

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한솔초등학교

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교(컴퓨터②)
시 간	월요일, 금요일 (14:20~15:00, 15:05~15:45)
장 소	후관 2층 컴퓨터실
대 상	4~6학년
강 사	김혜경

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	1	◦ 페이지 설정, 슬라이드 마스터 작성하기	타자연습
	2	◦ [슬라이드 1] 제목 도형, 본문 도형 작성하기	타자연습
	3	◦ [슬라이드 1] 그림 삽입하기, 텍스트 상자 작성하기	타자연습
	4	◦ [슬라이드 1] 애니메이션 지정하기	타자연습
4	1	◦ [슬라이드 2] 제목 도형, 본문 도형 작성하기	타자연습
	2	◦ [슬라이드 2] 실행 단추, SmartArt 삽입하기	타자연습
	3	◦ [슬라이드 3] 표 작성하기	타자연습
	4	◦ [슬라이드 3] 차트 작성하기	타자연습
5	1	◦ [슬라이드 3] 배경 그림 채우기, WordArt 삽입하기	타자연습
	2	◦ [슬라이드 4] 본문 도형 작성하기	타자연습
	3	◦ 제01회 KAIT 공개 샘플 문제	타자연습
	4	◦ 제02회 KAIT 공개 샘플 문제	타자연습
6	1	◦ 실전 모의고사	타자연습
	2	◦ 실전 모의고사	타자연습
	3	◦ 실전 모의고사	타자연습
	4	◦ 실전 모의고사	타자연습

월	주	활동 내용	비고
7	1	◦ 실전 모의고사	타자연습
	2	◦ 실전 모의고사	타자연습
	3	◦ 실전 모의고사	타자연습
	4	◦ 실전 모의고사	타자연습
8	1	◦ 실전 모의고사	타자연습
	2	◦ 최신 기출문제	타자연습
	3	◦ 최신 기출문제	타자연습
	4	◦ 최신 기출문제	타자연습
9	1	◦ 기본 환경 설정, 문서 입력하기	타자연습
	2	◦ 문서 입력, 편집하기	타자연습
	3	◦ 글맵시, 머리말 삽입하기	타자연습
	4	◦ 쪽 번호 삽입, 쪽 테두리 설정하기	타자연습
10	1	◦ 다단, 다단설정 나누기	타자연습
	2	◦ 글상자, 문서 입력하기	타자연습
	3	◦ 문서 입력, 편집하기	타자연습
	4	◦ 그림, 각주 삽입하기	타자연습
11	1	◦ 표 작성, 편집하기	타자연습
	2	◦ 차트 삽입, 편집하기	타자연습
	3	◦ 제01회 KAIT 공개 샘플 문제	타자연습
	4	◦ 제02회 KAIT 공개 샘플 문제	타자연습
12	1	◦ 실전 모의고사	타자연습
	2	◦ 실전 모의고사	타자연습
	3	◦ 실전 모의고사	타자연습
	4	◦ 실전 모의고사	타자연습
1	1	◦ 실전 모의고사	타자연습
	2	◦ 실전 모의고사	타자연습
	3	◦ 실전 모의고사	타자연습
	4	◦ 실전 모의고사	타자연습
2	1	◦ 실전 모의고사	타자연습
	2	◦ 최신 기출문제	타자연습
	3	◦ 최신 기출문제	타자연습
	4	◦ 최신 기출문제	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
3	1	1	◦ 슬라이드 크기, 방향 설정하기	타자연습
		2	◦ 슬라이드 마스터에서 도형 작성 후 꾸미기	타자연습
	2	1	◦ 도형 삽입 후 도형 채우기	타자연습
		2	◦ 도형 효과, 선 색, 스타일 지정하기	타자연습
	3	1	◦ 그림 삽입 후 크기 지정하기	타자연습
		2	◦ 텍스트 상자 삽입 후 텍스트 입력하기	타자연습
	4	1	◦ 애니메이션 지정하기	타자연습
		2	◦ 지정된 애니메이션 바꾸기	타자연습
4	1	1	◦ 제목 도형 삽입 후 꾸미기	타자연습
		2	◦ 본문 도형 삽입 후 꾸미기	타자연습
	2	1	◦ 실행 단추 삽입 후 하이퍼링크 지정하기	타자연습
		2	◦ SmartArt 삽입 후 스타일 지정하기	타자연습
	3	1	◦ 표 삽입 후 스타일 지정하기	타자연습
		2	◦ 내용 입력 후 글꼴, 맞춤 지정하기	타자연습
	4	1	◦ 차트 삽입 후 스타일 지정하기	타자연습
		2	◦ 차트 서식 및 텍스트 상자 작성하기	타자연습
5	1	1	◦ 현재 슬라이드의 배경 바꾸기	타자연습
		2	◦ WordArt 삽입 후 꾸미기	타자연습
	2	1	◦ 본문 도형 삽입 후 꾸미기	타자연습
		2	◦ 도형 효과, 스타일 지정하기	타자연습
	3	1	◦ 공개 샘플 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 공개 샘플 문제 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 공개 샘플 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 공개 샘플 문제 작성하기	타자연습
6	1	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
7	1	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
8	1	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
9	1	1	◦ 편집 용지 크기, 여백, 구역 나누기 설정하기	타자연습
		2	◦ 문제지 내용 입력하기	타자연습
	2	1	◦ 글자 모양 설정하기	타자연습
		2	◦ 문단 모양 설정하기	타자연습
	3	1	◦ 글맵시 삽입 후 속성 지정하기	타자연습
		2	◦ 머리말 삽입 후 속성 지정하기	타자연습
	4	1	◦ 쪽번호 삽입 후 모양, 위치 지정하기	타자연습
		2	◦ 쪽 테두리 위치, 선모양 지정하기	타자연습
10	1	1	◦ 단 나누기	타자연습
		2	◦ 다단 설정 나누기	타자연습
	2	1	◦ 글상자 삽입 후 속성 지정하기	타자연습
		2	◦ 영어, 한자 입력하기	타자연습
	3	1	◦ 교정 부호 적용하여 문서 입력하기	타자연습
		2	◦ 글자 모양, 크기, 속성 변경하기	타자연습
	4	1	◦ 지정된 그림 삽입 후 크기, 위치 지정하기	타자연습
		2	◦ 각주 삽입 후 글자 모양, 크기 변경하기	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
11	1	1	◦ 표 삽입 후 텍스트 입력하기	타자연습
		2	◦ 표 선 모양, 배경색 지정하기	타자연습
	2	1	◦ 표의 내용으로 차트 만들기	타자연습
		2	◦ 차트 세부 지시사항 편집하기	타자연습
	3	1	◦ 공개 샘플 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 공개 샘플 문제 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 공개 샘플 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 공개 샘플 문제 작성하기	타자연습
12	1	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
1	1	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
2	1	1	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
		2	◦ 실전 모의고사 작성하기	타자연습
	2	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
	3	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
	4	1	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습
		2	◦ 최신 기출 문제 작성하기	타자연습