

방과후학교 프로그램 연간 운영 계획서

한솔초등학교

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교(컴퓨터②)
시 간	월요일, 금요일 (13:35~14:15)
장 소	후관 2층 컴퓨터실
대 상	3~6학년
강 사	김혜경

□ 연간 계획

월	주	활동 내용	비고
3	1	◦ 파워포인트 시작하기	타자연습
	2	◦ 테마로 프리젠테이션 만들기	타자연습
	3	◦ 글머리 기호와 번호로 자기소개하기	타자연습
	4	◦ 워드아트로 희망 직업 알아보기	타자연습
4	1	◦ 도형으로 멋쟁이 토마토 그리기	타자연습
	2	◦ 도형 병합으로 자동차 만들기	타자연습
	3	◦ 스마트아트로 동물의 한살이 표현하기	타자연습
	4	◦ 칠교놀이 대회	타자연습
5	1	◦ 표 삽입으로 시간표 만들기	타자연습
	2	◦ 차트로 식물관찰일지 만들기	타자연습
	3	◦ 그림 삽입으로 곤충 도감 만들기	타자연습
	4	◦ 그림 편집으로 러시아 인형 만들기	타자연습
6	1	◦ 사진 앨범으로 가족 여행 앨범 만들기	타자연습
	2	◦ 하이퍼링크로 타임머신 만들기	타자연습
	3	◦ 실행 기능으로 피아노 연주하기	타자연습
	4	◦ 마우스 탈출 게임	타자연습

