

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한솔초등학교

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교(컴퓨터②)
시 간	월요일, 금요일 (13:35~14:15)
장 소	후관 2층 컴퓨터실
대 상	3~4학년
강 사	김혜경

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	1	◦ 파워포인트 2016 알아보기	타자연습
	2	◦ 타원과 원호로 스마일 로고 만들기	타자연습
	3	◦ 도형을 정렬하여 무당벌레 스티커 만들기	타자연습
	4	◦ 글머리 기호로 자기소개서 만들기	타자연습
4	1	◦ 선을 이용하여 생일 카드 만들기	타자연습
	2	◦ 표와 개체를 이용하여 용돈 기입장 만들기	타자연습
	3	◦ 원과 선으로 여름 방학 계획표 만들기	타자연습
	4	◦ 원 번호 복사하여 칭찬 스티커 판 만들기	타자연습
5	1	◦ 아이콘을 이용하여 게임 카드 만들기	타자연습
	2	◦ 표 편집하여 시간표 만들기	타자연습
	3	◦ 이미지 삽입하여 여행 사진 꾸미기	타자연습
	4	◦ 글자를 강조하여 회장 포스터 만들기	타자연습
6	1	◦ 달의 모양을 변형하여 과학 포스터 만들기	타자연습
	2	◦ 이미지 자르고 프레임 만들어 역사 문화 소개하기	타자연습
	3	◦ 화면 전환으로 박물관 관람기 만들기	타자연습
	4	◦ 디자인 테마로 가족 캠핑 여행기 만들기	타자연습

월	주	활동 내용	비고
7	1	◦ 스마트아트로 구기 종목 안내 만들기	타자연습
	2	◦ 차트로 유네스코 등재유산 현황 만들기	타자연습
	3	◦ 하이퍼링크로 직업 소개하기	타자연습
	4	◦ 오디오 삽입하여 피아노 연주곡 발표하기	타자연습
8	1	◦ 점점 커지는 폭발 애니메이션 만들기	타자연습
	2	◦ 우주선이 비행하는 애니메이션 만들기	타자연습
	3	◦ 치카치카 양치 애니메이션 만들기	타자연습
	4	◦ 비가 만들어지는 과정 애니메이션 만들기	타자연습
9	1	◦ 우리 친구해요, 한글과의 첫 만남	타자연습
	2	◦ 글자 변형을 마음대로, 글맵시 사용하기	타자연습
	3	◦ 글자와 문장에 멋 내기	타자연습
	4	◦ 이미지를 불러와 마음대로 갖고 놀기	타자연습
10	1	◦ 손 그림 부럽지 않은 그리기마당 이용하기	타자연습
	2	◦ 글상자 기능으로 잘라 쓰는 야구 카드 만들기	타자연습
	3	◦ 표 기능으로 신학기 시간표 만들기	타자연습
	4	◦ 그래프로 입체 차트 만들기	타자연습
11	1	◦ 쪽, 테두리 배경으로 패턴 편지지 만들기	타자연습
	2	◦ 도형 편집하여 크리스마스 쿠폰집 만들기	타자연습
	3	◦ 표 편집과 계산식으로 자동으로 금액 계산하기	타자연습
	4	◦ 한글 포토샵, 한포토로 이미지 편집하기	타자연습
12	1	◦ 그리기 도구로 슈퍼맨 로고 그리기	타자연습
	2	◦ 선 스타일을 이용한 생활 계획표 만들기	타자연습
	3	◦ 글머리표와 문단 번호로 모양 복사하여 스타일 맞추기	타자연습
	4	◦ 다단 기능으로 학급 소식지 만들기	타자연습
1	1	◦ 수식 편집기로 수학 문제 입력하기	타자연습
	2	◦ 맞춤법 검사하여 단어 교체와 바른 문장 만들기	타자연습
