검색하여 설치하기	타자연습
		2	◦ 앱 업데이트하고 관리하기	타자연습
	3	1	◦ 이메일 계정 만들기	타자연습
		2	◦ 이메일 보내기	타자연습
	4	1	◦ 비디오 편집기에 동영상과 이미지 배치하기	타자연습
		2	◦ 제목 카드 추가하고 배경 음악 넣기	타자연습
9	1	1	◦ 한글 프로그램에 대해 알아보기	타자연습
		2	◦ 입력된 내용의 간격을 조절하고 텍스트 수정하기	타자연습
	2	1	◦ 입력된 텍스트를 정렬하고 글꼴 서식 변경하기	타자연습
		2	◦ 형광펜 기능을 활용하여 중요한 내용 강조하기	타자연습
	3	1	◦ 문서에 입력된 그림 복사한 후 회전하기	타자연습
		2	◦ 그림에 여러 가지 효과 적용하기	타자연습
	4	1	◦ 표 서식 변경하기	타자연습
		2	◦ 표 안에 입력된 텍스트 서식 변경하기	타자연습
10	1	1	◦ 글맵시 삽입하기	타자연습
		2	◦ 다양한 글머리표 표시하기	타자연습
	2	1	◦ 여러 개의 개체를 드래그하여 한 번에 선택하기	타자연습
		2	◦ 오려 두기 기능을 활용하여 원하는 곳에 붙여넣기	타자연습
	3	1	◦ 그리기마당을 이용하여 클립아트 삽입하기	타자연습
		2	◦ 개체 풀기와 개체 묶기 기능 활용하기	타자연습
	4	1	◦ 퀴즈 풀면서 지금까지 배운 내용 정리하기	타자연습
		2	◦ 배운 내용으로 작업 순서 참고해서 문서 완성하기	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
11	1	1	◦ 그림 입력 후 필요한 부분만 잘라내기	타자연습
		2	◦ 다양한 방법으로 그림 회전하기	타자연습
	2	1	◦ 제목 입력 후 덧말 추가하기	타자연습
		2	◦ 사진 편집 기능으로 그림 보정하기	타자연습
	3	1	◦ 문서의 단을 2개로 나누기	타자연습
		2	◦ 텍스트와 어울리게 그림 배치하기	타자연습
	4	1	◦ 편집 용지 가로로 변경하고 문서 여러 구역으로 나누기	타자연습
		2	◦ 나눈 구역 배경에 그림 채우기	타자연습
12	1	1	◦ 찾아 바꾸기 기능으로 잘못된 단어 바르게 고치기	타자연습
		2	◦ 한자 입력하고 특정 단어에 강조점 넣기	타자연습
	2	1	◦ 표 삽입 후 여러 가지 색 채우기	타자연습
		2	◦ 표 테두리 지우기	타자연습
	3	1	◦ 여러 가지 도형을 이용하여 그림 그리기	타자연습
		2	◦ 도형 채우기 색과 선 서식 변경하기	타자연습
	4	1	◦ 퀴즈 풀면서 지금까지 배운 내용 정리하기	타자연습
		2	◦ 배운 내용으로 작업 순서 참고해서 문서 완성하기	타자연습
1	1	1	◦ 인터넷을 이용하여 필요한 그림 찾기	타자연습
		2	◦ 스크린샷 기능으로 문서에 그림 넣기	타자연습
	2	1	◦ 글자 겹치기 기능으로 나만의 특수 문자 만들기	타자연습
		2	◦ 문자의 색상 변경하기	타자연습
	3	1	◦ 새로운 스타일 추가하기	타자연습
		2	◦ 텍스트에 여러 가지 스타일 적용하기	타자연습
	4	1	◦ 문단 번호 기능으로 텍스트 보기 좋게 정리하기	타자연습
		2	◦ 문서 보기 방식 변경하기	타자연습
2	1	1	◦ 원하는 서식의 글맵시 만들기	타자연습
		2	◦ 글맵시 모양 변환하기	타자연습
	2	1	◦ 편집 용지의 크기 변경하기	타자연습
		2	◦ 글상자를 이용하여 내용 입력하기	타자연습
	3	1	◦ 특정 위치에 책갈피 추가하고 하이퍼링크 지정하기	타자연습
		2	◦ 책갈피 위치로 하이퍼링크 지정하기	타자연습
	4	1	◦ 퀴즈 풀면서 지금까지 배운 내용 정리하기	타자연습
		2	◦ 배운 내용으로 작업 순서 참고해서 문서 완성하기	타자연습