월	주	활동 내용	비고
7	1	◦ 비디오 삽입으로 제주도 여행하기	타자연습
	2	◦ 오디오 삽입으로 뮤직비디오 만들기	타자연습
	3	◦ 화면 전환으로 뮤직비디오 전환시키기	타자연습
	4	◦ 애니메이션으로 뮤직비디오 완성하기	타자연습
8	1	◦ 슬라이드 쇼로 발표하기	타자연습
	2	◦ 슬라이드 마스터로 달고나 레시피 만들기	타자연습
	3	◦ 서식 파일로 여행 브로슈어 만들기	타자연습
	4	◦ 두더지 잡기 게임	타자연습
9	1	◦ 한글 2016 만나기	타자연습
	2	◦ 글자 입력으로 범인 찾기	타자연습
	3	◦ 글자 모양과 문단 모양으로 여행 계획 세우기	타자연습
	4	◦ 문단 번호와 글머리표로 알아보는 야구 규칙	타자연습
10	1	◦ 글상자로 말썽쟁이 강아지 모집글 만들기	타자연습
	2	◦ 글맵시로 완성하는 나의 버킷리스트	타자연습
	3	◦ 언어 번역으로 완성하는 글로벌 명함	타자연습
	4	◦ 알쏭달쏭 초성게임	타자연습
11	1	◦ 표로 완성하는 가로/세로 낱말 맞추기	타자연습
	2	◦ 표 편집으로 완성하는 먼슬리 플래너	타자연습
	3	◦ 차트를 활용한 어린이날 이야기	타자연습
	4	◦ 그림으로 올바른 손씻기 홍보물 만들기	타자연습
12	1	◦ 그림 효과로 오리 가족 나들이 표현하기	타자연습
	2	◦ 그리기마당으로 우주 전쟁 웹툰 장면 만들기	타자연습
	3	◦ 클립아트로 미니 북 만들기	타자연습
	4	◦ B.I.N.G.O 빙고 게임	타자연습
1	1	◦ 도형으로 영양소 분석표 만들기	타자연습
	2	◦ 스크린 샷으로 바이러스 감염병 예방 포스터 만들기	타자연습
	3	◦ 바탕쪽을 활용한 상장 만들기	타자연습
	4	◦ 스타일로 마카롱 홍보글 만들기	타자연습
2	1	◦ 책갈피&하이퍼링크로 심리테스트 만들기	타자연습
	2	◦ 동영상으로 여행 브이로그 만들기	타자연습
	3	◦ 다단으로 우리집 소식지 만들기	타자연습
	4	◦ 재미있는 넌센스 퀴즈	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
3	1	1	◦ 파워포인트 실행 후 파일 열어보기	타자연습
		2	◦ 문서를 저장 또는 다른 이름으로 저장하기	타자연습
	2	1	◦ 슬라이드 크기 변경하기	타자연습
		2	◦ 원하는 테마 적용하기	타자연습
	3	1	◦ 글꼴, 글꼴 스타일 설정하기	타자연습
		2	◦ 글머리 기호 목록, 번호 매기기 목록 만들기	타자연습
	4	1	◦ 워드아트 삽입 후 서식 지정하기	타자연습
		2	◦ 워드아트 효과 지정하기	타자연습
4	1	1	◦ 도형 삽입 후 회전시키기	타자연습
		2	◦ 도형 스타일 지정하기	타자연습
	2	1	◦ 도형들을 맞춤으로 정렬하기	타자연습
		2	◦ 도형 병합 기능 사용하기	타자연습
	3	1	◦ 스마트아트 삽입하기	타자연습
		2	◦ 스마트아트 스타일 지정하기	타자연습
	4	1	◦ 도형으로 칠교 조각 만들기	타자연습
		2	◦ 도형을 원하는 각도로 회전시키기	타자연습
5	1	1	◦ 표 삽입 후 스타일 지정하기	타자연습
		2	◦ 내용 입력 후 셀 병합하기	타자연습
	2	1	◦ 차트 삽입 후 서식 지정하기	타자연습
		2	◦ 막대 그래프의 막대를 그림으로 채우기	타자연습
	3	1	◦ 그림 삽입 후 선명하게 수정하기	타자연습
		2	◦ 온라인 그림 삽입 후 자르기	타자연습
	4	1	◦ 그림 배경 제거 후 그룹화하기	타자연습
		2	◦ 그림 색 변경 후 정렬하기	타자연습
6	1	1	◦ 사진 선택 후 순서 변경하기	타자연습
		2	◦ 그림 레이아웃, 프레임 모양 지정하기	타자연습
	2	1	◦ 슬라이드 복제하기	타자연습
		2	◦ 버튼 도형에 하이퍼링크 삽입하기	타자연습
	3	1	◦ 그림으로 배경 채우기	타자연습
		2	◦ 마우스로 피아노 연주하기	타자연습
	4	1	◦ 버튼마다 하이퍼링크 다르게 설정하기	타자연습
		2	◦ 도형 삽입 후 테마 스타일 지정하기	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
7	1	1	◦ 글꼴 내려받아 설치하기	타자연습
		2	◦ 비디오 삽입 후 스타일 변경하기	타자연습
	2	1	◦ 오디오 삽입 후 옵션 설정하기	타자연습
		2	◦ 오디오 불필요한 부분 잘라내기	타자연습
	3	1	◦ 화면 전환 효과 지정하기	타자연습
		2	◦ 효과 옵션, 기간 지정하기	타자연습
	4	1	◦ 개체에 애니메이션 효과 지정하기	타자연습
		2	◦ 애니메이션 타이밍 지정하기	타자연습
8	1	1	◦ 불필요한 슬라이드 숨기기	타자연습
		2	◦ 레이저 포인터, 펜, 형광펜 사용하기	타자연습
	2	1	◦ 슬라이드 마스터 알아보고 적용하기	타자연습
		2	◦ 슬라이드 마스터 편집하기	타자연습
	3	1	◦ 서식 파일 텍스트 수정하기	타자연습
		2	◦ 서식 파일 그림 변경하기	타자연습
	4	1	◦ 개체에 애니메이션 효과 적용하기	타자연습
		2	◦ 개체에 다양한 효과 적용 후 활용하기	타자연습
9	1	1	◦ 한글 프로그램 실행 후 화면 구성 알아보기	타자연습
		2	◦ 저장된 문서 불러와서 편집 후 저장하기	타자연습
	2	1	◦ 영문자, 특수 문자 입력하기	타자연습
		2	◦ 한글을 한자로 변환하기	타자연습
	3	1	◦ 글자 모양 설정하기	타자연습
		2	◦ 문단 모양 설정하기	타자연습
	4	1	◦ 문단 번호 설정 후 문단 번호 수준 높이거나 낮추기	타자연습
		2	◦ 글머리표, 그림 글머리표 삽입하기	타자연습
10	1	1	◦ 가로 글상자, 세로 글상자 삽입하기	타자연습
		2	◦ 글상자 면 색, 선 모양 변경하기	타자연습
	2	1	◦ 글맵시 삽입하기	타자연습
		2	◦ 글맵시 모양 변경하기	타자연습
	3	1	◦ 한글로 입력된 문장 영문으로 번역하기	타자연습
		2	◦ 한글로 입력된 이름 로마자로 바꾸기	타자연습
	4	1	◦ 글상자 삽입 후 속성 지정하기	타자연습
		2	◦ 글상자 복사 후 가로 간격 맞추기	타자연습