	3	◦ 반복적으로 들어가는 직인과 머리말, 꼬리말 넣기	타자연습
	4	◦ 바탕쪽을 이용한 새해 카드 만들기	타자연습
2	1	◦ 동영상에 있는 문서 만들기	타자연습
	2	◦ 스타일을 이용한 메뉴판 만들기	타자연습
	3	◦ 스크린 샷으로 원하는 이미지 사용하여 편집하기	타자연습
	4	◦ 책갈피 기능으로 빠르게 문서 이동하기	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
3	1	1	◦ 파워포인트 실행 후 글자 입력, 배경 색상 적용하기	타자연습
		2	◦ 새 슬라이드 추가하고 이미지 삽입 후 확대하기	타자연습
	2	1	◦ 스마일 얼굴 그리기, 타원으로 스마일 눈 그리기	타자연습
		2	◦ 원호와 선으로 스마일 입 그리기	타자연습
	3	1	◦ 타원과 삼각형으로 무당벌레 몸 그리기	타자연습
		2	◦ 무당벌레 머리, 더듬이 그려 정렬하고 그룹하기	타자연습
	4	1	◦ 글자 입력하기	타자연습
		2	◦ 글머리 기호 적용하기	타자연습
4	1	1	◦ 파선 그리고 간격과 길이 배치하기	타자연습
		2	◦ 물결 도형 그리기	타자연습
	2	1	◦ 표 그리고 스타일 지정하기	타자연습
		2	◦ 글자 입력하고 표 크기 조절하기	타자연습
	3	1	◦ 원과 선 복사하고 배치하기	타자연습
		2	◦ 원 그리고 글자 입력하기	타자연습
	4	1	◦ 사각형으로 칠판 그리기, 원 번호 만들기	타자연습
		2	◦ 글자 입력하고 그림자 적용하기	타자연습
5	1	1	◦ 둥근 사각형 그리기	타자연습
		2	◦ 아이콘 복사하여 배치하기	타자연습
	2	1	◦ 기본 표 만들고 스타일 변경하기	타자연습
		2	◦ 표에 내용 입력 후 셀 합치기	타자연습
	3	1	◦ 이미지 삽입 후 글자 입력하기	타자연습
		2	◦ 압핀 그리고 그림자 효과 적용하기	타자연습
	4	1	◦ 슬라이드 크기 변경하고 배경 단색으로 채우기	타자연습
		2	◦ 글자 입력, 이미지 삽입 후 효과 적용하기	타자연습
6	1	1	◦ 이미지 복사하고 보정하기	타자연습
		2	◦ 도형을 활용하여 이미지 변형하기	타자연습
	2	1	◦ 이미지 비율에 맞춰 자르기	타자연습
		2	◦ 이미지 자유롭게 자르기	타자연습
	3	1	◦ 이미지 프레임 적용하기	타자연습
		2	◦ 슬라이드에 화면 전환 적용하기	타자연습
	4	1	◦ 디자인 테마 적용하기	타자연습
		2	◦ 글자 입력하고 이미지 삽입하기	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
7	1	1	◦ 스마트아트 그래픽 선택하기	타자연습
		2	◦ 스마트아트에 이미지와 글자 삽입하기	타자연습
	2	1	◦ 차트 삽입 후 엑셀로 데이터 입력하기	타자연습
		2	◦ 차트 선 스타일 변경하고 제목 입력하기	타자연습
	3	1	◦ 글자 입력하고 줄 간격 지정하기	타자연습
		2	◦ 이미지에 하이퍼링크 등록하기	타자연습
	4	1	◦ 이미지 삽입하고 배치하기	타자연습
		2	◦ 회전 애니메이션 적용하고 오디오 삽입하기	타자연습
8	1	1	◦ 말풍선과 폭발 형태의 도형 그리기	타자연습
		2	◦ 도형과 글자에 애니메이션 적용하기	타자연습
	2	1	◦ 우주선, 구름 이미지에 애니메이션 적용하기	타자연습