월	주	차시	활동 내용	비고
11	1	1	◦ 표 삽입 후 높이 조절하기	타자연습
		2	◦ 셀 배경색, 선모양 변경하기	타자연습
	2	1	◦ 표 삽입 후 색 골라내기 기능으로 배경색 지정하기	타자연습
		2	◦ 표 안에 텍스트 입력 후 편집하기	타자연습
	3	1	◦ 표의 데이터를 이용해 차트 만들기	타자연습
		2	◦ 차트 속성 변경하기	타자연습
	4	1	◦ 그림 삽입하기	타자연습
		2	◦ 그림 위치, 크기 변경하기	타자연습
12	1	1	◦ 그림 삽입 후 다양한 효과 적용하기	타자연습
		2	◦ 그림 배경 투명하게 만들기	타자연습
	2	1	◦ 그리기 마당에서 그리기 조각 삽입하기	타자연습
		2	◦ 개체 복사 후 필요한 부분만 사용하기	타자연습
	3	1	◦ 그리기 마당에서 개체 삽입 후 회전하기	타자연습
		2	◦ 개체 삽입 후 원하는 부분 잘라내기	타자연습
	4	1	◦ 표 삽입 후 편집하여 빙고 표 만들기	타자연습
		2	◦ 그림 삽입 후 배치 변경하기	타자연습
1	1	1	◦ 도형 삽입 후 속성 변경하기	타자연습
		2	◦ 도형에 텍스트 입력하기	타자연습
	2	1	◦ 스크린 샷 기능으로 웹 페이지 캡처하기	타자연습
		2	◦ 스크린 샷 삽입 후 효과 적용하기	타자연습
	3	1	◦ 바탕쪽에 그림 삽입 후 효과 지정하기	타자연습
		2	◦ 표 안에 텍스트 속성 지정하기	타자연습
	4	1	◦ 새 스타일 추가하기	타자연습
		2	◦ 만들어진 스타일 적용하기	타자연습
2	1	1	◦ 지정한 위치에 책갈피 만들기	타자연습
		2	◦ 개체나 텍스트에 하이퍼링크 지정하기	타자연습
	2	1	◦ 동영상 삽입하기	타자연습
		2	◦ 개체에 동영상 연결 후 재생하기	타자연습
	3	1	◦ 다단, 다단 설정 나누기로 단 여러 개 만들기	타자연습
		2	◦ 모양 복사 기능으로 모양 바꾸기	타자연습
	4	1	◦ 이미지 삽입 후 하이퍼링크 지정하기	타자연습
		2	◦ 그림 글머리표 지정하기	타자연습