		2	◦ 애니메이션 타이밍 지정하기	타자연습
	3	1	◦ 이미지에 흐림 효과 적용하기	타자연습
		2	◦ 경로 만들어 애니메이션 적용하기	타자연습
	4	1	◦ 슬라이드 복사하고 선 그리기	타자연습
		2	◦ 도형에 그라데이션 적용하고 이미지 자르기	타자연습
9	1	1	◦ 한글 2016 화면 구성 알아보고 저장된 파일 열기	타자연습
		2	◦ 한글과 영문, 한자 입력 후 파일 저장하기	타자연습
	2	1	◦ 기본 글맵시 만들기	타자연습
		2	◦ 글맵시 모양에 맞게 글자 변형하기	타자연습
	3	1	◦ 글자에 모양내고 문자표 사용하기	타자연습
		2	◦ 문장에 줄간격, 들여쓰기 지정하기	타자연습
	4	1	◦ 이미지에 글자 입력하기	타자연습
		2	◦ 이미지에 그림 효과 적용하기	타자연습
10	1	1	◦ 개체 목록에서 개체 선택 후 회전하기	타자연습
		2	◦ 개체 항목에 캡션 넣기	타자연습
	2	1	◦ 글상자 만들고 점선, 면 색 지정하기	타자연습
		2	◦ 글상자 크기 지정하고 복제하기	타자연습
	3	1	◦ 표 작성 후 셀에 면 색 지정하기	타자연습
		2	◦ 표 외곽선과 안쪽 선 지정하기	타자연습
	4	1	◦ 차트에 데이터 입력하기	타자연습
		2	◦ 입체 차트로 변경하기	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
11	1	1	◦ 배경 이미지 채우고 문서 테두리 만들기	타자연습
		2	◦ 테두리 안에 이미지 삽입하기	타자연습
	2	1	◦ 타원 도형 만들고 복제하기	타자연습
		2	◦ 도형에 글자 넣고 도형 형태 편집하기	타자연습
	3	1	◦ 주문표 편집하고 표 스타일 적용하기	타자연습
		2	◦ 블록 곱, 합계로 주문 금액 계산하기	타자연습
	4	1	◦ 이미지 여백 테두리 만들기	타자연습
		2	◦ 이미지 자르고 보정하기	타자연습
12	1	1	◦ 다각형 그리고 면과 선 지정하기	타자연습
		2	◦ 다각형 복사하여 수정하기	타자연습
	2	1	◦ 생활 계획표 배경 넣기	타자연습
		2	◦ 계획표 구분선 그리기	타자연습
	3	1	◦ 그림 글머리표, 문단 번호 넣기	타자연습
		2	◦ 글머리표가 적용된 문장을 모양 복사하기	타자연습
	4	1	◦ 선없는 글상자 만들기	타자연습
		2	◦ 다단 설정하기	타자연습
1	1	1	◦ 수식 편집기로 수식 넣기	타자연습
		2	◦ 수식 편집기로 분수 넣기	타자연습
	2	1	◦ 맞춤법 검사하여 교정하기	타자연습
		2	◦ 특정 단어 검색하여 바꾸기	타자연습
	3	1	◦ 배경이 투명한 직인 넣기	타자연습
		2	◦ 머리말, 꼬리말 넣기	타자연습
	4	1	◦ 바탕쪽에 이미지 설정하기	타자연습
		2	◦ 바탕쪽에 표 만들고 확인하기	타자연습
2	1	1	◦ 문서에 동영상 삽입하기	타자연습
		2	◦ 글자에 동영상 웹사이트 연결하기	타자연습
	2	1	◦ 제목, 내용 스타일 설정하기	타자연습
		2	◦ 스타일 적용하기	타자연습
	3	1	◦ 캡처 이미지 삽입할 표 만들기	타자연습
		2	◦ 에펠탑 검색하여 스크린 샷으로 캡처하기	타자연습
	4	1	◦ 책갈피 등록하기	타자연습
		2	◦ 이미지를 하이퍼링크에 등록하기	타자연습